WEEKLY ストⅡターボ最新情報を大放出だ!!

ファミコン通信

平成5年6月25日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻236号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

究極の謎がついに解明

ターボに登場する全キャラクター必殺技大紹介!!

ストリートファイターⅡターボ

保存版

ヒットタイトルが一堂に会した

ゲーム音楽CD

オヤジゲーマー必見！ 競馬ゲーム必勝法

競馬ゲームを422.5倍楽しむ方法



©LIGHT & SHADOW INC. SUSUMU MATSUSHITA

ファミ通大推薦！

海外発！ 珍ゲーム大紹介

欧米関係産の異文化なゲームズを独自のルートで入手し、集めてみました！

1993 6*25

290yen

徹底攻略 ゼルダの伝説 夢をみる島

特報！ 聖剣伝説2



機械の魔人が甦る!!
ゆけ、僕らのマジンガーZ!!
「マジ〜ンゴー!!」巨大なプールを割ってあらわれる黒鉄の城、マジンガーZ。
飛ばせ、ロケットパンチ／ルストハリケ〜ン／光子力ビ〜ム！
ドリルミサイル／ミサイルパンチ／とどめのブレストファイヤーだ!!
あの必殺武器が、君のかけ声とともに甦る！
アクションゲーム
マジンガーZ
8M ¥8,800(予)[税別]
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／ ●受付時間外の電話はおさけください。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©ダイナミック企画・東映動画 ©BANDAI 1993
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
6月25日発売予定
HI-SCORE 050000
マジンガーZ
PUSH START TO BEGINNING
CREDIT 06
そびえたつ超合金Zのボディ!迫力のアクションシーン!
TVアニメをそのまま再現したファン必見の歌詞つきオープニング・デモ、自分のプレイをもう1度見られるリプレイ・デモ機能もついた!ドクター・ヘル遣わす機械獣軍団の猛攻に、どう戦うのか!?
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI


CAPCOM
どこまで強くなるのか。


STREET FIGHTER II TURBO
スーパーファミコン版
ストリートファイターⅡターボ
7·10 発売予定
■スーパーファミコン用ソフト20M アクションゲーム 予定価格9,980円(税別)
ⒸCAPCOM 1991, 1992, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

RPG、動く。



▲画面切り替えナシに、
そのままバトルに突入。





リングコマンドを開いて、
▼じっくり戦略を練る。

連射は無用。
力をためて必殺技を出せ！▼



あせって逃げまわるより、
防御魔法が有効だ。▼





画面せましとあばれまわれ！
もちろん敵もこちらめがけておそってくるぞ。
でも、これはアクションゲームじゃない。
新戦闘システム「モーションバトル」で、
コマンドRPGは、動き出す。

アクション画面で、コマンド戦闘。これが「モーションバトル」だ！

コマンド式の戦闘画面を思い出してほしい。あの静止画面のモンスターが、実際に自キャラにおそいかかってくる。当然、逃げる。ただしふれただけではダメージは受けないから、アセル必要はない。敵・自キャラとも、ターン制に相当する「攻撃の構え」の時間がかかるのだ。コマンドウインドウにあたる「リングコマンド」を開く。その間、モーションはストップ。じっくり武器・魔法・アイテム等を選ぶ。例えば魔法を選んだら、それをだれにかけるのか指示できる矢印があらわれる。だから逃げながら「ねらい」をつけるテクニックはいらない。見た目はアクションだが、実際はコマンド式。しかも、よりリアルタイムにグラフィカルに楽しむことができるシステムなのだ。

7月発売予定

聖剣伝説®2
せいけんでんせつ

9,800円(税別)

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

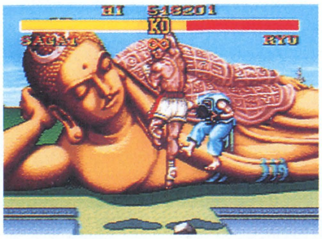
WEEKLY ファミコン通信

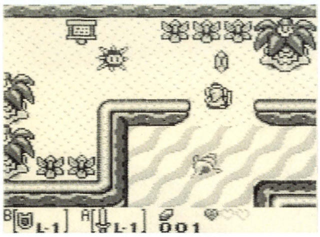
CONTENTS

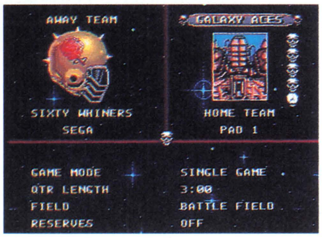
1993 6・25

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT&SHADOWS,INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT&SHADOWS,INC.) デザイン/斉藤大助

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



NEW-MACHINE

レーザーアクティブの発売が少し延期になりそう!?



今年1月に発表されてから、大いに注目を集めているパイオニアのLD-ROMプレーヤー〝レーザーアクティブ〟。発表会のとき7月発売予定となっていたんだけど、7月といえばもう来月の話。正式な発売日はまだ発表されてないけど、いったいどうなってるんだろう？

「どうやら7月中の発売はむずかしくなったようなんですよ。というのは、レーザーアクティブ本体はほぼ完成しているんですが、同時発売予定の6本のソフトの開発がやや遅れているそうなんです。やはりハードを売るにはおもしろいソフトが不可欠だ、ということで慎重になっているんじゃないでしょうか？　でも、そのソフトの完成もかなり近いそうなので、遅れるといっても1ヵ月程度のことらしいんですけど」（事情通）

うーん1ヵ月かあ……。発売を待ち構えていたって人には残念な話だよね。でも、まだレーザーアクティブを買えるだけのお金がたまっていない人にはかえって良かったかもしれないかな!?

ところで、そのレーザーアクティブの価格なんだけど、発表されたときの予定価格は、レーザーアクティブ本体が90000円以下、LD・ROM^{2}パックとメガ-LDパックがそれぞれ60000円以下という設定だったよね。ところが今回各方面に取材するうちに、この両方のパックの価格がだいぶ下がりそうだという情報を入手したのだ。

「1月にレーザーアクティブの発売を発表したあとから、NECホームエレクトロニクスとセガ両社から、それぞれPCエンジンDuo-Rと、メガドライブ2という低価格機が発売されましたよね。それに対してレーザーアクティブの各パックは60000円以下。これでは差が大きいということで、価格を低くすることを検討しているそうです。LDを制御する機能などが付いているので、単純にDuo-Rやメガドライブ2なみとはいきませんが、それでもかなり安くなるというのは間違いないようです」（同）



⬆メガ-LDパックに付属してくるコントローラーは、6つボタンタイプのパッドに変更された。

この発売日と価格に関してパイオニアに聞いてみたところ……。

「いまのところ何とも言えません。近々正式な発表ができると思いますが……」（パイオニア　広報）

とのことだ。詳しいことがわかりしだいお伝えするぞ!!　＊

パックの価格は下がりそう？



⬆PCエンジンと同等の機能を持つLD・ROM^{2}パック。HuカードとCD・ROM^{2}とLD・ROM^{2}用ソフトが使えるようになる。



⬆メガドライブと同等の機能を持つメガ-LDパック。メガドライブとメガ-CDとメガ-LD用ソフトが使えるようになる。

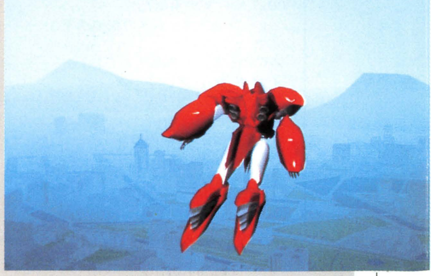




⬆⬅今年1月に行なわれた、レーザーアクティブの発表会の時点とは、PCエンジンやメガドライブをめぐる環境がだいぶ変化してしまった。両機種の低価格化にレーザーアクティブも対応しそうだ。

第3弾ソフトの情報を入手！

5月28日号のファミ通で、レーザーアクティブ本体と同時発売のソフトと、それに続く第2弾のソフトを紹介したよね。そして、今回、第3弾ソフトの情報を入手したのでさっそくお伝えしよう。そのソフトは、パイオニアから発売されるLD・ROM^{2}ソフト『ヴァジュラ』だ。これは未来の大阪湾にある洋上都市を舞台にした3Dシューティングゲーム。傀儡鬼（くぐつき）と呼ばれる敵ロボットを撃ち落としていくゲームなのだ。発売予定は10月。価格は未定だ。



⬆ロボットを使った、派手なシューティングゲームになりそうだ。ただし、この画面はまだ開発中のものなんだけどね。



PRICE
ソフト付きゲームギアが15800円!! お得な"GGプラスワン"セット登場

先週号のこのページで、ゲームボーイがお安くなるってことをお伝えしたけど、今度は負けずにゲームギアもお買得になっちゃうっていうニュースだぞ。なんと、標準価格19800円のゲームギア本体に、ソフトが1本が付いた〝GGプラスワン〟セットとして、6月の下旬から15800円という超リーズナブルなお値段で発売されるのだ。ソフトが1本付いて、いままでの標準価格より安いなんて、かなり驚きだよね。ソフトのほうは『ソニック2』と『なぞぷよ』(『ぷよぷよ』の〝なぞぷよぷよ〟モードが進化、独立したオリジナルソフト)の2種類から好きなほうが選べるぞ。

じつは、これはセガが、ゲームギアの販売台数100万台突破を記念して行なうキャンペーンのひとつ。ほかにも、このキャンペーンでは『ソニック』、『シャイニング・フォース外伝』などのゲームギアの定版ソフト7本を〝名作コレクション〟として7月下旬から低価格で販売することも予定しているのだ。ゲームギアはいまが買い時かも!?＊



⬆これが『ソニック2』付き〝GGプラスワン〟。

『ソニック2』がプラスワン!

⬇ゲームギア本体に大人気の『ソニック2』が付いて15800円。『ソニック』じゃなくて、『ソニック2』というところが泣けるね。



＋



＋



⬆『なぞぷよ』が付いても15800円。こちらは問題を新しくして単品販売することも予定されているぞ。ほしいぞ、ぷよぷよ。

『なぞぷよ』がプラスワン!

TOPICS
台湾の展示会に日本から初参加

9月に台湾の台北市で開かれる〝'93インターナショナル娯楽ゲームショー〟に、セガや光栄などの日本のソフトメーカーが出展することになったのだ。日本のゲームソフトメーカーが、台湾でのゲーム関連の展示会に参加するのはこれが初めて。今回、日本からは最終的に5社のソフトメーカーが参加する見込みだ。

このイベントは台北市コンピューター商業同業協会が主催し、姉妹関係の日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会が後援しているもの。台湾側からは約1200社が参加するという、台湾で最大規模のゲーム関連の展示会なのだ。

台湾といえば、これまではハードやソフトのコピー天国ということで有名だったよね。でも、最近では法律が改正されて、状況はかなり変わりつつあるのだ。今回の展示会への参加を皮切りに、日本のソフトメーカーが今後、台湾の市場に本格参入していくなんてこともあるかもしれないね。＊

ACCESSORY
コマンド入力はボタン一発ナリのコントローラー&ジョイスティックだ

複雑なコマンド入力を記憶して、格闘ゲームの必殺技もボタン一発で出すことができるスーパーファミコン用のコントローラーとジョイスティックが海外で発売されているのだ。写真の製品がそれ。コントローラーは〝SNコマンドコントローラー〟、ジョイスティックは〝SNコマンドマーブル〟という名前。発売元はSTDエンターテイメントというアメリカの会社だ。STDエンターテイメントといえば、ゲームボーイを超合金ロボットのようにしちゃうゴテゴテキットや、足用コントローラーの発売元として、このページではおなじみだよね。

そして、このコントローラーとジョイスティック、じつはなんと最初から『ストII』の必殺技のコマンド入力が登録されているのだ。つまり、自分でコマンドを入力しなくても、モードを切り替えるだけで各キャラクターの必殺技や、連続攻撃を自由自在にあやつることができるってわけだ。もろに『ストII』用に作ったみたい!?＊



⬆こちらがSNプログラムパッド。シースルーなボディーも魅力のひとつ。同じカタチで、ごくごくふつうのヤツもある。
⬇これがSNプログラムマーブル。基本的な性能はSNプログラムパッドと、ほとんど同じ。こちらもボディーはスケスケ。



AMUSEMENT

タイトーがミニテーマパークを発表!! 今後は全国展開していく予定も……!

タイトーがエピックインターナショナル(あのデイトナパークを企画した会社なのだ)と共同で、東京の町田市にミニテーマパーク〝キャノンボールシティ〟をオープンすることを発表したのだ。このキャノンボールシティは、飲食施設や物販施設などをそなえ持つ総合アミューズメント施設。

タイトーのテーマパークということで、ボクたちがもっとも気になるのは、どんなアミューズメントマシンが設置されるかってことだよね。じつは、このキャノンボールシティのために開発されたニューマシン『スピンドレックス』が今回最大の目玉なのだ。

「基本的に『D³BOS』を発展的に改造したマシンですが、今回は360度の回転に上下の動きを加えました。またカップルで楽しめるように、ふたり乗りになっているのも特徴ですね」(タイトー 開発部)

こりゃ、なんとしてでも一度はプレーしてみたいマシンだよね。ほかにも『スーパーD³BOS』や古いアメ車にドライビングゲームを搭載した『プリテンダーマシン』といった最新のマシンがたくさん設置されることになっているぞ。

このキャノンボールシティのオープンは今年の夏、8月14日の予定。

「キャノンボールシティもデイトナパーク同様、町田の1号店を皮切りに全国展開していきたいと考えています」(エピックインターナショナル 斉藤社長)

キミの家の近くにもオープンする可能性があるかも!? ＊



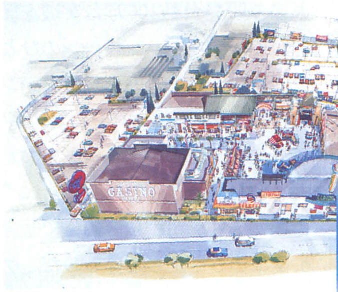
⬆パーク内に設置してあるクルマは、すべてアメ車。'50~'60年代のものもあるというからカーマニアも大よろこびだ。



⬅キャノンボールシティの記者説明会風景。同パークにかける意気込みを語るタイトーの大植専務。その左側にいるのが、仕掛け人エピックインターナショナルの斉藤社長だ。



⬆大植専務と斉藤社長をとり囲んでいるのはキャノンボーラーと呼ばれる女性スタッフ。彼女たちは各施設にいて、いろいろなお世話をしてくれるのだ。





⬆➡上はキャノンボールシティの完成予想イラスト。すぐそばに広い駐車場があるから、クルマで訪れるのにも便利だよね。右はパーク内のイメージイラスト。リアルなアメリカを体験できるように、パーク内に限って人は左側通行でクルマは右側通行なのだ。凝ってるよね。

WORLD

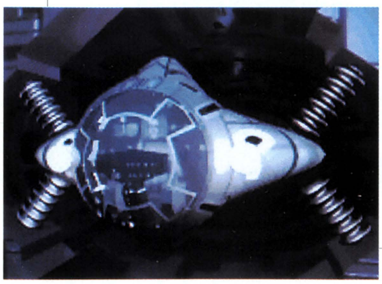
『レミングス』で有名なシグノシスがソニーグループの一員になったのだ

ソニーのアメリカの現地法人、ソニー・エレクトロニック・パブリッシング・カンパニーが、あのシグノシスを買収したのだ。これは同社が欧州市場でのソフト制作体制を築くためのもの。シグノシスといえば『レミングス』や『シャドー・オブ・ザ・ビースト』などの世界的なヒットゲームを開発したことで、日本でも有名なイギリスのソフトハウス。なお、シグノシスというブランドは残るということだ。

これからは、シグノシスのゲームは、日本ではEPIC・ソニーが発売することになりそうだね。 ＊



⬆買収されても、おなじみのミミズクのマークと社名は残ることになりそう。ソニー内のひとつのブランドとなるのかな。



⬅最近ではFM TOWNS版の『マイクロコズム』や『フラクタルエンジン・デモ』などが有名だ。技術では世界でもトップレベルなのだ。

TOPICS

映画の世界を堪能できるスーパーマリオSFXワールド

7月上旬に東宝洋画系で公開される映画『スーパーマリオ』。この映画の魅力のひとつは、30億円を注ぎ込んだという特撮(SFX)シーンにありそうだよね。そのSFXシーンに使用した素材を集めて展示するというイベントが開かれるぞ!

このイベントは、〝スーパーマリオSFXワールド〟。7月14日~8月30日のあいだ、渋谷BEAMで行なわれるのだ。ここには撮影でじっさいに使われたヨッシーやグンバ、特殊なガンや衣裳などを、一堂に集めて展示しているのだ。

ほかにも映画のSFXシーンを再現するコーナーなどもあって、映画『スーパーマリオ』の世界にどっぷりと浸かれそうだぞ! 入場料は大学生以上900円、中高生700円、小学生以下500円。映画を観たあとに行くともっと楽しいかもね! ＊



⬆こんな特撮に使った恐竜などが展示される。ちなみにこのイベントは、日本テレコムの提供で開かれるということだ。

気になる数字……………2185店

5月末現在での全国の任天堂エンターテイメントの加盟店数。もともと任天堂がアメリカで行なってた販売制度をモデルに、'91年から日本でもスタートしたんだけど、現在は全国10000店ほどの玩具店が導入を希望するという人気ぶり。任天堂としては、秋までには2300店をめざすそうだ。

PUBLICITY

エス・エヌ・ケイが島田紳助監督率いるチームSHINSUKEのスポンサーに！

エス・エヌ・ケイは、'93コカコーラ8時間耐久ロードレースに参戦するチームSHINSUKEのメインスポンサーになることを発表したのだ。チームSHINSUKEの監督は言わずと知れたタレントの島田紳助。

「島田紳助氏率いるチームを応援することによって、企業イメージの向上並びにリクルート効果を期待するとともに、8耐ファンにもネオジオとエス・エヌ・ケイを知ってもらおうという意図でチームSHINSUKEをスポンサードすることを決心しました」(エス・エヌ・ケイ西山常務)

これに答えて島田紳助監督は、「ゲームなんかろくなもんじゃない。と思ってたけど、エス・エヌ・ケイからネオジオをもらってからは子供から奪い取って遊んでます。上位入賞はもちろん、優勝めざしてチームが一丸となってがんばりますので、みなさん応援をよろしくおねがいします」(チームSHINSUKE 島田監督)

はたしてネオジオのロゴに彩られたマシンがみごとチェッカーフラッグを受けることができるだろうか!? それもこれも島田監督の采配にかかっている、といったら言いすぎかな？ とにかく今年の8耐はチームSHINSUKEから目が離せないのだ。 ＊



⬅5月28日に行なわれた発表会のもようだ。優勝をめざすという千石代表と島田監督。千石代表は一昨年まではライダーとしてがんばっていた。



⬇今年のマシンはホンダVFR750(RC30)。赤と白のツートンをベースにNEO・GEOの黄色と青のロゴが映える。またがるライダーは、新井秀也と田村圭二。



⬆司会進行役(左の人)がいるにもかかわらず、ついマイクを取ってしゃべり出してしまう島田監督。さすがは関西芸人。どんな席でも笑いを取りにいく。

TECHNOLOGY

このハイビジョン立体テレビはメガネなしでも飛び出します！

5月27～30日、東京世田谷のNHK放送技術研究所が一般公開されたのだ。この一般公開は開所行事の一環として、毎年行なわれているもの。今回は、ハイビジョンの実用化のための機器、デジタル放送技術の研究成果の発表などを中心にして40項目以上の展示が行なわれたのだ。

今回の一般公開で、もっとも来場者の注目を集めていたのが、メガネ不用のハイビジョン立体テレビ。これは、将来の放送用立体テレビシステムを実現するために研究されているもので、特別なメガネをかけなくても立体映像を見ることができるというもの。しかも、ハイビジョンのクリアーな映像とボディーソニックを使ったダイナミックな音響で、よりリアルな立体映像が楽しめるのだ。

将来、このメガネ不用のハイビジョン立体テレビが実用化されるようになれば、超ウルトラ大迫力のアクションゲームや、シューティングゲーム、スーパーリアルなキャラクターが登場するRPGなんていうのが出てきそうだよね。その日がくるのは、もしかして、そう遠くないのかもしれないぞ!? ＊





⬅ボディーソニックと、ハイビジョン立体テレビ……これは、もう仮想現実の世界に近いかも！ 実用化されて、自宅で楽しめる日がくるのが、とっても待ち遠しいよね。

STUDY

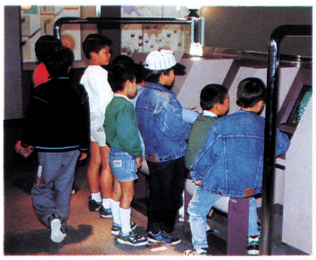
博物館でゲームをプレーして自然の仕組みを学習しよう!!

ゲームセンターで遊んでるような感覚で、自然の仕組みが勉強できちゃうというマシンが登場したのだ。兵庫県三田市の人と自然の博物館に設置された『自然選択ゲーム』というゲームマシンがそれ。ゲームの内容は、モニター上で鳥のエサである蛾を捕まえていくという単純なもの。

とはいうものの、蛾が背景に紛れ込んで見つけにくくなることから"保護色"や、エサの数の減りかたから"自然淘汰の法則"の具体的な効果が学べるようになっている。

「ゲームを楽しみながら自然の仕組みを学んでほしい、という考えで、このマシンを設置しました」(人と自然の博物館 広報)

ちなみに入場料さえ払えば、このゲームはタダ。興味のある人は見学してみてはどうかな。 ＊





⬅⬆一見すると、ゲームセンターにある業務用ゲームマシンの筐体にそっくり。ただし、こちらのマシンの場合は学習が目的

スーパーマリオ
魔界帝国の女神

試写会に150組300名をご招待！

あのマリオがハリウッド映画になって帰ってくる!! ボクらの大好きなあのゲームが、いったいどんな映画になったんだろう？ 日本生まれの世界の人気キャラクターの活躍ぶりに、興味津々だね！

映画『スーパーマリオ 魔界帝国の女神』の舞台はニューヨーク。主人公のマリオとルイージは、この街で配管工をやっていた。ふたりはある日、ルイージの恋人の考古学者のデイジー(ピーチ姫のこと。アメリカ版のソフトではデイジーという名前に変わっている)が、マリオとルイージの見ている前で、突然地下に消えてしまう、という事件に巻き込まれてしまうのだ。あわてて後を追うマリオとルイージ。ふたりがたどり着いた場所は、魔王クッパ支配する恐竜帝国、〝ダイノハッタン〟。ここは人間の住む街ではなく、爬虫類が巣くう不気味な地下帝国なのだ。

このころ、ニューヨークでは、女性が誘拐されるという事件が多発していた。これはすべて魔王クッパのさしがねだったのだ。クッパは地上に逃げ出した、クッパが支配するまえの地下帝国の王の娘を捜しだそうとしていた。そしてその娘(つまりプリンセス)こそ、デイジーだったのだ。

そして、地下帝国にさらわれたデイジーや女性たちを捜して助け出すという、マリオとルイージの冒険が始まる……。

というのがおもなストーリーだ。ゲームの『マリオ』シリーズから、こんな壮大なストーリーを思いつくなんて、何とも恐れ入るよね!?

ここまで読んで、ますます映画『スーパーマリオ』をいち早く見たくなった……というキミにビッグなプレゼントがあるぞ！『スーパーマリオ』の試写会に抽選で150組、300名をご招待しちゃうのだ。この試写会は7月2日、東京の虎の門ホールで、午後6時30分上映開始。一般公開日まで待てないって人は、いますぐ応募してくれ！



⬆『スーパーマリオ』は全国東宝洋画系で7月上旬に一斉公開だ。配給は日本ヘラルド。



➡マリオを演じるのはボブ・ホスキンス。ルイージ役はジョン・レグザイモだ。



➡デイジーとヨッシー。ヨッシーってこんなだったっけ!?



⬅ルイージとデイジーの甘い関係にも要注目？ マリオどうする？



⬅クッパが開発した、この遺伝子を操作する装置で、人間が爬虫類に生まれ変わる。



⬆この映画ではマリオとルイージは双子ではなく、ただの兄弟ということになっているぞ。だからこのキャスティングでも納得。真ん中のデイジーと大団円を迎えられるか？

どしどし応募してくれっ!!

●**応募方法** 官製はがきに住所、氏名、年齢を記入して下のあて先まで送って下さい。
●**あて先** 〒104 東京都中央区銀座5─11─1 日本ヘラルド映画『スーパーマリオ』試写会ファミコン通信係
●**締切** 6月18日(金)の消印まで有効。お早めに！
●**発表方法** 当選者の発表は、試写会の招待券の発送をもって、かえさせてもらいます。
●この要項をちゃんと守って、みんなどんどん応募してね。友だちよりさきに映画『スーパーマリオ』を見て自慢しちゃおう！

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Q. 『人生』と聞いて連想するものを次の中から選びなさい。



A.〈解説〉
①正解です。このゲームは『人生けいけん』の数で勝負します。
②アイドルになるため必要。服を着替えたり床屋に入るとパラメーターが上昇。
③知力のパラメーターが高いほど頭が良いことを表わします。

あの超名作ボードゲームが、トキメキを増して帰ってきた。大爆笑人生劇場の最新作"青春編"。

大爆笑 JIN SEI GEKI JOH 人生劇場 〜ドキドキ青春編〜

7月30日発売!

スーパーファミコン用ROMカセット 価格8,800円(税別)

Q. 『ダライアス』と聞いて連想するものを次の中から選びなさい。



A.〈解説〉
①さらに頑丈に強くなったボスキャラが11体登場。
②攻撃の種類が違う3種類の自機の中から好きなタイプが選べる。
③基本の横ロールに加えて、縦、横、斜めのスクロール面もある。

DARIUS FORCE
ダライアスフォース

あの超名作シューティングが、パワーアップして帰ってきた。

ダライアスフォース発射準備完了。

9月発売予定!

スーパーファミコン用ROMカセット

株式会社タイトー®

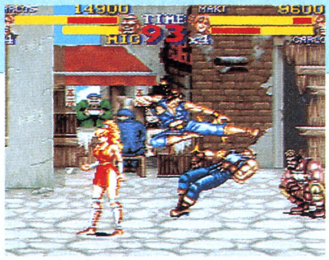
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週は、あいかわらずダントツ人気の『ファイナルファイト2』や、再販で2位に返り咲いた『ドラゴンボールZ 超武闘伝』のおかげでランキング全体が元気な感じ。初登場4位の『パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!』にも要注目だぞ。

1 ファイナルファイト2



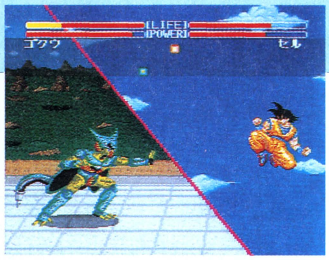
ステージの途中にときどき落ちてる、角材、ナイフ、トンファなどの武器。この武器には、それぞれキャラクターとの相性があるってことはわかってるかな？　角材はハガー、ナイフはカルロス、そしてトンファはマキに持たせてあげよう。相性のいい武器を持てば、パワーは倍増だぞ。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9000円

7917

5月22日発売

2 ドラゴンボールZ 超武闘伝



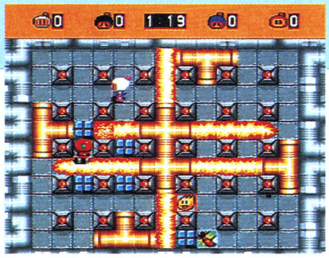
ステージが進むと敵が強くてなかなか勝てない『ドラゴンボールZ 超武闘伝』。ところが、なんとキャラクターが無敵になってしまうという秘技が発見されたのだ！　詳しくは、来週号の禁断の秘技のコーナーを参照のこと。それまでは、とりあえず我慢してマジメに戦っててねん。

前回26　前々回26
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円

3376

3月20日発売

3 スーパーボンバーマン



このゲームの対戦モードは楽しいけど、上級者と初心者のハンディをつけにくいのが難点だよね。もしもプレーヤー間に実力差があるときは、土管のステージでプレーしよう。爆弾をしかけた場所が土管で見えなかったりするため、初心者がマグレで勝つ確率が少しばかり大きいのだ。

前回2　前々回15
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ハドソン
7800円

2548

4月28日発売

4 パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!



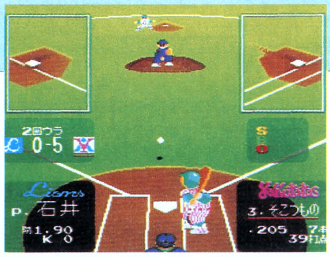
ゲームの舞台となる大型アミューズメントスポット"パンドラタワー"。各フロアにパチンコ場やパチスロ場があって楽しめるようになっているのだが、このビルの屋上に行ってそこにいるオジさんと話をすると、どの台が出るのかという情報を教えてもらえるのだ。まず最初は屋上へ行こう。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
テーブルゲーム
■ケイエスエス
9800円[込]

1811 new

5月28日発売

5 スーパーファミスタ2



選手の名前が漢字で表示されるようになって、前作よりさらに進歩した感じの『スーパーファミスタ2』。だけど、どうせなら"キミがヒーロー"モードで作った選手にも、漢字の名前をつけてあげられればよかったのにね。ナムコさん、『スーパーファミスタ3』を作るときにはお願いしますよお。

前回6　前々回4
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円

855

3月12日発売

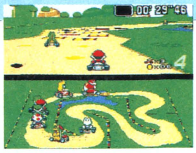
このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

6 メタルマックス2



前回3　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■データイースト
9500円
RPG
3月5日発売
774

7 スーパーマリオカート



前回2　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
8900円[込]
レースゲーム
'92年8月27日発売
701

8 星のカービィ　夢の泉の物語



前回8　前々回1
ファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
6500円[込]
アクション
3月23日発売
695

9 ザ・グレイトバトルⅢ



前回—　前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンプレスト
8700円
アクション
3月26日発売
683

10 伝説のオウガバトル



前回—　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■クエスト
9600円
シミュレーションRPG
3月12日発売
611

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
11	10	7	Pop'nツインビー	スーパーファミコン	カートリッジ	コナミ	シューティング	3月26日発売	8900円	409
12	7	6	スーパーテトリス2 +BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	373
13	12	16	ミッキーの マジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年11月20日発売	8500円	367
14	11	9	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	363
15	14	8	キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	テクモ	スポーツ	4月9日発売	9700円	319
16	15	11	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年4月27日発売	2900円[込]	291
17	—	—	エクスランザー (new)	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	5月28日発売	6800円	256
18	—	—	セプテントリオン (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヒューマン	アドベンチャー	5月28日発売	8500円	227
19	23	—	ジョイメカファイト	ファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	5月21日発売	4900円[込]	218
20	9	12	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	209
21	—	—	幻影都市 ～ILLUSION CITY～ (new)	メガドライブ	CD-ROM	マイクロキャビン	RPG	5月28日発売	4980円	191
22	25	20	ぷよぷよ	メガドライブ	カートリッジ	セガ	パズル	'92年12月11日発売	4800円	183
23	13	14	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年6月10日発売	9800円	164
24	24	17	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	任天堂	シューティング	2月21日発売	9800円[込]	151
25	4	3	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	カプコン	RPG	4月3日発売	9800円	149
26	19	10	ゼロヨンチャンプ2	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	メディアリング	レースゲーム	3月5日発売	7800円	142
27	—	25	雀偵物語3 セイバーエンジェル	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	アトラス	テーブルゲーム	4月23日発売	7800円	136
28	—	—	バブルボブルJR. (new)	ゲームボーイ	カートリッジ	タイトー	アクション	5月28日発売	3600円[込]	123
29	—	—	スーパーマリオUSA	ファミコン	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年9月14日発売	4900円[込]	107
30	29	19	ウルトラセブン	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	3月26日発売	8800円	98

読者のご意見板

●『超兄貴』のエンディングに出てくる韋駄天の顔は、サントリー白角のコマーシャルに出てくる鹿賀丈史に似ていると思うがどうか。　山形県　古関章　18歳

●アーケード版『ぷよぷよ』に乱入機能をつけてほしいものだ。
石川県　福光正人　17歳

●そろそろ『スターフォックス』のオープニングデモを飛ばす秘技が欲しい。
広島県　鶴本英司　20歳

●『伝説のオウガバトル』で、デボネアとノルンや、天空の三騎士シリーズをひとつのユニットに入れ、バカ高い金がかかってしまったヤツがかなりいるはずだ。
大分県　後藤啓吾　19歳

●『風雲カブキ伝』は『風雲たけし城』みたいだ。だけど、そういうところがまたヨイ。
愛知県　竹内渉　16歳

●なにかと、すぐネタにされてしまうカービィに同情しました。
山形県　別部佑介　16歳

●『ファイナルファイト2』のコマーシャルのハガーは水野晴朗に似てる。兵庫県　菅谷英明　26歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間 5月24日～5月30日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

『トルネコの大冒険』がさっそく13位にランクインしてきたぞ。『ドラクエ』ファンの期待の大きさがうかがえるね。ベスト5入りする日も近いかな？

1 ストリートファイターⅡ ターボ



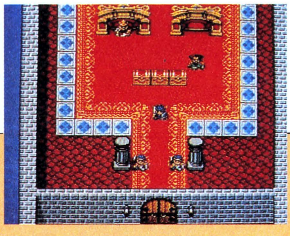
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9980円(予価) 7月10日発売

1965

前回 1 前々回 1

ノーマルな『ストⅡ』にあった同キャラ対戦のような隠しコマンドは、『ターボ』にもあるのかな？

2 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

1112

前回 3 前々回 3

ファミコン版の『Ⅱ』で死ぬ思いで捜した盗賊ラゴス。『Ⅰ・Ⅱ』でもうまく隠れてるんだろうね？

3 聖剣伝説2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円 7月発売予定

1055

前回 2 前々回 2

3人まで同時プレー可能な『聖剣伝説2』。ひとりでプレーを始めても戦闘中に乱入が可能なのだ。

4 シルフィード(仮題)



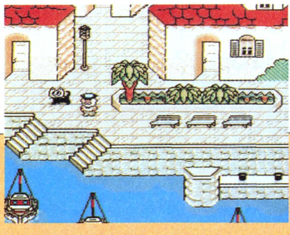
メガドライブ
CD-ROM
シューティング
■ゲームアーツ
価格未定 発売日未定

598

前回 11 前々回 11

小惑星が漂うアステロイド面では、ステージの途中で味方機が援護をしてくれたりするのだ。

5 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定 8月下旬発売予定

483

前回 6 前々回 8

今回、仲間になるキャラクターの数は前作の2倍以上。メンバー入れ替えがひんぱんにありそう。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日・価格	票数
6	5	6	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン	RPG	7月10日発売 7800円	451
7	4	4	ストリートファイターⅡダッシュ	メガドライブ	カートリッジ	■カプコン	アクション	発売日未定 価格未定	418
8	9	10	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	6月25日発売 9800円	392
9	13	12	シャイニング・フォースⅡ	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	シミュレーションRPG	10月発売予定 8800円(予価)	391
10	7	5	ストリートファイターⅡダッシュ	PCエンジン	Huカード	■NECホームエレクトロニクス	アクション	6月12日発売 9800円(予価)	336
11	8	7	スーパーマリオコレクション(仮題)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	7月14日発売 9800円[込]	321
12	18	16	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	レースゲーム	発売日未定 価格未定	316
13	—	—	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～ (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■チュンソフト	RPG	発売日未定 価格未定	229
14	10	9	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン	アクションRPG	12月発売予定 価格未定	207
15	14	13	卒業 - グラデュエーション-	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー	シミュレーション	7月23日発売 7800円	205
16	17	13	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラ	アクション	発売日未定 価格未定	193
17	17	15	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	RPG	8月上旬発売予定 9800円	191
18	—	—	スーパー競馬 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アイマックス	シミュレーション	8月10日発売 9700円	127
19	—	—	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	■バリエ	アクション	9月発売予定 9800円(予価)	116
20	—	—	ザ・ラストバトル (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■テイチク	RPG	発売日未定 価格未定	87

今週の特選ソフト

12位 V.R.(バーチャレーシング)

まだまだ開発中の『V.R.(バーチャレーシング)』。完成版では雲や山などの背景、コースマップやメーター類なども表示されるようになるらしいぞ。道路やタイヤがカクカクしてるのも、発売までにはちゃんと修正されアーケード版に近いものになりそうだ。操作感覚を大事にした移植を心がけているということなので、アーケード版のファンは期待しよう。



開発進行度… 20パーセント

※上の画面写真は開発中のものです。

読者が選ぶ TOP 20

発売直後の『ファイナルファイト2』が、さっそく14位にランクインしてきたのだ。さらに人気上昇の予感がするぞ。

★集計期間 5月24日～5月30日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1174
2	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	974
3	5	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	819
4	2	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	773
5	4	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	765
6	9	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	391
7	7	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	373
8	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	319
9	13	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	316
10	19	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン ■ハドソン	307
11	8	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	スーパーファミコン ■カプコン	273
12	12	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	255
13	18	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	244
14	new	ファイナルファイト2	スーパーファミコン ■カプコン	218
15	10	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	216
16	－	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	211
17	11	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	207
18	－	MOTHER	ファミコン ■任天堂	182
19	16	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	155
20	－	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	146

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	53098
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	32501
3	3	ストリートファイターII	17005
4	4	天外魔境II 卍MARU	13854
5	5	真・女神転生	12430
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	9619
7	7	スーパーマリオカート	7997
8	8	ぷよぷよ	7630
9	9	伝説のオウガバトル	7517
10	10	SNATCHER	5392
11	11	スターフォックス	5067
12	12	ランドストーカー～皇帝の財宝～	4659
13	13	スーパーファイヤープロレスリング2	4616
14	14	イースI・II	4569
15	17	ドラゴンボールZ 超武闘伝	4262
16	16	三國志III	4196
17	15	ファイナルファンタジーIV	4172
18	18	重装機兵ヴァルケン	3470
19	19	MOTHER	3439
20	20	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	3385

ビデオゲーム TOP 10

6位の『タイトルファイト』は、ちょっと珍しい体感ボクシングゲーム。熱くなりすぎて、機械を壊しちゃうかもしれないね。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	10	V.R.(バーチャレーシング)	■セガ レースゲーム	1922
2	2	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1662
3	3	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1626
4	1	ワールドヒーローズ2	■ADK/エス・エヌ・ケイ アクション	1489
5	new	プレミアサッカー	■コナミ スポーツ	1271
6	6	タイトルファイト	■セガ スポーツ	1238
7	7	スーパーリアル麻雀PIV	■サミー工業 テーブルゲーム	1217
8	4	戦国エース	■彩京/バンプレスト シューティング	1009
9	－	餓狼伝説2	■ADK/エス・エヌ・ケイ アクション	1006
10	9	キャディラックス	■カプコン アクション	935

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店（東京 巣鴨）、笹塚店（東京 笹塚）、なんば店（大阪 難波）、ギガ観音寺（香川 観音寺）

U.S.A TOP 10

5位の『クールスポット』は、清涼飲料水の7UPと提携したゲーム。オープニングでは巨大な7UPのビンが登場してしまうのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション
2	1	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	3	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
4	4	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
5	5	クールスポット (COOL SPOT)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
6	6	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
7	8	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
8	7	バトルテック (MECH WARRIOR)	■ACTIVISION SUPR NES アクション
9	－	ヨッシーのクッキー (YOSHI'S COOKIE)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY パズル
10	10	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム

●協力店 G&G Software Inc. ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

特報

聖剣伝説2
せいけんでんせつ





家庭用ゲーム機初の3人同時プレーを実現した夢のアクションRPGをドーンと2週連続でお送りするぞ！

スーパーファミコン SF	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	スクウェア　7月発売予売　9800円	16メガ

『聖剣伝説2』の隠された謎を探る！

いままで何度も『聖剣伝説2』の情報を掲載したけれど、またまた未知のベールに包まれた部分が発見されたのだ！　今回の特報では、この怪しい部分を徹底的に掘り下げてみるぞ。なかにはゲームを進めるうえで役立つ情報も入っているから、まさに友だちと差をつける絶好のチャーンス！　『聖剣』野郎(女性も歓迎)だったらこの2週連続特別企画を見逃す手はないぞ。

さあ、ゲームを知りたくてたまらない野郎(女性も歓迎)は、写真に1000個ぐらい穴があくまで見て、文字を丁寧に読みまくれ。開眼、成仏、満願成就間違いなし。



ランディはポトス村でやっかい者扱い……!?

⬅ガキ大将たちにいつもいじめられているランディ。ポトス村の人間でないため、つねに疎外感がつきまとっている



➡育ての親である村長から、ランディの出生について衝撃の事実が知らされる。このあとの展開が気になる！

秘められたランディの過去が明らかに

土地が変われば気候も変わります

一見してなにげない風景のように見える画面でも、よく見るとゲームのヒントになりそうなものが、さりげなく置いてある。ゲームをさらに詳しく知るには、こういったものにも目をむけなければいけないのだ。たとえば、砂漠地帯や道端には看板のような、標識のようなものの残骸が転がっている。ささいなもののように見えるが、こんなものでものちのちにゲームを左右するほどの重要性を秘めているかもしれないのだ。もちろんこういったものの貴重な情報は、村や町の人、あるいは冒険の途中で出会った人々から得られるかもしれない。背景に目を配り、なおかつ話を聞いて、情報を整理し、世界観を理解することがゲームをうまく進めるための秘訣なのだ。



⬆どこかのダンジョンだろうか？　フィールド画面以外にも、こんなダンジョンがいくつも存在するのだ

樹氷の美しい雪原を行く！



⬆樹氷が美しい雪原。全体マップで白く見えるところは、ほとんどが雪原地帯。寒そうである



砂のなかに何かが隠れているかも

⬅ここは灼熱の砂漠。砂のなかからも敵は襲ってくるので注意したい。左上の看板も気になる……。

広大な世界を探険するのだ！

『聖剣伝説2』の世界には、どんな人が住んでいるのだろう？　町には貴重な情報を教えてくれる住人たちや、洞窟に住んでいる変わり者など、それこそ数えきれないほどの人がいるのだ。このページでは、ゲームをプレーしていればかならず会う重要な人たちにスポットをあてていくぞ。心をなごませてくれるユニークなヤツもいれば、物語の核心に迫るほどの情報を持っている謎の男まで勢ぞろいだ！

大砲屋のオヤジが異常繁殖か!?

ランディたちが冒険をしていてよく出会うのがこの大砲屋のオヤジ。遠くまでいっきに移動できるので、頻繁に利用することになるだろう。どういうわけかこのオヤジ、世界各地どこに行っても同じ顔。かといってランディたちの先回りをしているわけでもない。同じ人が何人もいるのか？　と思ったら、じつはそうではなかった。なんと、世界中にいる大砲屋はすべて兄弟なのだ。世界のどこかに住んでいる、大砲屋の奥さんに会って、ぜひ話を聞いてみよう。さあ、キミは何人の大砲屋と会えるかな？



⬅フラミーが手に入るまではお世話になる大砲屋。



➡世界各地にいるという大砲屋のオヤジ。5人兄弟ぐらいでカンベンしてほしいものである。



⬅なんと、大砲屋のオヤジには美人の奥さんが！　今回の特報でもっとも貴重な情報かも。ああっ、おくさぁ〜ん。

宝箱はやたらと開けるものじゃない

敵を倒すと宝箱が出る。宝箱が出ると開けてみたくなるのが人情というもの。だが、やたらと宝箱を開けてしまうのも考えものだ。どうしてかっていうと、中身がいいものばかりとは限らないからだ。右の写真のように、宝箱から強烈なパンチが飛んできてダメージを受けることがあるのだ。命知らずは開けまくれ！



⬆体力のないときなどにうっかり宝箱を開けると、とんでもない目にあうらしいぞ。ほかにも毒針などの凶悪な罠があるという話だ。

近道するにはバネクジャコを使え

フィールドを歩いていると、たまーに会うのがとぼけた感じの変な草。バネの先に顔がついたような このバネクジャコ、使いかたによっては近道を教えてくれる便利なヤツなのだ。たいてい小さな崖のそばに生えているので、こいつの頭めがけてジャンプしよう。なんと、バネクジャコのバネのような体が、キャラクターたちを崖のうえまで押しあげてくれるぞ。こいつを使えば、ちょっとした崖ぐらいなら問題じゃない。ただし、あまり目立たない場所にひっそりと生えているため注意が必要だ。よく目をこらし、スミからスミまで捜してみよう。



⬆バネクジャコを踏んづけて、崖のうえへいっきにジャンプ！　近道にはもってこいなのだ。よく注意しておかないと見逃してしまうぞ。

商売のカタチも個性豊かなのであります、ハイ

このゲームには町や洞窟などで商売をしている、商魂豊かでユニークな商人たちが数多く存在する。なんだか買いたくなっちゃうよね。



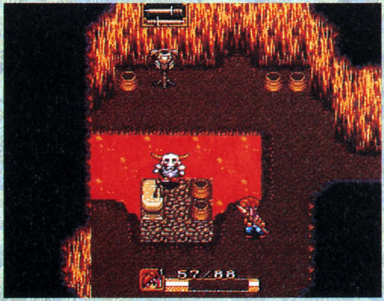
⬆建物についている看板を見れば、何を売っている店かわかるものである。

商売猫(？)のニキータ



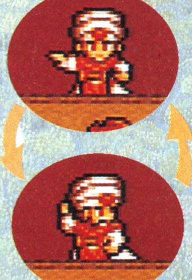
⬆ダンジョンだろうが、町のなかだろうが、神出鬼没のニキータ。ダンジョンにも武器、防具、アイテムを売りに来てくれるが、高値になるらしい。

ドワーフのワッツ



⬆洞窟に住むドワーフのワッツ。看板からして武器や防具を売っているのかもしれない。しかし、ワッツのうしろにある熔鉱炉はいったい……。

踊るオヤジ



⬆なぜか踊る店のオヤジ。踊りで客を誘うのか？

この世界に住む人々を見てみよう！

以前掲載した全体マップは覚えているかな？ このゲームのすべてがあのマップにおさめられているわけだが、意外に小さく見えた人は少なくないはず。しかし実際にゲームをやっていると、まったくそういうことは感じないのだ。それどころか『聖剣伝説２』の世界には砂漠もあれば雪原地帯もある。フラミーに乗って空を飛ぶまで、この世界がどの程度の広さなのか見当もつかないだろう。今回はちょっとだけ先取りして、世界のあちこちを覗いてみよう。

キノコのような生物は敵じゃない!?

いままで『聖剣伝説２』の特報をチェックしていた人なら、下のような薄暗い森の写真を見たことがあるよね。そのなかにキノコのような生き物がいるんだけど、今回そいつが敵じゃないことが判明したのだ！ しかも敵じゃないどころか、店らしきものを出していたり、ランディたちと話までしている。どこにいるかはまだ謎なのだ。



⬆敵かと思ったら、キャラクターが武器を出していない。ということはあのキノコは敵ではないということ。



⬆敵でないばかりか、なんと商売までやっている。何を売っているか気になる。



⬆どうやらこのキノコたちはイベントに関係してくるらしい。ストーリー序盤で森といえば妖精の森だが……!?

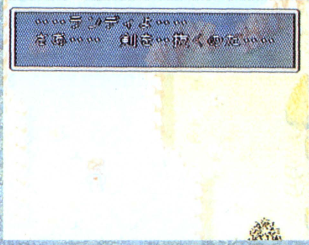
有効的なキノコである



⬅どこかの森には、キノコの村があるらしい。見つけるのに時間がかかりそうだ。

ランディに運命を託す人物は何者？

オープニングのランディが聖剣を抜くシーンで、謎の人物が登場したのは記憶に新しい。しかし、いったい何者なのか、男か女かも判明していなかったのだ。今回あらたに入手したのは、その謎の人物の後ろ姿。ランディが錆びた聖剣を引き抜くと、ほんのすこしのあいだだけ姿を現わす。ランディに聖剣を託した人物はどうやら男で、じつはランディを知っている人物だという噂なのだが……。はたして真相はいかに？ 自分でゲームを進めてすべてを確かめるのだ！



⬆聖剣の近くに行くと、どこからか声が聞こえてくる。川のほうが怪しいぞ。

⬇岩にささっている聖剣を抜くと現われる男。ランディを知っているようだが？



ジェマの騎士とジェマの関係は？

ゲーム序盤に登場する、これまた謎の男ジェマ。世界の危機など何も知らないランディを導いたり、アドバイスをしてくれるのだ。前作では"ジェマの騎士"というマナの守護者が登場したが、『２』のジェマとはどんな関連性があるのだろう？ そしてランディとジェマの関係は？ もしかしたらジェマが物語の核心に触れる重大な秘密を握っているのかもしれないね。

ジェマの正体は誰なのか？



⬆ときどき出てきてはランディを導いてくれるジェマ。何が目的でランディに近づいているのか？ 聖剣との関わりは？ 謎が謎を呼ぶ……。

気になるキャラクターたちの出会い

キャラクターたちが出会い、ともに行動するようになるのはゲーム序盤。プリム、ポポイとは、どんな場所で出会うのか、楽しみだよね。



⬆豪華な作りの大きな建物。ここにも何か秘密がありそうだ。



⬆とある神殿の内部。祭壇があり、女性がひとりいる……。祭壇に祭ってあるものは何だろう？

➡どこかの屋敷のようだ。ランディにぶつかっているのは、もしかしてプリム!? 真相はまたいずれ。

3人がともに旅するのはいつのことなのだろう…





⬆モンスターにいじめられているのは……。どうやら洞窟のようだけど、ランディはどこに行く途中だったのだろうか？

徹底攻略



ゼルダの伝説 夢をみる島

新しい要素が、たくさん加わった『ゼルダの伝説 夢をみる島』がついに発売。おめでたいので、レベル2のダンジョンまでの攻略をしちゃうのだ！

GB ゲームボーイ	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	任天堂　発売中　3900円[込]	4メガ

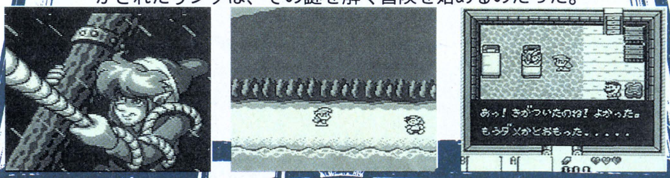
不思議な島でのリンクの冒険なのだ

今回の『ゼルダの伝説』は、'91年秋に発売され、大ヒットを記録したスーパーファミコン版の続きという設定。今回の冒険の目的は、コホリント島という南海の孤島から脱出すること。ハイラルでの冒険ではないので、ゼルダ姫やリンクのおじさんといったおなじみのキャラクターは登場しないが、その分、新しいキャラクターがたくさん登場するぞ。そして、島の秘密が隠された難解なダンジョンももちろん登場。さまざまなトラップや仕掛けも前作以上にイッパイあるぞ。でも、くじけずにとりあえずがんばってってことで。

STORY

邪悪の王ガノンからハイラルの平和を取り戻したリンクは、新たな災いにそなえ異国へ修行の旅に出ていた。

そして、修行を終えたリンクは、ハイラルに帰る船の旅につくが、嵐に遭い小さな島に流されてしまう。謎のフクロウに、島から脱出するには風の魚の目覚めが必要だと聞かされたリンクは、その謎を解く冒険を始めるのだった。

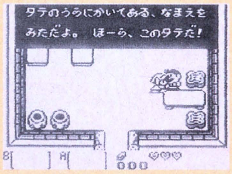


知って役立つ操作方法のすべて

●A・Bボタン●

セレクトアイテムを使う

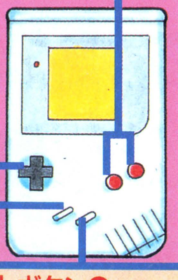
それぞれのボタンに割り当てたセレクトアイテムを使う。また、村人や電話、石版などに近づいてAボタンで話をしたり、読んだりするぞ。このとき、Bボタンでメッセージをキャンセルすることもできるのだ。



●✚ボタン●

プレーヤーの移動

プレーヤーを8方向に移動させる。場所によっては段差のあるところを飛び越えたりもする。



●セレクトボタン●

マップ画面を見る

コホリント島の全体マップを見る。ただし、表示されるのは行ったことがある場所のみ。

●スタートボタン●

サブ画面を見る

サブ画面に切り替えてセレクトアイテムを交換したり、持っているアイテムの確認などを行なう。また、ダンジョン内ではダンジョンアイテムやダンジョンマップも表示される。

ゲームを終了する

A、B、スタート、セレクトボタンを同時に押すと、セーブをしてゲームを終了させることができる。

新しく加わったアクションもいっぱい

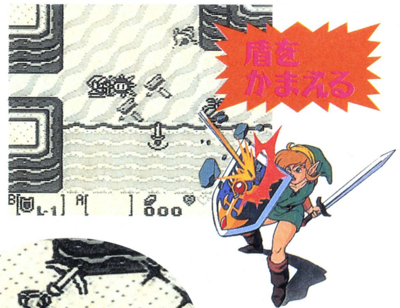
前作では、剣を振ったりダッシュしたりとさまざまなアクションを見せてくれたリンク。今回は、それらおなじみのアクションはもちろん、新しく加わったアクションもたくさん楽しめるのだ。ここでは、そのアクションのほんの一部をお見せしちゃうぞ。



⬅落とし穴や敵を飛び越えるのに使用するぞ。

⬆横スクロール面では、敵を踏みつぶして倒すこともできる。

⬇敵の矢や石を弾くことができるのだ。





おなじみの技やアイテムもあるぞ!!

島から出られない……どうしよう!?

コホリント島に流れ着いたリンクを待っていたのは、ハイラルとは違う次元のこの島からは出ることができないというショッキングな事実。おまけに、リンクがやってきてから島に魔物が現われたという。とはいっても落ち込んでたらゲームが進まないので、ここは村の人たちに話を聞いてみることにしよう。いいことがあるかもよ。



⬅ハイラルに戻る旅の途中、船が嵐にあってしまう。超不幸。



➡島の少女、マリンに助けられてほっと一息。でも帰れない…。

助けられたのはいいけれど



マリン ⬅歌を歌うのがうまい少女。ゼルダ姫に似てる?





タリン ⬇マリンの父。ちょっとドジだけどいい人だ。

子供がヒントをくれるぞ!!



⬆村の子供たちは、冒険に関するヒントをくれることも。

◉こんな変わった店もあるぞ!!◉

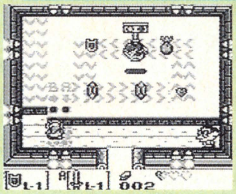
村にはお店がいくつかある。冒険の役に立つアイテムを売っているお店もあれば、変わった遊びを売りものにしている店もあるぞ。その代表が下のふたつの店。お金ができたらぜひ遊びに行ってみよう。

釣堀



⬅ここでは横画面になる。釣り上げた魚によって、賞金がもらえるのだ。

はやりのゲーム屋



⬅いまや大人気のクレーンゲーム。どこかで見た人形も賞品になっている。

無口なじいさんと元気なばあさん ➡ じいさんには電話で話そう



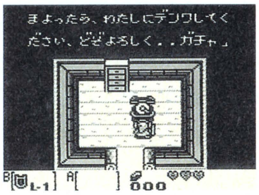
⬅話そうとしても、なかなか話してくれない気弱なじいさん。



➡元気がありあまっているばあさん。掃除が大好きらしい。

電話ボックスがあるのだ



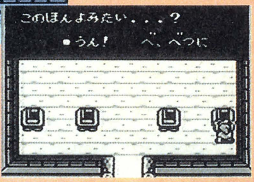


➡うるりらじいさんには電話で話そう。いろいろしゃべってくれる。

図書館でお勉強しませう

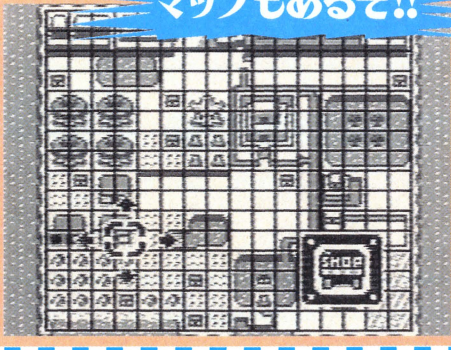


村のはずれにある図書館には、冒険の役にたつアドバイスがいっぱい。回転斬りのやりかたから、重いものの持ちかた、おまけに最初の内はまだ読むことができない謎の本なんていうのもある。冒険中ひんぱんにお世話になる、コホリント島の全体マップ(完全版)もあるので、何度も足を運ぶことになるぞ。前作をプレーしていない人でも、この図書館の本を読めばリンクの操作はバッチリだ。いくら使ってもタダなので、どんどん使わせてもらいませう。



⬆本の前に立って、Aボタンで本を開くぞ。どれにしようかな。
➡冒険の助けになることをいっぱい教えてくれる。それもタダで。

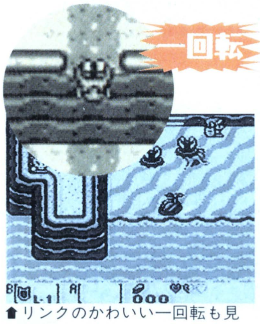
マップもあるぞ!!



⬅島全体のマップも図書館にあるぞ。それぞれの場所の地名もわかるのだ。

剣を捜しに海岸へ向かうことになるのだ

なくした剣を見つけないと、島に出現した敵と戦うこともできないので、まずは流れ着いたという海岸に向かうことになる。この時点で出現する敵は、すべて盾で押し返すことができるので、ダメージを受けないように落ち着いて進んで行こう。海岸線に出たら、東へ。そこにはなくした剣があるのだ。名前を書いといてよかったね。



一回転

⬆リンクのかわいい一回転も見られるぞ。飽きるまで見れ。

うには盾で押せ!!



⬆とおせんぼしているうには、盾をかまえて押そう。ダメージを受けずに通れるようになるぞ。

◉剣を入手すると…◉

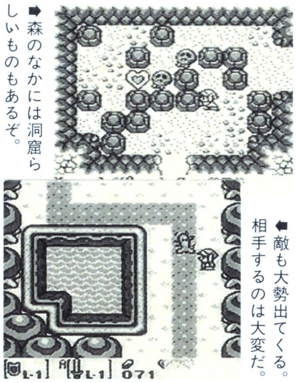
剣を入手すると、どこからともなくフクロウが飛んできて、リンクにこの島の秘密を語りだす。どうやらこのあとは北にある森に行かなきゃならないみたいだ。



⬅名前入りの剣。リンクは律儀な性格らしい……。

不思議の森はほんとに不思議

剣を手に入れたおかげで、いままで入れなかった森に入ることができるようになった。でも、体力はそう多くないので、気を抜くとすぐにやられてしまうぞ。敵を全部倒さなくてもつぎに進むことはできるし、この森ではそうしてもぜんぜんかまわないので、つらいと思ったら敵を無視して進んでしまおう。ここでの目的は、テールの鍵を手に入れることなのだから。



➡森のなかには洞窟らしいものもあるぞ。

⬅敵も大勢出てくる。相手するのは大変だ。

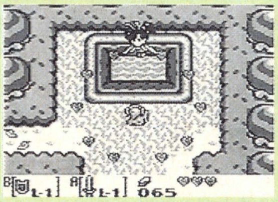
⬇森の北にはタヌキがいる。意味深なことを言っているけど……？



あっ、タヌキだっ!

◉妖精の泉もあるよ◉

前作でもさんざんお世話になった妖精の泉がこの森にあるぞ。ただし、体力が満タンのときには出現しないのだ。



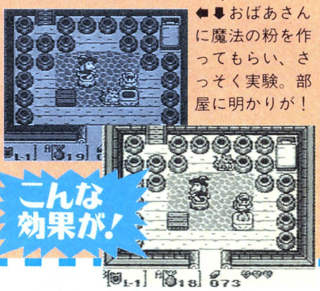
⬅まいどおなじみ妖精さん。いつも体力を回復してくれてありがとさん。

魔法使いのおばあさんに会いにいこう!



⬆それにしてもおばあさんは何の薬を作っているんだろう。

森の北東部にあったきのこは手に入れたかな？　前作をプレーしている人ならピーンときたと思うけど、このきのこはあるアイテムに作り変えることができる。と、言ってもリンクにはそんな芸当はできないので、作ってくれる魔法使いのおばあさんを捜すしかない。魔法使いのおばあさんはこの森のどこかにいるぞ。



⬅⬇おばあさんに魔法の粉を作ってもらい、さっそく実験。部屋に明かりが！

こんな効果が!

テールの鍵を入手!

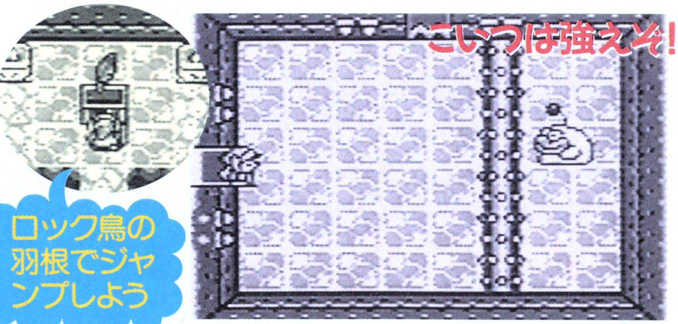
魔法の粉であることをすると、見えてたのに入れなかった場所へ行ける。ここにテールの鍵が！

ちゃりらり〜♪



⬅なんとかテールの鍵を入手することができた。ふう。

ダンジョンレベル 1　テールのほらあな　初級ダンジョンだ

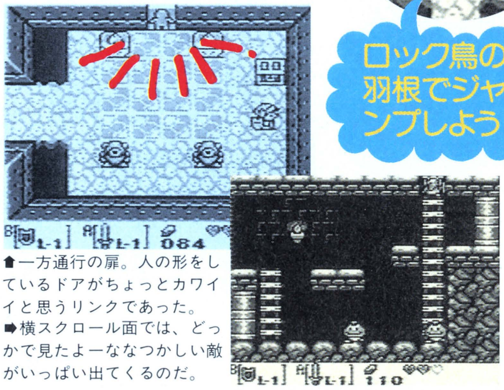


こいつは強えぞ!!

ロック鳥の羽根でジャンプしよう

⬆サギなんじゃないかと思うくらい強い敵。ジャンプして避けながら攻撃しなければならない上、耐久力が高いのだ。ここで手に入るロック鳥の羽根でジャンプしながら戦おう。

ここは、最初のダンジョンと言うこともあり、比較的小さい作りになっている。そうイジワルな謎もないので、サクサクと進めるはずだ。ここでの基本は、敵を引きつけてまとめてから倒すのと、ジャンプ中から攻撃態勢を整えておくことのふたつ。それさえできれば一発クリアーも可能だ。クリアーすると、ハートとセイレーンの楽器が手に入るぞ。

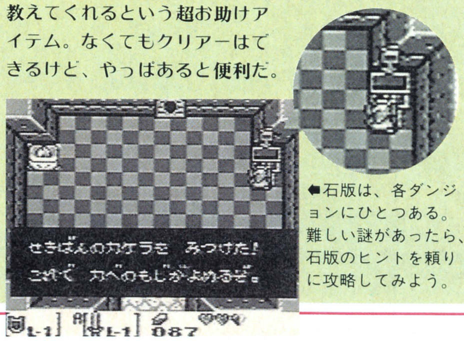


⬆一方通行の扉。人の形をしているドアがちょっとカワイイと思うリンクであった。

➡横スクロール面では、どっかで見たよーななつかしい敵がいっぱい出てくるのだ。

◉石版はとってもベンリだぞ◉

ダンジョンアイテムとは別に、ダンジョン内に必ず存在する謎の石版のかけらがある。この石版のかけらはある場所で使うと、ダンジョン攻略に役立つヒントを教えてくれるという超お助けアイテム。なくてもクリアーはできるけど、やっぱあると便利だ。



⬅石版は、各ダンジョンにひとつある。難しい謎があったら、石版のヒントを頼りに攻略してみよう。

◉手に入れないとダメくんなもの◉

すべてのダンジョンには、クリアーするのに必要なダンジョンアイテムというものが存在する。マップとコンパスはあると超ベンリだけど、なくてもダンジョンをクリアーすることは可能。だが、ボスの部屋の鍵は絶対に必要なので、必ず捜し出すようにしよう。



マップ　ダンジョンの全体図を表したマップ。はっきり言って、これがないと迷っちゃうぞ。



コンパス　ダンジョン内の宝箱とボスキャラの位置を教えてくれる。これもないと迷う気がする。



ボスの鍵　ボスキャラのいる部屋に入るための唯一の鍵。これがないとクリアーできないので困る。

村に戻ると事件が起きてるみたい

レベル1のダンジョンをクリアーしたリンクは、つぎの目的地である北の沼をめざす。が、しかし、村に戻ると何やら事件が起きているらしい。しょーがないので話を聞きに行くと、マダムニャンニャンのペットのワンワンが、モリブリンの集団にさらわれてしまったとのこと。北の沼にも行きたいけれど、ここは先にワンワンを助けないと話が進展しないので、めんどーくさがらずに助けに行ってあげよう。ちなみに、ワンワンのさらわれて行った先についてのヒントは電話ボックスで聞けるぞ。



⬅凶暴なペットを飼っているたくましい人だ。

とりあえずほっといて沼へGO!

ここで、なんだーめんどくさい、先に沼に行っちゃえー、と思った人も多いだろう。まあ、沼に行くことはできるので、行くだけ行ってもいいけど……。でもね、入れないんすよ。まず、ここはワンワンちゃんを助けに行ったほうがいいと思うっすよ。



⬅沼の前にはかんばんがある。どれどれ？



➡あ、やっぱり通れなかったみたい。しょーがないなあ。

じゃあとりあえずワンワン救出作戦

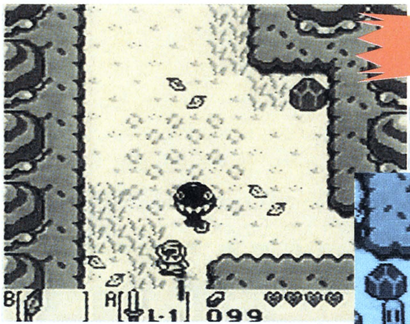
てなわけで、ワンワンがさらわれたモリブリンのすみかにやってきたリンクは、部屋に入るたびに出現するモリブリンを倒し、無事にワンワンを助けることになるわけだ（ボスキャラがちょっと強いけど、あんまり苦労はしないはず）。ところで、このワンワンは、ただのペットとはちょっと違う。どう違うかは右の写真を参照のこと。



⬅モリブリンは有無を言わさず襲いかかってくるのだ。



➡モリブリンの親玉はけっこー強かったりする。トホホーイ。



⬆救出したワンワンは、なんと連れて歩くことができるのだ（カオが怖いけど）！

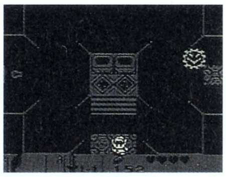
連れて歩ける

⬇なんと、連れて歩けるだけでなく敵まで丸飲みしてくれるのだ！ リンクより強いかもしれない？

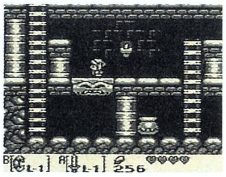


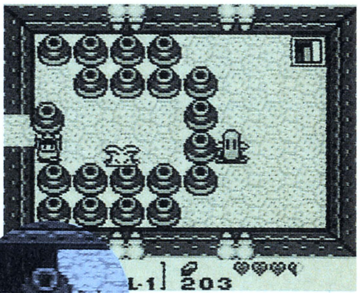
ダンジョンレベル 2 つぼのダンジョン つぼだらけなの

いよいよダンジョンレベル2への挑戦。このダンジョンはつぼのダンジョンと言われているくらいなので、やたらめったらつぼが多い。とは言うものの、最初はつぼを持ち上げることができないので、とりあえず無視。ここでの基本は、敵を倒す順番と各部屋のつながりをよく覚えておくことだ。パワーブレスレットを手に入れてつぼを持てるようになったら、そこら中のつぼを投げまくってみよう。

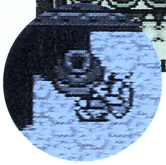


➡明かりをつけるトラップもあるのだ。





⬅がんばる岩にはおもしが必要かもね。



⬆⬅いくら剣で斬っても倒すことができないうさぎヤロー。こいつには、そこらへんのつぼをお見舞いしてやろう。

◉ハイホーは回転斬りで◉

このダンジョンから登場するハイホーは、リンクと正反対の動きをし、ふつうに攻撃していては倒せないようになっている。では、どうやって倒すか？ 答えは簡単。背中合わせで近づき、唯一の弱点の背面を回転斬りで攻撃するのだ。これなら一撃で倒せるぞ。



⬆まず、接近するときは背中合わせで近づこう。



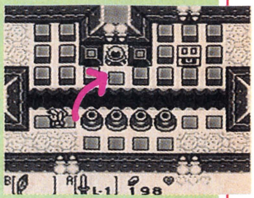
⬇このくらいまで接近しないとダメだぞ。



⬅ここで思いきり回転斬りを決めてやろう！

◉ナナメジャンプを応用せよ◉

遠くにあるスイッチを切り替えたいんだけど、まだつぼが持てないし……というときには、まわりの状況をよく見てみよう。以外と抜け道が隠されていることが多いからだ。ここでは、矢印のとおりにナナメにジャンプすると、スイッチの場所に行くことができる。盲点だったでしょ？



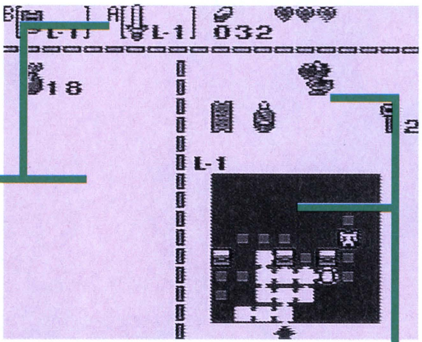
⬆このくらいの距離も跳べることを覚えておこう。困ったときはナナメジャンプ。

知っててうれしいおトクな技なのだ

けっこう覚えることがたくさんあるので、苦労している人も多いだろう。ここでは、そんなプレーヤーのみんなのために、おトクな技を解説してみたぞ。

サブ画面を使いこなそう

サブ画面には、現在使っているアイテムと、交換可能なアイテム(セレクトアイテム)と、イベントやダンジョンなどで使用するアイテム(ホールドアイテム)、持っているルピーとハートの数が表示される。フィールドとダンジョンでは表示が異なるので注意しよう(写真はダンジョン内のもの)。

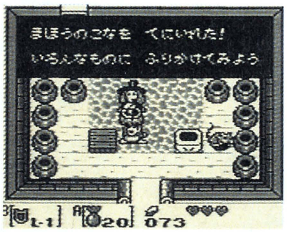


セレクトアイテム

A、Bボタンで使用するアイテム。冒険中に手に入れたセレクトアイテムはこの欄に加えられ、ボタンに合わせて何度でも交換することができるのだ。

ホールドアイテムとダンジョンマップ

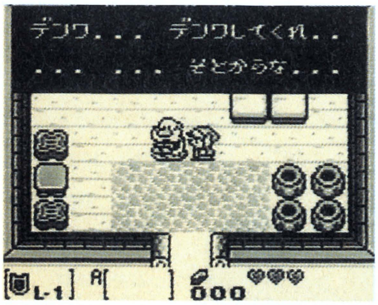
水かきや秘密の薬など、冒険の途中で自動的に使用されるアイテムなどがストックされる場所。また、画面下の部分には、フィールド上では魔物を倒すごとに加えられたセイレーンの楽器、ダンジョン内ではダンジョンアイテムとダンジョンマップが表示される。



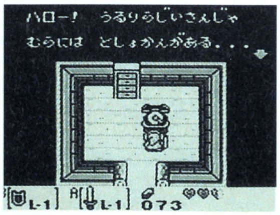
➡アイテムの切り替え中は時間が止まるので安心だ。

困ったときのおじいさん頼み

冒険に行き詰まって、これから先どこへ何をしに行けばいいかわからなくなったときは、迷わず電話ボックスに走ろう。ほとんど島の生き字引きと化しているうるりらじいさんが、キミのリンクの悩みをすぐ速く解決してくれるのだ！ 電話ボックスは島のあちこちにあるので、思い立ったらすぐ電話ができるわけだ。良かったねぃ。



⬆ふだんは何にもしゃべってくれないじいさんだけど、ほんとはおしゃべりが好きなのかも。

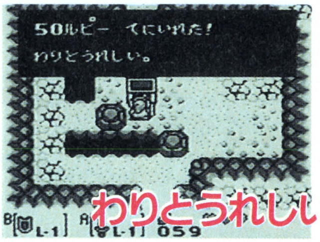


⬇電話ではほんとーによくしゃべるじいさん。役に立つからいいけど。

冒険に役立つヒントをくれるぞ

リンクのおもしろメッセージ

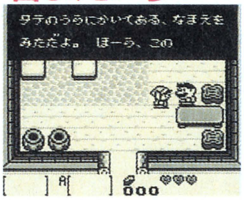
前作ではシリアスなリンクをいっぱい見ていたわけだけど、今回のリンクはちょっとおマヌケなところもあって、けっこーかわいい。そのもっとも顕著な例が、ときどき出てくるおマヌーなメッセージ。人の家のタンスを調べまくったあげく、「うーん、いいタンスだ」とか言われちゃった日にゃあもう！ てなわけで、ここではそんなマヌーなメッセージをいくつか集めてみました。ほかにもいろいろあるよん。



わりとうれしい

⬆お金をもらってわりとうれしがるリンク。かわいいったらありゃしない。

名まえいり



⬆いちいち名前を書いているリンク。ほんとに律儀である。



⬇中身は持っていかないらしいリンク。いいヤツだよね。

たんすしらべる

力のかけらと守りの木の実を入手しろ

戦っている最中に、ときどき敵が落としていくアイテムがある。それが今回初登場の力のかけらと守りの木の実だ。力のかけらは、一撃で敵を吹き飛ばす力が身につき、守りの木の実は、敵から受けるダメージを半減してくれるありがたいアイテム。ただし、何度かダメージを受けると効果は消えてしまう。注意しようね。



⬅力のかけらを入手した瞬間。音楽が変わるぞ。

➡敵を一撃ではじき飛ばす。すげー強えっすー。

フクロウのメモ機能はベンリくん

敵か味方か、いまの時点ではハッキリとはわからない謎の存在のフクロウ。でも、フクロウが残して行くメッセージは冒険の重大なヒントなので、おろそかにはできないぞ。ところで、このフクロウのメッセージは、セレクトボタンでのマップ表示中に、メッセージを聞いた場所をカーソルで示すともう一度聞くことができるのだ。

みんなは知っていたかな？ つぎの目的地や、冒険の重要なヒントを忘れちゃったときはこれでチェックすればもう完璧だねっ！



➡疾風のように現われて、疾風のように去って行く。

つぎの目的がわかるのだ



⬆でも、フクロウなので、しゃべり声はほろほろしててカワイイ。



➡マップ画面で呼び出せばいくらでもメッセージが見られるのだ。

ロープレもアクションゲームもGG全開!!

GAME GEAR ゲームギア

シャイニング・フォース外伝II

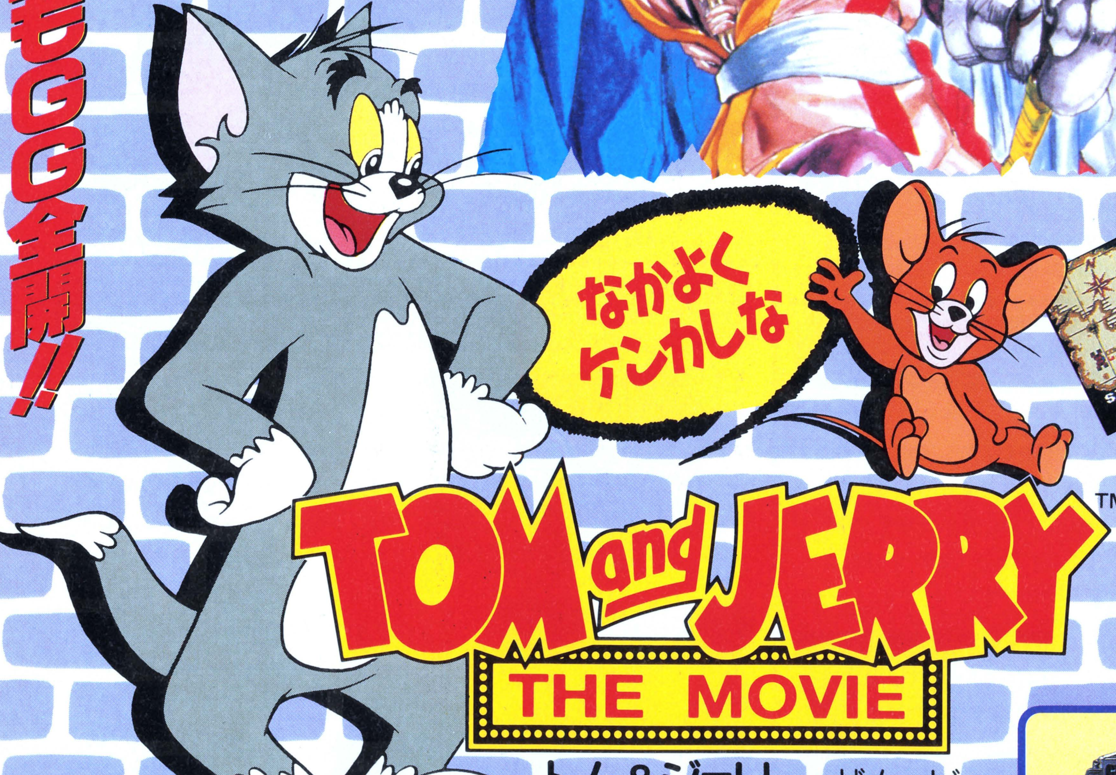
SHINING FORCE 外伝II

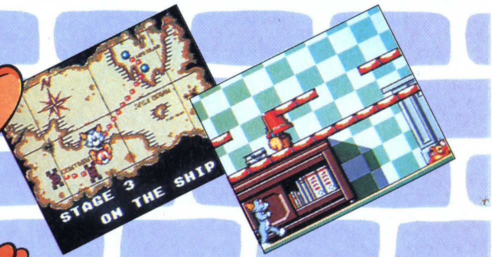
～邪神の覚醒～

６月25日発売予定
5,500円(予価) ロープレゲーム 4メガ バッテリーバックアップ
お待たせしました！シャイニング・フォース最新作の登場です。システムはシリーズ最高のクオリティを実現。その上今までの物語を『知っている人→感動で泣いてしまう』『知らなかった人→あまりに楽しくて前作ゲームギア版やメガドライブ版がやりたくなる』そんなすばらしいシナリオになりました(ホントに)。 © 1993 SEGA









ヨォ！おいらトム。いつもジェリーをいじめてるなんて、みんな言うけどさ。おいらに言わせれば、アイツの方がひどいヤツだよ。今度だってそうさ。おいらの地図を横どりして、自分だけちゃっかり宝探しをしようってんだから。つかまえて、とっちめてやる！こら待てーっ、宝はおいらのものだー!!

TOM and JERRY™ THE MOVIE

トム&ジェリー ザ・ムービー
6月25日発売予定 3,800円(予価) アクションゲーム



いつでも どこでも
カラーが楽しい
ゲームギア
ゲームギア本体 19,800円
専用TVチューナーパック 12,800円
●画面はハメコミ合成です。
●ゲームギアソフトは、ゲームギア専用のソフトです。



© SEGA

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)

●表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



MD
The Super SHINOBI II™
ザ・スーパー忍II
©1993 SEGA
ジョー・ムサシが行く、
おぼろ流忍術が炸裂する!
7月23日発売予定　6,800円(予価)
最強の忍者ジョー・ムサシの活躍で、一度は解体した悪の組織NEO・ZEEDがよみがえった。そして、憎悪の刃がムサシに向けて放たれた。進めムサシ、おぼろ流忍術のパワーと破壊力を、極悪組織に叩きつけろ。
高性能で低価格
12,800円
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
メガドライブのニュー
ハイパーアタッチメント
好評発売中!
29,800円
MEGA-CD 2
メガ-CD2
※MEGA-CD2のシステムには、
別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。
合体魔法を
ひっさげて、
4人の戦士が
帰ってきた!
GOLDEN AXE III™
ゴールデンアックスIII
6月25日発売予定
6,800円(予価)
©1993 SEGA
SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所　〒144　東京都大田区東糀谷2-13-1　お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235　受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)
© SEGA



HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
TEL.0422-20-1521㈹ FAX.0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
SUPER FORMATION SOCCER II
ヒット作、3Dサッカーが
4人同時プレイで復活！
FAMICOM TSUSHIN BEST SELECTION
Good Games
© LIGHT & SHADOWS INC. SUSUMU MATSUSHITA
WEEKLY
ファミコン通信
ベストセレクション受賞！
4人同時プレイをひっさげて
スーパーフォーメーションサッカーが帰ってくる。
リフティングなどの新テクニックや
イエローカードも登場し更に試合は燃え上がる。
あらたにオールスター戦が追加され
キミだけの夢のチームが結成できる。
スーパーマルチタップ
プレゼント！
SUPER MULTITAP
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン 3Dサッカーゲーム
スーパーフォーメーションサッカー2
6月11日発売／価格8,500円(税別)
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
©HUMAN 1993
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1992 HUDSON SOFT
税別価格2,980円 好評発売中
スーパーフォーメーションサッカー2をより過激に楽しむ為には市販のスーパーファミコン専用のマルチタップが必要です。そこで商品発売を記念して㈱ハドソン製のスーパーマルチタップを、抽選で200名様にプレゼント致します。
※詳しくは商品をお買いあげのうえ、
アンケートはがきをご覧ください。

ゲーム帝国



地球にやさしい販売機、手動販売機が完成。マッチョとアニキに好評だが、ほか全員に不評。全員に好評なるは難しいことよ。

野性を磨け

●現代文明に浸りきったヤングメンよ、野性的になれ。すなわち飼い犬の手を噛むであり、犬に勝つほど野性的ならば主人の資格あり。む。よくわからぬが間違っておる。

●さぁて!!　今週のサザエさんは「黒社会・香港マフィアの攻防」「初公開!!　NASAのUFO情報」「団鬼六の紀州グルメ紀行」の3本で～す。じゃんけんぽん。ふんがっふんぐっ。ぐええ。
（東京都　メカワカメ）

●ちっともわからぬ。減点256。

●あなた独身？　うちの娘もらってくれな～い？
（東京都　トキオ太郎）

●む。パソコンゲーム『トキオ』マニアであるな。よい。その調子で区民に電話をかけまくるのだ。

●ピコー。（大阪府　藤木五呂）

●むむ、今度はサントリーマニアであるな。よい。踊って紅茶を飲む女子の正体を調査し報告せよ。

●ハメコミ合成のハメコミとは、ハメハメコミュニケーションの略だと僕は信じている。
（大阪府　1999年何が起きるのか）

●ハメハメコミュニケーションとはなにか？　図解説明するがよい。

●じゃあ、食事のあとのお楽しみは……？
（兵庫県　零々〈34歳主婦〉四一子）

●食事のあとのお楽しみは皿洗いと歯磨きであり、そのあとは就寝。

●ゲーセンのジョイスティックにハナクソをつけるのに凝っている。ボタンにはガムの汁をつける。ベタベタでネトネトなのね。
（東京都　アサルト金井X）

●ああ、ルールもマナーも忘れた若人よ。罰として自分のハナクソを目に入れたうえ半ケツで歩け。

●『にこにこぷん』のポロリのジョブはシーフだと思います。
（愛知県　QUINT）

●奴こそ真の泥棒であり悪人。頭に巻いた布がそれを物語っておる。

●マスオさんとアナゴさんの席の後ろの壁に貼ってあるグラフはなんのグラフですか？
（茨城県　軍艦ハレツ）

●あれは〝帰りに一杯やった度数〟グラフであり奴らの飲酒回数表。

●カツオとワカメの部屋にある惑星のポスターはどこで売ってますか。（住所氏名不明）

●あの惑星こそウンモ星人が住む惑星であり、あのポスターは異星人からの贈り物であり購入不可能。

●おやつはバナナに入りますか？
（埼玉県　すべてを汁物）

●さよう、おやつはバナナに入る。さらに、小遣いもバナナに入り、修学旅行これみなバナナである。この語り部もバナナである。む。

●バスが擦れ違うときに、運転手が手と手でかわす挨拶はアニキの挨拶ですか。（東京都　気功拳）

●さよう。意味は「これが俺の手さ。こいつでハンドルを回してる。あんたの手はどうだい？　なかなかいい手をしてるぜ。じゃあまたな」であり、運転手間の高密度通信。

●開運シールください。おねがいナリ。（愛知県　小柳ルミ子）

●め。ニセ小柳め。貴様には貼っても貼っても開運せぬうえ一向になくならぬ無限閉運シールを送る。

●『スターフォックス』のCMについて任天堂に電話で聞いてみた。
私　CMで「ゲームセンター？　行かねえよ」というのはセガへの挑戦状なんですか。
任天堂　いえ、そういうわけじゃないんですが。
以上です。本当に電話して聞きました。（愛知県　セガファン）

●よい。褒めてつかわす。今後も電話して業界の真相を報告せよ。

●カッフ～ン!!（米国　バグ失）

●貴様は愛知県のセガファンを見習え。罰として鼻から麺を出せ。

悪魔の安楽椅子



■よく50～60歳ぐらいの人たちが、Tを「テエー」、Dを「デエー」と読むのはなぜですか？
（埼玉県　ルールーキー）

●ありゃ技だ。Tを「ティー」って言うと「イー」、つまりEと間違うから、わざと「テエー」って言ってんだよ。DもEと間違いやすいからな。歳の功がなす技だな。

■『ストリートファイターⅡ』の同人誌を見ました。なぜ春麗はつねに裸にされますか？
（神奈川県　禁欲は身を滅ぼす）

●女のキャラクターだからな。どうせならダルシムとかザンギエフとかも裸にしちまえばいいんだよな。そうすりゃなんとなく収まりがいいしな。なんとなくな。

■勉強なんかしたくない!!（徳島県　ベンジャミン）

●あーねー。勉強ってかったりいんだよな。でもがんばって勉強しな。好きな教科からやりゃいいんだよ。

■大きい辞書でエッチな言葉などを、もう捜しまくってます。エッチな知識が深まります。（岐阜県　おさる）

●なかなかいい勉強方法かもな。もっと捜しまくれよ。

女神の四の字固め



■女神さん、へそのごみを取りたいのはわかりますが、あんまりさわり過ぎるとおなかが痛くなりますよ。
（大阪府　カールチーズ味）

●アタクシのおヘソにはゴミなんかなくてよ!!　でもこの美しいおヘソ、触らずにはいられないほどだわ!!

■ぼくはいま、とってもさみしいんです。だから、どうか、女神さま、やさしくぼくの名前を呼んでください……りょうくんって。（愛知県　りょうくん）

●まあ、ポエミーな子供ちゃんね。りょう・さん!!

■女神さんはノーパン療法ですか？
（東京都　デバッグ所望）

●ノーパン療法はやめたわ。風邪ひくもの。だからいまはガラパン療法よ。あとヒモパン療法もちょっぴり。

■久し振りに『カラテカ』をやったら、ギロチンで必ず死ぬ。アルゴマン助けて!!（千葉県　カニミソ）

●アルゴマンは死んだからアタクシが答えるわね。ギロチンの直前で止まるの。で、少しづつ近付くとギロチンが落ちて、また上がるから、その直後に前進よ!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

シャーロック・ホームズの
探偵講座Ⅱ

PCエンジン　ビクターエンタテインメント　発売中　8200円

『ホームズⅡ』解けましたか?　ダメ?　あ、そうですか。事件の解決はおろか、なにをやっていいのかわかんなくなっている人が多いらしいので、ゲーム中のヒントをピックアップしつつ、Q&Aで解決しちゃいましょう。

The Two Lions

ホームズメモの重要事項

●セントラル馬車置き場
住所は、WCのグレイズ通り5番地。ロンドン中の馬車がそこを拠点にしている。情報を聞き出すにはうってつけの場所。

●マーシー・エドワーズ
マーシー・エドワーズは、ギャンブルの罪でスコットランド・ヤードに捕まったが、私は無実だと思う。

●ヘングラー・サーカス
ヘングラー・サーカスには、たくさんの出し物がある。最近は「野性アフリカ・ショー」をよくやーているようだ。

●ウォレス・シャープ
シャープ氏はアバディーン汽船会社所属の船長。彼はかつて、南極海の氷能美に飛び込んで、船から落ちた船員を助けたことがあり、その勇気を讃えられた。

●バリー・オニール
ロイ・スレイドの「野性のアフリカ・ショー」に出ている有名なライオン使い。妻のメアリーも、彼といっしょに巡業している。

●トーマス・オニール
トーマス・オニールは、キャロルとオリヴィアのオニール夫妻の息子。これまでしばしば宝石泥棒の容疑で逮捕されるが、一度も有罪になったことがない。
ロンドンとヨーロッパ大陸で起きた何件かの大きな盗難事件で、赤毛の男が現場を立ち去るのを目撃されているため彼に容疑がかけられていた。

●デリック・クイン
クイン氏は、毒ヘビ専門店の主人。扱っているヘビの毒は強壮剤用の弱いものだと言っているが、もっと強い毒を別の目的で売っているんじゃないかな。

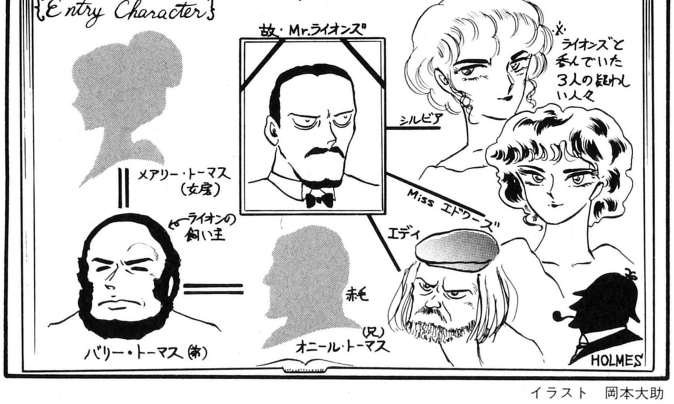


イラスト　岡本大助

新聞の重要記事

1888.3.20
〈白昼堂々の強盗事件〉
昨日の午後、R.S.ガラード商会で宝石強盗事件が起きた。
犯人は、店内に入って事務室に道じる階段に発煙筒を投げ、店の従業員が気を取られているスキに数千ポンド相当の宝石が入った陳列ケースを持ち出した。
スコットランド・ヤードではトーマス・オニールを主犯とみているが、逮捕にはいたっていない。
オニールは国際的に名の知れた宝石泥棒で、ここ数週間はロンドンに潜伏していたとみられている。ガラード商会では、500ポンドの懸賞金を出して、犯人逮捕と宝石発見につながる情報を求めている。

1888.7.4
〈オルデンブルグで宝石盗まる〉
オルデンブルグ、7月2日。オルデンブルグ公爵夫人秘蔵の宝石「クラウン・ジュエルズ」が、昨日遅く公使館から盗み出された。宝石が保管されていた部屋の隣接から煙がたちこめたため、警護にあたっていた見張り員が持ち場を離れたスキのことであった。
火は犯人が使用した発煙筒によるものであることが判明。警察はほかに手掛かりを得ておらず、州境封鎖を行ない調査を続けている。
また、現在警察では、ヘルムート・シュニッツラーとトーマス・オニールを含む国際的窃盗容疑者数人を留置しているが、さらに留置延長ができる証拠はあがっていない。

1888.8.17〈娯楽〉
ロイ・スレイドの
「野性のアフリカ・ショー」
今晩開演。スレイド氏の世紀の見世物がウィルヘルムシャーフェからやってくる。象、ライオン、馬、ピエロなど総出演。偉大なる猛獣使いバリー・オニールが全公演に出演。八頭の巨大ライオンを相手に手に汗握る演技。空前絶後の大興行。毎日午後3時と8時に開演。WC、ヘイスティング街47番地、ヘングラー・サーカス。

〈ハイド・パークでライオン射殺〉
今朝早くハイド・パークでライオン2頭(雄)が射殺されているのが発見された。現場検証した巡査もスコットランド・ヤードの警部も、この事件の犯人について、なんら手掛かりを得てないもよう。

〈謎の死〉
昨日午前9時すぎ、SE、サウスワーク、セント・ジョージ通りで30歳前後の男の死体が発見された。この少しまえ、船乗りと思われるこの男が、女ふたりと男ひとりに現場まで連れていかれるところを目撃されている。
死体には金銭が物色された形跡があり、被害者が生前着用していた金のイヤリングも盗まれている。いかがわしい噂の多い女ふたりと、表向きは労働者だが暗黒街とつながりのある男を容疑者として取り調べ中だが、死体に外傷のないところから、死因はなんらかの薬物によるものとみられている。

The Pilfered Paintings

ホームズメモの重要事項

●モーティマー・マレー

モーティマー・マレーはH.R.マレーの弟で、顔料鑑定の専門家。ロンドン大学で科学を教えている。

●カミンズ＆ゴインズ社

カミンズ＆ゴインズ社は、1880年3月にC.U.カミンズ氏とハリー・B・ゴインズ氏によって設立された運送会社。

●ブラディー・ノリス

ブラディー・ノリスは、王立美術館の司書。美術館の重要な所蔵品の一部を管理している。

●コックス銀行

コックス銀行はチャリング・クロスにある有名な銀行。ワトソンは、そこの金庫室に私が解決した事件の記録をすべて保管している。



新聞の重要記事

1890.6.10
〈競売のお知らせ〉

ド・コイパー
アーミテージ画廊

6月17日火曜日午後1時、当画廊にて新たに発見されたド・コイパーの絵画「夏至」、「青いユニコーン」を競売にかけます。

1890.6.26
〈ド・コイパーの絵画、王立美術館から盗まれる〉

昨夜、王立美術館からド・コイパーの絵画2点が盗まれた。宿直にあたっていた警備員によると盗難時刻は真夜中より少しまえらしい。

スコットランド・ヤードが捜査にあたっている。

美術館の館長である、シンプソン・ウィットコム卿は、この件についてコメントしていない。

盗難にあった「夏至」、「青いユニコーン」の2点は、17世紀にルーベンスの弟子であったド・コイパーの作品のうちもっとも最近発見されたものである。

王立美術館ではこの2点を昨年夏の競売で購入したばかりだった。

作品展の開催は一時延期される。

〈男性ひとり焼死〉

今朝早く、ドーヴァー・ルームの一室で男性の焼死体が発見された。

午前2時ごろ、ロンドン消防署がニューイントン・コーズウェイ11番地のドーヴァー・ルームで火災報知器が作動しているのを確認してただちに出動し、ホテル全体に燃え広がるまえに消し止めた。

警察の調べで、焼死した男性はマシュー・コール氏であることがわかった。

火元はコール氏の部屋であるが、火事の原因はまだわかっていない。

The Murdered Muntions Magnate

ホームズメモの重要事項

●ヘクター・デル・ゲラ

ヘクター・デル・ゲラは、ロンドンのスペイン大使館の武官。

●イーガン大佐

イーガン大佐は海軍本部で大砲の管理責任者の地位にある。

●クレイトン・パートリッジ

クレイトン卿は学者肌の紳士だが、ハンティングも上手。だが、皮肉なことに、彼が撃つのはヤマウズラ(パートリッジ)である。

●コートニー・アレン

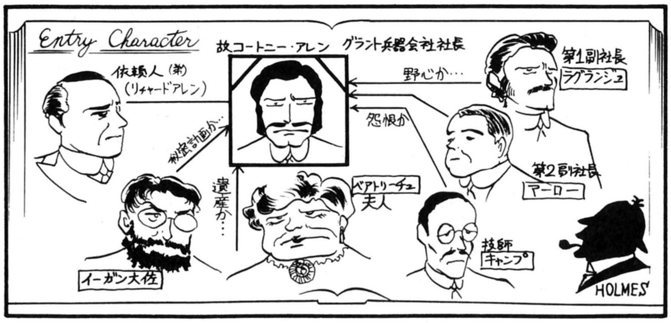
コートニー・アレンはイギリス最大の小銃、大砲製造会社であるグラント武器会社の社長。

●ロバート・ラグランド卿

年代物の鉄砲類を収集している。彼の父親は有名な美術品収蒐家で、元外務大臣のバルモラル公爵。

●エミール・ゾバール

エミール・ゾバールはロンドンのフランス大使館の武官。



新聞の重要記事

1888.3.20
〈ウィンブルドン大会〉

女王杯の第1ステージ最終日は、大会期間中でもっともよい天気に恵まれた。風は、風速10マイル(毎時)を記録した昨日とはうって変わって穏やかになった。気温のほうも上がって、週の前半と比べると、格段によいコンディションとなった。

女王杯の上位選手の得点は、以下のとおり。

(標的1回につき7発)

	総合得点
シムロック伍長	93
ゴールディック中佐	91
パートリッジ卿	90
ケント大佐	89
シューレンベルグ伯爵	88
モラン大佐	87
フィリップ・マーロー	86
ホリス一等兵	84
デンハム卿	83
エミール・バーソル	82
マレー軍曹	81

〈武器取引商談会終わる〉

3月4日より王立農業開館で行なわれていた国際武器取引商談会が、昨日閉会した。

女王陛下に向かって放たれた7発の礼砲は、ロンドン中に鳴り響いたが、これよりさきに開会式典が行なわれ、金賞の授与式が行なわれた。

ドイツのクラップ制作所を代表して5つの賞を受け取ったのは、フォン・シューレンベルグ伯爵夫人。

金髪の典型的なドイツ人女性で、ロンドンのドイツ大使館の武官と5月に結婚したばかり。

また、フランスのソシエテ・バクリ・フレール社にも金賞が授与され、ランスの武官エミール・ゾバール氏が代表して賞を受け取った。

この商談会は期間中、戦争反対のプラカードを掲げたデモ隊によって妨害され、ロシアの武官アレクシー・メシュコフ氏はトマトを頭に投げつけられた。

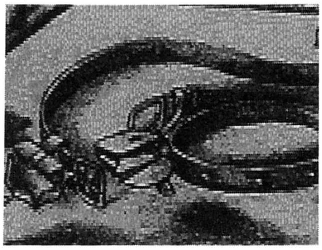
Q&Aコーナー

Q「2頭のライオン」のライオンズを殺害した犯人がわかりません。たぶん、警察に逮捕されている、シルビア・カーペンター、マーシー・エドワーズ、コリア・エディのうちの誰かだとは思うんですが……。答えて、アルゴマン。
（福岡県　藤井文雄　13歳）

A アルゴマンでなくて申し訳ないんですが、お答えします。ズバリ、犯人は○○○○だ。と答えてしまうわけにもいかないので、ヒントをあげましょう。
逮捕されている3人とライオンズが昨晩飲んでいたという、レッド・ブル・インに行くと、ライオンズは3人と店を出ていくまえに、ウォレス・シャーブと赤毛の男と一杯やっていたことがわかる。さらに、セントバーソロミュー病院へ行くと、ライオンズの死因はなんらかの薬物で毒殺されたという情報を得られるのだ。さらに、目が黄色になって口びると指が青く変色する症状になる薬はヨーロッパにある物ではない、という情報も。あとは片っぱしからホームズの知人を訪ねてみると、おのずと犯人像が見えてくるハズだ。

Qライオンが2頭殺された事件と、スティーブン・ライオンズという男が殺された事件のふたつの事件がどのようにつながりを持っているのかがわかりません。まだ、聞き込みを行なっていないところなどがあるのでしょうか？アルゴマン、どうかよきアドバイスを。（兵庫県　村田美加　29歳）

A そのとおり、まだまだ聞き込み不足でしょう。レストレイド警部がライオンを乗せていた馬車を送った、セントラル馬車置き場にまだ移動していないのでは？　ほかにも、アバディーン汽船会社やヘングラー・サーカスでも、その件に関する情報を聞くことができる。人に話を聞いたらメモをしておく。この習慣をつけておけば行き忘れなんてなくなるぞ。



⬆例の馬車にはなかがカラッポの革の小袋と、大きな革製の首輪があるのだ。

Q「盗まれた名画」で裁判所に行くことができません。犯人の目星はついているんですが、裁判所へ行けないことには事件を解決することができません。本当に犯人はわかっているんです。犯人は×××××でしょ。ここまでわかっているんだから教えてくださいよ。（神奈川県　小林敏昭）



⬆このコックス卿に話を聞かないと、いくら犯人がわかっていても裁判所はホームズを受け付けてくれない。

A はい、ズバリその人です。じつは、この事件は犯人当てや謎解きよりも、裁判所へ行くことのほうが難しかったりするのだ。キチンと人の話を聞いておけば、裁判所へ行くのに必要な地点をすべて回らなくても犯人が誰なのかわかるからね。ハーバート・コックス卿という男を訪ねないと裁判所へ行くことはできないのだ。コックス卿の情報は、スメドレー卿を通じてコックス銀行に行くと得ることができるぞ。コックス卿は自宅にはおらず、あるところにいる。そこで話を聞けば裁判所へ行くことができるハズだ。犯人がわかってから捜査が進まなくなるなんてことはよくあることです。

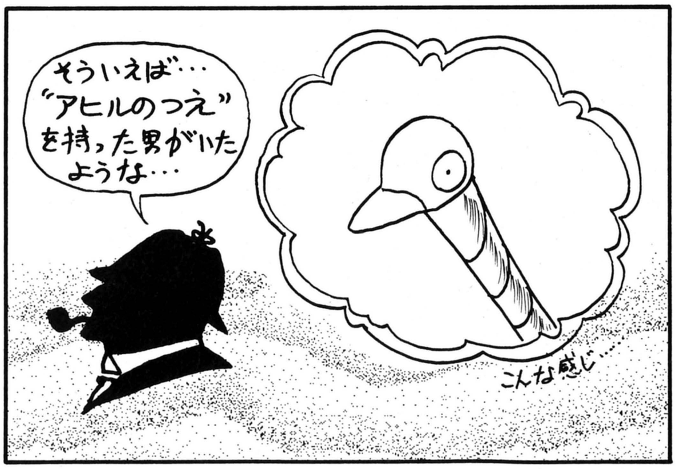
Q「盗まれた名画」で、行き詰まってしまいました。いろいろ話を聞いているうちに、ジャーディン・マテソン社へ行かなければならないことがわかりました。が、移動しようとしたところ、住所録には載っていないんです。どうやってそこへ行ったらよいのですか。（東京都　アイラブ由美）

A そうそう、住所録で"シ"や"マ"の蘭を捜しても、ジャーディン・マテソン社は載っていないんだよね。じつはジャーディン・マテソン社というのは汽船会社なのだ。"フ"の蘭に載っているよ。こんなときは住所録をアから順に、片っぱしからシラミ潰しに調べていくといいぞ。



Qなんかテキトーにコマンドを入れていたら、裁判所へ行けるようになってました。絵を盗んだ犯人はなんとなく正解したんですけど、コール・マシューを殺した犯人がさっぱりわかりません。ヒントを教えて。一生のお願い。
（群馬県　とっくり　16歳）

A コール・マシューの死因は火事での焼死ではなく、頭部をなにか鈍器のような物で殴られたということはわかっているよね。レッド・ブル・インではコールは重い杖をついた男といっしょだったとか、その杖の一部がアヒルの形をしているといった情報を聞くことができる。このことから、その杖が凶器として使用されたと推理できるね。つまり、その杖を持っている男が犯人というわけだ。よーく、モニターのグラフィックを見ていれば、ある男がアヒルの杖を持っているのがわかるぞ。
右のイラストを見て、よーく思い出してちょうだい。



Q 「武器会社社長殺人事件」で、コートニー・アレンの死体の側にタバコの吸殻が落ちていたのですが、いちばん怪しいフィリップ・マーローはタバコを吸いません。本当にタバコは事件の鍵を握っているのでしょうか？

（徳島県　池田孝行　21歳）



A ウーン、難しい質問だなあ。ズバリ言っちゃうと、そのタバコを吸った人が犯人だ。べつにフィリップ・マーローが犯人ではないというわけではないぞ。マーローが誰かを陥れようとして吸殻を落としていったのかもしれないし、これから先、マーローがタバコを吸うと誰かが証言するかもしれないしね。タバコ関係の会社やタバコ屋さんを聞き込みするのが事件解決の近道だ。

Q 社長が殺害された事件で、ＳＰ10という言葉がしょっちゅうでてきますが、ＳＰ10ってなんですか？　誰がくわしく知っていますか。

（千葉県　福島麗子　18歳）

A ＳＰ10というのは、グラント武器会社の特別プロジェクトの名称。極秘のプロジェクトなので、グラント武器会社内でもＳＰ10に関して知っている人はわずかなのだ。ウォルター卿によると、リチャード・キャンプがＳＰ10についてくわしいという情報を得られる。しかも、キャンプはＳＰ10のチームから外されてしまったというのだ。キャンプに会うことはこの事件の最大のポイントだぞ。



⬅リチャードはフランス大使館に箱や包を持ってよく出入りするらしい。そんなことを理由にＳＰ10から外されたようだ。

Q 登場人物がとても多いので、とまどっています。捜査を始めたばかりなんですけど、なにから始めてよいのやら皆目見当がつきません。とりあえずホームズの知人にはすべて話を聞いたんですけど……。捜査の手順を教えてください。一生のお願い。

（群馬県　とっくり　16歳）



A またアンタか。まず、コートニーの手帳にメモされていることからあたってみよう。イーガン大佐とかグラント武器会社の工場とかね。あと、途中から多くの外国人の名前を知ることになるが、そのときは、まず各国の大使館を訪ねてみればいいはずだ。

ゲームバトルロイヤル

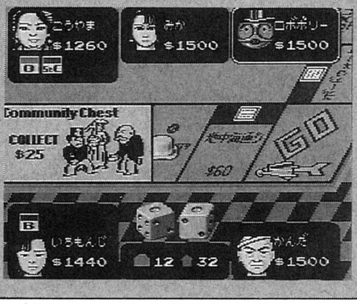


今週のタイトル

モノポリー

トミー　発売中　9700円

スーパーファミコン



世界中に愛好者の多いボードゲームの移植作。ボード上の土地の売買や交渉によって資産を増やし、ほかのプレーヤーと競うのが目的。'91年にはファミコン版も発売された。

クイズが難しいらしい

鈴木ドイツ（以下鈴木）俺は一応ひとりでやるモードでは名人とかにも勝ったんだけど、柴田は？

柴田英春（以下柴田）わしも終わったっす。

鈴木　でも、モノポリークイズとかいうのはまだやってない。

柴田　たしか、それに勝たないと、トロフィーが全部もらえないんですよ。

鈴木　まあ、そこはクイズだから、何回もやって覚えればいいという感じではあるけれど。

柴田　問題もそう多くはないですよね。でも、クイズ内容はカルト的で、モノポリーマニアじゃないと絶対わからないようなのばっかりでしょ。

鈴木　けっこうイジワルだよね。

交渉はすっげー楽しい

鈴木　ボードゲームものとしては良くできているほうなんだろうな。

柴田　あそこがボードゲームと違うという文句を言うのはヘンでしょ。おもしろさの点から言えば、ボードゲームで人との駆け引きをしながら遊ぶのがいちばん楽しいに決まってるし、クルマのゲームにしても、実際にクルマを運転するほうが楽しいのは当然だから。本物にはかなわないもんね。

鈴木　そういう意味でも、ゲームとして考えるとデキのいいほうなんだよ。キャラクターも、けっこう個性豊かだしね。

柴田　性格が良くできてますよ。断固として物件を売らない人とかいますよね。

鈴木　アメリカ人がおかしいんだよね。調子のいいときはたいていの交渉に応じてくれるんだけど、自分が負けているときは絶対売らないの。そういうキャラクターの性格付けはほんとにうまいよ。

柴田　こっちの出方次第でさまざまな反応をするでしょ。ふだんはあまり交渉に応じてくれないキャラクターでも、物件の組み合せを変えたりすると乗ってくることもあるし。あと、持ち金にもよりますよね。向こうがジリ貧であと2ドルしかないというときは、最初は応じなかった交渉にも素直に応じてくれるし。

鈴木　その分、敵が金持ってるときはこっちが何言ってもダメだけどね。

勝ちパターンが決まってるのだ

鈴木　『モノポリー』に似ているといえば、ファミコンで発売されている『いただきストリート』があるじゃん。

柴田　あれも一種の『モノポリー』ではありますね。

鈴木　俺は、『モノポリー』の場合、先行逃げきりでしか勝ったことがないの。途中で逆転したとかいうのはまずなくて、勝ちパターンに持っていけたらあとはそのまま逃げるという感じ。負けるときは、そのパターンに持ち込めなくてずるずる負けるわけ。そういった点で比べると、『いたスト』は山あり谷ありで、いろんな勝ちかたができるから、ゲーム性自体は『いたスト』のほうが深かったのかなという気はする。でも、俺以外の人はもっと違う勝ちかたをしてるかもしれないからなあ。柴田はどうなの？

柴田　わりと逃げきりが多いですね。あとは、誰かひとりが破産するタイミングがあるでしょ。それはよく見るようにしている。

鈴木　『モノポリー』だと、物件を持っていないと絶対に勝てないじゃない。金を10万とか持っていても物件がないとひたすら払うだけ

こんなコマでプレーさせれ！鈴木ドイツ



⬆タミヤの35分の1 JAGTPANZERⅣ L70。これはディスプレーモデルだけどね。製作はわし自身だ。ちょっぴりヘタ。

現用戦車なら35分の1でも30センチ近い全長がある。これをコマとするとひとマスの大きさは40センチは必要だね。すると盤の一辺は480センチにも達する。この盤上をリモコンでごとごとと操作するのだ。ボードウォークへ行けとか言われたら大変。



⬆パンチラは世界の合い言葉。写真のモデルの名前は都合により秘密です。当てられる人はちょっと異常ですな。

V＆Rの宮下サン、元気ですか。
柴田英春

やはり、オレはAVギャルを手込めに……、いや手駒にしたいなぁ。いや、成熟したナオン（死語）をイリノイ通りとか、セントチャールズとか、自由に引き回したいなぁ。ときにはホテルも建てちゃってな。グハグハ。憂木瞳とか、中山アンナとか。なぁ。

だから。でも、『いたスト』では人の物件の株を勝って儲けるということもできるよね。だから、『モノポリー』では物件を買えなかったら絶対に勝てない。買うにしても、勝ちパターンの買いかたもあって、うまくいかなかったらやっぱり勝てない。

柴田　やってる途中から、この勝負は勝てるか勝てないかがわかる。

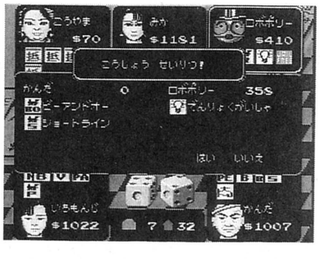
鈴木　勝つときは、もう完全に逃げきるか、自分と同じくらいのヤツがひとりいて、そいつが先に破産するかのどっちか。先行しているヤツを追いかけて、逆転して勝つというのはないね、俺は。逆転されたことはあるけど。

柴田　サイコロ運というのもありますね。その辺は交渉すればなんとかなるというのもあるけれど。

鈴木　交渉に持ち込むための態勢作りはあるけど、サイコロの出目がすべてということはないよ。ただ、それはここに止まらなきゃダメというのではなく、最低でも物件を何件か買えなきゃダメという意味でだけど。

柴田　交渉するにしても、材料がないと何にもならないですからね。

鈴木　2、3周してなんにも買えなかったらもうダメ。バラバラでもいいから5～6件買えればいい。



柴田　で、それを元手にほしいものをそろえていくわけっすね。

ひいきのカラーグループは

鈴木　俺は、買うとしたらパープルのセントチャールズプレースから、イエローのマービンガーデンまでの間。このボード半周分の物件のなかのどれか。とにかくグループを買い占めることでしょう。できればオレンジかレッドが買えればいいっす。イエローの向こうは高いし、スタート直後あたりの物件は安すぎて儲けが少ない。

柴田　サイコロの目から言っても、オレンジとかレッドは敵が止まりやすいでしょ。刑務所に入って出てきたときに、だいたいどっちかに止まるからね。

鈴木　まあ、これは俺に限らず誰でも狙うところだとは思うけど。個人的に好きな色はレッドかな。

柴田　俺も、イエローやレッドは狙うっす。行き先指名のあるカードを引いたときに、よくこのあたりが出るんすよ。

鈴木　ボードウォークはたしかに魅力的ではあるけれど、まず敵が止まってくれないね。

柴田　止まりさえすれば一撃で終わっちゃいますけどね。

鈴木　ここにホテルを建てると最高2000ドルになるから、誰か入ればもう終わり。

柴田　でも、2件しかないから揃えられないでしょ。このまえも、いきなりボードウォークへ行けというカードを引いたので、こりゃ勝てるかと思ったら、そのあとで横にあるパークプレースに入れなくてダメでした。

鈴木　だから、そこはほかのところで儲けておいて、他人が破産したらあぶく銭で買うというやりかたをしてるよ、俺は。

柴田　コンピューターキャラクターでは、カラーグループにこだわる人はいないですよね。

鈴木　鉄道を集めるのが好きな人はいるよ。

柴田　あのオタク系の人っすね。

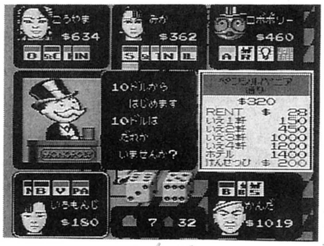
鉄道王になるんだとか言って、とりあえず鉄道を買う人。

鈴木　鉄道王って、最初は強いけれどゲーム終盤になるともうダメでしょ。

柴田　それこそほとんどあぶく銭ですね。あればいいけど、なくてもいいやみたいな。

鈴木　ファミコン版の『モノポリー』には、オマケのモードで最初からすべての物件を全員に割り振ってあるとか、やたら金持ってるとかいうのがあったよね。一種の難易度設定みたいなもので。

柴田　それはそれで楽しいっすね。



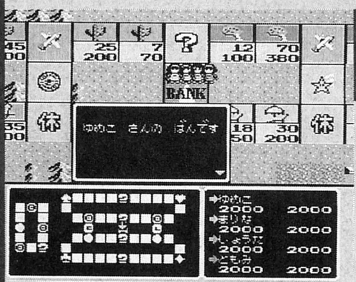
ふたりでも楽しいのだ

柴田　このゲームは人間はふたりまでしか参加できないでしょう。その辺はどうすか？

鈴木　俺は最初、ふたりしか参加できないのは不満だった。でも、糸井さんが言うには、4人いるんなら本物をやれよっていうことなんだよね。あくまでもコンピューターゲームの『モノポリー』は、人が少ないときのものというのを前提に作られている。だから、ふたりまでの参加というのはちょうどいいんじゃないかと思うようになったよ。

柴田　そうっすね。でも、めんどくさい計算をコンピューターがやってくれるのは、やっぱりありがたいなあ。

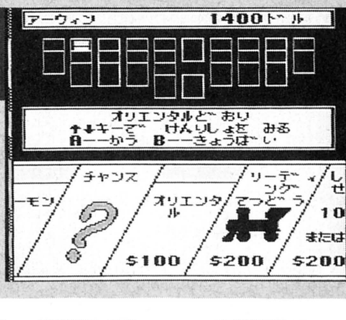
今回、話題に上ぼったゲーム



いただきストリート
アスキー

ボード上の店を買い、交渉や増資によって資産を増やす『モノポリー』タイプのゲーム。個性的な7人のキャラクターが敵として登場する。人間どうし4人でのプレーも可能。

モノポリー
トミー

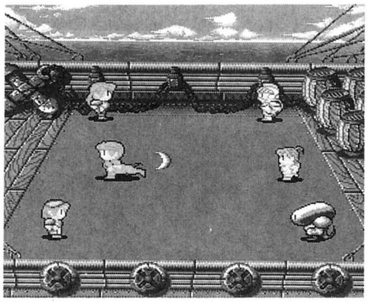


'91年に発売されたファミコン版。登場キャラクターは8人。最初から資産が分配されているといった、さまざまな状況を設定したおまけ的なモードもある。長く遊べる逸品。

Software Impression ソフトウェア インプレッション

CDバトル 光の勇者たち

PCエンジン | シミュレーション | スーパーCD・ROM²
キングレコード　発売中　6300円



ゲオポリティク島における国家興亡論と深夜の編集部におけるCD戦争史

突然ですが『ゲオポリティク島における国家興亡論』って知ってる？　じつは2～3年まえ、発売予定になっていたゲームなのだ。

その厳めしくも愛敬のあるタイトルは、隔週刊時代のファミ通'90年8月17、31日合併号の発売日スケジュール表に初登場、そのつぎの9月14日号の新着ゲーム通信には写真も掲載された。そして、'91年7月12日号(運命のいたずらか、隔週刊時代最後の号)で消えてしまうまで、発売日スケジュール表の発売日未定の欄に存在し続けた。これが、スケジュール表における『ゲオポリティク島における国家興亡論』の歴史だ。

それが何？　っていうかもしれないけど、オレはその間、ずっとドキドキワクワクしていた。自分は架空の島の国王になり、他国を占領するのではなく、豊かで安定した国作りを目指すのか(ちょうどそのころ新着やってて、自分で書いたから知ってる)。早くサンプルROM来ないかなって首を長くして待ってたんだよ～っ。ふう。

では、さっそく『CDバトル光の勇者たち』の話に入ろう。

このゲームは、CD(音楽用、ゲーム用どちらでも可)を読み込ませて、3人のキャラクターを作り、そのパーティーどうしを対戦させるというもの単純なものだが、やり出すと意外にハマる。ただし、複数の人間がCDを多数所有するという環境があればの話。たまたま編集部は格好の舞台だったが。

さて、CD戦争はある晩突然勃発した。有志数人が自分の机の引き出しからCDを持ち寄り、対戦を始めたのだ。やがて自然に勝ち抜き戦になり、最初しばらく勝ち抜いたのが、わが師ジェフ・ベックの『ギターショップ』だった。

しかし、ベンチャーズに破れ、そのあとは、勝っては負け、勝っては負け……の戦国時代。そして、それに終止符を打ったのが、やはり私の愛聴するチャイコフスキーの『悲愴』だった。そして、約2ヵ月後、水ピンの『P,P&MI』に負けるまで不敗神話は続いたのだ。

なぜ、そんなことがおもしろいのだろうか？　それは自分の持っているCDがどんなキャラクターに変身するのか、という興味から、強いCDを捜し出す楽しさを覚えるからだろう。また自分のCDが勝ち抜けば勝ち抜くほど、そのキャラクターたちにも愛着が湧くからだと思う。

それには、キャラクターの種類の多さがひと役かっている。戦士、忍者、魔法使い、僧侶なんてヤツから、ケンタウロス、エイリアン、果ては赤ちゃんなんてのまで登場する。ケンタウロスとかが出てきたら、そりゃあうれしいって。

体力や攻撃力などのパラメーター、男女の性別、魔法や武器など、さまざまな設定も(回復系魔法は重要だが)、それらは、ゲーム性を複雑にし、戦略を豊かにするためのものというよりは、キャラクターに対する思い入れを深めるためのものとして作用している。

けっきょく、あくまでツールであって、いかに楽しむかは人間次第なわけ。まあ、CDがないとお話にならないので、年に1回大晦日とかに友だちを集めて、ひと晩徹夜で楽しめばいいかもしれない。オレは『ゲオポリティク島における国家興亡論』ってタイトルくらいワクワクさせてもらったけど。

あ～、『ゲオポリ』がしたい。

バカタール加藤(ゲオポリファン)

光の強者ども



チャイコフスキー　悲愴

チャイコフスキー交響曲第6番悲愴。ケンタウルスがいるだけでもグーだが、それぞれがそこそこ強く、僧侶は回復呪文を2回使える。発売元はCBS　SONY。





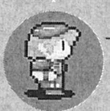
	戦士 女	ケンタウロス 男	僧侶 男
HP	75000	91000	93600
MP	20900	55400	45600
攻撃力	58600	78800	98800
防御力	99600	56200	86600
す速さ	34500	78800	27000
武器	邪聖剣	矢	メイス



ピーター・ポール&マリーI

ピーター、ポール&マリーのI。格闘家と戦士にスピードと攻撃力があるため、ガシガシ攻撃できる。おまけに回復呪文が使える。発売元はワーナー・パイオニア。



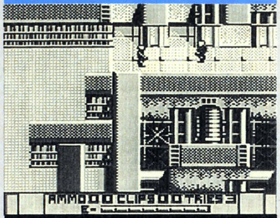
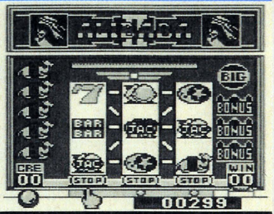


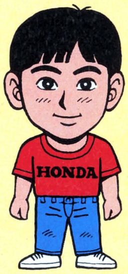
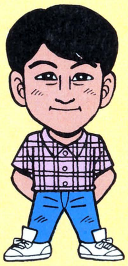
	格闘家 女	戦士 男	僧侶 男
HP	39000	88800	86300
MP	51100	71300	44800
攻撃力	87800	82100	18400
防御力	69400	90800	63700
す速さ	99800	91100	62800
武器	素手	ショートソード	ハンマー

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

6月14日〜6月20日

発売日	6月17日	6月18日	6月18日
作品	エイリアン3	早指し 二段森田将棋	パチスロキッズ
			
	ゲームボーイカートリッジ アクレイムジャパン　3980円[込]	スーパーファミコンバックアップカートリッジ セタ　14800円	ゲームボーイカートリッジ ココナッツジャパン　3980円[込]
	有名なSF映画の『エイリアン3』がアクションゲームになって登場する。マップにかくされている武器を捜し出して、エイリアンを倒すのだ。	2年まえに発売された『初段森田将棋』がパワーアップして登場。今回はセタのカスタムチップを搭載することによって思考時間が短くなっているのだ。	コンチネンタルⅡ、アラジンⅡなど実在のパチスロ台をモデルにした7機種をプレーできるパチスロゲーム。一定数のコインを稼ぎ出せばステージクリアー。

評論家		エイリアン3	早指し 二段森田将棋	パチスロキッズ
野田稔 	伊豆方面にドライブがてら温泉に浸かりにいってきたんだけれど、あいにくの雨続きでがっかり。海も先日の富山の海より暗いんだもんねえ。そのうえ、温泉のほうもかなり塩分がつよくてなんだが伊豆のポイントが下がってしまいました。ボクって単純だからなあ。	**6** 映画のストーリーまんまというわけにはいかないが、暗くて重々しい雰囲気は再現されている。マップもでかくて、エイリアンも強くて、人間とはいかに弱い動物か、なんて考え込んじゃったりして。まーもうちょっとキャラクターが大きくてもよかったんじゃないかなあ、と思うぞ。	**8** 入門者から上級者までばっちりモードで対応して、将棋好きにはたまらん親切設計になっている。コンピューターの思考時間も確かに短いし、まー特殊なチップ分はあるなって感じ。段位も取れるし、ポイント高いよな。しかし、激ムズの段位獲得戦モードで何人3連勝できるのかな。	**6** 本物のパチスロはけっこう利ザヤがよくて、その昔は好きだったんだけどパチンコと比べてプレー自体は単調に思えて楽しいものではなかった。作業的というか……ねえ。テレビゲームになっても、基本的にスロットがクルクルというのは変わらないもんね。本当に暇潰しゲームだ。
ローリング内沢 	引っ越しをする予定なんですよ。しかし、いい物件ってないもんですね。その引っ越しに伴い、冷蔵庫がほしいんですけど、金がない。そこで、冷蔵庫をタダでくれる人を募集!! 冷蔵庫の写真を同封の上ドシドシご応募ください。って冗談ですよ。でも、ちょっと本気。	**4** 目的がさっぱりわかりません。しかもメッセージ表示が英語だし。主人公を操作してマップ内を探索して、武器やアイテムを見つけるらしいんだけどさ、その武器やアイテムがマップ上で見るとただの点なんだよね。これはわかりづらいですよ。そこらへんを直してくれればなあ。	**5** 前作をプレーした人が言うには、コンピューターの思考時間がとても速くなったみたいなんだよね。実際にプレーしても、そんなイライラするほどの待ち時間ではない。しかも、コンピューターもかなり頭が良いらしい。将棋ファンならってところ。ちと値段が高い気もするが……。	**4** 完全なヒマ潰しゲーム。コイン入れてリール回してボタン押して、という作業の繰り返しだから飽きるのが早いかも。パチンコゲームみたいに、画面もそんなに派手じゃないしね。また、絵柄が揃ったときもコインの残数表示が増えるだけっていうのもあっけない。工夫してほしい。
イザベラ永野 	インターナショナルな銀行シティバンク青山支店では、ATMがなんと24時間利用できる。労働時間が超不規則な編集者には持ってこいの銀行だね。イカスなあもう。自分のメインバンクをシティバンクに変えちゃおうかな。貯金はあんまりないんだけどさ。フフン。	**5** 映画の雰囲気を再現したいのはわかるけど、英語のメッセージ表記は不親切だと思う。何すりゃいいのか、わかりにくいじゃん。背景関係はよく描けてるけど、動いてるキャラがチマチマしてて少々見にくいのも残念ナリ。原作を知ってることを前提として作られてるみたいな……。	**6** いつも思うけど、将棋とか囲碁って本当に奥が深くて苦手。得意な人って尊敬しちまいます。コンピューターがお利口なのはいいけど、入門教室の相手からけっこう手強いので、勝てない。本格派の将棋ジジィなら、思考時間が短いのは、ありがたいでしょうね。あたくしは遅いけど。	**6** 色つきじゃないせいか、なんかパチスロの臨場感は味わえないなあ。7が揃ったときもあんまり興奮しなかったし……。本物だったら、ショック死しそうなほどなのに。それと、パチスロってパチンコよりも作業してる感が強いんだよね。だから、長時間遊んでると退屈しがちなの。
TACOX 	『ストリートファイターⅡ』のピンボールってのがあるんですが(PREMIER TECHNOLOGY製)、これのバックグラスの春麗の顔が凄い。ある業界紙には「研ナオ子似の春麗が」などと書いてあるほどで、まーとにかく一見の価値あり。ゲームは「ふーん」程度の内容なんだけどね。	**5** アイテムや武器を拾って使ってエイリアンをやっつける、と。ゲーム内容は恐ろしく単純でわかりやすく、それゆえちょっと単調かなあというきもするけどおおむねいい感じ。グラフィックも映画の雰囲気を出していてなかなかいいです。死にそうなほど暗い雰囲気も出てますし。	**7** 速い。それだけ!! いや、でもこの速いってのはすごい重要で、遊びやすさ、プレーアビリティーに直結する問題。とくに将棋のような思考がすべてのゲームでは待たされるのが腹立たしいからこの速さはありがたいのだ。おまけに前作よりも強くなったよーだし、いうことナスっすか。	**4** ほぼ毎日パチスロしている人間としては、かなり物足りない感じ。リール制御があいまいだし、回転するリールの表現も物足りない。少し得する打ち方とか、そういう技術介入の余地がないのも悲しい感じ。パチスロのうわべだけを再現したって感じだ。ちょっと厳しすぎるかなあ。

6月18日
神聖紀オデッセリア



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ビック東海 9500円

旧約聖書やギリシャ神話など、世界各国の神話をもとにしたストーリーのRPG。スキルアップシステムの採用で、自分の好きな能力のレベルを上げられる。

8 シナリオの伏線のはりかたとかがうまいと思うんだよね。登場人物たちのセリフもボケとつっこみっぽいもの多く、会話(ちょいと文字数が多すぎるけど)も楽しいものとなる。過去のRPGのシステムの美味しい部分もかなり取り入れてあって、RPGファンなら安心して遊べる1本。

5 ゲームシステムがかなりよいッス。とても遊びやすく作られているですよ。戦闘画面もコマンド選択にアイコンなど使用し、ひと味ちがった雰囲気になっているしね。また、グラフィックもキレイだし、けっこういいんじゃないでしょうか。ストーリーは、うーん普通かなあ……。

8 主人公が女の子ってせいもあるかも知れないけど、だいぶ感情移入してしまった。ストーリーがこれまた魅力的。グラフィックもかなりリキが入ってるし、ゲームバランスもグー。気になったのが、フィールドとか町のなかのマップが無駄に広いこと。ちっと、疲れちゃったのよ。

6 グラフィックがきれいなんだよねー、これ。とくにボスがイカス。ただ、ちょっと装飾華美なきらいもあって、見にくく感じる場面もある。システムはオーソドックスなスタイルでわかりやすい。ただ戦闘が、敵の数が多めでちょっとかったるく感じられる。個人差あるだろうけど。

6月11日
コスモポリスギャリバン



スーパーファミコンカートリッジ
日本物産 8800円

銀河系征服を企む、宇宙シンジケート、マーガを倒すことが目的のアクションゲーム。3人のキャラクターのなかから、ひとりを選んで戦うことができる。

6 横スクロールのアクションと対戦型のアクションとひと粒で2度おいしいってところなんだろうけど、どちらも中途半端に思えて。技とか演出が寂しく、そのへんに不満が残っちゃうのが原因かもなあ。きっと特撮モノのファンには嬉しいフィーチャーがいっぱいあるんだろうけど。

4 ひとり用は『ファイナルファイト』だけど、ふたり用にすれば『ストⅡ』になりますよ。と、いったようなゲーム。似たようなゲームが最近いろいろ出ているが、やはり2匹目のドジョウを狙うのはツライでしょう。つまらなくはないんだけど、そんなに燃えない。も少しなんとか。

6 登場キャラが、人間らしくない『ファイナルファイト』といったところでしょうか。で、ふたりプレーのほうは、いま人気の格闘技ゲーになってる。ひと粒で2度おいしいような気もするけれど、なんか思うようにキャラを操れなくって……。単に慣れの問題なんでしょうかね？

4 横スクロール格闘技アクションゲームってやつ。いわゆる『ダブルドラゴン』タイプですか。プレーヤーキャラクターの動きがこの手のゲームにしては粗雑でバリエーションが少ないし、オマケ要素が少なくて単調な雰囲気になっちゃってる。敵キャラもお馬鹿さんだし、うむむ。

6月11日
パチ夫くん5



ファミコンバックアップカートリッジ
ココナッツジャパン 8500円

大好評パチンコゲームの第5弾。浮遊星人から地球を守ることが目的だ。景品交換や換金システムが導入されて、よりリアルなパチンコゲームになったぞ。

7 今回も実在する機種をうまくアレンジ(マネっていうのか？)した台が大量に登場していて、期待どおりのでき。定番商品だし、ファミコンってことで値段も多少安め。ファンは安心して遊べるはず。東南アジア系のかたがパチンコ屋にいる(実際多いもんね)というギャグも、笑えたな。

5 このシリーズも長いねえ。もう5作目かあ。基本的にパチンコ台の種類が変わっているだけなんだよね。パチンコの部分はよく出来ているんだけど、そのほか部分、フィールド画面とかね、そういう部分をもう少し丁寧に作ってほしかったなあ。操作性とかグラフィックとかね。

6 とうとう息子が出てきたか。べつに、悪者に世界中のパチンコ屋を征服されても、個人的には困らないんだけどね。ゲームのほうですが、相変わらずパチンコ三昧。嫌いじゃないし、暇つぶしには持ってこい。いつも言うけど、打ち止めまでの道のりが長すぎると思うんだけど……。

5 正直言うと「もういいよー」なのだけど、このマンネリズムはある意味で偉大だよなー。あればあったで、台のデザインが変わっただけなのについつい遊んじゃうしね。それもこれも基本的なデザインがしっかりしてるおかげ。細かい不満はあるけど暇潰しにもってこいなのは確か。

6月18日
パワーモンガー



メガドライブバックアップカートリッジ
EAビクター 8900円

195個ものマップが用意されているシミュレーションゲーム。プレーヤーは4つの勢力のひとつを操り、全住民の3分の2を味方にすることが目的なのだ。

5 『パワーモンガー』という箱庭は、シミュレーションゲームの進化の過程の1本だとは思うがボクはどうにもめんどくさくて。戦争における、ちょっと考えつく限りの戦法やイベントを自由に起こせるんだろうけど、いくらアイコンになっているとはいえシステムの複雑さは否めんよ。

5 がんばって移植されてますね。人とかちょっとチマチマして見にくいけどね。パソコン版と比べても、あんまり見劣りはしない。拡大縮小もできるし、内容もだいたい同じ。ちょっとスピードが遅いのが気にかかるけど。できたらマウス対応にしてほしかったなあ。使いやすいしね。

7 『ポピュラス』のクリゲーと思ったら、同じデザイナーの作品だそうで。『ポピュラス』よりも、コマンド関係が単純でわかりやすい。人とか羊さんとかがチマチマしてんのが残念だなあ。せっかく細かく設定されてんのにね。操作感にやや、難アリ。マウスがあればなあってところ。

6 ストラテジックなゲーム。意外と速く動くので気持ちいいス。ただね、このゲーム、覚えなきゃならないことがしこたまあって、始めのうちはマニュアル片手に遊ぶばなきゃいけない。それが面倒くさいんだよなー。敷居が高いス。最初を乗り越えちゃえば楽しく遊べるゲームッス。

6月19日
Jリーグファイティングサッカー



ファミコンバックアップカートリッジ
アイ・ジー・エス 7900円

チーム名や選手名すべてに実名を使っているサッカーゲーム。トレードシステムが採用されているので、自分の好きな選手でチームを作ることができるのだ。

6 ボクはサッカーゲームだとどうしても、パスワークのシステムがバカだとついていけなくなっちゃうんだけど、このゲームのコンピューターちゃん率いるチームメートはお利口ってところが気にいった。いてほしいところにピタリといるんだよね。オリジナルチーム作成機能も嬉しい。

4 選手の動きが遅すぎるー。遅すぎて操作しづらいですよ。もう少しスピーディーにならなかったのかな？ スピード感がないとつまらないでしょ、サッカーとかは。しかも、選手の動きに比べると、ボールの動きがちと速すぎるしアンバランスですよ。絵とかはキレイなんだけどね。

5 操作とか簡単でわかりやすくて、昔のサッカーゲームみたい。簡単なのはいいけど、選手の動きが機敏じゃなかったり、ボールの飛びが悪くて思うようにパスがつながらなかったり……。テンポとかはいまひとつ。スポーツゲームは、テンポやスピード感が重要だからなあ……。

5 蹴るボタンと動作指定ボタンの組み合わせで選手を動かす、このシステムはなかなかわかりやすくていい。ただその簡単な操作ゆえ『フォーメーションサッカー』とかでエキサイトしてた人は味気なく感じるかも。サッカーゲームも実名がウリになる御時勢になってよかったスね。

Best Picks of This Week

レビュアーが原稿を書く時間は、人によってマチマチ。野田副編集長は早朝、ローリングは夜、イザベラは夕方、TACOXは深夜にクロレビの原稿を書いている。

じじいゲームを欲しているって人は『森田』と『パチ夫』で決まりでしょ。『オデッセリア』は、ちょっと遊べばきっとハマれるはずだ。人気が定着する可能性あり、だ。『エイリアン』はかなり通好みだけど、こいつも楽しい。

今週はコレといったソフトがないのでおすすめはなし。で、冷蔵庫ですができれば、コンパクトなヤツがいいです。ついでに、BSチューナー付きビデオデッキとステレオも募集してますので、よろしくお願いします。

今週は『オデッセリア』がオススメ。ストーリーは女向けって感じがするけど、戦闘シーンやグラフィックなんか、一見の価値はあると思う。それから、箱庭ゲーが好きな人は、『パワーモンガー』あたりもいいでしょ。

『将棋』は将棋親父オア青年だったら買いでしょう。能○先生の将棋マンガも始まったことだし。なにより速さは正義なり。『オデッセリア』もいい感じですけど好みがわかれるかもね。セリフ長いし。短気な人はダメ。

読者クロスレビュー

デビルズコース



ティーアンドイーソフト　9800円

9

ゴルフというスポーツがこんなふうになるとは、思わなかった。僕個人は、こういうの大好き！ポリゴンの岩などもイカしてるし、何といっても複雑な地形がリアルに表現されてるのがいい。

神奈川県　鈴木滋丸

POP'Nツインビー



コナミ　8900円

9

美しいグラフィックにかわいいキャラクター。しかし、そんなキャラのかわいさとは裏腹に難易度はかなり高め。もう少し、パワーアップアイテムの種類を多くしてほしかったなあ。

広島県　ババタ

ドラゴンボールZ 超武闘伝



バンダイ　9800円

9

デュアルスクリーンシステムで、8×2画面でバトルが楽しめるのがいい。『ドラゴンボール』の雰囲気がバッチリ出ていた。コマンド入力後、すぐに技が出せるのもうれしいよね。

岡山県　相沢宏明

餓狼伝説 宿命の闘い



セガ　8800円

8

移植度はかなりよいと思うが、やっぱ、ネオジオ版に比べると劣る部分があるのは事実だ。操作性、キャラクターの動きなんかはけっこういい。12でなく、20メガくらいで作ってほしかった。

福岡県　丸田智隆

ブレス オブ ファイアー～竜の戦士～



カプコン　9800円

6

オープニングなどの演出はなかなかいい。ただ、肝心のストーリー部分が、単に用事をこなしていくだけのようで、いまいち弱い気がする。戦闘画面で敵にやられたときの動きはグッド。

長崎県　折原雅幸

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家４人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。昔のクロスレビューの点数は甘かったって声が多いんだよね。

キャプテン翼

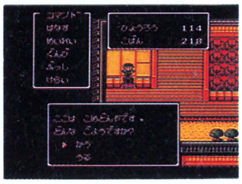


■'88年４月28日発売
■ファミコンカートリッジ
■テクモ　5500円

32

少年ジャンプで連載されていた人気マンガが原作のコマンド入力型サッカーゲーム。全日本Jr.ユースチームを結成して、世界大会で優勝するのが目的。スポーツゲームのサッカーを、コマンド入力のシミュレーションで表現するという斬新な試みが評価されて、評論家全員から８点を受けたぞ。

真田十勇士



■'88年６月24日発売
■ファミコンカートリッジ
■ケムコ　5800円

30

プレーヤーは真田幸村となって、10人の仲間と協力し、徳川家康の全国制覇の野望を打ち砕くのが目的のRPG。シミュレーションの要素が加えられ、経験値がないという新しいゲームシステムが評価されて、評論家の水野店長と森下万里子からそれぞれ、８点の高得点を受けているのだ。

ナムコクラシック

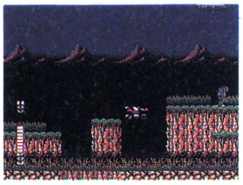


■'88年５月27日発売
■ファミコンカートリッジ
■ナムコ　5900円

30

４メガもの大容量を使ったゴルフゲームだ。練習用のストロークプレーと、トーナメントのふたつのモードがある。キャディーが状況に応じていろいろなアドバイスをしてくれるぞ。コースに高低が表現されていて、リアルなところが評価され、東府屋ファミ坊と森下万里子から８点の点数を受けた。

超惑星戦記メタファイト

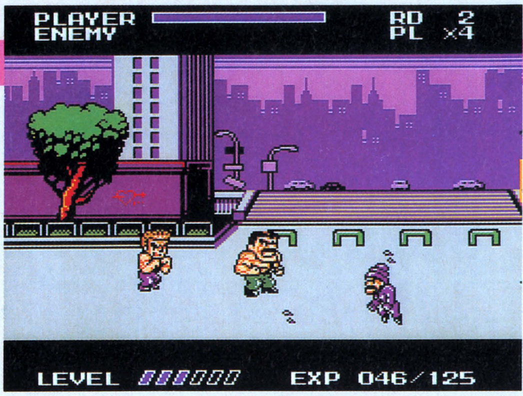


■'88年６月17日発売
■ファミコンカートリッジ
■サン電子　5300円

32

横スクロールとクォータービューのふたつの画面で戦うアクションゲーム。プレーヤーは、万能戦車メタルアタッカーに乗りこみ、惑星ソフィアの平和を取り戻すのだ。キャラクターのアクションや、ステージの細かい演出が評価されているぞ。水野店長が９点という高得点をつけているのだ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



2頭身でも最強のファイターたち

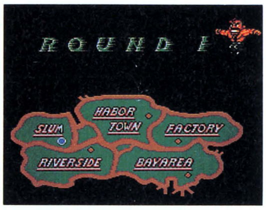
マイティファイナルファイト

メトロシティにあいつらが帰ってきた。痛快なアクションはそのままに、コミカルなグラフィックで大暴れする、コーディー、ガイ、ハガーの3人!!

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　6500円	2メガ

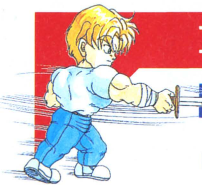
あの名作がコミカルタッチに再登場

アーケードからスーパーファミコンとメガ-CDに移植された人気アクションゲーム、『ファイナルファイト』が、コミカルタッチになって登場したぞ。設定はオリジナルのアーケード版と同じで、コーディー、ガイ、ハガーの3人が、さらわれたジェシカを救うために、マッドギアの悪党たちに立ち向かう……というもの。キャラクターは2頭身のコミカルなものになったが、必殺技や連続技のほか、数数のアイテムもちゃんと用意されているのだ。残念ながらふたり同時プレーはできないので、自分ひとりの力で全5ステージを踏破しなければならない。さあ、新たな戦いは始まったばかりだ!!



⬅ステージは全部で5つ。ノーミスで行けるか?

コーディー　ナイフ使いの達人



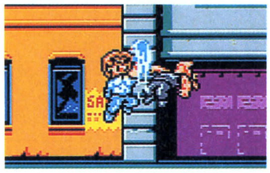
特殊技

トルネードスウィープ

ケンカの達人コーディーは、このゲームの主人公。その凄まじいパンチ力で、愛するジェシカを救うのだ。スピードもまあまああって扱いやすい。ただし、出せる技が少ないから、ゲームに慣れてくるともの足りないかも。猪突猛進型の人におすすめのキャラクターだ。



⬅強力な気合弾がコーディーの必殺技だ。



➡連続技で強烈なアッパーカットが炸裂。

ガイ　速きこと風のごとし



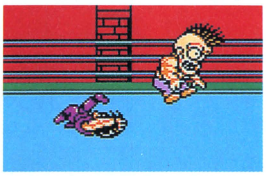
特殊技

ソニックキック

すす速い身のこなしと多彩な技が魅力のガイ。その代わりパワーはないので、動き回って小刻みな攻撃をくり返すことになる。ガイの魅力は、大きなダメージを与える連動技。これが決まったときは痛快だ。この手の格闘ものが好きな人はガイで決まり。上級者向けだ。



⬅パンチ、キック、投げと多彩な攻撃が魅力。



➡この背負い投げが決まると気分爽快だ。

ハガー　町を守る怪力市長



特殊技

スクランブルハガープレス

ジェシカの父親で、メトロシティの市長でもあるハガー。パワーは3人のなかでも最高だ。とくに、フライングパイルドライバーが決まれば、絶大なダメージを与えることができる。しかし、ガイのようなスピードがないので、慎重な操作が要求される。マニア向け。



➡ハガーの技だけあって、破壊力は抜群だ。

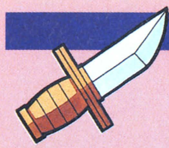


⬅フライングパイルドライバーは強烈だ。

アイテムでさらにパワーアップ

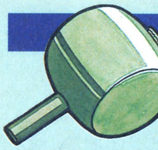
ヒーローたちに力を与えてくれるのが、ステージ途中で手に入るアイテムだ。アイテムは、転がってくるドラム缶を壊したり、ボーナスステージで高得点をあげたりすると出現する。原始肉やハートは誰が取っても有効だが、武器は使えるキャラクターが決まっているので注意しよう。

ナイフ



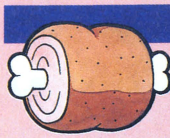
コーディーが使う。近くの敵には斬りつけ、遠くの敵には投げつけるのだ。

ハンマー



ハガーが使える。取れば攻撃力が増すが、動きは鈍くなってしまう。

原始肉



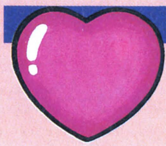
ライフが回復する。ほかにも、ケーキやリンゴなどの回復アイテムがある。

手裏剣



ガイが投げて使う。最強の武器だが、一度に8発までしか持てない。

ハート



いわゆる1UPアイテム。2UPもどこかに隠されているので見つけ出そう。

ドル袋



コンティニューできる回数が1回増える。なかなかお得なアイテムだ。

悪の巣窟メトロシティを突き進め!!

ROUND 1 SLUM

まずはスラム街にたむろする悪党どもをかたづけなければならない。敵キャラの特徴を早めにつかんで、できるだけダメージを負わないように進もう。また、アイテムは必ず取ろう。キャラクターは、戦っているうちに自然にレベルアップしていくぞ。



➡⬇Bボタン連打で連続技だ。とっても簡単ですな。





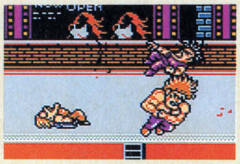
➡座っているヤツを刺激しないように戦おう。

ドラムカンからアイテム





➡うかつに近づくとヒザ蹴りを食らうぞ。のんびりしてちゃダメだ。

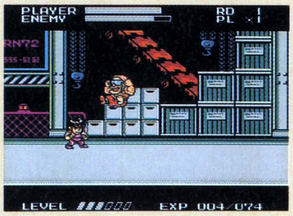


⬅怪力のアンドレが突っ込んでくる。こんなときはジャンプでよけよう。

ダムド



➡近づくとつかまってしまうので、跳び蹴りをくり返すのがよろしいかと。



⬆体のわりにはなかなか動きが速い。あつーいキッスを受けないように。

ROUND 2 RIVERSIDE

だんだん敵の攻撃が厳しくなってくる。不用意に先へ進むと奇襲攻撃が待っているぞ。このステージまでに連動技や特殊技はすべてマスターしておきたい。いちばん手ごわい敵はテキーラ。連動技で早めに倒してしまおう。

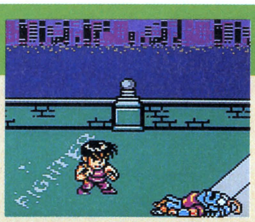


⬅テキーラのさまざまな攻撃には苦しめられるぞ。

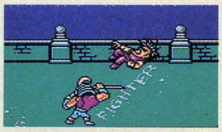
ソドム



⬅落ち武者のような恐ろしい姿をしている。両手に持つ日本刀が怖い。攻撃のあとの隙をつけ。



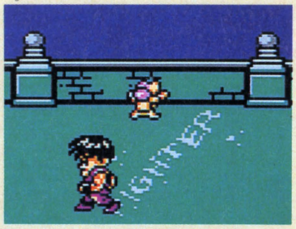
➡ソドムを倒した!! このあとはボーナスステージだ。



➡日本刀はとてもリーチが長い。このとき攻撃をかけるのは自殺行為なのだ。



⬅相手の攻撃をまずよける。ここからが勝負の始まりなのだ。すかさず攻撃!



⬆ボーナスステージにさっそうと向かうガイ。内容はドラムカン壊しで、パーフェクトだと、なんと2UPだ。

連動ワザを決めろ!!



ROUND 3 HARBORTOWN

ステージ3の地面には、大きな穴が開いているので要注意。敵を落としてもいいが、獲得できる経験値は少ないぞ。ここのボスは、倒すのにコツが必要だ。



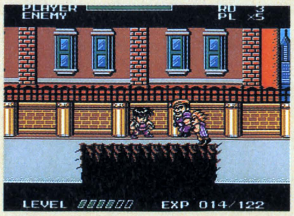
➡突然天井から敵が! ぼんやりしてると、どんどんダメージを受けてしまうぞ。



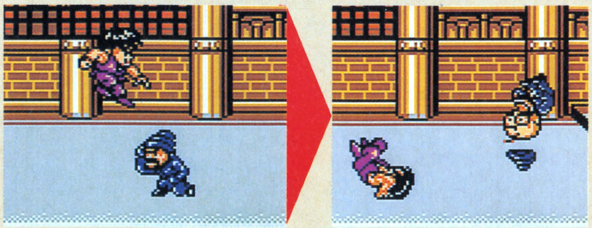
⬅狭いところにはさまれた。こんなときも焦らないように。



➡必殺技で脱出。ただし、自分も少しダメージを負ってしまうぞ。



⬆地面に開いた大きな穴。落ちたらアウトだ。緊張しつつも先へ進め。



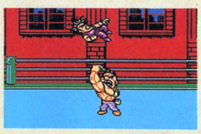
➡イヤな敵テキーラには、ジャンプで近づいて……。

⬅投げ技で決める。ホント、こいつには苦労するよ。

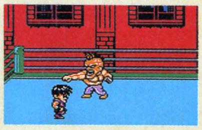
アビゲイル



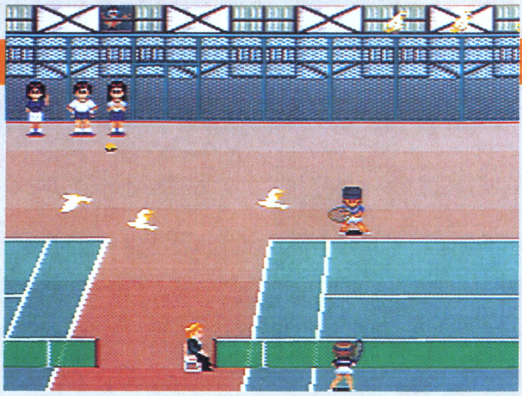
⬅こいつはクイズが大好き。全問正解すればアイテムをくれるぞ。けっこううれしい。



⬅アビゲイルにはほとんど隙がないから、ある程度のダメージは覚悟しよう。



➡アビゲイル怒りの突進! これをよけられれば、少し光明が見えてくるぞ。



お寿司が好きなエドマエですぅー

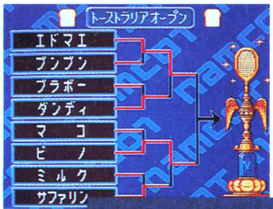
スーパーファミリーテニス

あ〜(ため息)、待ちに待ったスーパーファミコン初の4人同時プレー可能のテニスゲームが、ナムコから発売されるなんて……、ホント、夢みたい!!

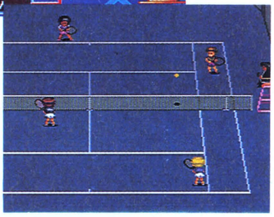
SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　6月25日発売　7900円	8メガ

PACOON やっぱり、テニスゲームはナムコだねん

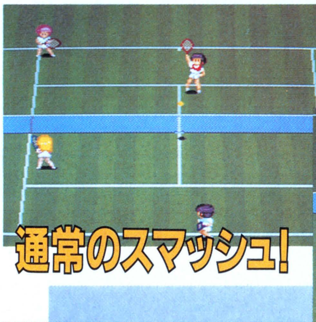
いろいろな機種で発売されている『ファミリーテニス』シリーズの最新作が登場。今回のスーパーファミコン版は、なんと、多人数プレーヤー用タップに対応しているので、最大4人までの同時プレーが可能になったのだ。モードには世界のいろいろなところで行なわれる5つの大会に出場するトーナメントモードと、コンピューターや友だちとの対戦を楽しむエキシビジョンモードのふたつがあるぞ。



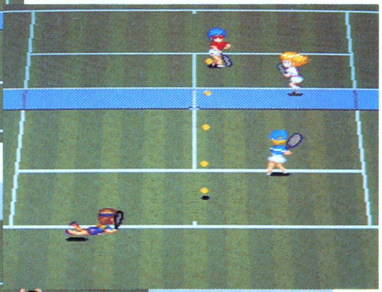
➡トーナメントには友だちとダブルスを組んで出場することもできるぞ。

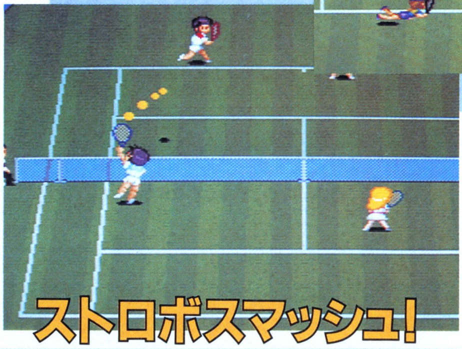


➡トーナメントモードでは試合をする場所によってコートの種類も異なる。



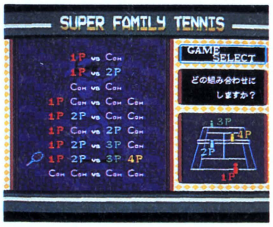
⬅タイミングが少しでもずれると、威力の弱いふつうのスマッシュになる。ふつうのスマッシュは苦手なのにストロボスマッシュが得意というキャラクターもいるぞ。



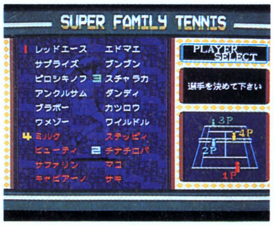


⬆敵がロブを上げたときがストロボスマッシュを打つチャンスだぞ。相手の動きをまえもって予測して動くようにしよう。

⬅ボールがいちばん高いところにきたときに打つと、ストロボスマッシュという強力なスマッシュが生まれるのだ。



➡遊びかたがたくさんありすぎて迷っちゃう……。



➡選手は、それぞれが得意な技を持っているのだ。

ストーリーモードで燃えつきろい〜っ!!

テニスは青春よ〜ん

このゲームのトーナメントモードで優勝すると、そこで初めて、"ナムコットシアター・栄光の南十字星(サザンクロス)"というおまけのアニメモードで遊ぶことができるようになるぞ。キミは私立N高校のテニス部に所属しているマコという少女になって、数々の大会に挑戦するのだ。

まず最初は、軽井沢テニスロッジオープンに出場するのだが、試合に勝っていくうちに、妹をさらわれたり脅迫状が届いたりと、いろいろなハプニングに襲われるぞ。つぎつぎと巻き起こるそれらの問題を解決し、ストーリーを楽しみながら試合を勝ち抜いていこう。目指すは、究極のテニスプレーヤーだぞっ!!

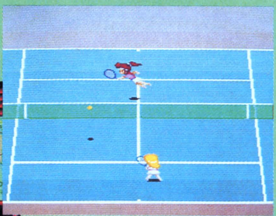


➡主人公のマコ。全体的にバランスのとれた選手。



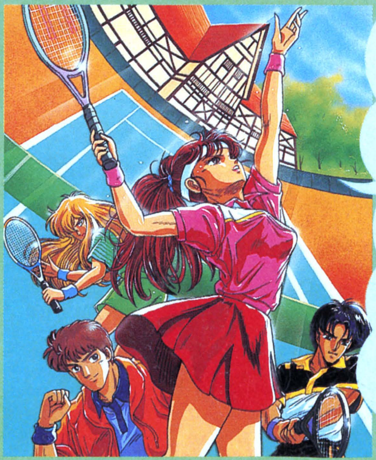
⬅N高校テニス部のコーチ。なかなかハンサムでしょ。

➡選手のなかには、脅迫状を送ってくる卑怯な奴もいる。脅迫状を出すなんて性格わり〜い!!





⬅これは脅迫状か? 脅迫状を送る奴なんて最低だ。何とか、こらしめてやろうぜ。

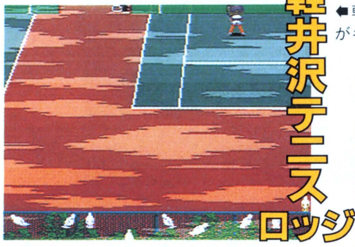


PACOON

どのコートで遊ぼうかなー

このゲームには、北海道トマムリゾートや軽井沢テニスロッジなどといった8つのユニークなコートが用意されている。エキシビジョンモードでは、8つのコートのなかから好きなものを自由に選択できるのだ。気にいったコートで思う存分、テニスを楽しもう。

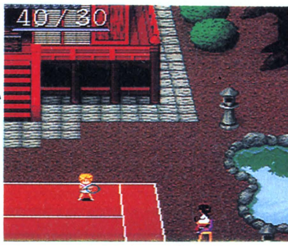
またトーナメントモードのほうは、ナムコットオープンはハードコート、オレンジオープンはクレイコートというように、出場する大会によって使用するコートの種類が決められているのだ。



軽井沢テニスロッジ

⬅朝もやにつつまれながら……。白いハトがキミを応援してくれるのだ。

⬇みこさんが審判というおもしろいコート。コートのまわりにはたくさんの池があるぞ。



京都ナムコ神社



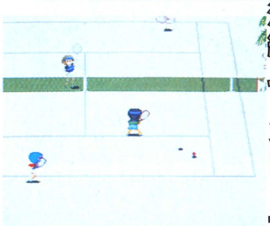
北海道トマムリゾート

⬅試合の舞台は豪華なホテルのロビー。フォームも心も優雅な感じ……。

⬇崖っ淵での命がけの試合。風が強くていまにも飛ばされそうな……。



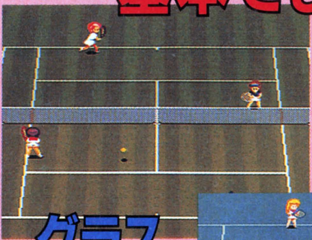
ヘブンズタワー 絶壁コート



沖縄ムーンビーチ

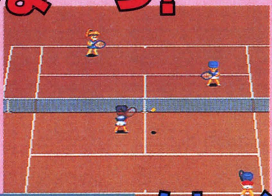
⬅波の音を聞きながらテニスを満喫。地面が熱いから火傷をしないように注意。

基本でしょーっ！



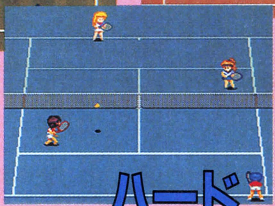
グラス

⬆芝でできているコート。バウンド後の球足が異常に速いぞ。球をよく見てタイミングをつかむようにしよう。



クレイ

⬅土でできているコートで、球のバウンドが低いのだ。



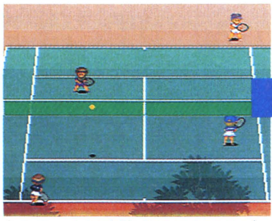
ハード

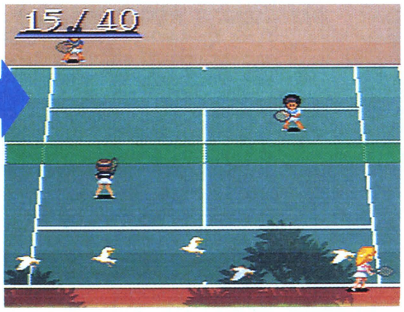
⬅セメントなどでできているのだ。この3つのなかではいちばん固いコートで、バウンド後の球にクセがない。初心者にはプレーしやすいコート。

PACOON

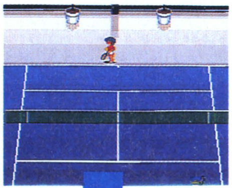
イベントもたくさんあるぞぉ〜

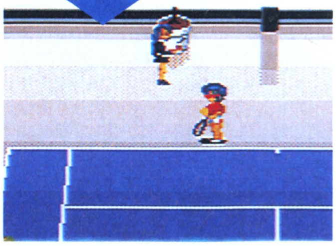
テニスをプレーするだけではものたりない……、という人のために、このゲームの5つのコートにはいろいろな仕掛けが施してあるのだ。なかには、木にボールを当てるとヤシの実が落ちてくるなど、テクニックが必要なものもあるぞ。





⬆➡コートに木陰までできてリゾートって感じだね。後ろのフェンスに球が当たるとそこにとまっていたハトが飛び立ち、気持ちがよいのだ。



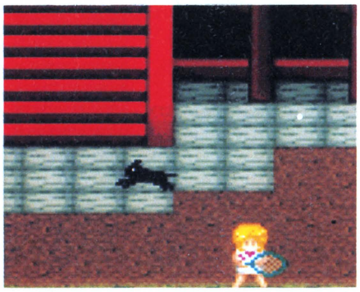


⬅⬇ジュースになるとジュースを持った女性が現われる。





⬅ナムコ神社は何となく暗〜い感じがしてひとりでいると怖い。

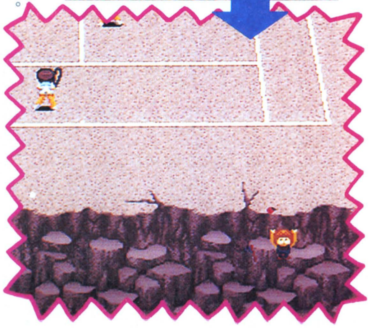


⬅⬆な、なんだ!? 暗闇のなかにふたつの光るものが……。神社の下に球が入って、なかにいた猫が飛び出してきたってわけなのだ。幽霊じゃなかったので、ひと安心だねん。



⬅あんな危ないところをヘンな人が上ぼっているぞ。いったいどういうつもりなのかしら……？





➡⬇上ぼったと思ったら球が当たって落ちていく。みじめ。



愛と勇気の冒険のRPG

エストポリス伝記

タイトーが満を持して発売する『エストポリス伝記』。ストーリーが全3部にも及ぶという超大作RPGなのだ。主人公とヒロインの恋の行方にも注目ッスよ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	タイトー　6月25日発売　8900円	8メガ

壮大な物語にドップリとハマればエエ感じ

画面は見下ろしタイプで、戦闘シーンもコマンド入力方式、ちょっと見た目はフツーのRPGと何ら変わらないけど、そんじょそこらのRPGとはワケが違うぞ。新しいシステムやよく練りこまれたストーリーなど、かなり気合の入ったゲームに仕上がっているのだ。



➡アタマのカタい王様だなぁ。もうイヤんなっちゃうよ。



➡画面はオーソドックスな見下ろしタイプなのだ。



➡こっちは戦闘シーンの画面。アイコン入力方式ってヤツね。

『エストポリス伝記』ってじつは3部作なんですよ

この『エストポリス伝記』は、全部で3つに分かれているエストポリスの物語の、第2部のストーリーをゲーム化したものだ。今後、残された第1部や第3部の物語も続々とゲーム化されていく予定なので、RPG好きのヒトは、要チェックってやつだね。それにしても第1部をジャンプして、いきなり第2部からスタートするなんて、ちょっと変わった構成だよね。フム。

『エストポリス伝記』3部作の第2部の物語
▼
『エストポリス伝記2』？ 3部作の第1部の物語
▼
『エストポリス伝記3』？ 3部作の第3部の物語

新しい試みもチラホラと見うけられます

この『エストポリス伝記』は、アジリティ・バトルとクイックヘルプ機能という、なかなか斬新なシステムを取り入れている。どんなもんかっていうと、早い話がターン制をなくした戦闘と、親切な説明ってヤツなんですよ。詳しい解説は下を見てちょうだいね。

アジリティ・バトルとはいったい何じゃい

このゲームの戦闘では、す速さの値が重要なポイントとなる。なぜかというと、す速さの値が高いキャラほど攻撃の回数が多くなるからだ。そうゆうワケで装備はできるだけ軽いものを選ぶようにせよ。



⬆とにかくす速いキャラが有利なのだ。装備の重さはこまめにチェックしておこう。



⬇敵が1回攻撃しているあいだに、こっちは2回攻撃が回ってくるなんてこともある。

クイックヘルプ機能って何やねん

魔法やアイテムって、種類が増えれば増えるほど、どれがどんな効用なのかわからなくなってきちゃうよね。でもこのゲームではそんな心配はまったく無用。Xボタンを押すだけで、いつでも説明してくれるのだ。



⬆戦闘中でも、Xボタンを押せば説明してもらえる。こんな便利な機能、使わないテはないっすよ。わからなくなったらXボタン。これ、基本です。



⬅もちろん、ステータス画面でもできます。手に入れたアイテムは、使うまえに効用を確認するクセをつけておこう。

んじゃストーリーをちょっとだけ紹介ね

ゲームをスタートさせると、まず本編に入るまえのプロローグが始まる。プロローグといっても、文章がスクロールしたりするのではなく、実際にプレーしなくてはならないので、ボケーっとしてちゃあダメだぞ。このプロローグに登場するマキシムという剣士は、本編の主人公の先祖という設定になっていて、物語の鍵を握る重要なキャラクターなのだ。

最初っからスンゲー強かったりするのよ

ゲームをスタートさせると、いきなりメチャクチャ強いパーティーで物語が始まる。これは本編に入るまえのプロローグで、主人公の先祖が登場しているのだ。決してバグなどではないので、あわてて電源を切ったりしないようにしましょう。

いきなり暗闇



⬆いきなりこんなシーンからスタートする。なんかコワいよ。

⬇んでもって、ボスらしき敵も登場するのだ。なんかデカいよ。



いきなりボス

いきなり死亡



⬆しまいにゃあ仲間が死んじゃったりするの。なんかヒドいよ。

長いマエフリのあと、ようやく本編が始まるの

こっからが本番なのよ



⬅やっと主人公の出番がやってきた。いやー長かったよ。



⬆隣接国のシェランが魔物たちに襲われたらしい。どうしよ。

⬇とりあえず、シェランに向かおう。レベルアップも忘れずにね。



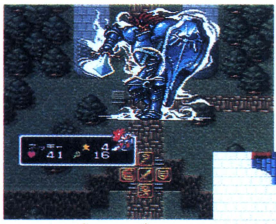
戦闘だっ！

すでに全滅……



⬆到着したけれどすでに手遅れだった。いちどアレキアの城に戻りましょう。

数百年の時を経て復活し、再び地上に降り立った4人の破壊神たち。そして、それに立ちむかう勇者マキシムの子孫であるキミとその恋人ルフィア。ストーリー展開のテンポもよく、演出もなかなか力が入っていてグー。また、邪神たちとの闘いのほかに、主人公の恋愛もテーマに入っているなど、シナリオも充実しているのだ。



⬅⬇地下牢に隠れていたシェランの王様を助け出した。しかし、城から出たとたんに敵が襲いかかってくるのだ。果たして主人公は勝てるのか？

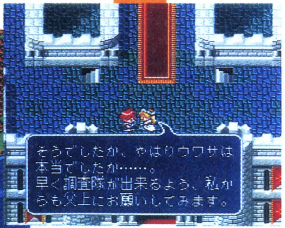


ホレホレいてこませ

ルフィアが仲間に加わりまーす



⬆もう一度シェランに行こうとすると、ルフィアが仲間になってくれる。



⬆お姫さまにも報告しておこう。いろいろと力を貸してくれるぞ。ありがたや。

大ボス倒すのも大切だけど恋愛だってしたいじゃん

このゲームのテーマはズバリ"愛"！　主人公とルフィアの恋愛が物語のキーワードになっているのだ。主人公たちはトレンディードラマ顔負けのセリフをポンポン吐くし、演出も見ているこっちが恥ずかしくなるようなモノばかり。なぜそこまで"愛"にこだわるかというと、主人公とルフィアの関係が、第3部のストーリーに大きく関わってくるからなのだ。うーん、はやく物語の全貌が知りたいなあ。

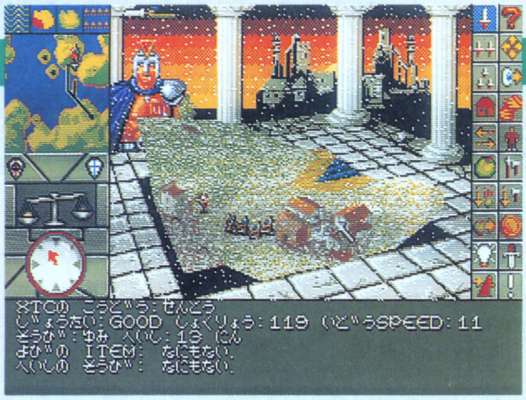


⬆かーっ、よくもまぁそんな歯の浮くセリフを平気で言えますな。見ているこっちのほうが恥ずかしくなっちまうぜ。お熱いことですな。はぁ。



⬇イチャついてたと思ったら、今度はケンカしてます。まぁ、ケンカするほど仲がいいっていいますし、いいんじゃないっスか。お熱いことですな。はぁ。





天上天下唯我独尊な感じ

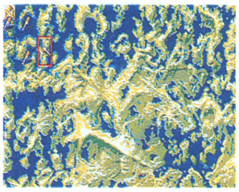
パワーモンガー

広大な大地、豊かな川、さまよえる人民たち。すべてはキミに支配されるためにあるのだ。さあ、老いも若きも『パワーモンガー』で暴君としてふるまえ!!

MD メガドライブ	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	EAビクター　6月18日発売　8900円	8メガ

千里の道も一歩から!! まずは基本を知るべし

ほんとうに強い者だけが人々の頂点に君臨することができ、お金の力よりも剣の力のほうが重んじられた古代の世界。それが『パワーモンガー』の舞台だ。キミの目的は、全196のマップから構成される世界地図の左上からスタートして右下の最終マップを目指すこと。ひとつのマップをクリアーするためにはマップの全人口の3分の2を支配下に置かなくてはならないぞ。クリアーしたマップに隣接するマップのなかからつぎのマップを選んで進めるシステムだから、最終マップまでどのように進むかはキミの自由。長い旅になりそうだ。



←この巨大な地図の左上からスタートし、右下の最終マップを目指すのだ。



←マップをクリアーすればこのこわいオジさんがキミをたたえてくれるぞ。

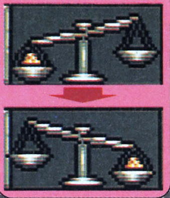
◎画面には情報がいっぱいだ◎

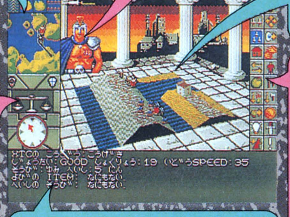
マップの全体図を示している。モードを切り変えれば人口や食料の分布を知ることができるぞ。

将軍であるキミの姿とキミの軍隊の情報を表示している。

キミが征服の旅を続ける舞台。ポリゴンで構成されており、拡大やスクロールが自在。

天秤の傾きによってゲームの進行状況がわかるぞ。右に傾けばオーケー。





アイコンには大きく分けて、行動を命令するもの、行動の積極度を決めるもの、メニューを呼び出すものの3種類がある。積極度に関することは下のコーナーを参考にしてね。

さまざまな情報を伝えてくれるメッセージ画面。表示された数値は時間とともに変化するぞ。

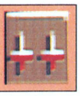
「パワーモンガー」をきわめるための4つのポイント

I 積極度を駆使

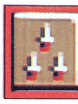
このゲームでは、すべての行動をどのくらいの割合で行なうのかということを決定しなければならない（これを積極度という）。たとえばある町を攻撃するときには、全住人を皆殺しにするのか軍人だけを殺すのかを決めてから命令しなくてはいけないのだ。その割合には下の3種類がある。状況に応じて使いこなそう。



すべての行動を消極的に制限するときのアイコン。小さな町への攻撃などにいい。



すべての行動を平均的に行なうときのアイコン。通常の行動はこれで問題ナシ。



すべての行動を積極的に行なうときのアイコン。食料や兵士の調達はこれで。

II 情報を把握

『パワーモンガー』の世界では、木々の一本一本にいたるまで細かく情報が与えられている。これらの情報をしっかり把握すれば、ゲームの進行がとても有利になるぞ。攻撃をしかけるにしても、敵兵が何人いるのかわからないと計画が立てられないものね。すべての住人のデータをチェックするのもおもしろいかも。



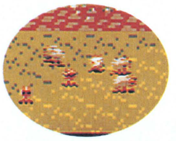
←建物ひとつにも情報がいっぱいだ。攻める町に何があるかによって攻略方法も変化するぞ。



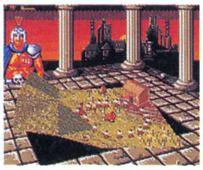
←なんと木にとまっている鳥にまで情報が。調べれば調べるほどのめりこめるゲームだぞ。

III 羊を捕獲

『パワーモンガー』の世界にはお金というものが存在しない。その代わりとなるのが食料だ。食料は基本的には侵略した町から調達するのだが、その数は限られている。そこで有効なのが羊を略奪すること。とくにマップの後半では食料を調達できる町の数が少なくなってくるので、羊は重要な食料源になるのだ。



←ちょっと見えにくいかもしれないけど、これが貴重な食料源、羊の群れだ。見つけたら略奪して食うべし。



←獲物を囲んで楽しいキャンプ。今日のおかずは羊のバーベキューです（野菜も食えよ）。

IV 副将軍に命令

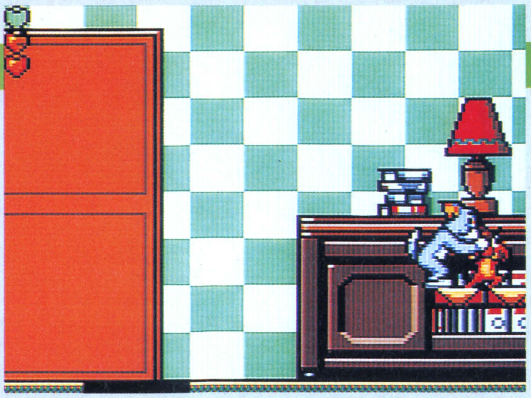
マップのなかにはキミ以外にもマップの征服を狙う将軍がいて、キミの戦略のじゃまをすることがある。その将軍を戦いで破れば自軍の副将軍として操作することができるようになるぞ。副将軍がいれば兵士を振り分けて複数の軍隊に命令をくだすことができるのだ。マップによっては最初から副将軍がいることもあるぞ。



➡苦労のすえ、手に入れた副将軍。こいつを生かすも殺すもキミしだい。うまく操るのだ。



➡うまくいけばふたりの副将軍を手に入れることもできるのだ。これで鬼に金棒だね。



ハムとゼリーも好きな

トム&ジェリー

あの長寿アニメ、『トムとジェリー』がゲームギアに登場だ。ネコのトムとネズミのジェリーが、アニメでおなじみのドタバタアクションを展開するぞ。

ゲームギア	アクション	カートリッジ
	セガ　6月25日発売　3800円(予価)	2メガ

ギャオー(ストーリーだ)!!

ある日、トムは家の倉庫で宝の地図を発見した。でも、よろこびもつかの間、それを知ったジェリーにその地図を奪われてしまったのだ。怒ったトムは、地図を奪い返すために、宝を捜しにいったジェリーを追うのだが……。

原作では、いつもジェリーをつかまえることができないトム。はたしてキミは、トムを操り、トムの念願であるジェリー捕獲を成功させることができるか!?



⬅またしても、ジェリーがトムを怒らせたのだ。

⬇ネコをからかうことが趣味だというネズミ。





⬆ネズミに勝てないカワイソーなネコです。

トラップだって生き物さ!?

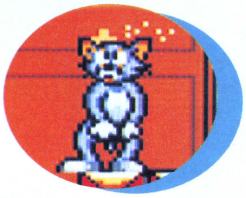
ジェリーを追いかけるトムを待っているのがトラップ。ジェリーが歩いても反応しないのに、トムが歩くと襲いかかってくる。でも、原作同様、ゲーム中のトムもとってもタフ。爆弾の爆発に巻き込まれても生きているくらいなのだ。



⬅痛くて死んじゃうよ!! なぜ、針の山が家のなかにあるの!?



➡地雷を踏んでしまったトム。でも、まだ生きてる。う～ん、タフなネコですな。



➡天井から電灯が落ちてきたのだ。なぜ、どうして、トムにばかり落ちてくるの?

仲良くケンカしながら進むステージだ

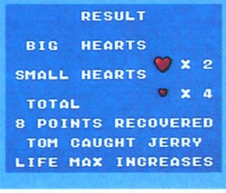
このゲームには、全部で5つのステージがあるぞ。プレーヤーは、ジェリーを追いかけながらステージを進んでいく。ステージの終わりにはボスが現われ、トムの邪魔をするのだ。でも、ボスをよける、あるいは倒せばジェリーをつかまえられるぞ。そうすればステージクリアーだ。そして、そのあとはボーナスステージ。しかし、ボーナスステージが終わるとジェリーは逃げてしまっているのだ。舞台は、家のなかから始まり、ショッピング街、船のなかへと広がるぞ。



⬅ジェリーは宝のある方へ逃げていってるのだ。

BONUS STAGE

ステージをクリアーするごとにボーナスステージに突入する。成績がいいとライフの最高値が上がるぞ。



➡成績がいいと、このようにライフの最高値が上がり、ついでにダメージも回復するのだ。



⬅『パックマン』風のゲーム。ハートを全部取ってからジェリーをつかまえればクリアーだ。



➡ジェリーが落とす赤いリンゴを拾おう。黒いリンゴを拾うとしばらく動けなくなるぞ。

STAGE1



⬅家のなかにはトラップがいっぱい。人間が仕掛けたの? それともジェリーなのかな?



➡イヌをおびき寄せて、穴に落とせ。そうすれば、ジェリーをつかまえることができるぞ。

STAGE2

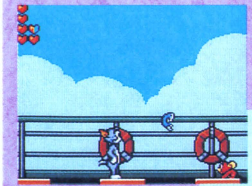


➡ショッピング街なのだ。ケンカばかりしないで、お店のなかも見物したいなァ。

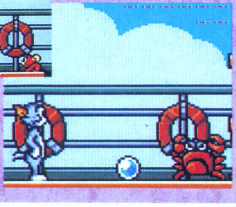


⬅鳥を避けながらジェリーをつかまえればステージクリアー。比較的簡単なステージ。

STAGE3



⬅たまに魚が飛び出してくる場所がある。魚はネコの好物だが触れるとダメージを受ける。



➡カニが投げる玉は避けても再び戻ってくる。戻ってきた玉を避けると、カニに当たるぞ。

Victor

JVC

※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。

Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。

7月2日
堂々発売



情熱。感動。サッカー。ビクターも応援します。

1993 FIFA/JVCカップ
U-17サッカー世界選手権大会を
特別協賛しています。

日本ビクターは1994
FIFA/ワールドカップUSAの
公式スポンサーです。

すべてがスゴい、高画質&高音質ゲームマシン。



これは便利でスピーディ!
6Bコードレス・パッド標準搭載

わずらわしいコードが消えた。しかもワンダーメガ本体のリセット&オンオフや、CDプレーヤーとしての基本操作、TV※のオンオフや音量調節までできるすぐれもの。 ※国内10社に対応。但しテレビによっては対応しない機種もあります。

メガCD・メガドライブソフト対応
一体型ゲームマシン

S端子からの鮮明映像と、高級CDプレーヤーに使用されている高音質用チップ搭載で、メガCD、メガドライブソフトの両方が大迫力で楽しめる、コンパクト薄型設計です。

いろんなCDが楽しめる
マルチメディア対応

ある時は手軽なCDグラフィックス・カラオケ機として。またある時は高性能なCDプレーヤーとして。そしてまたある時は、電子出版デコーダカートリッジ(別売)を使用して英会話やグルメ情報など、話題の電子出版ソフトが使えるデータマシンに。楽しみをどんどん広げてくれる、マルチメディア対応マシンです。



- メガCD&メガドライブゲーム
- CD-Gカラオケ
- 電子出版対応
- CDプレーヤー



+6Bコードレス+

NEW WONDERMEGA 誕生

MODEL No.:	RG-M2	PRICE:	標準価格 59,800円(税別)

ご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター] 東京:〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311 大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM係へ。

日本ビクター株式会社

SUPER Famicom®

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ビジネスマンのための処世バイブル

スーパービジネスアドベンチャー

THE SUPER BUSINESS ADVENTURE

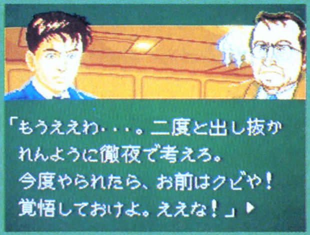
課長 島耕作



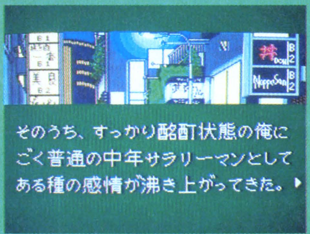
あなたのジャッジでストーリーが変わるマルチシナリオシステム。あなた流出処進退は、過酷なビジネスサバイバルを生き残ることができるか？

●

■「派閥争いの渦中におかれたあなたが下す決断は…？」



■イメージ分割画面処理と効果音を駆使した斬新なビジュアル表現。まさに"電脳コミック"だ！



監修 弘兼憲史／発売によせて

企業に働くサラリーマン、ビジネスマンにとって大変な時代になってきた。ビジネス社会に働く者にとって、リストラの波やその影響下にある人間関係など、事にあたっての出処進退が問われる時代になっている。この「課長 島耕作」スーパービジネスアドベンチャーゲームは、その対応の仕方にしっかり答えてくれている。今の時代だからこそ、「課長 島耕作の成功方程式」とともに、サラリーマン、ビジネスマン諸兄の参考になるゲームだと思う。

■スーパーファミコン用ソフト
8M（バッテリーバックアップ機能付き）アドベンチャーゲーム
■定価9,800円（税別） ■9月発売予定

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333［受付時間 月～金曜日（除く祝日）10～16時］

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。

「ユタカのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

yutaka

株式会社ユタカ
東京都台東区駒形2-6-7 河村ビル2F 〒111

FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

FOCA

超リアリズム



Super F1 CIRCUS 2™

スーパー エフワン サーカス2

スーパーファミコン用ソフト

'93年7月発売予定

予定価格 9,500円（税別）





Nichibutsu with Team Lotus

F1 Grand Prix

Team Castrol Lotus F1

'93シーズンをリアルに再現！セッティングとドライビングがオートマチックに？これは超便利機能！

スーパーF1サーカス2 タイムアタックGP開催決定！

スーパーファミコン用ソフト「スーパーF1サーカス2」を購入された方、全員にチャンス！　タイムアタックモードでここぞと思われる各コースのタイムラップをビデオに収録して、ビデオテープを送って下さい。集計は第1戦から16戦まで各コースでの順位からワールドチャンピオンのGPを決定します。全戦参加するのもよし、自信のある1つのコースでチャレンジするのもよし。GP上位者には豪華賞品をプレゼント！

※写真での参加も受付けます。

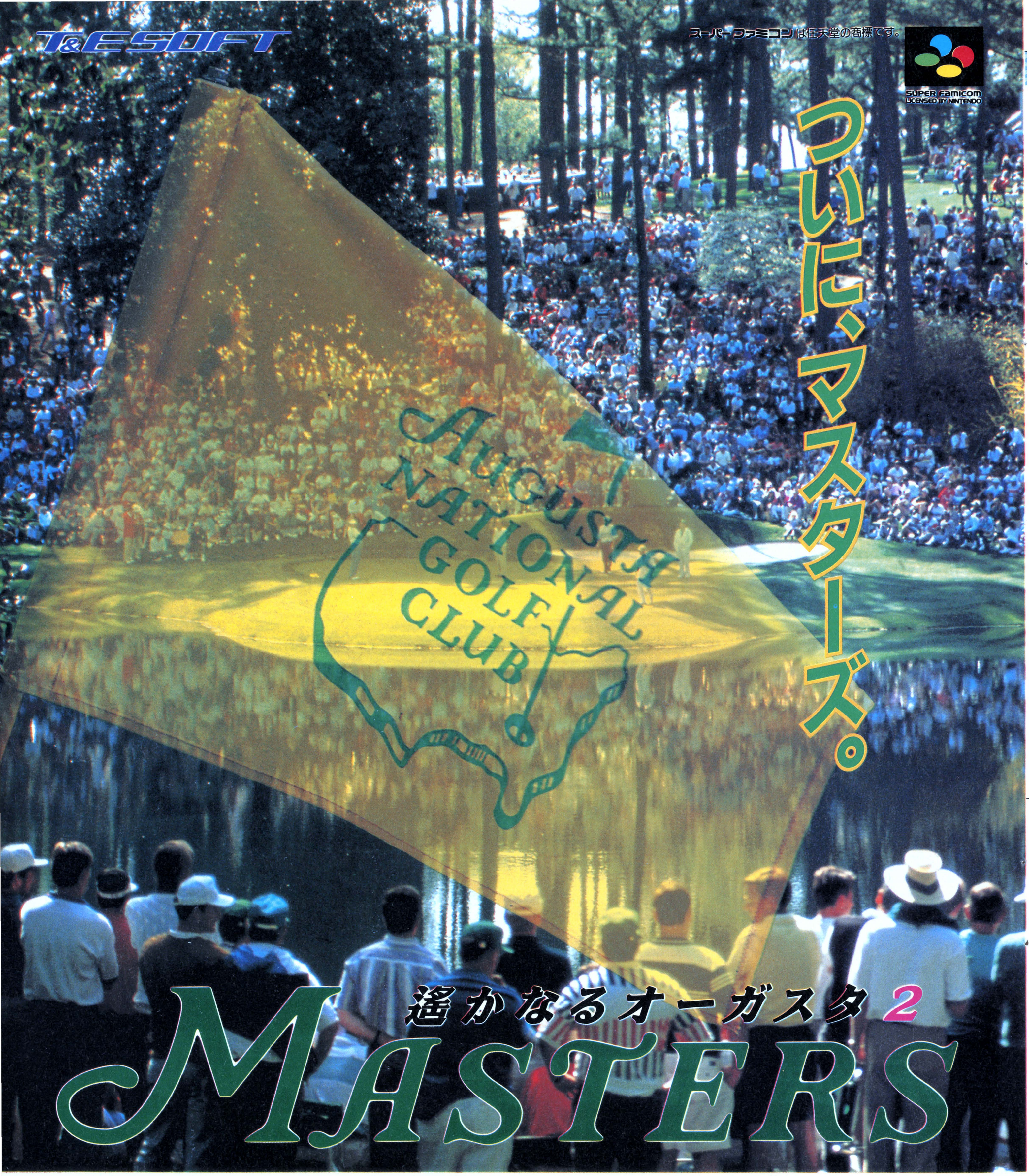
みなさんの参加をお待ちしています。

Nichibutsuは1993年F-1世界選手権・全戦においてチームロータスをスポンサードします。

Nichibutsu
日本物産株式会社

ユーザーサポート
(06)353-5353　月~金 AM9:00~12:00 PM1:00~ 5:30

本　社　大阪市北区天神橋1丁目12番9号　〒530
東京事業所　東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F　〒106


T&E SOFT
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ついに、マスターズ。
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB
遥かなるオーガスタ2
MASTERS

SQUARESOFT

集めたら、整理しよう。

目指そう！完全コレクション 全253枚。



FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV カードコレクションズ

10枚入1パック／税込価格200円 20パック入1カートン／税込価格4,000円

きれいにファイル。おまたせの新発売！



FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV カードホルダー

税込価格1,500円●FFVカードを完全収納●完全チェックリスト付

※ホルダーには、カードは入っていません。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

※全国の書店・玩具店であつかっています。

発売元：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

NTT出版インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！

東京：03(3459)9999／大阪：06(371)9999

スクウェアで働こう。







ファミコンで、Jリーグ、始まる。

J.LEAGUE

任天堂ファミコン用ソフト

Jリーグ
オフィシャル
テレビゲーム

Jリーグファイティングサッカー

THE KING OF ACE STRIKERS

6月19日発売

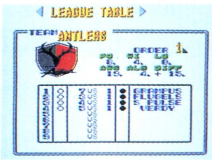
7,900円(税別)



©J. LEAGUE

スタジアムの熱い興奮が、やってくる。

'93年5月、待ちに待ったJリーグが開幕。『Jリーグファイティングサッカー』は、この話題のJリーグをリアルに再現したJリーグオフィシャルテレビゲームだ。さあ、スタジアムの熱い興奮が、君の家でも炸裂だ。



■Jリーグ10チームのチームと選手が、全て実名で登場。好きなチームと選手を選んでプレイできるぞ。



■『トーナメント』や『テストプレイモード』の他、Jリーグで行う『リーグ戦モード』もある。もちろん『対戦モード』もOKだ。



■遊び方はコマンド選択方式。状況に応じてコマンドが変わるので、操作は簡単にできるぞ。



■PK合戦も超リアルに再現。実戦さながらの緊張が、ダイレクトに伝わってくる。手に汗握るぞ。

＊ここに掲載の商品は(社)日本プロサッカーリーグに公認されております。

Jリーグファイティングサッカー 発売記念プレゼントキャンペーン

『Jリーグファイティングサッカー』をお買い上げの方の中から抽選で115名様に、サッカーグッズをプレゼント。

プレゼント

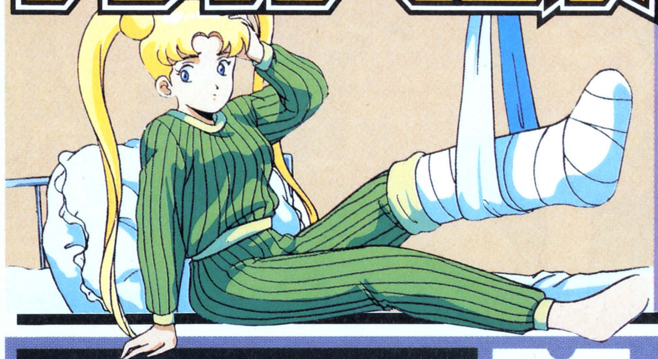
- Jリーグ有名選手サイン入りサッカーボール……5名様
- プーマ カズ・コレクション ランドリーバッグ……10名様
- Jリーグ開幕オリジナルテレカ……100名様

応募方法：製品パッケージの中に入っているアンケート用紙に、41円切手を貼り、住所・氏名・年令・電話番号などの必要事項を明記の上、郵便ポストへ。
締め切り：1993年8月31日(当日消印有効)
発　　表：厳正な抽選により、当選者を決定。当選者にはプレゼントの発送をもって発表にかえさせていただきます

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

IGS INFORMATION GLOBAL SERVICE 株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス　03−3641−6461

ナグッ子くらぶ



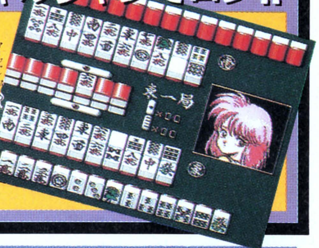
〈症例〉 恋の病に…
NAGUKKO CLINIC

麻雀クリニック スペシャル

●PCエンジンスーパーCDロム／発売日未定／価格未定

美少女でポン、ギャルジャンでロン!!

アーケードからの移植作で、PCならではのアレンジを大幅に加えたギャル満載の麻雀ゲーム。15人の女のコの中から好きな相手を選び、麻雀に勝つとアドベンチャー形式でステキなストーリーが進んでいくぞ！



▶麻雀画面はギャルとの二人打ち。勝つと……ムフフフフ。



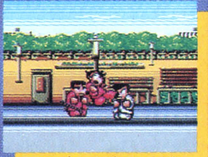
〈症例〉 食べすぎに…
NAGUKKO CLINIC

ダウンタウン熱血物語

●PCエンジンスーパーCDロム／発売日未定／価格未定

恋と友情の…町内格闘青春ストーリー!!

おなじみ“くにおくんシリーズ”の1作。とらわれの女の子を助けるため、町中をかけめぐって居所をつきとめ、敵対する高校生たちを退治したり……くにおくんが、熱血硬派ぶりを思う存分発揮する、ちょっとRPGっぽいアクションゲーム！

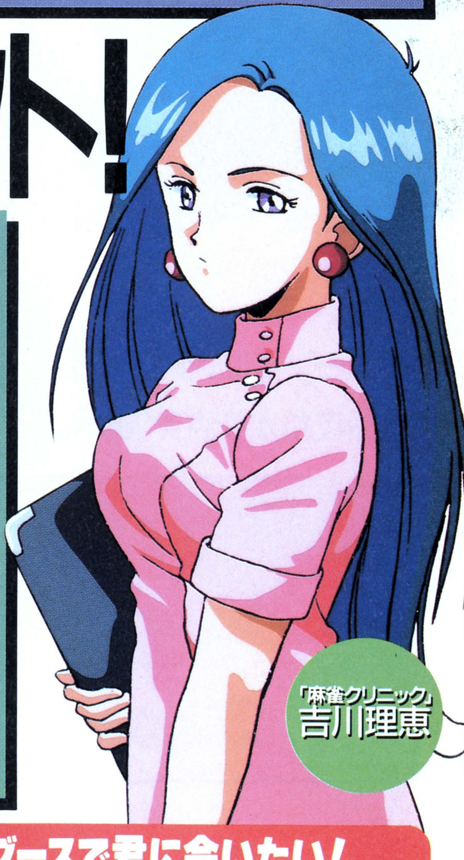


▲正義の鉄拳で、悪いやつらをこらしめろ！



◀お店の中に入ったり、町中をかけめぐれ！

元気に効く新作ソフト！



「麻雀クリニック」吉川理恵

〈症例〉 不眠症に…
NAGUKKO CLINIC

闇の血族

●PCエンジンスーパーCDロム／発売日未定／価格未定



◀キャラクターデザインにいのまたむつみ氏を起用した（左は、いのまた先生書き下ろしの設定資料）、ファッショナブル・ホラー！

ファッショナブルな恐怖ミステリー!!

パソコン版で人気だったアドベンチャーゲームがPCエンジンに登場！新進ファッションデザイナー伊沢魅由と、モデル仲間の女性たちの周囲で、身も凍るような連続殺人事件がまき起こる……というホラーミステリーだ！

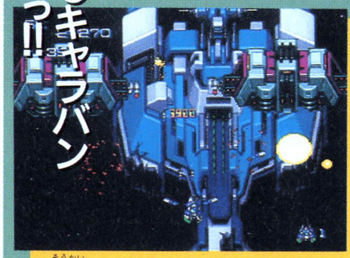
〈症例〉 勉強疲れに…
NAGUKKO CLINIC

ネクスザール・スペシャル

●PCエンジンスーパーCDロム／7月23日発売／予価4980円

“サマーカーニバル93”として今年も行われるナグザット夏のゲーム大会用、超迫力のシューティング！ スコアアタック、タイムアタック・モードのみを収めた純大会仕様で、今年も熱く燃えるぜ！

今年もキャラバンやるぜっ!!



▲壮快なパワーアップ・シューティング！ゲーム内容も年々グレードアップしてるぜ。


SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンで、シミュレーション新世代へ。
樹帝戦紀
じゅてい せんき
各ターンでは、移動可能範囲をわかりやすく表示。
シナリオモード20面、超難解なエキスパートモード20面が、君を待ち受ける!!
'93年8月27日(金)発売予定
価格9,600円(税別)
12M+バッテリーバックアップ


ユニットは両軍併せて28機。
個性あふれるキャラクターたちが新しい衝撃を呼び起こす!シナリオが進むにしたがって、戦闘はクライマックスへと加速する!
3Dの戦闘アニメーションは
サウンドもビジュアルも迫力満点!
迫力の戦闘アニメーション、衝撃のフォルムで迫りくるユニットたち。かつてない、洗練されたシステムが、対戦プレイが、シミュレーションをいっそう熱くする!
自軍
VS
敵軍
バーン 空中戦を得意とする。
ハイパー 絶大なる攻撃力を誇る。
アーク 実力は未知数だ。
フリーズ 空中攻撃専用だ。
ピューイ 小型ユニットを運ぶ飛行船。
ドラン 地上攻撃専用だ。
ジャギ 移動力に優れている。
ゾック 攻撃、防御力ともに優れている。
シューター 広範囲をカバーし、間接攻撃もできる。
ワゴン 小型ユニットを運ぶトラック。
ライダー 小型で移動力が大きい。
ブーム 広範囲をカバーし、間接攻撃もできる。
トーイ 移動力に優れた一般兵。
ボビー 一般兵より攻撃力が大きい。
ルドラ 移動力に優れた一般兵。
ザンギ 一般兵より攻撃力が大きい。
レガシー 小型ユニットを運ぶトラック。
ファイネ 小型で移動力が大きい。
ルーイン 広範囲をカバーし、間接攻撃もできる。
バーム 移動力に優れている。
ビュー 攻撃、防御力ともに優れている。
ランチャー 広範囲をカバーし、間接攻撃もできる。
スカイ 空中攻撃専用だ。
キャリア 小型ユニットを運ぶ飛行船。
ファイン 地上攻撃専用だ。
イーグル 空中戦を得意とする。
スーパー 絶大なる攻撃力を誇る。
ゼットン 実力は未知数だ。
ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ■電話番号は正確にお願いします。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©1993 TAM・TAM/ENIX



伝説のすべてがここに甦る!!
船を入手。冒険はますます広がる!
ドラゴンクエストIとIIが1本のスーパーファミコンソフトに! マップもバトルシーンもキャラクターもより鮮やかに! 君自身が主人公になって冒険に旅立とう! その勇気が新たなる伝説を生み出すのだ!!
戦いを超えて真の勇者へと成長する!
まほうつかいが あらわれた!
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
これからどんなことが起こるのか!
IからでもIIからでも始められ、便利ボタンや冒険の書なども採用。スーパーファミコンでドラクエファンになってくれたみんなにも、伝説の原点を体験して欲しい!!
ドラゴンクエストI・II
発売日未定　価格未定
ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ結成!! 会員募集中!!
入会特典として、まず「コミュニケーションキット」が届けられる。さらに会報誌が年3回届くぞ!!
●詳しくは、下記の電話番号にお問い合わせください。※電話番号は正確にお願いします。
OFC専用ホットライン 03-5330-5955
感動をここに…、親子三代に渡る壮大な物語!!
絶賛発売中!!
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
12メガ バッテリーバックアップ
価格9,600円(税別)
ENIX 株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ※電話番号は正確にお願いします。


あそびじゃないの
■黄昏る茶畑を包むように静か
に夜はふけていく……。
桃子への想いは募るばかり……
作：宮岡　寛
画：岡崎つぐお
おーおー
いっちょまえに
黄昏ちゃって
まぁ！
コーヒー飲みに
きただけですから
ここのバイト
うれしそうに
辞めたの
いつだったっけ？
EMPERORBURGER
お得セット

●前号まで●『トロルクエスト』を教材にしてはじまったアマゾン・プロダクツ企画部の勉強会。何の知識もない茶畑と鮫島は、優子と桃子の温かい指導のもとゲームづくりのノウハウを学んでいった。そんなある日、やさしく指導してくれる桃子を異性として意識し始めた茶畑は、彼女の言動が気になりはじめた。そんなところに水見から桃子あてに電話がかかってきた……。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。過去にナゾがありそう。



箱根のバンガロー風のリゾートホテルだ
筆川はここで山ごもりしているらしい
君さえよかったらいまからクルマでいっしょに行かないか？
え!?これからですか？
すぐ出れば9時まえには着くだろう
帰りはちょっと遅くなるかもしれないが責任をもって家まで送りとどけるよ
でもーあのーわたしご迷惑ばかりかけてるしこれ以上———



乗りかけた船というか毒を食らわば皿までというか――
俺もちょっと筆川に会う用があるしね
ん――…
今夜――他に何か用事でも？
いえ用事なんてべつに――
じゃキマリだ！
そう…バンガローの12号室に泊ってる客で――
名前は筆川太――
ひきはらった!?いつ？
水見様あてにご伝言がございます
燃えてきたからもっと涼しい場所へ移るとのことで…


な…
くっ…
はははは！
やってくれるぜ
あのバカ！
は？
ARIGA
埼多摩銀
ルーカ
カザ
520
!?


さっきの…
毒を食らわばって
いうのはひどすぎる
と思います！
そう？
フフフフ…
P
満車

■どしゃ降りの雨のなか、男と女が出会う。宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(6月18日発売)につづく

■さて今度のワールドのボスなんですが……




遊んでみたいな〜っ
タダじゃダメっ!!
わ〜わ〜っ
メルヘンをテーマにしたそれはそれは夢のような空間なの
ホホホ
ここは何だ？
ファンシーランドね……
敵らしいのは見あたらんぞ
ふ〜ん
女性はこういうところが好きなのか？
まーな
あまり遠くに行ってはダメだぞ
は〜い
きゃっ
きゃっ
ね ちょっとだけ出てい一ですかぁ？
しょうがないわねぇ
ちょっとだけよ
パッパラパー
ギギギ
!!
なんだ!?
しょせんはガキよ
遊びの誘惑には勝てなかったな
やれ!! 遊撃用ユニット アナクロン
フフフ……
かかったなっ

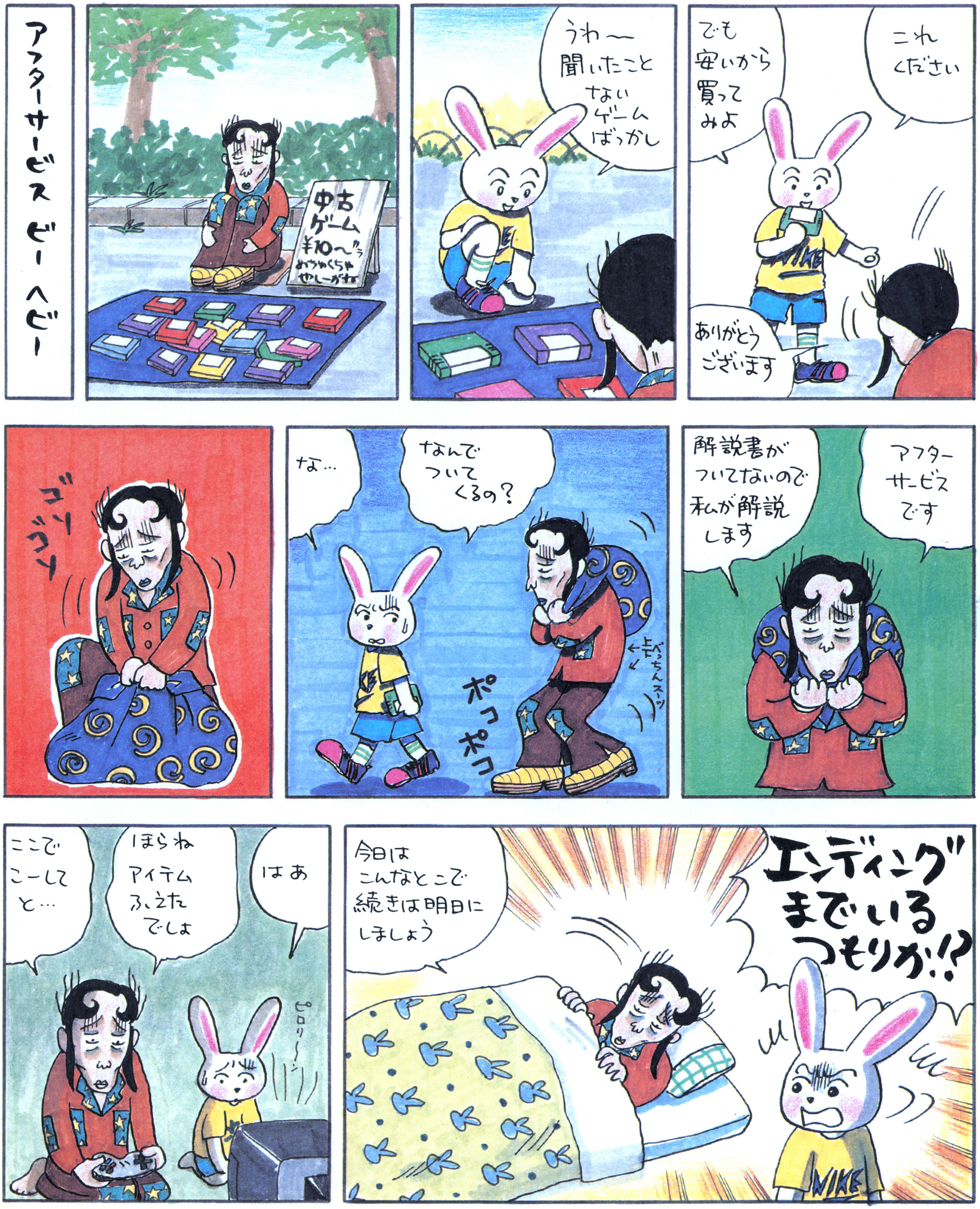


■やっぱりアナクロンはおとりだった!?

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで



■ラビィのうちのふとんはガラもウサギパターンなんだね



■この作品の感想を送ってください
あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

読切企画

あなたのハートをがっちりキャッチ!!

飛び出せ!!投稿くん'93 Special 熱湯編

今回でめでたく136回目を迎えましたこのコーナー、〝飛び出せ!!青春投稿野郎〟なんですけど、残念ながら今回で打ち切りーっ。長いあいだ応援してくれた投稿フェチのみなさんどうもありがとうございました。さて、最終回は、なんと、NASAのエイムズ研究所に全面協力してもらい、信じられないようなビッグプロジェクトを実現することができました。コードネームは〝郵政省アルファ作戦〟なのだ。まずキミは、全財産をはたいて切手もしくは、はがきを買い集めるのだ。そして、このコーナーに書かれている各募集要項をよく読み、「これだ!!」と思ったものに投稿するのだ。また投稿のおきては必ず守ること。キミのステキなギャグセンスを待っているぞ。さて次回からは、いまやテレビで大活躍中の漫才コンビ、コントUSAの〝毒電波最新情報〟という楽しいコラムを掲載する予定です。どんなビックリ情報が飛び出すか、いまからドッキドキ。お楽しみに。

投稿のおきてとか

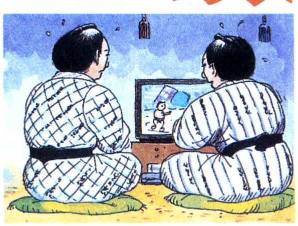
●必ずイラストははがきで、写真は封書でお送りください。なお、写真は編集者が食べてしまうのでご返却はできません。
●はがき、封書には必ず住所、氏名、年齢、職業、電話番号、簡単なコメントを忘れずに名器、いや明記してください。
●投稿の締切は、この本が発売されてから336時間後の消印まで有効です。ネタが集まりしだい本誌で発表いたします。なお採用されたかたには、3000円分のおもちゃ券と2000ガバスをプレゼントいたします。また、希望者には小石もプレゼントします。
●はがき、封書を投函する前日は必ずカレーを食べて下さい。
●ポストに投函するときは、奇声を発しながら投函して下さい。

この募集は本当です。

すべての募集のあて先はこちら 『飛び出せ!!投稿くん』

ゲーム好きの有名人 募集

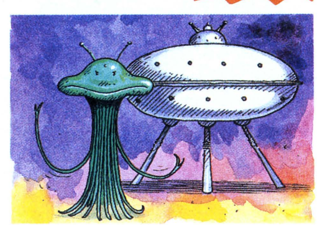
北は北神田三郎から南は南田洋子まで、幅広い地域で幅広い人たちに読まれている本誌。もちろんそのなかには有名人と呼ばれる人たちも読んでいたりするんだな。そこで芸能人、スポーツ選手、作家などゲーム好きの有名人を大募集します!! ファミ通を持って写っている写真とプロフィールを同封してどしどしご応募下さい。



⬆あなたもノーギャラでファミ通に出てみませんか？ うまくいけば、ファミ通で原稿依頼などの仕事を頼むかも。

我こそは宇宙人 募集

地球を侵略しにきたけれども、いまひとつ地球人にとけ込めない内気なあなた。本誌を通して地球人の友だちを作ってみませんか？ 以前住んでいた惑星名、なぜ地球に来たのか、などを詳しく明記し、自分の写真を同封のうえ、ご応募下さい。もちろん宇宙文字でも結構です。ラージノーズグレイ、ウンモ星人などなど大歓迎です!!



⬆宇宙人と同時に、ヒバゴン、ツチノコ、ネッシーなども募集中。本物っぽく見せた写真も可。キミのセンスが命。

プロ、アマの殺し屋 募集

誰にでも殺してやりたいニクイ奴がひとりはいるはず。そんな人たちのニーズに答えてきた殺し屋たち。いつもカゲで動き回り、決して明かりに当たることはない。時には、自分が危険な目に遭うこともしばしば。それでいて、殺しの依頼料を踏み倒されることも……。そんなありふれた生活にうんざりしている、じつは出たがりの殺し屋を大募集します。プロ、アマは問いません。殺し屋歴、使っていた武器名、誰を殺したか、などを詳しく明記し、殺し屋っぽいイカス写真を同封のうえ、どしどしご応募ください。また、暗殺者、ヒットマン、鉄砲玉と呼ばれるかたがたでも大丈夫、安心してご応募ください。デューク東郷さん、あなたのご応募もお待ちしています。

こきたない部屋 募集

クソ虫!! 便所野郎!! などと毎日いじめられている、こきたないあなた。まわりのみんなを見返してやろうと思ったことはありませんか？ いまがチャンスです。本誌があなたを全面的にバックアップします。そ・こ・で♥ あなたのこきたない部屋をみんなに自慢してみませんか？ そうです、ここまできたら開き直るしか方法はありません。こきたない部屋をみんなに見せて、ギャフンと言わせてあげましょう。きたない部屋ではダメです。〝こ〟きたない部屋を募集します。どのくらい、こきたないのかを明記し、部屋の写真を同封してご応募下さい。害虫関係を飼っているお部屋の場合、その種類も明記して下さい。決して実物は送付しないで下さい。

はみ出し募集① ここに書かれていることも同時に募集いたします。写真、商品、文書など証拠を同封してお送りください。●ボイラー技師募集●やばい写真募集●鼻の下の長い人募集●宗教家募集●テシガワラさん募集●Hな名前募集●地縛霊募集●政治家募集●ヤミ献金50億円募集　●原爆募集

ことわざチャレンジ人間　募集

二階から目薬、壁に耳あり障子に目あり、心頭滅却すれば火もまた涼し、馬の耳に念仏などなど、ことわざ、名言などを実際にチャレンジしてくれる人を募集します。チャレンジしているところを写真に撮り、どしどしご応募ください。何のことわざにチャレンジしたのか、どこに苦労したか、などをハッキリ明記してお送り下さい。



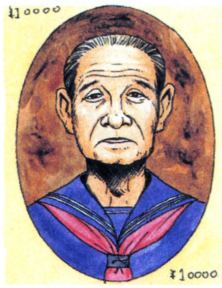
☗"赤子の手をひねる"にチャレンジ。このイラストのようにインパクトのある写真を募集。イラストは不可ね。

ビックリ人間ちゃん　募集

人間の体にはまだまだ謎な部分が多く隠されている。その神秘を我々といっしょに解きあかしてみませんか？　オナラがしゃべる人、頭がふたつに割れる人、耳が動く人、舌がたためる人、などなど、特殊な能力を持ったビックリ人間を募集します。どんなささいな能力でも構いません。キミの隠れた能力を写真に撮り、能力名、その能力のメリット、などを明記してビシバシ応募してください。また、同時に超能力者も大募集いたします。ファミ通編集部に10台のポラロイドカメラを設置しました。超能力者の人はこのポラロイドカメラに念を送り、念写して写真をご応募ください。また、テレポートして編集部まで来てもオーケーです。その場合事前にご連絡下さい。

ニセ10000円札の犯人の想像図　募集

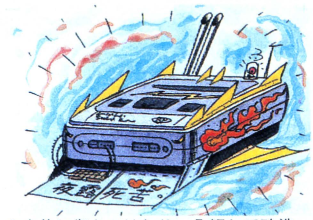
関西で起きているニセ10000円札事件。キミもそのニセ10000円札事件の捜査に協力してみませんか？　犯人らしい人物を見た、知っている、隣に住んでいる、じつは身内だ、犯人はオレだ、など情報をお待ちしています。また犯人の想像図も大募集します。必ずはがきを縦に使いカラーでイラストを描いて、お送りくださいませー。



☗キミが想像するニセ一万円札の犯人の似顔絵を描いてくれ。複数犯だと思った場合は主犯を描いてね。

アートゲームマシン　募集

バリバリの暴走族に憧れているけど、クルマやバイクをアートする金のないあなた。そんな金欠のあなたにおすすめするのが、アートゲーム機。ゲーム機に竹ヤリマフラー、デッパ、チンチラなどを取り付け、いっしょに海岸線を爆走しませんか？　暴走族風にアートしたゲーム機の写真を撮り、材料、制作費を明記して応募、夜露死苦。



☗本体に傷をつけたり、分解して改造するのは絶対に不可。外観に何かを貼りつける程度のアート。イラスト不可。

Special'93熱湯編『○○募集』係まで　キミの応募を待っている

在日外国人ゲーマー募集　募集

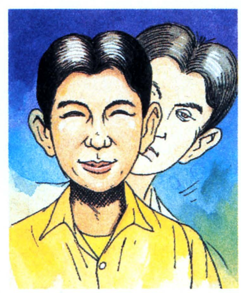
外国人のユー。ゲームを合言葉にボクたちとトゥゲザーしないか？　ヘイメーン。密入国者のあなたも大歓迎。あなたもゲーマーになってみませんか？　応募資格は日本人以外なら誰でもオッケー。国籍、プロフィールなどを明記のうえ、自分の写真を同封しドカドカ送ってくれ。文章は日本語じゃなくても大丈夫。だと思うぞ。たぶん。



☗ゲームをプレーしている写真を送ってね。密入国者、ボートピープル、じゃぱゆきさんなど外人ならオッケー。

真の偽善者　募集

うわべを飾って、心や行ないが正しいように見せかけているあなた。いままでで最高だったと自分で思う偽善ぶりを、詳しく教えて戴けませんか？　もちろん匿名でも結構です。必ず自分の写真も同封してください。目の部分はお隠しいたします。金丸もと副総裁に負けないくらいのイカス人、お待ちしています。偽造写真でもオーケー。



☗ヤミ献金も同時に募集。金丸の豪邸を300軒買えるような金額を求む。銀行振り込みも可。どしどし送れ。

いい人なんだけど悪人面の人　募集

何も悪いことをしていないのに、必ず警官に職務質問をされるあなた。道を通ると人々が避け、モーゼの十戒状態になるあなた。よく暴力団にスカウトされるあなた。それもこれも、あなたが悪人面だからです。そこで、本当はいい人なんだけど悪人面のせいで損をしている人募集!!　ちなみに、悪人面の悪人、その筋の人、などは今回はご遠慮願います。いい人だけを募集いたします。あなたの悪人面を世間に公表し、じつはいい人なんだということを本誌を通じてアピールしましょう。悪人面で損したこと、コワイ目にあったこと、などを群しく明記し、顔のアップ写真を同封のうえ、ジャカスカお送り下さい。麻薬密売人風、殺人鬼風などの顔を待っています。

この企画でプレゼントするもの　募集

さて、いろいろなモノを募集してきましたが、最後はいちばんまともです。この募集コーナーで見事採用された人たちにプレゼントする商品を募集します。あなたの家の片隅に眠っているモノを大募集。ファミコンソフト、腕時計、雑誌、ビー玉、メンコ、縄、おじいちゃん、棺桶、正露丸、なんでも結構です。どんどんお送りください。イカス商品を送っていただいた人には、ほかの募集コーナーの採用者と同様、おもちゃ券3000円分と2000ガバスを進呈いたします。なお、送っていただく商品ですが、高価なもの、なまもの(人間)はご遠慮ください。安そうでヘンでおもしろい商品を募集いたします。おもしろいモノじゃないと、図書券とガバスはあげられないよ。

イラスト／モリ コギト

はみ出し募集②　●ハイレグ募集●裏口入学学校募集●全国指名手配者募集●しりでカレーを食う人募集●不治の病募集●シミつきパンティー募集●カベ新聞募集●うんこ募集●兄貴募集●王様、女王様募集●金脈募集●ヒトラーのクローン募集●ハゲ募集●いなり募集　★どしどしご応募ください。


Victor
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
空前の競馬ブームのなか、競馬の夢とロマンを集大成した
禁断の本格的競馬シミュレーションソフトがいよいよこの秋発売になる。
あのソフトや例のソフトを遥かに超えた興奮の究極の
競馬ソフトであることを保証します。
クラシック・ロード
CLASSIC ROAD
学生・生徒または未成年者でも、このソフトの勝馬投票券を購入できます
9月 発売予定 8メガ ¥9,800（税別）
僕の前を夢が走る…
空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です 馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく‥‥競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます 30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金１億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます



海外イカスゲームズ COMING SOON?

もとはといえばRPGってジャンル自体海外から来たもの。でも最近のゲームに目の肥えたぼくらから見ると、海外のゲームってなんかテイストがへんなんだよね。そんなちょっとへんな海外ゲームを特集したぞ！

イラスト・鎗田準次

海外イカスゲームズ COMING SOON?

ゲームの楽しさは世界共通だけど

日本と海外のゲーム いったいどこが違う？

スーパーファミコンもメガドライブも海外向けに発売されているけれど、ゲームは日本とまったく違うものが多いのだ。どれも斬新なアイデアを盛り込んで独創的なゲームばかり。機会があったらぜひ遊んでみよう。カルチャーショック注意だ。

日本のゲームと海外のゲームはどう違うの？

いまやゲームは世界の壁を越えて楽しめるものとなった。日本でも世界でもかなり多くの国でゲームは楽しまれているのだ。

だが、日本で開発されたゲームと海外で開発されたゲームを比べてみると、かなりの違いがある。人気のあるジャンルも日本ではRPGが、海外では多くの場合アクションゲームが好まれる傾向にあるようだ。では、具体的に日本と海外で作られるゲームは、どこが違うのか？

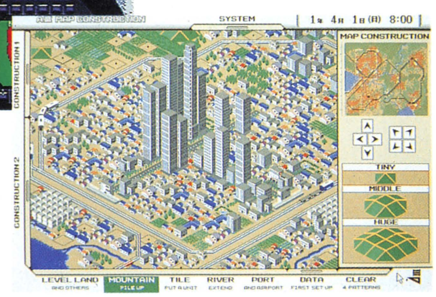
海外のソフトハウスなどは、ゲームデザイナーを軸に会社が動いている。ゲームを作るときにメーカーがゲームデザイナーに仕事を依頼するときもあるし、デザイナー自身が会社を運営している場合もある。デザイナーが最初から最後まで関わっているため、アイデアがストレートに活かされるのだ。

こうして生まれた数々のゲームには、個性あふれるもの、変なもの、すばらしいアイデアが含まれているぞ。日本でもそういった海外ゲーム特有の味やアイデアに影響され、意識し、よいところを取り入れたゲームが見られるのだ。



F22 INTERCEPTER

⬅海外ではパソコン版の発売でヒットを飛ばしたフライトシュミレーター。人気のある海外ゲームは日本のパソコン、家庭用ゲーム機へ積極的に移植されているのだ。日本には少ないタイプのゲームが多いので要チェックだ。



A列車で行こうIII

➡日本のゲームデザイナーが、海外のゲームに影響されて開発したであろうと思われるものもある。鉄道経営、町の開発をするこの『AIII』もゲーム的には海外ゲームに雰囲気が近い。

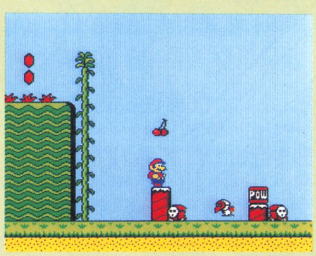
日本と海外 ゲーム開発の違いを探る

日本のソフトハウス

任天堂を始め、日本のゲーム業界には大企業、巨大資本のメーカーなどが多い。必然的に大人数でゲームを制作することになり、個人が独創的にゲームを作ることは難しい。ひとつのゲームに何人もの開発スタッフが分業制で、意見を出しあうといった形が多いようだ。大人数で決められた企画はプログラムの部署へ……と、流れ作業のようにつぎへ渡される。大量生産体制でゲームが作られることが多い。



➡日本では、見おろし型RPGが主流だ。



⬆日本で人気の出たゲームを、海外向けにリニューアルする場合もあるのだ。

海外のソフトハウス

海外のソフトハウスの多くはゲームデザイナーが中心になって動いている。小人数でゲームを作っている場合が多いため、リリースは少ないがそのぶん独創的なもの、名作が多いのだ。ゲームデザイナーが会社を経営する場合もあるというし、ゲームのパッケージにもデザイナーの名前が入っている。いかにゲームデザイナーの地位が高いかがわかるよね。個性豊かなゲームを作るためには必要なことかな。



⬆パッケージの裏にはゲームデザイナーの紹介が。『シムシティー』のジェフ・ブラウンのようにソフトハウスを経営していながら自らが制作に携わる例もある。

ゲームをジャンル別に徹底比較するっ！

今日、ゲームはアーケード、家庭用、パソコンと、世界中に普及している。ゲームのハードが増えればソフトも増えるのが自然の成り行き。日本でも海外でも毎日何百、何千種類のゲームが発売になっているはず。それでも日本と海外の同じジャンルを比べてみると、あきらかに違うのだ。

何が違うのかをはっきりさせるために代表的な4つのジャンルで有名なゲームを日本と海外ひとつずつあげ、比較してみた。同じジャンルでも海ひとつ隔てるとどんなものになってしまうのか興味があるよね。このページを読めば君も日本と海外ゲームの違いがわかるかもしれないぞ。さあ、急いでページをめくるんだ！　あ、ページをめくったらイカンよね。うん。

■RPG

ファイナルファンタジーV



⬆日本で大ヒットを記録したRPGシリーズ。見下ろし型のコマンド入力式RPGの代表的な作品といえる。

ウィザードリィV



⬆3DタイプRPGの代表作。このシリーズの初回作がコンピューターRPGのはしりなのである。ちなみにコマンド入力式。

日本ではRPGといえば『ドラクエ』や『ファイナルファンタジー』などのコマンド入力式が主流だよね。アクションRPGもじょじょに増えてきたが、どちらも物語が中心になっている。ゲームの節々にイベントがあり、これをつなげていくとひとつの物語が完成する。物語のページを自分でめくり、楽しむ形が日本ものには多い。

しかし、海外のRPGの主流は3D。キャラクターの視点からの画像がリアルタイムで表示される。敵も本物にのようにジワジワと迫ってくるのだ。『ウルティマ・ザ・アンダーワールド』のようにポリゴンを使い、より現実感の強いRPGも登場している。海外ではあまり動かない画面よりも現実的な画面のほうが人気のようだ。

■アクション

日本ではRPGのつぎに、海外ではいちばん人気を獲得しているジャンルがアクションだ。海外のアクションゲームというのはゲームデザイナーの個性が強烈に出ているものが多い。そして、アクションゲームでありながら、パズル的要素が大きいのも特徴である。操作は単純明解だが、かなりのテクニックを要するアクションゲームが人気を呼んでいるのだ。

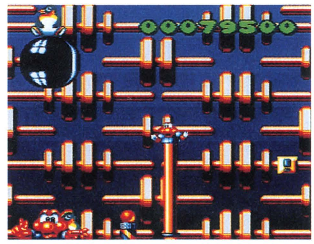
いっぽう日本製のものはといえば、おなじみ『スーパーマリオワールド』や『ストリートファイターII』のように、操作は難しいが豊富な動きを覚えればかなり遊べるゲームが人気。だが『ストリートファイターII』が海外のマシンに移植され、このようなタイプのものも見直されているのだ。

スーパーマリオワールド



⬆『マリオ』シリーズのスーパーファミコン版。世界的ヒットを記録した横スクロールタイプアクションゲームなのだ。

スーパージェームス・ポンド2



⬆こちらはイギリスで大ヒットしたアクションゲーム。なんと、鱈が主人公という、ちょっと変で楽しいゲームだ。

■シミュレーション

シミュレーションゲームの作りかたも日本と海外では大きな差があるのだ。まずは日本の有名なシミュレーションゲーム『三國史』や『大戦略』などのシリーズを見てみよう。どちらもヘックスのマップ上に自分の駒を置き、戦略を練るウォーシミュレーションゲームである。極端な話、将棋やチェスと同じと言えよう。では海外のものはどんな形式なのだろうか？　まず『シムシティー』などに見られるように、自由にマップをレイアウトできるのだ。そして、時間の経過はつねにリアルタイム。敵がいるゲームのときならば、敵もつねに行動している。与えられた世界をプレーヤーがいかに構築するか、という形式が中心なのである。

大戦略シリーズ



⬆日本でシミュレーションゲームといえばこのシリーズが有名。じっくりと戦略を練って、敵軍隊を壊滅させるのだ。

シムシティー



⬆これはスーパーファミコン版。何もない土地に線路をひき、家を建て、町を作っていく。猿でも知っている有名ゲーム。

■アドベンチャー

オホーツクに消ゆ



⬆コマンド選択式アドベンチャーといえばこれ。『ポートピア連続殺人事件』とならぶ名作だ。堀井裕二氏がシナリオ担当。

キングズクエストV



⬆写真のような3Dアニメーション方式を主流にしたのがこのシリーズ。まるで映画の主人公を操作するような感覚だ。

初期のアドベンチャーゲームは、文章が表示され、話が分岐点に到達すると選択肢が出る、テキストアドベンチャーだった。このテキストアドベンチャーにグラフィックを加え、さまざまなシステムを加味したものが現在日本の家庭用ゲーム機などに見られるコマンド選択式アドベンチャーゲームだ。だが、海外ではこのコマンド選択式アドベンチャーゲームをさらに進化させた3Dアニメーションが中心なのだ。画面構成はキャラクターを遠くから見た感覚。背景のなかを実際と同じように動きまわることが可能。最近のものになるとコマンドがアイコン化されて操作が簡単になり、画面全部が背景になった。より映画的に進歩したのだ。

海外イカスゲームズ COMING SOON?

移植された海外ゲームたち

日本語版 移植済み海外ゲーム

みんなが知らずに遊んでいるゲーム。なんかヘンだなあ、と思ったらオリジナルは海外版だったなんてことはないですか？　このページでは、そんなヘンな帰化ゲームたちを大紹介しちゃいます。

エイリアンVSプレデター

アイ・ジー・エス　発売中　9800円　スーパーファミコン

『プレデター』シリーズに『エイリアン』シリーズと言えば、20世紀フォックスが誇る２大ドル箱ＳＦ映画だよね。その２大スターが共演なんて大胆なことができるのも、アメリカゲームならでは（コミックでは共演ずみ）。

このゲームはプレデター側の視点から描かれているのがミソ。プレーヤーはプレデターを操作して、エイリアンたちをぶちのめすのだ。

ここでちょっとエイリアン派の人は悲しい気持ちを味わうだろう。なんせ、このゲームに登場するエイリアンはめっぽう弱い。プレデターにバッタバッタと倒されていく姿は情けないのひとことにつきます……。ひょっとしてアメリカ人はエイリアンが嫌いなのでしょうか？

ちなみに、このゲームの発売後、『エイリアン４』は『エイリアンVSプレデター』（『プレデター３』でもある。複雑……）になるという噂がたちました……。ゲームが映画に影響を与えた？



⬅プレデター対エイリアン。ＳＦ映画ファンの夢がゲームで実現した。でも、エイリアンがやられ役なのは許せないなあ。

⬇パンチをくり出すプレデター、プレデターの攻撃方法は映画とはぜんぜん違います。このアバウト感覚が海外ゲームっぽい。



最強異星人の肉弾戦なのだ

ペーパーボーイ

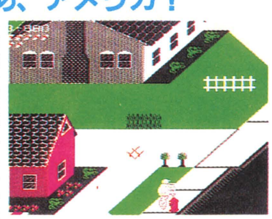
アルトロン　発売中　6000円　ファミコン

ペーパーと言ってもチリ紙ではない。新聞である。直訳すると新聞少年（笑）。このような職業がゲームとして成立してしまうなんて、アメリカのコンピューターゲーム業界は本当に懐が深い。

ゲーム内容はいたってシンプル。勤勉な新聞少年が自動車、ヒッピーのオートバイ、イヌなどをかわしながら職務をまっとうするのだ。

このゲームで目につくのが典型的なアメリカの中流家庭だ。広いお庭にデカい家。もし、日本で開発したらこうはならないはずだ。

ああ、アメリカ！



➡新聞を運ぶ。でっかい家と庭がいいよね。

朝日小僧ではありません



⬅クルマに引かれます。けっこうショッキングです。

トージャム&アール

セガ　発売中　6000円　メガドライブ

自分の母星に帰るために奮闘する異星人。やってることはマジなのになぜか笑いを誘ってしまうのは、海外ゲームならではの宿命か？

イカしてます……



⬆イカレポンチなグラフィックがグーなのです。ハウス系のＢＧＭもなかなかよい。さあ、踊ろう！

イヤ〜ンなルックス



⬆こんな変なやつが主役です。はっきり言って母星から離れても悲壮感はゼロで〜す。もしかしてバカ？

ゲームの目的はずばり宇宙船の部品収集。ただしそれを邪魔するのは人間や犬など。BGMにはラップミュージックが流れます……。

アウターワールド

ビクターエンタテインメント　発売中　8900円　スーパーファミコン

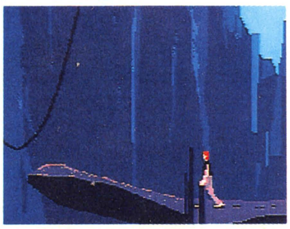
日本に突如巻き起こったポリゴンブームのおかげで、そのグラフィックばかりが語り継がれていますが、中身はモロにアクの強い海外ゲームです。

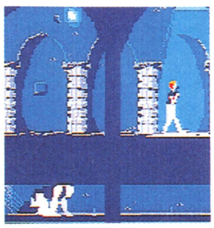
1回敵に当ると即死、敵のアルゴリズムに完全に記憶しないとぜんぜん先に進めないなど、海外アクションゲームのシビアな不文律が完全に生きている。しかも一度死んだら、かならずパスワードポイントまでもどされてしまう（たいてい遠く感じる場合が多い。なぜだろう？）。

このように不満をたくさん持ちつつも、ついついプレーし続けてしまうのも海外ゲームの魅力か？


➡これが主人公です。こんな恐ろしい世界で半袖です。スペランカーとどっちがタフガイでしょうか？

弱くても主役！


➡すべてのグラフィックがポリゴンで描かれている。


⬅いろいろなタイプの敵が登場しますが、攻撃をくらうと即死です。とにかくマップを覚えるのが基本だ。

ソード・オブ・ソダン

セガ　発売中　6000円　メガドライブ

日本で発売された時、その残虐性が話題になったアクションゲーム。設定自体はよくある剣術アクションものなのだが、グラフィックが凄い。

敵や主人公たちは剣でやられるとドクドクと血や内臓をながして死んでいく。敵のボスはなんと首と胴を切断されて死んでしまうのだ。ヒ〜！





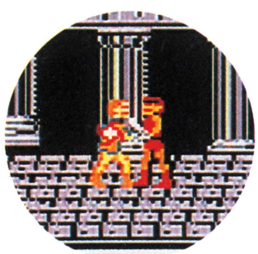

⬆こうして見るとごくふつうのゲームなのだが、剣を振るうと大変な……。

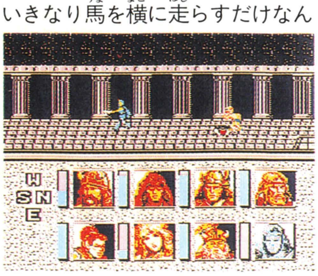
AD&D ヒーロー・オブ・ランス

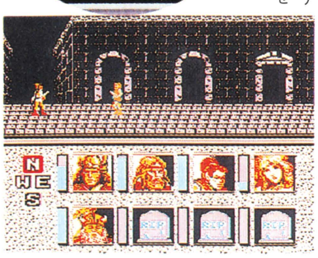
ポニーキャニオン　発売中　5500円　ファミコン

これは今回紹介した海外ゲームのなかでもけっこうメジャーと言えるだろう。このシリーズの特徴は、ズバリ日本人にはとうてい理解できない感性で制作されているということ。まず、ゲームをスタートさせても、なにをするべきかがまったくわからない。これはマニュアルの不備とかいう問題ではない。『AD&D ヒルズファー』では、いきなり馬を横に走らすだけなんてイベントもあった(笑)。

外国の人たちは「ウォウ」とか感動しながら、ただ馬を走らせているのだろうか？　知りたい……。


⬅剣を振るって戦います。どうやっても、攻略法がわかりません。プリーズヘルプミー。


⬆これがゲーム画面です。プレーヤーはひとりに見えるけど、じつは8人なのです。意外だったでしょ？

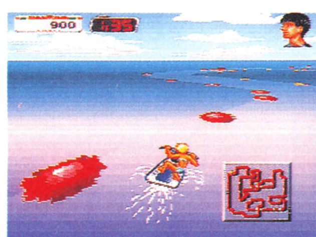

⬆死者は墓石として表示されています。この場合5人の勇者が3人の死体を連れているということになるらしい……。

カリフォルニアゲームス2

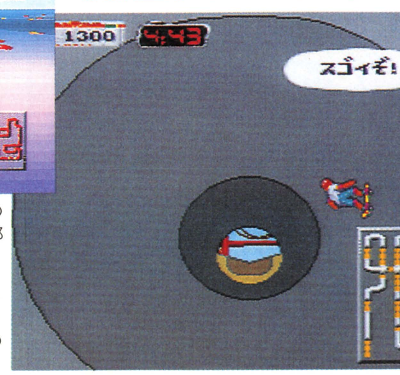
ヘクト　発売中　8800円　スーパーファミコン

以前、リンクスで発売されていたカルトゲームのバージョンアップ版。今回はハングライダーやジェットスキーなど、よりトレンディーなスポーツが加わった。

日本でゲーム化されるスポーツといえば、野球、サッカー、F1、プロレス、ゴルフ、目新しいところでフットボール（これは海外からの移植が多い）などそれなりにメジャーなものばかりだ。ところが海外では、『カリフォルニア〜』のように個人が趣味の範囲で楽しむスポーツまでもが簡単にゲーム化されてしまう。日本でもマイナーなスポーツを取り挙げよ！


⬆ジェットスキーです。ぼくらのアイルトン・セナもコレで後頭部を負傷してしまいました。

波乗上手はアレも上手……



➡最近はめっきりすたれてしまったスケボー。ファミ通の標語はウッボー。四球はファーボー。あの娘の●●●の毛はボーボー。

海外イカスゲームズ COMING SOON?

ちょっぴり変った海外ゲームたち

日本語版未発売のおもしろ海外ゲーム

海外版は発売されているのに、なぜか日本版は出ていないゲームがいくつかある。このページではそのなかでもユニークなゲームを、何本かピックアップして紹介してしちゃうぞ。

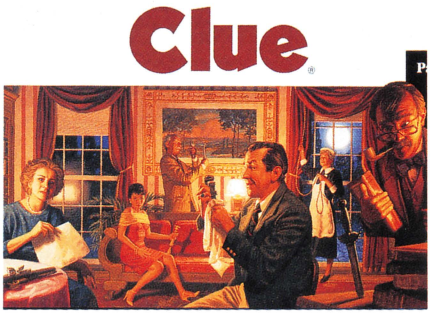
Clue
クルー

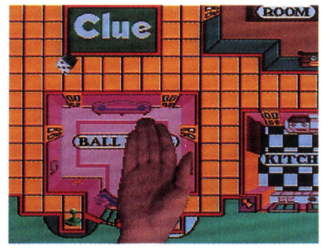
パーカーブラザース　発売中　スーパーファミコン　9000円前後

このゲームは以前外国で発売された（日本版も一部では出回っている）人気ボードゲームの移植版なのだ。プレーヤーは、とある洋館に集う人物のひとりとなり、そこで起きた殺人事件の犯人と凶器、犯行現場などを予想するのだ。要するに探偵モノのボードゲームをスーパーファミコンに移植したってわけだ。

ボードゲーム版では、自分の駒や凶器駒、人物カードなどを、いちいち封筒につめたりしなければならないのがとっても面倒だった。当然、スーパーファミコン版ではそれらの作業をコンピューターがやってくれているので、ゲームの進行速度もグ～ンとアップしているのだ。もちろん誤って（ワザと？）犯人のカードを見るなんてこともできないから、安心して推理に集中できるのだ。世界で人気の『モノポリー』も移植されていることだし、このゲームの国内版も発売の可能性はある？

そういえば国内の家庭用ゲームで発売されているボードゲームはどれもオシャレなアレンジをほどこしたものばかり……。『クルー』みたいにオリジナルにそっくりなゲームで遊んでみたい気もするよね。





⬆ボードゲームの定番キャラクター、サイコロを振る手も健在だぞ。



殺人犯人を探す推理ゲーム！

Mcdonaldland
マクドナルドランド

オーシャン　発売中　ゲームボーイ　4000円前後



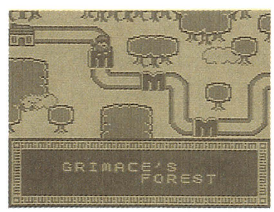
このタイトルでこのパッケージ……。ディズニーのキャラクターがテーマになったゲームなら日本でも存在したが、まさかマクドナルドのキャラゲーが登場するとは……。

しかし、よく考えてみるとマクドナルドは世界一メジャーなハンバーガーチェーン。その勢いはすさまじく、あのパリのエッフェル塔の下にも出店を計画（実話）するほど。そのマクドナルドがゲーム化されるのはアメリカでは当然のことなのだ。

ゲーム自体はマリオタイプのアクションゲーム。プレーヤーはひとりの少年となり、ドナルドの願いを聞いて冒険の旅に出るのだ。マップ上にあるブロックを拾って敵を攻撃するところなども『スーパーマリオ』を参考にしているようだ。

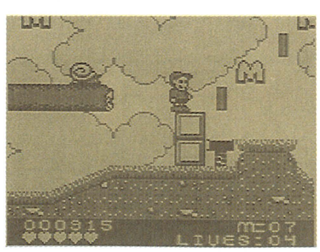
つぎはモスバーガーか？

大ですか？　小ですか？



⬅マックなガキが大活躍する。なぜガキなのか？

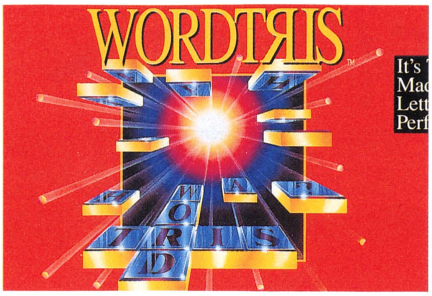




⬆オープニングからいきなり登場するのがあのドナルドだ！　この黄色と赤の衣装を総天然色でお見せできないのが残念。
⬅こうやって攻撃する。ジャンプ台などもあって、アレにチョットだけ似てます。

WORDTRIS
ワードトリス

スペクトラムホロビット　発売中　スーパーファミコン　9000円前後

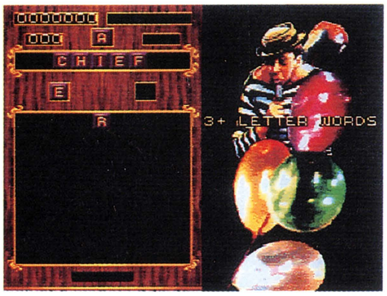


このゲームは要するに言葉版『テトリス』。上から次々に落ちてくるアルファベットの書かれたブロックを、上下左右のラインで組み合わせて、英単語を作り消していくのだ。受験生に最適。

ボリショイサーカスに雪のような英文字が降る



➡ほら、単語を作ったぞ。バカ～ンな人にはキツいかもね。



⬆バックの絵はボリショイサーカスか？　元ネタがソビエトなので可能性は大だ。

COOL WORLD
クールワールド

オーシャン　発売中　スーパーファミコン　9000円前後



アニメ映画そのままのオープニングが笑わせてくれるアクションゲーム。周りのキャラクターや風景はモロにアニメチックなのに、主人公はなぜかシリアスな8等身なのだ。同名映画が原作です。

アニメの世界へ迷い込んでしまった！



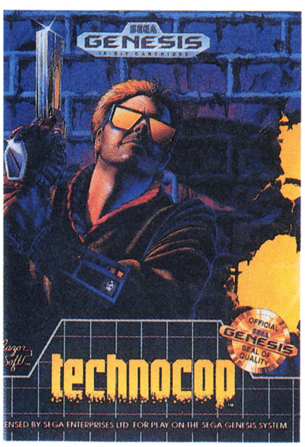
⬆アニメの世界へ向かう主人公。ちょっとだけハイテクな感じ……。



➡アニメキャラが闊歩する街。にぎやかだけど絶対にイヤです……。

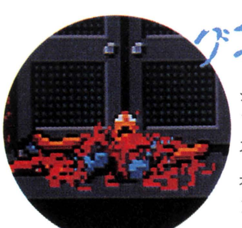
technocop
テクノコップ

レジャーソフト　発売中　メガドライブ　7000円前後



12歳以下の子供は遊ぶことができないといういわくつきのアクションゲームがこれ。ゲームは横スクロールと3Dタイプの2つのパターンで構成されている。だが、このゲームのウリはなんといっても子供には見せられないエグい暴力描写。プレーヤーが拳銃で犯人一味を撃つとその肉体は夏の路上ではぜ割れたスイカのごとく四散するのだ。う～ん、グログロ……。

グエッ！



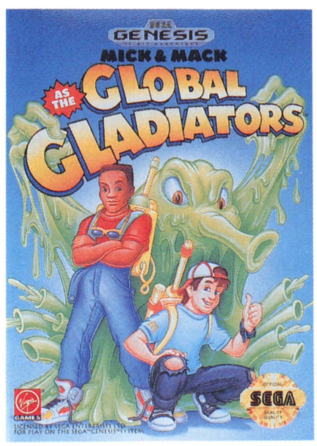
⬅これが人体爆発の瞬間だ！　飛び散る肉片。血のミックスジュース。オエッ！



⬆テクノコップなのでハイテクである。ハイテクだが、やってることはグチョグチョである。

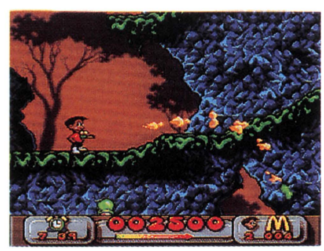
GLOBAL GRADIATORS
グローバルグラジエーターズ

バージンゲーム　発売中　メガドライブ　7000円前後



正式タイトルは『ミックアンドマック アズ ザ グローバルグラジエーター』(長い……)。ゲームは上下左右スクロールのアクションゲーム。タイトルの『グラジエーター』とは剣闘士。見た目はごくふつうの少年が狂ったかのような激しい攻撃をくり広げる……。

このゲームにも、あのマクドナルドが登場するのだ！



⬆弾を撃ちまくるクソガ、もといアメリカのお子様。大変活発です。



⬆ステージは多彩です。やはりワールドワイドな乱暴者が愛されるのでしょう。

海外イカスゲームズ COMING SOON?

めざせ！ 世界的超特大ヒットゲーム

海外メーカーによるオリジナル新作ソフト

さあて、このページでは、世界のどの街でもまだ売られていない最新ゲームを紹介するぞ。作っているのはいずれも海外の有名メーカー。動きといい設定といい、趣向が凝らされた秀作ぞろいだ。

Mario is Missing

マリオ イズ ミッシング

マインドスケープ　9月発売　価格未定　スーパーファミコン

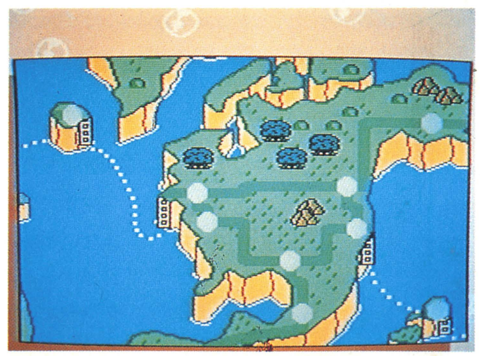
マリオシリーズが、任天堂以外のメーカーから初のお目見え。とはいうものの、いままでの『スーパーマリオ』シリーズとはずいぶん趣が異なっているぞ。舞台となるのは架空の国ではなく、我々が住むこの世界だし、主人公はなんとルイージ！ 行方不明になったマリオを、ルイージが世界中捜しまわるという話なのだ。なんとも大胆な設定だね。なおマインドスケープでは、ほかにもマリオのゲームを開発しているとのこと。こちらも今年中には発売されるみたいだ。



⬆うしろに写っているのはエジプトのスフィンクス。行方を探る手がかりなのか。



⬅ルイージは、あちらこちらの街の住人から情報を集めなくてはならない。マリオはどこに!?



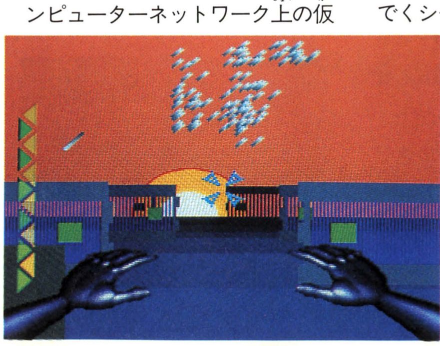
な、な、なーんと主役はルイージだ

The Lawnmower Man II

ザ ローンモアーマンII

ストーム　'94年発売　価格未定　スーパーファミコン

日本では昨年に公開されたＳＦ映画、『ヴァーチャルウオーズ』を題材にしたゲームだ。ゲームはコンピューターネットワーク上の仮想空間　主舞台としているのだが、驚かされるのはその画面構成。仮想空間を主人公の視点でスッ飛んでくシーンでは、なんと画面のなかに主人公の両手が突き出ているのだ。たしかに我々の視界には、自分の手が映っているのだから、あたりまえといえばあたりまえ、リアルといえばリアルであるけど……。これがヨーロッパのセンスなのかしらん。



Troddlers

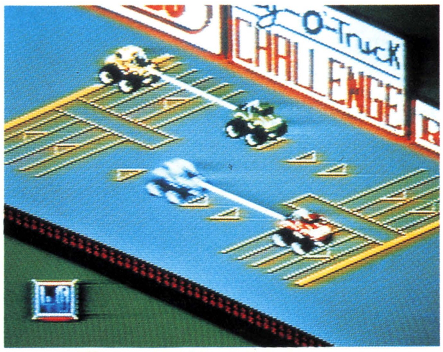
トロッドラーズ

ストーム　7月中旬　39.99ポンド　スーパーファミコン

パズルアクションゲーム。ひとり用、ふたり用、対戦用の３つのモードが用意されている。プレーヤーの目的は、トロッドラーズと呼ばれる連中を、ゾンビから守りつつ家へ帰すことだ。また、ふつうのコントローラーだけでなく、マウスも使えちゃうぞ。国産のマウス対応ゲームはまだ少ないので、このような欧州産のマウス対応ゲームが日本版として移植されないかと、待っている人もずいぶんといるんじゃないかな。

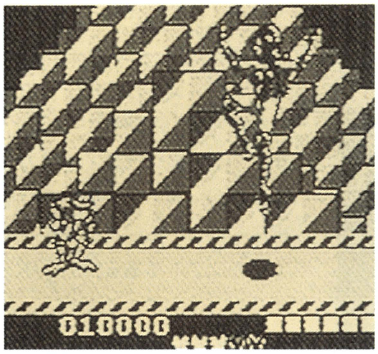


R.C. Pro AM II
R.C.プロ AMII
トレードウエスト　9月発売　価格未定　ファミコン



ラジコンカーレースをテレビゲーム化した作品。何種類ものコースを、それぞれレベルを変えて競争できるという、凝った設定だ。ただ、アメリカあたりじゃ、ラジコンの人気はあまりないんだよね。勇気あるメーカーかも。

Battletoads in Ragnarok's World
バトルトード イン ラグナロックワールド
トレードウエスト　9月発売　価格未定　ゲームボーイ



ファミコン版が大ヒットした、『バトルトード』のゲームボーイ版。基本的には横スクロールタイプのアクションゲームで、あのカエルたちが大活躍するのだ。それにしても、カエル戦士を愛し、カメ忍者に興奮し、恐竜に熱狂する、アメリカ人の両棲類・爬虫類好きというのは奇妙なもんです。

Battoletoads in Battlemaniacs
バトルトード イン バトルマニアックス
トレードウエスト　9月発売　価格未定　スーパーファミコン

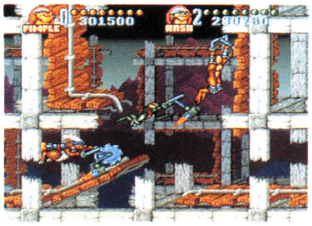
やはり『バトルトード』の、こちらはスーパーファミコン版だ。画面の美しさは一級品。もちろん、ふたり同時プレーだって大丈夫。カエル戦士たちのユカイな動きがタップリ楽しめるという寸法だ。



また、タショークやら、ホンチョウやら、聞き慣れない名前の日本人が出てくるのもオカシイ。ま、日本産のゲームにも、どこの生まれだかわからないような名前の人が登場するから、おあいこなんだろうけどさ。

我らがカエルの雄姿を見よ



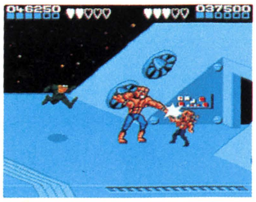


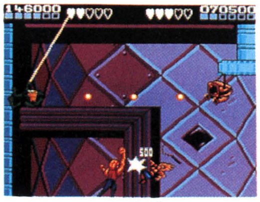


➡カエルたちがイカシている、ニギヤカな絵柄のパッケージ。

Battletoads/Double Dragon
バトルトード／ダブルドラゴン
トレードウエスト　9月発売　価格未定　ファミコン

➡敵を殴っているのが『ダブルドラゴン』のキャラだ。





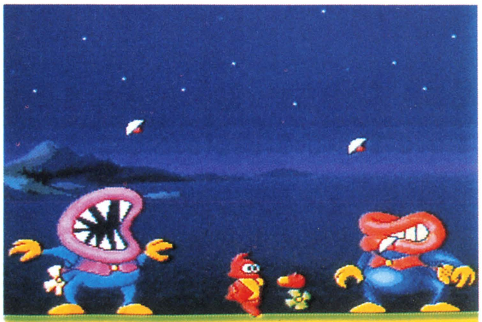
⬅バトルトードたちの動きは、いままでと変わらない。

これも、『バトルトード』の横スクロール型アクションゲームなのだが、なんと『ダブルドラゴン』のキャラクターも出演！

もっとも、アメリカにはこの手のゲームが多い。日本でアイ・ジー・エスから発売された『エイリアンVSプレデター』や、アクティビジョンから発売される『ロボコップVSターミネーター』など、にわかには信じ難いタイトルがいくつもあるのだ。

Plok
プロック
トレードウエスト　10月発売　価格未定　スーパーファミコン

アクリリックという土地の王を自称する、プロックというエネルギー生命体が主人公のアクションゲーム。この設定といい、プロックのデザインといい、それだけでもけっこう〝ヘン〟なゲームだが、その上、敵のボスはノミの女王！　まわりにいるのもファンキーBとかケッタイな名前の奴らだ。こいつらがプロックのお気に入りの旗を盗んだので、ヘリコプターやシークレット・スーパー・ビハイクルなどに乗って取り返しに行くのが目的、だそうです。はい。



Pro Quarterback
プロクオーターバック

トレードウエスト　発売日未定　約4355円　スーパーファミコン

超本格派のアメフトゲーム

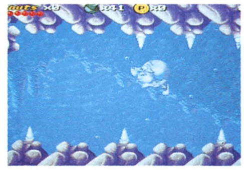


⬆視点はフィールドの斜め上から見下ろすタイプ。『フォーメーションサッカー』的。

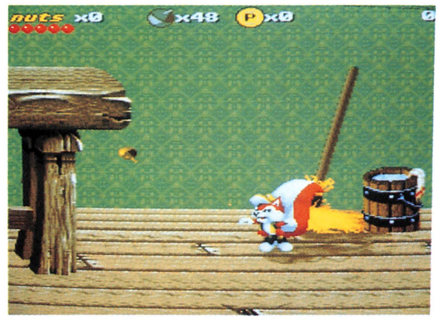
これまでに発売されたアメフトゲームのなかで、この作品がもっともリアリスティックだ！　とメーカーが断言しているゲーム。たしかに、選手のグラフィックの描き込まれかたといい、見やすい画面構成といい、細部まで練りこまれているソフトである。やはり、アメリカ人の、アメリカンフットボールに対するこだわりは相当なものなのだろう。日本製アメフトゲームの傑作は少ないものなあ。

Mr. Nutz
ミスターナッツ

オーシャン　発売日未定　価格未定　スーパーファミコン



⬅水中を進むミスター・ナッツ。奥には沈んだ船の姿が。



かわいいリスが主人公のアクションゲーム。ステージごとにさまざまな工夫が凝らされているのがウリだ。たとえば、一見ただの部屋のなかかと思われる場面でも、置いてある椅子を動かして踏み台にしたり、シャンデリアにぶら下がって天井までたどりついたりできるなど、仕掛けがいっぱいなのだ。スーパーファミコン版ソニックになれるかもしれない作品。

Super Jamus Pond
スーパージェームスポンド

ミレニアム/オーシャン　年内発売予定　価格未定　スーパーファミコン

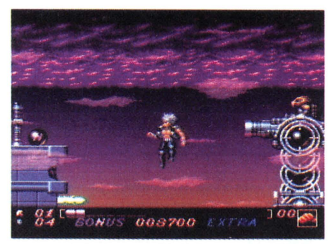
日本でも発売が予定されているアクションゲーム。こちらの主人公は鱈。子供向けのゲーム＝動物が主人公、という公式が、どうも欧米ではあるらしい。そういえば、欧米の子供に人気のあるマンガは、どれも動物が主人公であったなあ。



Wolfchild
ウルフチャイルド

ヴァージンゲーム　7月発売予定　価格未定　スーパーファミコン

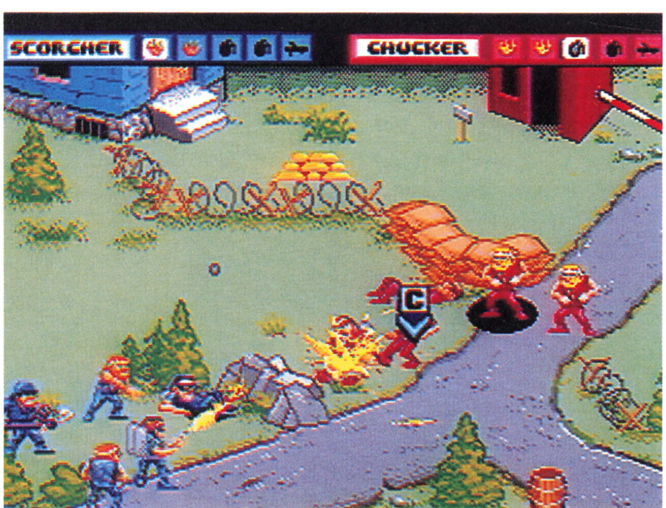
もとのもとはイギリス産のパソコンゲーム。日本でも、すでにメガ-CD版が発売されているので、見知っている人も多かろう。面クリアー型のアクションゲームで、主人公はあるレベル以上になると狼男に変身、攻撃力が増加する。

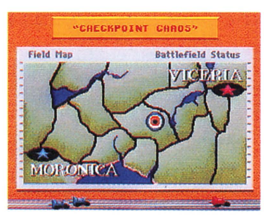


General Chaos
ジェネラルカオス

エレクトロニックアーツ　9月発売予定　価格未定　メガドライブ

一風変わったシミュレーションゲーム





⬅現代戦、ではあるが舞台となるのは架空の地方だ。

ヘックスがなく、ターン制でもない、××値やら○○値やらの数字の羅列に悩むこともない、新型現代戦シミュレーション。何種類かのタイプの兵士チームから、状況に合うと思われるものを選択、敵の軍勢を殲滅するというのがプレーヤーの目的だ。

最近の日本では、ファンタジーシミュレーションがかなりの人気。この状況に、悔しい思いをしている現代戦マニアには、垂涎の1作かな。



Young Merlin
ヤング メーリン

ヴァージンゲーム 9月発売予定 価格未定 スーパーファミコン



やはりもとはパソコン用のゲーム。魔法をかけるたびに、ポーズを取るといった、キャラクターの細かい動きが魅力的なのだ。また、操作性のよさもウリのひとつで、初心者でもプレーしやすいよう工夫されているのだ。

THE GREATEST BOXING WITH MUHAMMAD ALI
ザ・グレーテストボクシング ウイズ モハメッド・アリ

ヴァージンゲーム 11月発売予定 価格未定 スーパーファミコン

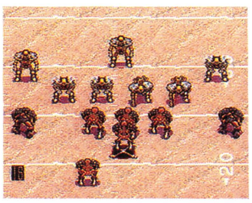
あのモハメッド・アリが登場。キャラクターの動きにつれて、リングのまわりを、まわるように視点が移動するぞ。これで、パンチのヒットするシーンがいつでも迫力あるカットでモニター上に映し出されるという寸法だ。



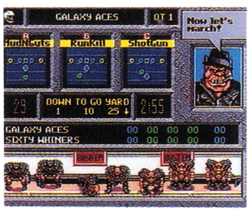
Mutant League Football
ミュータントリーグフットボール

エレクトロニックアーツ 7月発売予定 価格未定 メガドライブ

アメフトゲーム、なんだけど、なんと選手たちがみなモンスター。ガイコツやブタのようなヤツなどヘンな選手が続々登場するぞ。また、グラウンドにも趣向が凝らされていて、ところどころに穴が空いていたり、地雷が仕掛けられていたりするのだ。



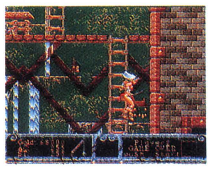
⬅中央に赤いガイコツが並んでいるのがわかるかな?



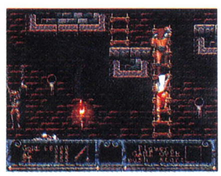
⬅"ショットガン"や"ラン・キル"など各種戦術を選べる。

Dark Legacy(仮称)
ダークレガシー

エレクトロニックアーツ 発売日未定 価格未定 メガドライブ



⬅うーん、ネエちゃんいい身体してまんなあ～。ちょっとうしろ向いてや、な。



➡ええなあ、このお尻。タマラン。上にいるゴツイ野郎は、まあ無視するかい。

横スクロールアクションゲームで、主人公となるのは女戦士。ふたり同時プレーも可能……と書くとありがちなようだけど、注目すべきはその女戦士のデザイン。オッパイボヨヨンのヒップがプリプリ。骨格もゴツイし、あまり日本のギャルゲーじゃあお目にかかれないタイプだわな。アメコミ風美女、という奴ですか。

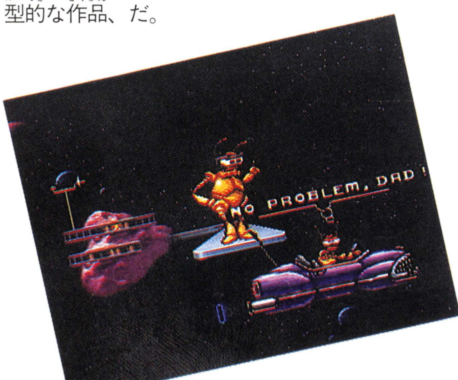
B.O.B.
ボブ

エレクトロニックアーツ 6月発売予定 8900円 スーパーファミコン

縦横無尽にスクロールする、アクションゲーム。3つの異なる惑星からなる50のステージが舞台。主人公はロボット生命体のB.O.B.で、しゃがんで小さくなったり、片手でロープにつかまって左右に移動したりと多彩なアクションを披露してくれる。

また、ストーリーはお父さんの注意を聞き流してスペースドライブに出かけたB.O.B.が、謎の惑星に墜落してしまい、モンスターたちと戦いながら脱出を試みるというもの。日本じゃおなじみの、前世からの宿命を背負った戦士が異世界に呼ばれ大魔王と戦う、なんて話ではまるでナイ。

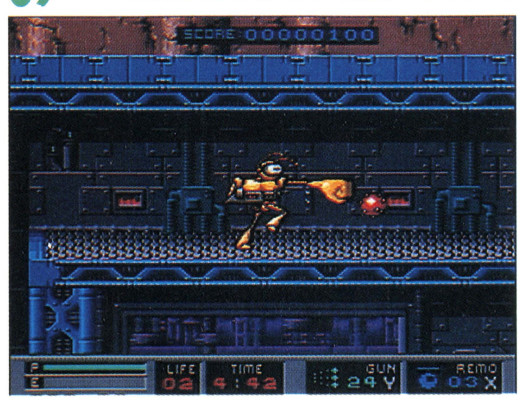
よくもわるくもノーテンキな、アメリカンアクションゲームの典型的な作品、だ。



跳ぶ! 走る! イカシたキャラのアクションゲーム



⬅「心配すんなよ、パパ」とせっかくの注意をうるさがる主人公。反抗期、ですか。



海外イカスゲームズ COMING SOON?

日本でも海外の楽しいゲームが遊べる！

現在発売されているパソコン珍(?)ゲーム

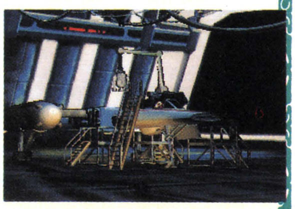
ひと口にゲームといっても、家庭用、アーケード、パソコンなどさまざまな種類がある。このなかでとくに海外のソフトハウスが活躍しているのがパソコンゲームの分野なのだ。美麗なグラフィックと独創的なゲームに一度遊んでみる価値はありだ。

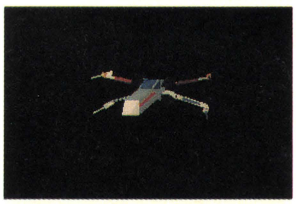
X-WING
エックスウイング

ルーカスアーツ　IBM-PC　9000円

いまでも熱心なファンがいるほどの人気を誇る、ジョージ・ルーカス監督の映画『スターウォーズ』をゲーム化。背景などのグラフィックには256色の美麗な撮り込み画像を使用。フライト画面にはポリゴンを使い、どんな方向でも自由自在に、しかもなめらかに動く！映画に登場した憧れのX-WING、Y-WING、A-WINGが操縦できるなんて夢のようだね。精密に再現されたスターウォーズの世界で主人公になれてしまうゲームだぞ。

こいつに乗り込め!!





⬆X-WING、A-WING、Y-WINGの3種類から選ぶ。それぞれ機能も違うぞ。



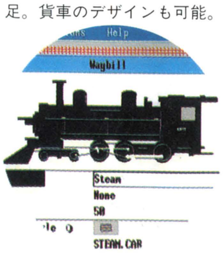
⬆宇宙空間に出てくるもののほとんどがポリゴンで作られているため、動きもリアル。コントロールパネルは映画のものを再現しているぞ。

RAILROAD
レイルロード

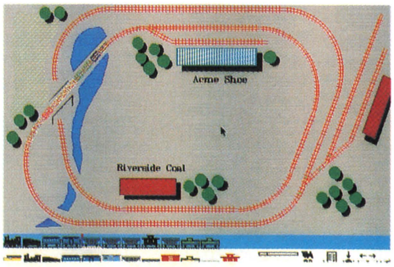
アブラカデータ　IBM-PC　8000円

鉄道の線路を引き、建物などをデザインし、汽車や電車を走らせるゲーム。Nゲージをパソコン上でシミュレートするような感覚だ。機能はNゲージとほとんど同じものがそろっているうえ、かなり細かい設定も可能なのだ。完成した鉄道をニヤニヤ眺めるのも一興。荷物の積みおろしもできるし、列車が衝突するなんてことも。

⬇SLや貨物列車など、種類も豊富でNゲージ野郎も満足。貨車のデザインも可能。



Nゲージ感覚で楽しめる

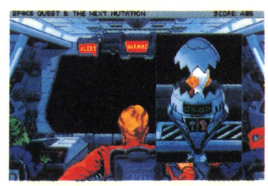


⬆背景から家屋から、画面上に表示されるもののほとんどを自分で設計する。物を作る楽しみがあるぞ。

SPACE QUEST V
スペースクエストV

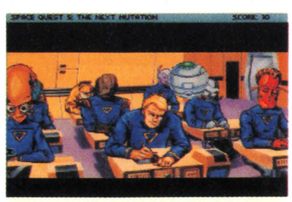
シエラオンライン　IBM-PC　8000円

ドジな主人公、ロジャーが活躍するアドベンチャー。このゲームにはとにかくゲームデザイナーの遊び心が満載されている。ストーリーにもちょっとしたメッセージにもアメリカンなジョークがぎっしり詰まっているのだ。



⬅ちょっとでもドジを踏むとすぐゲームオーバー。

⬇プレーしているところを見ているだけでも楽しいぞ。



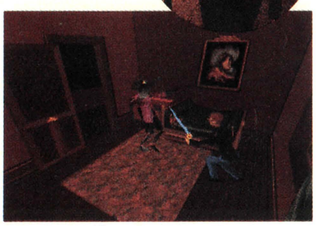
⬆この人がおマヌーな主人公ロジャー。どんな冒険が待っているのだろうか？



ALONE IN THE DARK
アローン・イン・ザ・ダーク
アンフォグラム　IBM-PC　8000円

ポリゴンを使用した、本格的ホラーゲーム。怪物がウヨウヨ棲んでいる屋敷のなかを調査するため歩きまわるのだ。キャラクターが歩いていると自動的に映画のような凝ったアングルに切り替わるのが斬新。手に入るアイテムや屋敷のなか、家具などにもポリゴンが使われているので、自由に動かすこともできるぞ。もちろんキャラクターも怪物たちもポリゴンだ。まるでほんとうの人間のような、リアルな動きを再現。細かいところまで凝りまくっているゲームだ。


➡主人公もポリゴン。ふつうに操作していても自動的に人間くさい動きになる。


⬆ときには襲いくる怪物と戦わなければいけない。武器を使って倒すのだ！

た〜す〜け〜てぇ〜!!


⬅迫力のあるアングルに自動的に切り替える。

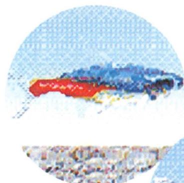

➡家具などを動かすことも可能。楽しいぞ。

AQUA ZONE
アクアゾーン
クラッカー　Macintosh　13000円

パソコンで熱帯魚を飼う


⬆すべてが美しいグラフィックで描かれている。本物と間違えるほどの美しさ。

ネオンテトラ

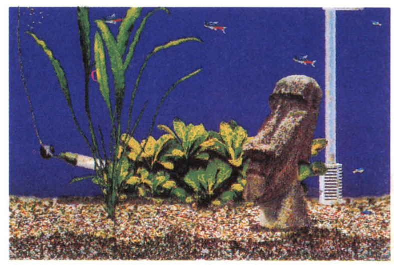




コリドラス・ジュリー

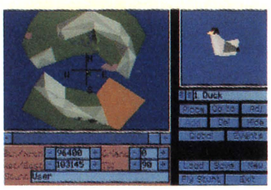
⬆➡このセットには２種類の熱帯魚が入っている。卵から育てることもできる。

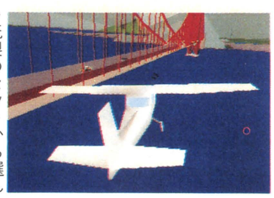
簡単に言えば、パソコンのモニターで熱帯魚を飼うといった感じのもの。ゲームというよりは環境ソフトに近いのだ。モニターに用意された水槽に置物や水草を入れて飾ったりもできるのだ。もちろん水槽の水が汚れたりしていると熱帯魚が病気になるし、病気になったら薬で直さなければならない。本物を飼うまえに役立つかもね。


⬆パソコンの電源を切っても、水槽のなかの時間は経過しているのである。

STUNT ISLAND
スタントアイランド
ディズニー　IBM-PC　8000円

スタントフィルムをすべて自分の手で制作できてしまうゲーム。橋、トンネル、納屋などのものから背景、カメラのセッティングにいたるまで、すべて自分で決めるのだ。すべて用意できたら、数種類の飛行機からひとつ選んでスタント開始。スタントの様子を撮影したフィルムを編集して映画のように上映することも可能。まさに気分は映画監督ってわけだね。


⬅背景も自分で描ける。こだわりを見せろ！


➡既製のセットから選んで遊ぶこともできる。

華麗なるスタント野郎


⬆スタントの設計はもちろん、危険なスタント自体もプレーヤーがやるのだ。

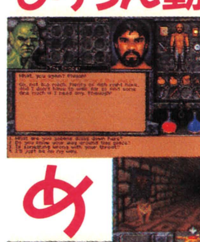
リプレー機能でゴー!!

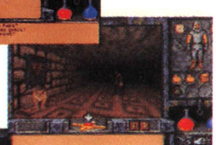

⬆撮影の終わったフィルムを編集して映画館で上映。苦労が報われる瞬間だ。

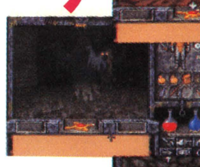
ULTIMA THE UNDERWORLD II
ウルティマ・ザ・アンダーワールドⅡ
オリジン　IBM-PC　8000円

『ウルティマ』シリーズの外伝的な『アンダーワールド』の続編。前作同様ポリゴン処理のほどこされたリアルなダンジョンも健在だ。ダンジョンに置いてある物体もポリゴンで作られたものなので、どの角度からでも見ることができるし、動かすこともできる。戦闘もリアルタイムで敵が迫ってくるので油断はできないゲームだぞ。

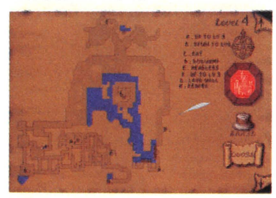
もちろん動きはなめらか










⬅マップも雰囲気バッチリで見やすいものがある。



⬆ダンジョンはもちろん、石碑などもポリゴン。なかに落ちているものをどの方向からでも見ることができるのだ。

海外イカスゲームズ COMING SOON?

このメーカーのゲームならバッチリおもしろさ保証だ！

海外有力ゲームメーカー一覧あ〜んど解説

『シムシティー』や『レミングス』はプレーしたことがあっても、それを作ったメーカーまでは知っておるかな？　今後日本版が発売されそうなゲームのメーカーをこの記事で要チェック。

もー、世界一でっかいッス
エレクトロニックアーツ
ELECTRONIC ARTS

アメリカの企業で、販売、流通も手掛ける世界最大のゲームメーカー。多くの傘下レーベルを持ち、『ウルティマ』シリーズで有名なオリジンなどもグループのひとつ。それだけに発売ゲームジャンルは多岐に渡り、RPGからシミュレーション、アクションなど、なんでも水準以上の作品をリリースしている。最近の代表作は、パソコンの『ウルティマ・ザ・アンダーワールドⅡ』、『４Ｄボクシング』など。

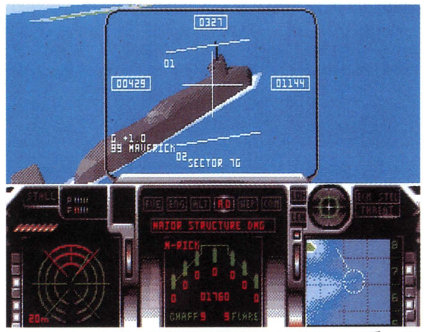
'92年から日本ビクターと共同でエレクトロニックアーツ・ビクターを設立。日本の市場に直接ゲームソフトをリリースできるようになった。ソフトの質、量ともに注目の海外メーカー。



⬆SF系3Dシューティングゲーム『ウイングコマンダー』。フライトシミュレーター的要素も高い。写真はスーパーファミコン版ぱぁ〜いアスキー。

こっちもかなりでっかいッス
オーシャン
OCEAN

ヨーロッパのEAと呼ばれる、イギリスのゲームメーカー。エレクトロニックアーツのように大規模で、手広い経営で知られ、タイトル数でもヨーロッパ一を誇る。最近の代表作はパソコンのフライトシミュレーター『F29』、これまたSF系フライトシミュレーターの『エピック』など。



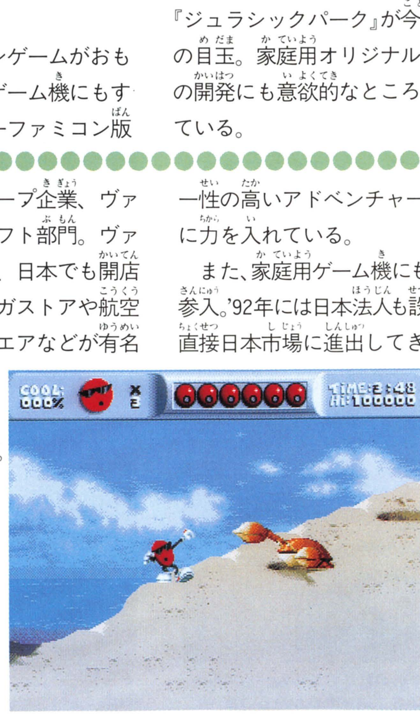
⬆アメリカ空軍の最新鋭戦闘機Ｆ-29。こいつに乗って空対空戦闘や地上攻撃ができるぜ、あーかっこいー！

これまでパソコンゲームがおもだったが、家庭用ゲーム機にもすでに進出、スーパーファミコン版『ジュラシックパーク』が今年最大の目玉。家庭用オリジナルゲームの開発にも意欲的なところを見せている。

ヴァージングループのゲーム部門
ヴァージンゲーム
VIRGIN GAMES

イギリスのグループ企業、ヴァージンのゲームソフト部門。ヴァージングループは、日本でも開店したヴァージンメガストアや航空会社のヴァージンエアなどが有名だ。また設立されて日が浅いのでタイトル数は少ない。代表作はパソコンの『ザ・セブンス・ゲスト』。このゲームのように、インタラクティブムービーと称する、見て楽しいストーリー性の高いアドベンチャーゲームに力を入れている。

また、家庭用ゲーム機にもすでに参入。'92年には日本法人も設立して直接日本市場に進出してきている。



⬅清涼飲料のセブンアップのキャラクターが活躍するアクションゲーム。ペプシ飲んでる？

軍事、シミュレーターならおまかせ

マイクロプローズ

MICRO PROSE



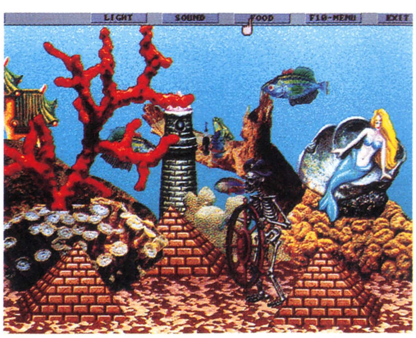
⬅最近の毛色の変わったシリーズのひとつ。『シビライゼーション』。文明を育てていく異色のシミュレーションだ。

パソコンの『F15ストライクイーグルⅢ』、『M1タンクプラトーン』など、伝統的に軍事モノに強いメーカー。3D画面のフライトシミュレーターやタンクシミュレーターなどが得意で多くの作品をリリースしている。しかし最近では、鉄道シミュレーションの『レールロードタイクーン』や、文明を発展させるのが目的の『シビライゼーション』など、他ジャンルにも意欲的だ。家庭用ゲーム機には直接参入していないが、ぜひ移植してほしいラインアップも多い。他メーカーから移植版が出るのに期待しよう。

『シム』シリーズだけではないのだぞ

マクシス

MAXIS



⬆パジやん最新作。ほかにもロシアの科学者が多数参加して作られた。うーん、きれいだ。

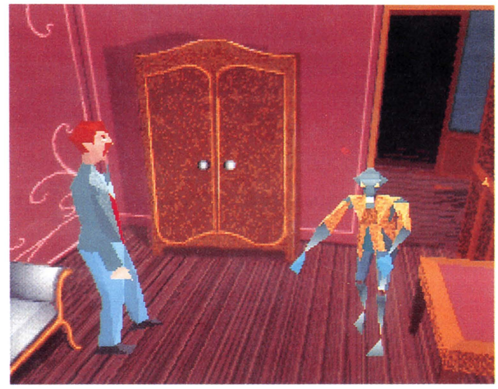
アメリカのマクシスと言えば、何と言っても『シムシティー』だろう。『シム』シリーズは、『シムアース』、『シムアント』、『シムライフ』から、いよいよ『シムファーム』まで発売される。天才ゲームデザイナー、ウィル・ライトの独断場だ。最近では、『テトリス』のアレクセイ・パジトノフが作ったパソコンゲーム『エル・フィッシュ』が有名。とてもグラフィクのきれいな、熱帯魚の飼育、交配シミュレーションで、好きな熱帯魚をかけ合わせて新しい種類を作ったりすることができる。やっぱり『シム』シリーズ的な発想があるよね。

おフランスの香り高いゲームメーカー

アンフォグラム

INFOGRAMES

フランスのゲームメーカーで、日本では『ドラッケン』がスーパーファミコンに移植されたのが有名だ。アドベンチャーやアクションゲームをおもに得意ジャンルとしていて、一風変わった雰囲気が特徴。最近の代表作では、パソコンの『アローン・イン・ザ・ダーク』が傑作として評価が高い。ポリゴンを多用したアクションアドベンチャーで、ヨーロッパのゲーム雑誌等では多くの賞を獲得。すでにスーパーファミコンのCD-ROMに移植！ という噂も上がっているほどなのだ。



⬆ヨーロッパで賞を総ナメ。『アローン・イン・ザ・ダーク』

映画ネタには困りませ〜ん

ルーカス・アーツ

LUCAS ARTS

名前のとおり、映画監督・プロデューサーのジョージ・ルーカスが作った会社。アドベンチャーの『インディージョーンズ』シリーズやPCエンジンにも移植された『LOOM』。フライトシミュレーターの『バトルホーク』や『シークレットウェポンズ・オブ・ルフトヴァッフェ』が有名。『モンキーアイランド』もメガ-CDに移植が決定している。しかし最近の話題作と言えば『X-WING』！ 移植熱烈希望だ！



⬆映画的な演出が楽しい『モンキーアイランド』。写真はメガCD版。

まだまだある海外有力メーカー

『コマンチ』でポリゴンの500倍という高速な画面処理技術を見せつけたノヴァロジック。『ポピュラス』のピーター・モリニューようするブルフロッグ。『レミングス』や、フラクタルエンジンというコンセプトで高いグラフィック技術を持つシグノシス。『WIZ』シリーズのサーテック。3Dダンジョンものを得意とするインタープレー。音楽系に強いレネゲード。いずれも直接家庭用ゲーム機は手掛けていないが、移植などで今後は確実に注目されるメーカーだ。

海外イカスゲームズ COMING SOON?

海外ゲームメーカーの担当者が語る

国産ゲームとの違いはどこからくるのだろう？

国産のゲームと海外のゲーム、その感触の違いはどこからくるものだろう？　また、海外ゲームの今後は？　日本在住の経験もあるゲーム開発マネージャーが、その違いを語ってくれた！

日本の人々はゲームでリラックスすることを望んでいるのではないでしょうか？

——日本のゲーム全般についてどう思いますか。良いと思うところ。不満あるいは改善したほうがいいと思うところを教えてください。

1000本以上のゲームが発売されていますから、どれがよくて、どれが悪いと簡単に言うことはできません。任天堂やカプコンなど、大手のメーカーが作っているゲームは優秀なものばかりです。

私の意見としては、評価をするにはひとつひとつのゲームを見てみる必要がありますね。

——海外のゲームで、おもしろい、優れたゲームと思うものをいくつかあげてください。その理由もお願いします。

『レミングス』

『シムシティー』

『モンキーアイランド』

アメリカやヨーロッパのソフトハウスは、ストラテジーなゲーム（シミュレーションゲーム）に力を入れています。

——海外のゲームの特徴と思えるものをあげてください。また、国によっての好みの違いなどというものはあるのでしょうか。

海外のゲームに限定されているものはありません。でも、国によって人気のあるジャンル、ないジャンルというのはあります。

たとえばパソコンゲームの市場だと、つぎのようなことが言えると思います。

ドイツ：ドイツで人気のあるのはストラテジックゲームやテキストアドベンチャーです。アクションはあまり人気がありません。

フランス：フランス人の好みはドイツ人に近いようです。

イギリス：イギリス人の好みはアクションやシューティングです。でもいちばん売れているのはストラテジーゲームやアドベンチャーゲームです。

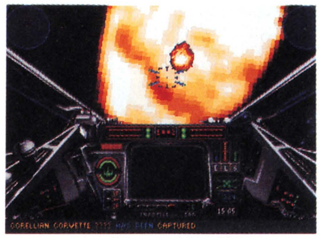
アメリカ：アメリカ人は複雑で壮大なストラテジーゲームが好みで、家庭用でも同じような傾向が見られます。アメリカのヒット作は、イギリスを始め、ヨーロッパ諸国でも売れ行きは良いのですが、日本のゲームが海外で受け入れられないことがあるように、日本の市場だけは違うようです。日本の人は、あまり難しすぎない浅いゲームが好きなようです。おもしろい（おかしい？）内容のゲームが受けるようです。

——海外のゲームと日本のゲームの違いは何でしょうか。

いちばん違うのは、グラフィックでしょう。日本のゲームのキャラクターは、ヨーロッパやアメリカのそれとは異なり、マンガのような大きな目をしています。西洋のものはよりリアルなようです。



——最近は海外オリジナルのスーパーファミコンソフトなどが日本版として逆輸入されるケースも多くなっています。しかし、これらのゲームは日本の市場ではそれほど売れていません。なぜでしょう。



日本人の好みが少し違うのかも知れません。アメリカやヨーロッパでヒットしたゲームのほとんどが日本ではヒットしませんでした。私の個人的な意見としては、日本の人々はゲームで深く考えるより、リラックスすることを望んでいるのではないでしょうか。もちろん、難易度の高いゲームが日本以外の国で受け入れられているというわけではないのですけれど。日本の子供たちは、ほかの国の子供にくらべて（塾や家庭教師による）ストレスが溜り過ぎているのかも知れません。

——今後市場が世界的なものになることによって、これらの違いは変化していくでしょうか。

私の個人的な意見としては、市場が世界的になっても状況はあまり変わらないでしょう。どうしてかと言うと、文化(国)によって好みが違うからです。その好みは、短期間では変わりません。これから成功するには、これが大きな鍵を握っています。

AXEL BIALKE：ハドソンヨーロッパの開発担当マネージャー。ドイツ生まれ。日本の文化にも精通。

写真は『X-WING』



Nintendo GAME BOY
殺るか、殺られるか。
★ゲームボーイオリジナルの迷路型アクションゲーム!
★コロニー、工場、採掘現場など変化に富む画面構成!
★バラエティあふれる攻撃アイテムと攻撃補助アイテムの数々!
★鍵がないと開かないドアや爆弾で壊せる壁など、仕掛けがいっぱいの迷路!
★侵入からエイリアンクイーンとの対決まで、およそ420画面分に相当する全7ステージ!
ゲームボーイTM専用カートリッジ
ALIEN TM
エイリアンVSプレデター
PREDATOR TM
ゲームボーイオリジナル・アクションゲーム
9月発売予定!!
予価¥4,500
(税込み)
Alien Vs Predator TM and © 1993 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.
© Activision. Game code © 1993 ASK Kodansha Company Limited.
勝抜型大相撲アクションゲーム
ゲームボーイ専用カートリッジ
ああ播磨灘
命がけでかかってこんかい!
★人気マンガを完全アクション・ゲーム化!
★数々の技が用意された興奮の格闘技ゲーム!
★原作にそった、個性あふれるたくさんの敵キャラが登場!
★連勝が続くたびに表示されるさまざまなイベント画面!
★立合いの体勢、位置、技をかけるタイミングなどをリアルにシミュレート!
週刊モーニング(講談社)好評連載中!!
©さだやす圭/講談社・テレビ東京・EF ©1993 アスク講談社
7月23日発売 ¥4,500(税込み)
アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
TEL.03-3267-7341代 FAX.03-3267-4471
サービステレフォン 03-3268-6070
ゲームボーイは任天堂の商標です。



競馬ゲームを422.5倍楽しむ方法

『ベスト競馬、ダービースタリオン』が大ヒットを飛ばし、ゲーム業界にセンセーションを巻き起こしてからはや1年半。競馬人気はいまだ衰えず、この夏には多くの競馬ゲームが発売される。そこで、とりあえずは競馬の基本的なことを知っておくのがよろしいかと。

文夫な仔が生まれるといいね……種付け

この夏発売される競馬ゲームは、ほとんどが競走馬を育成していくというシミュレーションタイプのもの。つまり、『ダービースタリオン』タイプのゲームだ。

さて、このタイプのゲームでは、プレーヤーは**オーナーブリーダー**となって競走馬を生産することになる。そして、競走馬を生産するためにまずしなければならないこと、それが種付けなのだ。種付けとは、**繁殖牝馬**に**種牡馬**をあてがい、仔を受胎させること。このとき問題となるのが両親の**血統**だ。血統についておぼろげながらでもわかってくると、どういう配合をしようかと、この段階からすでに、多いに悩むことになるぞ。

何はともあれインブリード

競馬の世界では、仔馬の能力は、両親のそれにかなり大きく影響される(人間も同じか?)。そのため、競馬育成シミュレーションゲームにおいて、種付けというのはかなり重要なファクターなのだ。しかし、何の予備知識もなく種付けをしようとすると、インブリードという聞き慣れない言葉に出会い、とまどうことだろう。インブリードとは、種牡馬と繁殖牝馬の血統を5代まえまでさかのぼって見たときに、同じ馬がいることを指す。つまり、近親交配のことなのだ。

一般に、インブリードによって生まれた仔馬には、その先祖の馬の特徴がよりいっそう濃く反映されるといわれている。つまり、優秀な馬のインブリードを持って生まれてきた仔馬は期待大なのだ。



欠点もあるぞインブリード

とにかくインブリードすればいいというわけではない。あまりにも近親すぎる交配をすると、血が濃くなりすぎて、欠点の多い仔馬が生まれてくる可能性が高くなるのだ。ちなみに、もっとも有効といわれているのが、両親の3代まえと4代まえに同じ馬がいるインブリード。これは3×4のインブリードといわれ、生まれた仔馬は、その先祖の馬から18.75パーセントの血を受け継いでいることになる。生産界ではこの数字を奇跡の血量と呼び、信奉している。

ダービースタリオン全国版

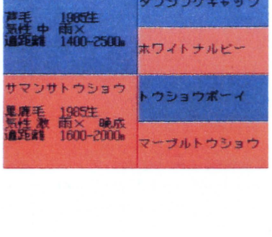


⬆前作と同じく、4×4のインブリードまでが可能になっているのだ。

君は知るや?アテ馬の存在

ゲームでは配合する馬を決めたらそれで終わりだが、牝馬の**発情**が関係してくる実際の種付けはそんなに単純なものではない。ここで知っていてもらいたいのが**アテ馬**の存在だ。アテ馬には牝馬が種付け可能な状態かどうかをチェックするという重要な役目があり、このとき牝馬が発情期に入っていたら、引き続き発情をうながすことになる。しかし、アテ馬は結合寸前でお役御免、種牡馬と交替させられてしまうのだ。ああ……。

クラシック・ロード



⬅両親の血統表を見ずに種付けができるかな?

種付けに関する基礎知識

【オーナーブリーダー】
競走馬の生産も行なう馬主のこと。メジロ牧場や社台ファームが有名。

【繁殖牝馬】(はんしょくひんば)
俗に肌馬ともいう。引退したあと、牧場に戻って仔馬を生むための生活に入っているメス馬のこと。

【種牡馬】(しゅぼば)
俗に種馬と呼ぶこともある。優れた能力を持つ血統を後世に伝えるために、競走馬として優秀な成績を上げたオス馬だけが、引退したあとに種牡馬となる資格を持つ。

【血統】(けっとう)
その馬の引く血筋のこと。競走馬の場合、両親の能力が、その馬の能力(距離適性など)に大きく影響してくる。そのため、血統はとても重要なのだ。

【発情】(はつじょう)
馬にかぎらず、セックスしたいと痛切に思うこと。発情期に入っていない牝馬は、種牡馬を蹴飛ばしたりして危険である。馬の世界ではレイプは難しいようで……。

【アテ馬】(あてうま)
本文で説明している意味のほかに、同厩舎や同馬主の有力馬を助けるため勝負を度外視して出走する馬を指す場合も。去年の天皇賞(春)に出走したメジロパーマーが好例。

※学生・生徒または未成年者は、勝馬投票券を購入もしくは譲り受けることはできません。

レースに出るまえの準備段階……調教

2歳の秋になると、仔馬に馴致という調教が施されるようになる。これは、騎手の**ハミ**を使っての命令に馬が従うように訓練することで、**デビュー**するまえの避けては通れない試練なのだ。いままで自由奔放に過ごしてきた仔馬たちは、初めて直面する競走馬社会の厳しいルールに驚くことだろう。

順調に馴致が終了した仔馬は、自分の所属する**厩舎**に入厩することになる。そして、競走馬としての資質を開花させるべく、厳しい調教を受けるのだ。どんなに才能に恵まれている馬でも、満足な調教が行なわれなければレースに勝つことはできない。勝利の秘訣は才能プラス努力というわけだ。

関東なら美浦 関西なら栗東

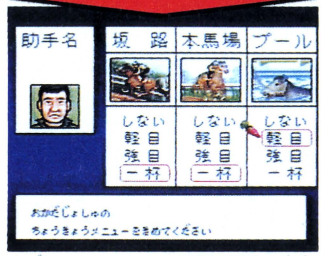
中央競馬に所属する競走馬は、その所属厩舎によって、関東馬と関西馬のふたつに分けられる。そして一般に、関東馬は茨城県の美浦村、関西馬は滋賀県の栗東町にあるトレーニングセンターで、日夜レースでの勝利を目指して調教を受けているのだ。このうち、栗東トレーニングセンターには、美浦にはない、**ウッドチップ**を敷き詰めた**坂路**調教コースがある。この坂路コースを使った調教が、ここ数年のレースにおける関西馬上位現象の最大の原因といわれている。そのため最近では、関東馬でありながら、長く栗東に滞在して調教を受け続けている馬もいる。



朝も早よから馬を待つ試練

競走馬の調教は、芝、**ダート**、ウッドチップ、坂路のいずれかのコースで行なわれる。調教が行なわれるのは早朝で、各馬ともあらかじめ決められたスケジュールにしたがって、目標タイムを出すように努力するのだ。一般に調教は、スピード重視のときは芝か坂路、スタミナ重視のときはダートかウッドチップで行なわれることが多い。このほか、脚部に不安のある馬の体重をしぼりたいときなどにはプールが使用されることもある。

サラブレッドブリーダー

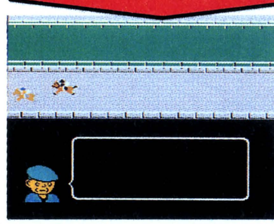


⬆プレーヤーは、この画面で調教の内容を指示するだけでいい。

馬を取り巻く厩舎内の人々

前述したような競走馬の調教メニューや出走のローテーションを決定するのが調教師だ。調教師は厩舎という組織のいちばん上に立つ人間であり、その下では調教助手と厩務員が働いている。調教助手は、ローテーションをにらみつつ、競走馬がピークの状態で出走できるように馬体を仕上げていく。これに対して、寝食など馬の日常生活の世話をするのが厩務員だ。

ダービースタリオン全国版



⬅合わせ馬で先着。なかなか調子がいいようだ。

調教に関する基礎知識

【ハミ】
馬の口にかませる、細い棒状の金具。騎手の持つ手綱につながっている。騎手の意志はハミを通して馬に伝わる。

【デビュー】
中央競馬の馬にとってもっとも早いデビュー戦となるのは、6月の札幌開催の3歳新馬戦である。

【厩舎】（きゅうしゃ）
競走馬の生活の場。すべての競走馬は、どこかの厩舎に所属している。調教師が、調教助手と厩務員、専属騎手を雇って運営している。

【ウッドチップ】
砂の上に細かく砕いたオガクズを敷いたものをウッドチップと呼ぶ。ここでの調教は、脚部への負担が少なくてすむ。

【坂路】（はんろ）
栗東トレーニングセンターにある、ウッドチップを敷き詰めた最大斜度4.5パーセントの坂道コースのこと。効果絶大で、本年度中に美浦にも完成する予定。

【ダート】
砂のコースのこと。馬にとっては芝のコースよりも走りづらく、パワーが要求される。

COMING SOON 競馬シミュレーションゲーム

クラシック・ロード

同名のパソコンソフトの移植版。とにかくデータを重視しており、その作りはマニアックともいえるほど。血統というコマンドで5代まえまでの先祖（種牡馬だけでなく牝馬も!!）を見ることができるので、5×5のインブリードさえも可能なのだ。また、スピード、スタミナ、パワーという3つの要素が数字で表示されるのも大きな特徴のひとつ。自分の馬の実力がひとめでわかるのだ。移植されるにあたり、ビジュアル面は大幅にパワーアップしているぞ。



⬅うーむ、ちょっとパワーが足らんのう、ってな感じで一目瞭然。

スーパーファミコン SF	競馬シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ビクターエンタテインメント　9月発売予定　9800円	8メガ

サラブレッドブリーダー

まず、種牡馬だけでなく、繁殖牝馬やレースに登場するライバル馬までが実名というのにビックリ。ほかにも、調教の内容を4人の助手に指示するだけでオーケーという自動調教システムを採用したり、パスワードを入力することによって自分や友だちの育てた名馬どうしをいっしょに走らせることができるバトルモードを搭載したりと、斬新なアイデアがたくさん詰め込まれている。また、レース画面でキミを待つのはビッグなお馬さんたち。またまたビックリ。



⬅最後の直線はド迫力。一頭一頭の大きさはまるで馬並(?)だ。

スーパーファミコン SF	競馬シミュレーション	バックアップカートリッジ
	ヘクト　8月25日発売　9700円	8メガ

我が愛馬の晴れ舞台!!……レース

生産、調教ときたらつぎはもちろんレースだ。レースは、いままで愛情と期待を持って育ててきた愛馬の晴れの舞台。万全の状態で、その馬にあった条件のレースに出走させるのが礼儀ってもんだ。しかし、結果は期待の大きさと状態のよさに比例するものではない。明らかに力が上の馬が絶好調で出走しても、アクシデントがあって勝てない場合もあるし、あまり期待をかけていなかった馬があれよあれよと勝ってしまう場合もある。出走させるほうにとってはたまったもんじゃないが、まあこれが競馬だということであきらめるのが馬への愛情というものだ。といっても簡単にはねぇ……。

ダービースタリオン全国版



⬆元祖競馬シミュレーションゲーム。むーん、ぜんぜん古くささを感じないなあ。

さあデビュー 走ってくれい

順調に調教を積みレースに出走できる状態になった3歳馬は、6～7月から始まる新馬戦でデビューすることになる。距離は1200～1600メートルが中心なので、仕上がりの早い牝馬や、**早熟**のスピード馬といわれる馬たちに有利なのだ。ここを勝った馬は500万下のレースに出走でき、さらにそこでも勝った馬は**オープン馬**となり朝日杯3歳Sなどの3歳の**GⅠ**レースや、皐月賞、ダービー、オークスなどの**クラシック**レースを目指すことになるのだ。



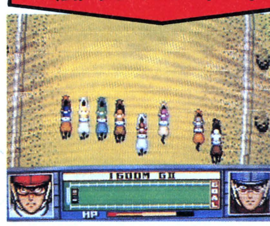
クラシックだ 走ってくれい

年が明けて4歳ともなると、距離や**コース**の適正などがわかってくる。クラシックレースは牡馬の場合2000～3000メートルの距離で行なわれるので、距離が克服できないと判断した馬は短距離路線を歩ませるのがふつうだ。けれども一生に一度のクラシックレース。賞金も高いし無理にでも出走させたいと思うのも、これまたふつうだ。どのレースに出走させるかは自由だけど馬のことを考えるとねえ。ま、あくまで馬本位ということを忘れずに。

古馬の戦いだ 走ってくれい

古馬にとっての目標レースは、中、長距離馬なら天皇賞(春・秋)、宝塚記念、有馬記念。短距離馬なら安田記念、マイルチャンピオンS、スプリンターズSといったところ。これらのレースには、絶好調で出走したいものだ。といってもこれはバリバリのオープン馬の場合。**条件戦**でうろついてる馬にはなんとか**入着**してもらって、コツコツと賞金を稼いでもらいましょう。

風のシルフィード



⬅自分で操作することができるのだ。熱くなれ!!

レースに関する基礎知識

【早熟】(そうじゅく)
他馬より早い時期に成長しきってしまうこと。逆の意味に晩成というのがある。(類)早稲

【オープン馬】(おーぷんば)
最上位のクラスにランクされている馬。つまり強い馬ってこと。

【GⅠ】(じーわん)
簡単にいうと最高のレース。賞金が高く、勝つと名誉なことなのでもっとも強い馬たちが出走してくる。数は天皇賞など計16レース。GⅡ、GⅢってのもある。

【クラシック】(くらしっく)
皐月賞、ダービー、菊花賞、桜花賞、オークスのこと。もちろんGⅠ。

【コース】(こーす)
芝とダート(土)のコースがある競馬場が札幌、新潟、中山、東京、京都、など全国に10ヵ所ある。

【古馬】(こば)
5歳以上の馬のこと。

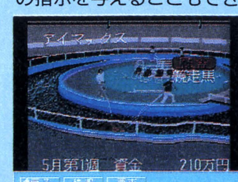
【条件戦】(じょうけんせん)
オープンクラスより下のランクのレース。賞金、年齢によって4つにわけられる。500万下もそのひとつ。

【入着】(にゅうちゃく)
5着以内に入り掲示板に載ること。いちおう賞金がもらえる。

COMING SOON 競馬シミュレーションゲーム

スーパー競馬

競馬ファンなら誰もが毎週見る競馬中継番組『スーパー競馬』の公認ゲーム。公認というだけあって番組出演者が多数登場するのだ。もちろん、あの井崎脩五郎大先生も登場し、レースの予想を教えてくれるぞ。そしてこのゲームは馬を育てるだけでなく、騎手と専属契約を結んで訓練をさせることによって、騎手も育てることができるのだ。さらに、専属騎手を自分の馬に騎乗させている場合は、レース中にムチを入れろ、などの指示を与えることもできる。

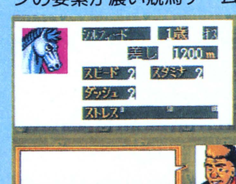


⬅足もとに負担がかからないのがプール調教のよさなのだ。

SF スーパーファミコン	競馬シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アイマックス 8月10日発売予定 9700円	8メガ

スーパー競走馬 風のシルフィード

週刊少年マガジンで好評連載中の熱血競馬マンガ『風のシルフィード』を、ゲーム化したもの。ゲームモードは森川駿とシルフィードのライバル、夕貴潤やマキシマムなどが登場し原作の雰囲気がそのまま味わえるストーリーモードと、レースシーンだけを最高4人までプレーできるVSモードのふたつだ。レースシーンでは自分で馬を操作することができるので熱中すること間違いなし!! いままでのものとはちと違う、アクションの要素が濃い競馬ゲームなのだ。



⬅シルフィードの武器は強烈な末脚。まるで白い稲妻のようなのだ。

SF スーパーファミコン	競馬シミュレーション	バックアップカートリッジ
	キングレコード 7月下旬発売予定 9300円	8メガ

さらに競馬ゲームを楽しむためには

競馬ゲームがこんなに楽しいんだから実際の競馬は馬券もあるしもっと楽しいかも……と思っている中高生諸君！　はっきり言ってそれは間違いではない。しかーし、キミたちが馬券を買うことは犯罪だ。間違いだ。絶対やるな!!　約束だぞ。約束してくれた人にはいいことを教えてあげよう。ファミ通競馬班が勝手に考えた、いまある競馬ゲームをさらに10倍楽しめる８つの方法だ。いままでの記事と合わせて読めば、422.5倍楽しめるってわけ。実際の競馬にも共通するものもあると思うので、将来役立つ(？)かもしれないぞ。



これが8つの方法だ! さあ読め!!

◆馬に愛情を持つ

まあ、これは基本ってやつですかね。でもゲームだと能力の低い馬や骨折した馬なんかをホイホイと引退させせちゃうんだよね。

◆馬名にこだわる

アアアなんて名前をつけているヤツを見ると腹が立つ。いますぐやめましょう。馬名に困ったときは、自分の名前の一部やあだなにかっこいい単語をつけるのをオススメします。～チューサンとかね。実在の馬のものをそのままもらっちゃうのもいいかも。個人的には社台の馬の名前が好きです。

◆戦法にこだわる

オレは逃げ馬が好きなんだー、という人は意地でも強い逃げ馬を生産するようがんばりましょう。もちろん追い込み馬が好きな人は、追い込み馬をね。逃げ馬の場合、父馬はマグニテュードにするのが通のやることでしょう。

◆血統に命をかける

種牡馬や繁殖牝馬は実在の馬がそのままの名前か、ちょいと違う名前で登場するゲームがほとんどです。ですから「おう、この牝馬にあの種牡馬を付けたら×××の弟（または妹）になるじゃん」ということがあるわけです。そこで自分が好きな馬の弟か妹を生産するというのはどうでしょうか。あまり走らない馬ができ続けても「こいつは×××の弟なんだから絶対走る!!　走るんじゃ～い」という信念を持つことが重要です。



◆馬に関する本を読む

小説でもなんでもいいので馬に関する本を読みましょう。何も知らない人は興味を持つかもしれないし、競馬ゲームをやるぐらいの知識がある人はますます馬が好きになります。そうなれば競馬ゲームももっと楽しくなります。

◆とりあえず記録しておく

といってもセーブすることではなく、ノートなどに全馬の成績を書いておくことです。アタシはやってました。けっこう楽しいです。

◆騎手にいれこむ

長くゲームをプレーしていると「ちっ、○○はヘタクソだなあ」とか「さすが□□！　やってくれるぜ」という風に騎手との相性と言うんですか、まあそんな感じの思い込みができちゃいます。そうなると、とりあえず□□に騎乗してもらうと安心な感じがしていいです。実際の競馬にもあるんスよ、これが。馬券をとらせてもらうと「こいつにはまえにお世話になったから買ってやるか」みたいなものが。……これが悪いのかなぁ。



◆万馬券を的中させる

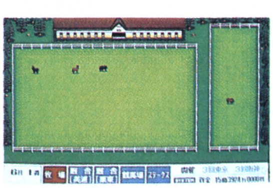
ほとんどの競馬ゲームには馬券を買える機能が付いています。少額でいいですから万馬券を買い続けましょう。そのうち当たるはずです。ゲームとはいえ、ちょっとうれしいです。ゲームでさえうれしいのですから、422.5倍なんて馬券を的中させた日にゃ、もぉあんた、すごかったよ。ウヒヒヒヒ。

もうすぐ移植？ 話題のパソコンゲーム

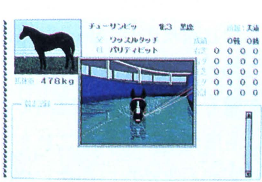
ダービースタリオン PC9801

■アスキー
■PC98シリーズ
■発売中　12800円

育成型競馬シミュレーションゲームの元祖『ダービースタリオン』のパソコン版。調教に坂路とプールが加わり幅広い選択が可能になった。ディスクにセーブした馬どうしを競走させることができる対戦モードがパソコン版ならでは。牝馬のレースがあるのもうれしい。



⬅牧場シーンだ。まさに牧場ってカンジ。



⬅新しく加わったプール調教。おぼれないでね。

ウイニングポスト

■光栄
■PC98シリーズ
■発売中　12800円

歴史シミュレーションなどでおなじみの光栄が発売したヒット作。順調な馬主経営を行なうためには、調教師、厩務員、ほかの馬主といった競馬サークルの人物との人間関係が重要なのだ。強い馬はフランスの凱旋門賞に遠征し世界に挑戦することもできるぞ。



⬅厩舎にはマメに足を運びましょう。





Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#12
by 渡辺浩式

トロイの木馬

マイクロロボット★マイクロメカニクスの最先端では、細い配管内など人間が入れない場所で複雑な作業をするロボットの研究開発が試みられている　写真はセイコーエプソン㈱が腕時計用の精密機械技術を使って製造・販売しているマイクロロボット〝ムッシュ〟。約1.5立方センチメートル、4.3グラム　光を当てると、その光源に向かって走る。世界最小のロボットとしてギネスブックに認定されている

「もしもし君か……最近、つきあいが悪いぜ。忙しいのかい？」

電話は、旧友からだった。こいつの声を聞くとほっとする。

「いや……そうじゃない」

「なんだ、落ち込んでるのか？」

古いつきあいだ。何でもお見通しなのだ。

「いや、じつは女房とうまくいってなくてね」

「早すぎるケンタイキってやつだな、よくあることだよ」

違う。そんなに単純なことではない。結婚してわずか数年目にして、彼女は本性を現わしていた。金遣いは荒い。家事は一切しない。夜遊びは激しく、そして最近はしばしば外泊してくる。

どうも、浮気しているようだ。

もうだめだ、我慢できない。僕は、親友にそう、告白した。

「そうか、残念だな」

彼は、もちろん僕の女房のこともよく知っている。

「君たちは合わなかったんだよ。いっそ、すっきり別れちゃえよ」

「もちろん別れて、自由になりたいよ。でも、浮気の証拠をつかんだわけじゃないから……。僕から離婚を切り出せば、莫大な慰謝料を請求されることは間違いない。そういうところは抜け目のない、どん欲な女なんだ」

親友は、しばらく黙っていた。そして、急に真剣な声になった。

「相談に乗るよ、近々、会えるかな」

数日後、僕は場末のひなびたバーで、彼と会った。

「女のことなんだけどさ、殺っちゃいなよ」

開口一番、彼は小声でそう、ささやいた。僕は驚いてグラスを取り落としそうになった。

「殺人なんてそう簡単には……」

「忘れたのかい、俺は医者だぜ」

彼は、バッグから大切そうにハンカチを出し、テーブルの上でそっと開いた。小さなカプセルがあった。

「劇薬かい？」

「違う。クスリなんか使って変死させると、検死でまず、間違いなくバレてしまう。このカプセルのなかには、超小型の体内手術用ロボットが入ってるんだよ」

「ロボット？」

「そう。最近の医者は、患者をメスで切り開いて手術をしたりはしないんだ。このロボットが身体のなかに入って、医者の代わりに作業をする。こいつは静脈や動脈のなかを泳いで、患部にたどり着いたらそこに投薬したり、レーザーで焼いたりする。血管用よりもひと回り大きな内蔵用ロボットにはちゃんと両目も付いている。医者はロボットの両目のカメラが捉えた映像を見ながら、そのロボットの両腕を遠隔操作して複雑な体内手術をしたりするんだ」

「まるで、『ミクロの決死圏』だなあ！」

「このカプセルに入ってるのは最新式の血管用ロボットだ。そして、こっちが遠隔操作スイッチだ」

彼は、こんどは小型ラジオのようなものを取り出した。

「よく聞けよ。このスイッチをＯＮにすると、カプセルが割れて、なかから身長0.5ミリメートルのロボットが登場する。このロボットはいちばん近くにいる人間を察知して、その人間のところまでノミのように跳んでいく。そして鼻から頭に入って、そして脳の基幹部の血管を切断していく！」

「な、何だって！」

「しっ声がデカいぞ。そう、これは特別なプログラムをインプットした殺人ロボットなんだよ。目的を達成したあとに、このロボットは死体の頭から退散する。死因は脳溢血とみなされるだろう。証拠は残らない。完全犯罪だ」

「おいおい、冗談だろう」

しかし親友の目は真剣だった。

「このカプセルを奥さんが眠る枕元に置くことができれば、それで成功も同然だ。だからこれを彼女のピルケースかなにかにしのばせとけばいい。君はべつの部屋で待ち、彼女が眠り込んだ頃にこのスイッチを押す。それだけだ」

「そ、そんなこと」

僕はまだ尻込みをしていた。けれども彼は「とにかく持って帰れよ、決心がついたら使えばいい」……そういって僕にそのカプセルとスイッチを押しつけた。

その夜、女房はまた、帰って来なかった。僕は、それでなぜかほっとした。

しかし、ベッドのなかで目をつぶると、あの憎い女が頭をかきむしって苦しむ姿がありありと浮かんだ。夜中に何度も目が覚め、そして僕は眠ることをあきらめ、ベッドに起き上がった。

彼は、本気なのだろうか？　昔から、冗談好きな彼が、珍しく今日は真剣な顔だった。

枕元に置いてあったハンカチを開き、彼からもらったカプセルを出してみた。

……おや？

いつの間にかカプセルが、自然に割れていた。そして中身は……カラッポだった。

おかしいぞ。僕はふと思いつき、こんどはスイッチを手に取った。そっと裏ブタを外してみた。

やっぱりだ。そのなかも、カラだった。

僕は、思わず笑い出してしまった。何も入ってなかったのだ。一杯食わされた！　彼一流の悪フザケに、見事にかつがれたのだ！

僕はひとりでゲラゲラと笑った。頭が痛くなるほど笑った。

笑いながら、ふと気づいた。僕の女房の、ピルケースを枕元に置いて寝る習慣を、彼はなぜ知っていたのだろう？

そういえば、女房が僕に生命保険をかけたのはつい先週のことだ。

僕は、まだ笑い続けていた。頭痛はますますひどくなっていた。

頭のなかを虫がはいずり回っているような、奇妙な痛みだった。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』の副題は?

夢をみる○

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年6月25日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第120回

1993 TOA PLAN

VV

文責：渋谷洋一

協力：漆原龍之介

ピュア

　『VV』は東亜プランが開発し、タイトーが'93年に販売した縦画面スクロールシューティングゲーム。この『VV』は最新のシューティングゲームではあるが、操作はシンプルでパワーアップ方式もいまとなっては懐しい、『グラディウス』のようなゲージ選択式。基本的には原点に立ち戻ったようなピュアな印象を受ける。

　全体のスタイルは'86年に発売された『スラップファイト』を彷彿とさせる。操作系はシンプルな8方向レバーと2ボタン。プログラムによるオート連射が装備されており、鬼のような連射の必要はない。また、威力は弱いが敵を追尾するサーチ。そして凄まじい威力を発揮するオプション形式のミサイルの3パターンの攻撃が可能。

　攻撃中、ボタンを放し自機を上下に振ると、攻撃の幅が一直線から扇形の半円まで自在に選択できる。堅くて強い敵には攻撃を集中させ、降り注ぐザコに対しては幅の広い攻撃で対処するなど柔軟な対応ができる。

　東亜プランのゲームとしては珍しく、スピード調整やバリアーという概念がある。さらに珍しいことに一撃必殺のボムもない。これらのことを考えると、まるで縦画面でプレイする東亜プラン版『グラディウス』ともいえる。

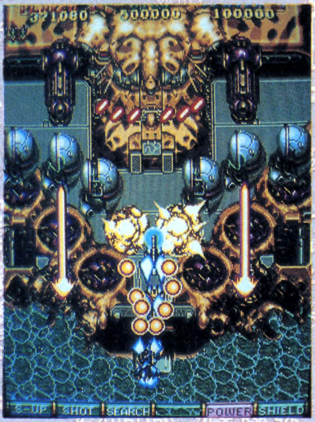
　以前シューティングゲームは、ゲームセンターの花形ジャンルであった。だが、ここ数年は体感ゲーム、落としものパズルゲーム、そして格闘ゲームの人気に圧倒され続け、現在その地位はまさに地に落ちたといっても過言ではない。

　ゲームはそのハードの進化とともに、以前とは比べものにならないほどの表現力を得た。高度なグラフィック機能が緻密な表現を可能にし、サウンドもサンプリングによりリアルの窮みに達している。

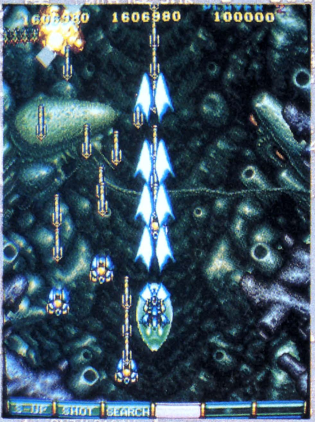
　BGMも昔のゲームのような単調なフレーズの繰り返しではなく、歌謡曲なみのちゃんとした曲に仕上がっている。

　表現力は豊かになったが、ゲームの本質的なおもしろさという点ではどうだろう。巨大自機やキャラクターはプレーを大味にし、豪華なパワーアップや攻撃は、派手だが繊細なプレーが楽しめなくなる。リアルなグラフィックやサウンドはゲームの本質的なおもしろさにはつながらないのだ。

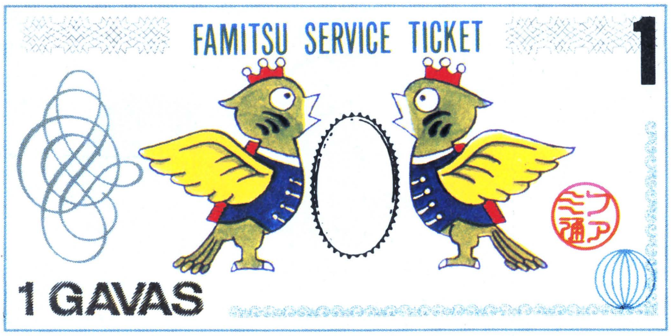
　ところが『VV』は懐かしいパワーアップ方式を装備し、自機の当たり判定は適度に小さく、そして敵の攻撃も柔軟で耐えがいがあるものだ。東亜プランのシューティングにしては地味な仕上がりだが、ひさしぶりにシューティングゲームのおもしろさの原点を見ることができる1本と言えるだろう。

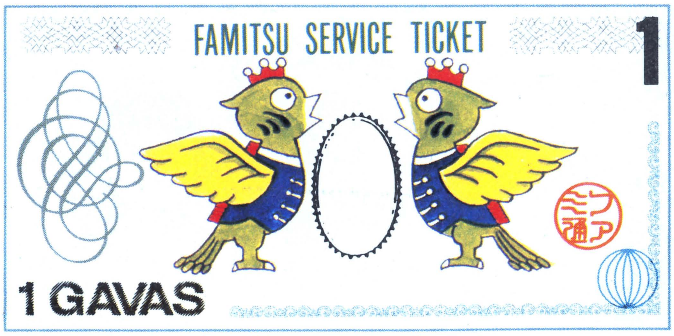


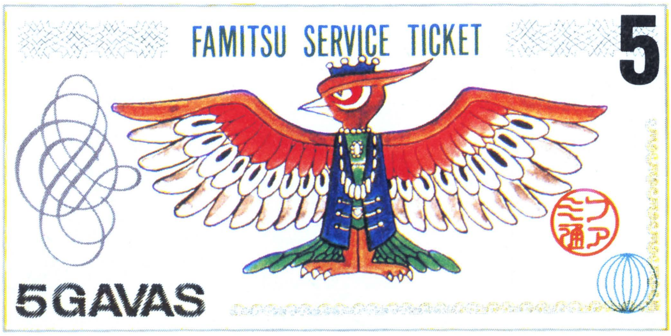
↑パワーアップシステムは'86年に発売された『スラップファイト』と同様。俗にいう『グラディウス』方式である。

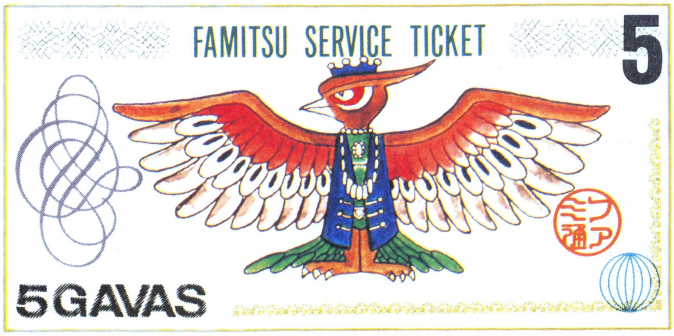


↑最近のシューティングゲームの流れを汲み、このゲームもプログラムによるソフト的なオート連射機能を装備している。









※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。

元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：ブレス オブ ファイア 竜の騎士



水玉先生に励ましのお便りを出しましょう。

LETTERS 伝言板

5月21日号の伝言板ダッシュに登場した、西やん腕立て倶楽部が早くも自然消滅。おおかたの予想どおり、大型連休後にパッタリと、だ〜れも腕立て伏せをしなくなっちゃいました。ヘボ。

さあ！ 今週も始まりましたLETTERS伝言板。じつは、今週はこのページに3つのまちがいがあるんだ。わかった人ははがきに答えを書いて、"まちがいわかったもんね〜"係まで送ってね。正解者のなかから1名様に本田やよいの直筆サインすね毛をプレゼントするぞ！

（愛知県　ドラ待ち）

いくら本田やよいのすね毛だとはいえ、サインを書き込むほど太かあないだろ。米粒にお経を書き込めちゃう人なら、すね毛にサインを書くのもたやすいとは思うが、そうすっと"直筆サイン"じゃなくなっちゃうわけで、ダメだねえ。残念だけど、この企画ボツだわ。

すね毛をもらうだけはもらっとこうと画策してる編集者

裏に何も印刷されてない広告は、紙のムダですか？ インクの節約ですか？

（東京都　のび太いじめ　16歳）

ムダな経費は節約だ！

リストラな編集者

"当店のおすすめ品"とか、"お買い得プライス"などといったものは、つまり"賞味期限過ぎちゃったから、テキトーな値段でさばいちゃおう"とか、"まったく売れそうもねえけど、手違いでたくさん仕入れちまったし……。困ったねえ。どうせ消費者は"得"って字がつけばホイホイ買っちゃうバカばっかりだからまあいいや、うん、売っちゃえ売っちゃえ"のことですか？

（岩手県　モザイクマスター向井）

まあ、すべてがそうだってわけじゃないけど、そういうことの場合も多いだろうな。そのほか、「原価が低いから、この製品がひとつ売れると、ほかのやつが売れるより利益がデカいんだよ」とか、「なにもしねえで、客がくるの待っても脳がねえなあ。それに店内がちょっとさびしい感じ。テキトーな場所に散りばめて、なんか張っとこうか」ってのもありそ。

賢い買い物を心がけてる編集者

本田やよいさんって、かわいいっすね。

（山形県　ヌマケン　14歳）

そうなんだよ。これがもう。そこらのアイドルのヤツらなんかより、よっぽどかわいくってさ。いっしょに仕事できるだけでも幸せなのに、たまにパンツがチラッと見えたりするもんだから最高っ！ こんなに恵まれてていいんだろうかと、怖くなってきちゃうぜ。

幸せひとり占め的な編集者

すいません、ウソです。

（山形県　ヌマケン　14歳）

そうなんだよ、ウソなんだよ。

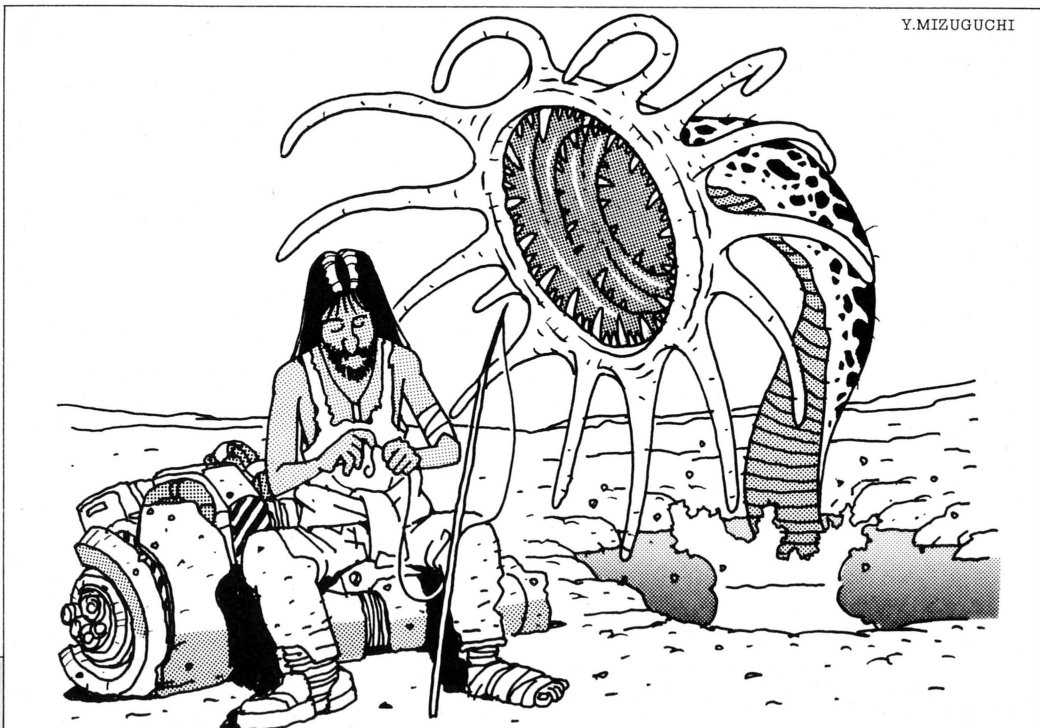
幸せを求めるさっきの編集者

毎週、読んでいて思います。それは「世の中には、いろんな人がいる」ってことです。自分がどんなにスゴイことを考えても、それをはるかに超えたスゴイ考えを待った人がいることを知りました。自分はちっぽけなヤツだったことを知りました。目が覚めました。伝言板は人生の教科書です。

（東京都　シュールくん　16歳）

スゴイ人がいるってのもそうだけど、自分とは価値観の違う人がいるってこともわかってね。自分の価値観ではたいしたことなくても、ほかの人にとっては大切なモノやスゴイことってのもあるんだよね。世の中いろんな人がいるからこそ、楽しいってもんだ。

ボクの書いた原稿を読んでつまらないと思ったとしても、それはキミの価値観で見ればってだけであって、ほかの人が読んだらスッゲーおもしろいこともあるんだよっていうことを言いたいんじゃないよマジ、と言い訳しておく編集者（余計勘ぐられちゃうな）



ボクの仲間の5人は、名前のイニシャルにTがつく。俊彦、朋宏、朋哉、敏行、岳史だ。みんなTがつくので、T-Fiveというチームを作った。
（群馬県　青いにぎりめし）

そんなチームを作られて、ファミ通が黙ってる訳にもいくまい。こっちは名前に〝フィンガー〟とつく人を集めて、フィンガーファイブを作ってやろうじゃないか。でも、どうしても見つからないときには、〝レンジャー〟捜しに軌道修正。ゴレンジャーってので許して。

さっそく青山近辺にて、バフガイア・K・フィンガードさんを発見した編集者(あと4人)

最近、「見えそうで見えないとこがいい」ってのが、なんとなくわかってきた。丸見えってのは、なんかこう、アレですよね。
（福井県　スタープラチナ）

そう、なんかこう、アレなんだよ。わかりやすくゲームでたとえてみるとだな、RPGを買ったとするじゃん。それがメッチャ楽しいわけだ。そのゲームをクリアーしたのが、言ってみれば丸見えの状態だな。それが最終目的ではあるんだけど、もうその先に新しい展開がないと思うとちと悲しい。そしてプレーしてる最中が、見えそうで見えない状態だ。最終目的に到達したいにはしたいんだけど、まだ先があると思うとウハウハというわけだ。わかる？

RPGと同じように、苦労して少しずつ見えてきて、最後に丸見えってのがお好みの編集者

ボクはかわいい女の子を見ると、いつも尾行してしまいます。このまえなんか、塾をサボって2時間もやってしまいました。編集者さんは、そんな経験ありますか。（千葉県　しんくん　18歳）

「あー、やるやる。これはみんなやるでしょ。オレなんかしょっちゅうですよ。2時間くらいはあたりまえでしょ」って、チンコ中堀が言ってました。オレも尾行しようと思ったことが、ないわけじゃないけどさあ。歩いてるときに、「前を歩いてる女の人のあとをつけてみようかな」と思う程度であって、自分の目的地から遠ざからないルートをとおってるあいだだけしかやらないよお。たいてい3分くらいでべつの方角に行っちゃうから、そこで尾行中止って感じだなあ。う〜む。あんたたちヤバいじゃない？　なんかまちがってない？　それとも、みんなやるもんなのかなあ。やんないよねえ。

ファミ通倫理委員会の編集者

ボクは好きな女の子がいません。友だちに聞くとみんな好きな子がいるそうです。編集者さん、どうすれば女の子を好きになれますか？（茨城県　ラムネ）

う〜む。オレなんか、好きな女の子が多すぎて困ってるけどねえ。近くの本屋のレジのおネエさんとか、テレビ番組のアシスタントとか……。全部で100人はいるかなあ。あんまり多すぎて、自分でもほんとに好きなんだかどうか、わかんなくなっちゃうくらい。このままじゃイカンと思って、最近は毎月〝好きな女の子ベスト10〟を制作している。月末の時点で、好きな度合が強い順位を決定するんだな。意外に毎月順位変動があって、おもしろかったりもするぞ。

先月は表参道駅ですれ違ったおネエさんが1位だった編集者

「一生のお願い」と、1日に何度も口にする兄。
（静岡県　ハゲたる　12歳）

いいんだよ、べつに。これが「一生に一度のお願い」だと問題あるけどねえ。回数は言ってないもの。

へ理屈な編集者

ボクは中学時代、好きな女の子がいました。彼女はしょっちゅうボクのことを見つめてきます。そしてボクと目が合うと、すぐに目をそらします。それに、朝会でボクの隣になると、ほかの女子と場所を交換したりします。彼女はボクに好意を持っているのでしょうか。一生のお願いです。編集者さん、答えてください。
（岩手県　剣道家　15歳）

出たな、一生のお願い。そのお願いがたいしたことないってのは、まえのはがきで見破ってんだ。答えてやるもんか。

ほんとはよくわかんない編集者

ガソリンスタンドへ行くのに、クルマは絶対忘れないと思う。（山形県　ゴキブリ）

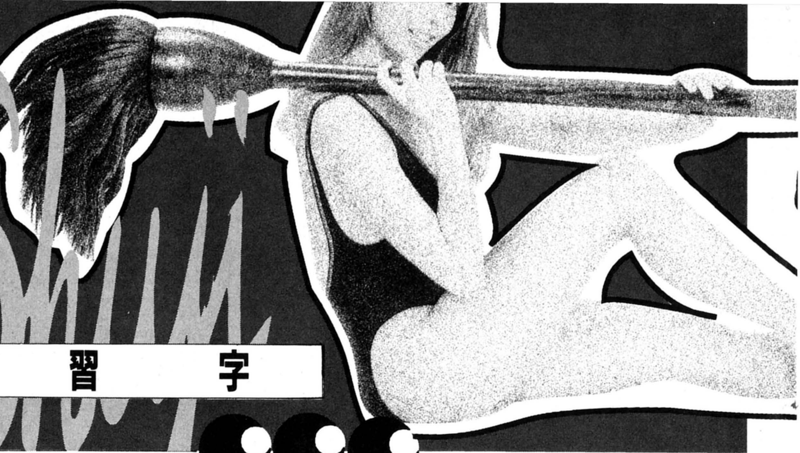
ニッセキの腹が立つCMシリーズ第4弾だろ。なんでああまでして、視聴者の心を逆撫でしようとするのかなあ。ただ、あれね。「レーサーひゃくぅ」、「真心だよ」、「いいとこアルジャン」と、確実に立腹度が高まってきたわりには、今回の「いけねっ」はソフトタイプ。日本一速い男、星野一義が出演してるってのも救いだし……。これでまた真心男が「いけねっ」なんて言った日にゃあ、50万倍くらい立腹メーターが跳ね上がって、致死量超えちゃうところだったもんな。ホッ。逆にもうここまで腹が立つと、「今度はどのくらい腹を立たせてくれるんだろう」なんて期待しちゃってる、新たな自分に気づいたりもしてね。怖いもの見たさってやつかな？　楽しみをひとつ増やしてくれたニッセキさん、どうもありがとう。

満面の笑みを浮かべながらも目が笑ってない編集者



1日1回ずつ増えていって、最終的に32回まではいったんだけどねえ。西やんに今後の方針を問いただしたところ、「どうするのかって？　ん〜、わかんない。不明」と、いたってふにゃけたコメント。そんなことでいいのか、西やん？

おたよりのあて先は164ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。



Begin to Oh! Shuji
美・人・と　お習字

ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

これからはアバウトの時代ではないかと思う。たぶんそうだ。じゃあ、そんな感じで。

2000ガバス　金のうんたら賞

爺面接
（騎士伝説）
by 就職活動

大阪府　あと言え

『JuJu伝説』でも通用。定年退職後はおとなしく盆栽するが基地。いや吉。

1500ガバス　銀のなんたら賞

勃（ボッ）起（キ）も平気さ
俺はサブ
（龍騎兵団ダンガルブ）

栃木県　イカレタカリスマ

勃起の勃は勅使河原の勅と間違えやすいという意見あり。勅使河原とは何？

各1000ガバス　へぼんな人々



東京都　岡崎貴夫
コンクリート割ったら痛だっす。
（ストリートファイターII）
by 正露丸ダッシュ

ハッ、そんなもん割ってるから痛いんでしょ（意地悪姑風）。

茨城県　まこと
すぐタッチ 娼婦
（スクラッチゴルフ）
by あなたからタッチ♥

若いうちは勢いだけで行動し、山ほどあやまちをしておこう。

大阪府　スーパーはぼき
ポパイの一人遊び
（ポパイの英語遊び）

何のヒネリもないぞ。しかしちょっと楽しかったから許す。

大阪府　てんぷら
物思い
（モノポリー）
by ボー

モノポリーでクソミソに叩きのめされて物思いにふけろう。

各500ガバス　予選通過のみなさん

「いや〜、毛蟹の季節だねぇ〜」なんてオヤジの声が聞こえなくなって久しいよネ。でも、**新・毛蟹煎餅**なら１年中大丈夫サ。毛が生えたヤツだったらちょっとイヤだけどね。**灰になるハム達５人**も食物ネタだネ。灰になっちゃったら食べられないけどネ。アハハ。**マラ熱!!ピンクのギャル衆**は、お約束の下ネタだネ。ウーン、純情なファミ通読者諸君にはちょっとキツかったかナ？　**ほらすいこんだー……**もエッチだネ。なんちゃって（すべて青春調）。

愛知県　じつは勇者はな…
ほらすいこんだー
またすいこんだー
すいこんだら
ザンギエフ強くなるー
by 星のカービィCM

群馬県　鼻からぎょうちゅう
スーパー
蚊捕りマット
（マリオカート）
by この香りはくせになる

鳥取県　怒濤の達人
恋する
ヤキソバン
（ソニックブラストマン）
by ソースビームあげ玉ボンバー

山梨県　甲斐麻雀隊
マラ熱（あつ）!!
ピンクのギャル衆
（マザー2 ギーグの逆襲）

大阪府　でんでん虫
灰になる
ハム達
5人
（ファイナルファンタジーV）
by 食ってみろよ

東京都　FFN30260
新・毛蟹煎餅
（真・女神転生）
by 桜玉吉

GAVAS 300ガバス 大予言

カラムーチョとスッパムーチョを
発売したコイケヤが勢いにのって
ニガムーチョを売り出すであろう

愛知県　土人28号

●選評　粉薬より苦い極苦味で発売したりして。ビールとあわない味になりそうだな。キャッチコピーは〝青春の味〟か？

GAVAS 500ガバス 怪文書

目が覚めると、私は緑色のゴボウに包まれていた。飛び起きるとそこにはナンタラレーが立っている。おそらく夕食のサザエを借りにきたに違いない。私は彼の心のなかまで読み取り醤油も貸してやったが、あっさり拒否された。

しかたがないので彼の欲するものを捜すため、奥の細道にたたずむ駄菓子屋へ行くことにする。しかし、店員は「ツミコミはサイコロしだい」と言うばかりで何も売ってはくれそうにない。

収穫のないまま家に帰ると、ナンタラレーが出迎えてくれた。家の前で2753時間は待っていたようだ……。

大阪府　べんち

●選評　怪文書作成の鍛錬をするべし。怪文書のほかり脅迫文も募集開始。あて先はファミ通町内会〝脅迫文係〟まで。

GAVAS 各1500ガバス 読者の4コマ



埼玉県　ゆうくん

自主規制しました。これを見た人は、アビリティを使うとき、興奮せずにはいられないだろう。

●選評　モンスターに〝みだれうち〟……。ああ、異種交配の香り。異星人にも〝にとうりゅう〟を。



千葉県　鹿田

ゴルフはチャーシューメンで打つんですか？　それともチャーシューメンを打つんですか？

●選評　ゴルフの基本はチャーシューメン。麺はシコシコシャッキリのものが好ましいようである。

GAVAS 500ガバス 人生設計

鼻歌を歌っているところを
スカウトされ、日本初の
鼻歌ミュージシャンとして
本格的なプロデビュー。
鼻歌ブームを巻き起こすが
突如鼻づまりになり引退
3年後著書〝鼻歌人生〟が
爆発的に売れ、印税で
鼻歌スクールを設立する
しかしバブルがはじけて
不景気風にあおられ、
経営が苦しくなり
針を千本飲んで自殺する

北海道　宮川慎也

●選評　悲観的な結末の人生設計。まさにノーフューチャー。世紀末的雰囲気のなか悲観するも一興。

GAVAS 600ガバス 冒険野郎の日記

○月×日（地上は雨）
1メートル80センチ
失敗……死亡
1メートル60センチ
失敗……死亡
1メートル30センチ
失敗……死亡
明日は90センチの崖
から飛び降りてみる
スペ○ンカー

神奈川県　暴走三輪車

●選評　足腰の弱い冒険野郎。チーマーだな？　深い意味はないが。

健康ブームに乗れ！

何はなくとも健康だ。健康にいいとされるものを毎日食べ、健康グッズを買いあさり、朝5時には起きてマラソンをしてみよう。もちろん食べ物はすべて自然食品。近所に自然食品の店がなかったら、自然食品っぽいものを買って食べるのだ。たとえ農薬がついていても気にしてはいかん。健康ブームに乗るためなら、たとえ病気になろうとも健康っぽい生活を送ろう。健康の鬼となれ。

今週の町内会は恐怖の腰ぬけバージョンでお送りしています

GAVAS 800ガバス 不条理さん見つけたな♡



長野県 アレク

誰だコイツは？

●選評　『ねじ式』のあの人がなぜこんなチラシのなかにいるんだろう……。

GAVAS 各800ガバス 愛に性別はないのか♡

東京都 増毛六千本

同性愛のハエ誕生

遺伝子操作で性行動に変化

アニマルだって

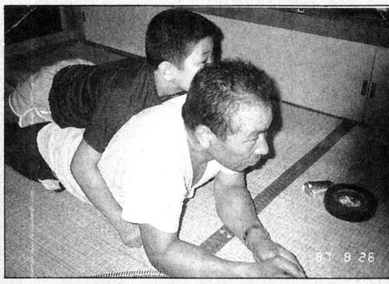
異形の愛を認知しない社会に喝

●選評　頼もしい兄貴もいいけど、やっぱりハエだよね。ところでハエにもデブ専（デブ専門の略）とかあるのか疑問です。

「頼もしい兄貴」非常勤講師に

宮城県 サイバ

GAVAS 各1000ガバス 動物が好きさ♡



宮城県 フランソワ

親子亀がいました。

●選評　家庭内暴力がなさそうで、いいですね。それだけです。



埼玉県 山口高史β

モグラぁ、田舎はいいぜ。

●選評　鼻に無数の蟻がたかっています。それだけはカンベンです。

GAVAS 各800ガバス 今週のよっくりさん♡



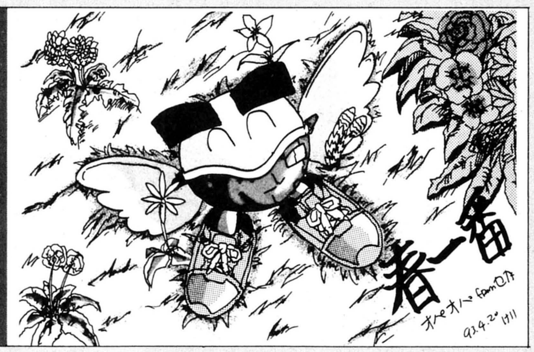
長野県 のぶくん

●選評　つややかな頭はいいけど、下ぶくれはナニみたいでアレです。

●選評　とっても幸せそうなところが、隣の作品と共通しています。両方とも解脱な感じ。



GAVAS 各888ガバス 単発イラスト人道場だ♡



大阪府 けいけいくんさ



東京都 マサル(27号)



千葉県 鹿田

GAVAS 各800ガバス 足のうら見ないのね♡



静岡県 はなたかだか

見るからに不幸です。

●選評　足ダレ（足のタレントの略）ひと筋42年の風格がきてます。合掌。



静岡県 はなたかだか

あしらわれてます。

●選評　この足が光っているのはストロボのせいではないでしょうか？　それとも……。

めるひぇん



へんしゅうぶはとってもくさいです。でも9がつにはあたらしいびるにうつるので、くさくしないようにがんばりたいとおもいます。もしくさくすると、しんこうのおねえさんがおこるんだ。おこるとこわいならしたがうけど、でもギュウドンはたべさせてください。だってみんなはびんぼ～なんだもん。おねがいします。

私の報告書

Watashino Houkokusyo

GAVAS
各555
ガバス



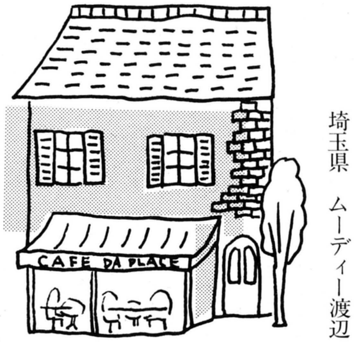
◎昨日、**リザーブ友の会**からの離脱に成功した。 東京都 アガコZ

◎舌を噛んだ。**フルーツ味**だった。 大分県 ターザン鈴木

◎私は女だけど、22歳の看護婦の彼女ができました。これ見ていたらまた電話してね。**愛しているわ。** 愛知県 深町想

◎良い子は**真似しちゃダメッ！** 神奈川県 テレビ君

◎**アジャ・コングの裏拳**なら避けられそうだ。 埼玉県 ムーディー渡辺



◎大人になったら**浜村通信を使ってみたい。** 福島県 タラちゃんの法律

◎アスキーという文字をワープロで漢字変換してみたら、**なんと明日危ーと**出てしまった。 東京都 気孔拳

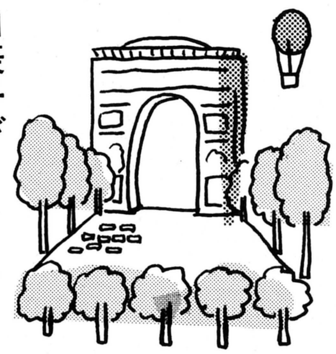
◎NHK衛星放送を見ていたら**アニキたちがエクササイズ**していた。 岡山県 間野正明

◎足が臭いし**すっぱいよ。** 熊本県 伊藤明之

◎身体測定で1年間に身長が2ミリ伸びた。でも**座高は1センチ**伸びちゃったよ。 愛知県 じつは勇者はな……

◎30分おまかせキャンディーをなんと10分15秒という**高タイム**でなめきった友人Y。 岩手県 手が8本

◎テレビのコマーシャルで**高橋由美子が**「ハンディーゲームはカラーじゃなきゃ」**と言ったので、リンクス**を買った。 千葉県 T—YONE



◎OLとすれ違った。**香ばしかった。** 大阪府 マルボロ

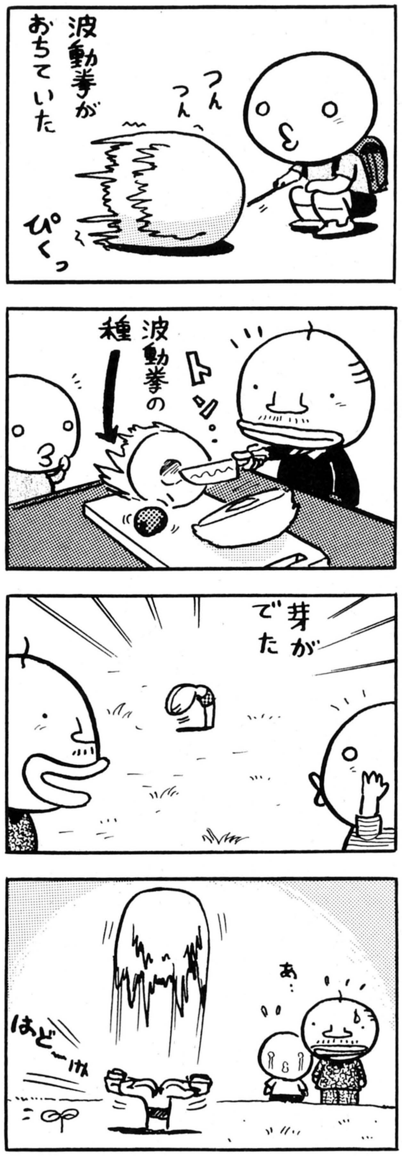
◎でもみんな**トイレにはいく。** 富山県タンタンタタンタ

◎編集協力のところに**獣神サンダーライガー**がやっと入った。 大阪府 回転ケシゴム

◎すっかり忘れちゃってたよ。こりゃまた**うっかり**くん。 東京都 ライガー番担当者

りろりろ

⊕中ひでお





茨城県 ラムネ

投稿のオキテ

♂軟弱な書体（文字のデザインのことね）でお送りした今週の町内会はいかがだったでしょうか？　こういう書体で原稿を書いていると、担当者のほうも思わず「いゃ〜ん」とか「うっふ〜ん」とか、オカマ的精神状態になってしまうわん。

♀でも気にいったので、この調子で進めるわね。

▼最近、私の報告書に嘘の報告が多いという抗議のはがきをいただいちゃったのん。

¢真実であれば、それにこしたことはないけど、嘘でもおもしろかったらいいと思わない？　と担当ちゃんは考えているのん。そんな堅いこといっちゃいや〜んなのさ。堅いのは夜までとっておいて。

※でもまあ、あんまり嘘がエスカレートするようだったら、方向性もちょっと変えてみるからねん。期待していいわよ。

★それから、それから。

◆モデル本人の承諾がとれてなさそうな写真は、おもしろくてもボツにしているからね。ルールを守ってくれない人はう〜ん、イケズなんだからあ〜ん。

□じゃあまた来週ね。約束よん。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



今週の運勢 6/14[月]→6/20[日]

1月生まれ 甘く見ると見通し狂ったり、対人面で裏をかかれやすい。週なかばまでに事を進め、週末は相手まかせで。異性は別れの要素あり。2、7、えんじ色、若草色、ブランドもののシャツ、カード類、月曜、日曜が吉。

2月生まれ 最近ツキがない人は復調のきざし。なにごともくり返しのパターンが運を呼ぶ。目移り、気分屋は損をする。家庭では母親の言うことを聞けば吉。足元注意。1、6、赤、黒、傘、カバン、水曜、土曜がラッキー。

3月生まれ 強運。ハッスルしていこう。大きな口をたたかなければ順調。週始めになんでも集中しないよう注意。金運は計画的に事を運ばないと大散財のおそれあり。4、9、白、コバルト色、缶詰、日誌、土曜、日曜吉。

4月生まれ 順調運、希望叶い、ルンルン気分。女性は大吉。女性に従うのが有利。家庭運はコレクションの掘出し物あり。異性は嫁ひとりに婿5人という状況。難しいとき。4、9、白、灰色、旗、球根、火曜、金曜が吉。

5月生まれ じっくり実力を蓄えよう。利口な者はよく考える。家族と意地の張り合いは禁物。下着類を清潔にしておかないと痛い目にあう。異性はしばし待て。1、6、緑色、オレンジ色、文庫本、水車、木曜、土曜に福。

6月生まれ 今週は節度と常識にもとづいて行動。子供っぽい態度や口ゲンカはダメ。大人っぽくいこう。筍や竹がツキを呼ぶ。勉強は誰かの協力で吉となる。3、8、茶色、灰色、録音機、プラモデル、火曜、木曜がよい。

7月生まれ 素直にマジメに体を張る週。人のためになることをしたり、頼まれたりする。週なかばはラッキー。異性は互いに想っていても遠慮がち。2、7、えんじ色、オレンジ色、ビデオ、ラブレター、水曜、金曜が吉。

8月生まれ 苦労と悩みに支配されるかも。打開するより時を待つこと。友情にヒビが入らぬよう注意。自重運。金運は借金注意。ガマンする週。健康面は寝冷え注意。5、10、黄色、白、変わった物、初物、木曜、土曜に福。

9月生まれ いままでの努力が身を結ぶ。日常生活のしきたりを守り、いつものペースで。週末は気分転換を。女性が鍵になる。女性にたいして紳士的マナーが必要。4、9、白、ピンク色、ベルト、船、月曜、水曜が吉。

10月生まれ 週なかばに障害、邪魔者が現われる。週末好転。イヤなことも投げださぬよう。家庭運は忘れ物、紛失が2回ある。異性は強力なライバルあり。3、8、茶色、紺色、パズル、古雑誌、月曜、金曜にチャンス。

11月生まれ ふだんよりちょっとやりすぎて疲れるかも。家でツッパリ、外でおしゃべり。ふたつのグループにわかれて気を揉みそう。不規則な生活に注意しよう。5、10、黄色、紫色、シャツ、栄養剤、日曜、月曜がよい。

12月生まれ 活気運。型にとらわれず臨機応変に。初めよければ終わりよし。月曜と火曜がキーポイント。家庭ではステレオの音、大声に注意。5、10、黄色、オレンジ色、思い出の品、猫の絵や写真、火曜、金曜が吉。

福田先生の家にいる金魚は、やたらとでかいのだ。水槽の方位がいいのかも。

迷える子羊救済

ペットのネコ（ティティとセスカ）が、行方不明になってしまったのです。もう死んでいるのかも、とあきらめていましたが、最近そのネコの夢ばかり見るのです。生死だけでも占ってください。（静岡県　八木美幸）

ズバリ結論から。そのネコは誰かに連れていかれてしまったか、姉妹についていってしまったのですね。時間は夕方から夜にかけて。生きているので心配はいりませんよ。あなたの家の東から南、2キロメートル以内にいるようですね。見つかるかどうかは難しいです。セスカのほうは夏ごろに噂か情報が聞こえてくる気配。期待しましょう。夢を見るのは潜在意識が夢になったものです。幸せに暮しているので安心してください。1、4、7、10月はその夢を見やすい時期ですね。清めの塩で門や玄関を清めておくといいでしょう。

●匿名希望と明記していれば、ちゃんと秘密厳守します。どんな悩みでもカモン、ベイブ!!

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



点 先日、あるデパートでネオジオの『餓狼伝説』をプレーしていたら、高校生らしき人が後ろに立ってきました。そしてわざとぼくに聞こえるように「やりかたがいかんよ」や「必殺技が出せないでやんの」など、プレーをけなすことを言ってきたんです。ライガーさん、こういう失礼な人には我慢などせず、文句を言ってもいいのでしょうか？

愛知県　今度会ったら殺す

嫌 きっとその高校生は、きみがプレーしていたゲームをやりたかったんだと思うよ。だからそんな失礼なことを言って、速くゲームを終わらせようとしたんじゃないかな？　そういうヤツには、絶対ゲームをやらしちゃダメだ。金が尽きるまで粘って、相手を諦めさせよう。これがいちばんいい仕返しの方法だと思うぞ。人間、頭にきたときは、素直に怒ったほうがいいよ。

齬 ぼくは大学生になってもイジメられています。このまえも体育で着替えをしていたとき、5人がかりで無理やり素っ裸にされ、女子更衣室にほうり込まれてしまいました。そこで、ライガーさんにお聞きしたいのですが、体力的にも精神的にも強くなるにはどうすればいいのでしょうか？　教えてください。

新潟県　アンモナイト　19歳

杷 相手に直接文句を言えないのなら、何か武道をやって自信を持つしかないな。もし何もしないでいると、きっと社会に出てもイジメられ続けると思うぞ。会社でのイジメは、学生のころとは比べものにならないほど凄いからな。イジメられ続ける人生を送りたくないなら、自分で行動するしかない！

人に流されず、絶対に譲れないものを持て！

獣神に訊け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



GAME MUSIC ALBUM 花盛り!!

～新作CD、名作CD60枚一挙紹介 ゲームミュージックもなかなかやるな!!～

ゲームミュージックファンもそうでない人も注目だ！
これを読んでゲームミュージックCDアルバムを聞け。

新作&発売中のアルバム52点をドドーンと紹介！

ゲームのハードが高性能化するにつれて、ゲーム中のBGMも音源がよくなり、ますます高品位になってきた。それにつられるかのごとく、音楽の質もよくなっている。最近の大手メーカーでは、専門のミュージシャンを抱えるほどである。当然のごとく、ゲームミュージックファンが現われ、現在ではアルバム化されて売られるのも当然になっているのだ。ここではそんなアルバムのＣＤを紹介する。

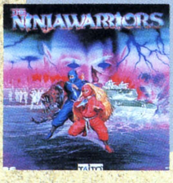
ゲームミュージックフェスティバル～スーパーライブ'92

ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／2500円[込]／59分48秒収録



'92年の８月に行われた、ゲームミュージックフェスティバルのライブを収録したアルバム。J.D.K.BAND、ゲーマデリック、ZUNTATA、アルフ ライラ、S.S.T.BAND、そして矩形波倶楽部と、おもなゲームミュージックバンドが参加している。会場の熱気が伝わってくるぞ。

ニンジャウォーリアーズ　コンプリートアルバム／ZUNTATA



ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／2500円[込]／32分47秒収録

タイトーから『ニンジャウォーリアーズ』がメガ-CDに移植されるのにともない、ZUNTATAがフルアレンジしたアルバム。ノリのよいフュージョン系の音楽が全編を包み、その曲間では、ZUNTATAのメンバー自身によるドラマを挿入した、総合するとなんだかよくわからない構成。

G.S.M.1500 SERIES ソニックウイングス

ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／1500円[込]／27分10秒収録



アーケードゲームで人気の高いシューティングゲーム、『ソニックウイングス』のオリジナルBGMをすべて収録。ノリのいい曲調はまさにゲームにぴったり。S.E.も完全収録されていて、コレクターズアイテムとしての価値もある。ゲームのアイドルキャラ、真尾まおのステッカーがついてくる。

G.S.M.1500 SERIES ヴイ・ファイヴ



ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／1500円[込]／32分03秒収録

東亜プランのお家芸ともいえる、シューティングゲーム『ヴイ・ファイヴ』のBGMを全曲収録したアルバム。その曲は『TATSUJIN』シリーズの流れをくんでいる。S.E.もすべて収録してあり、楽譜が２曲ついてきて、マニアの必聴盤となっているのだ。ゲームインストラクションが特典としてついている。

G.S.M.1500 SERIES 龍虎の拳／SNK 新世界楽曲雑技団

ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／1500円[込]／44分56秒収録



アーケードスペックのネオジオで、100メガ・ショックソフトの第１弾として登場した『龍虎の拳』の、オリジナルBGM全曲とS.E.288種類をすべて収録したアルバム。SNKサウンドチームのバンド、新世界楽曲雑技団のデビュー曲でもある。アレンジバージョンも収録してある。

G.S.M.1500 SERIES 餓狼伝説2／SNK 新世界楽曲雑技団



ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／1500円[込]／51分09秒収録

再びネオジオで登場した『餓狼伝説２』のBGMを完全収録したG.S.M.1500シリーズのアルバム。SNKサウンドチーム、新世界楽曲雑技団によるハードなアレンジバージョンも同時に収録。『餓狼伝説』のファンにとっては完全保存盤ともいえる１作なのだ。

熱唱!! ストリートファイターⅡ INSTRUMENTAL VERSION

ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／2000円[込]／47分38秒収録



以前発売された、有名芸能人が参加した『熱唱!! ストリートファイターⅡ』のインストゥルメンタルバージョン。歌が入っていないのは寂しいが、全曲をフェアチャイルドの戸田誠司が編曲、あるいは監修をしているため、聞きごたえは十分すぎるほど。こんな『ストリートファイターⅡ』もあるぞ！

G.S.M.1500 SERIES ドラゴンガン／GAMADELIC



ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／1500円[込]／51分06秒収録

ゲーマデリックのハードなアレンジバージョンから入るこのアルバムは、アーケード版『ドラゴンガン』からのオリジナル曲とS.E.がすべて収録されている。重々しい重低音と迫力のある曲調で、ゲームの世界をよく表現しているのだ。ボイスコレクションでは日本バージョンとUSAバージョンがある。

ナイトストライカー　コンプリートアルバム／ZUNTATA

ポニーキャニオン(サイトロン)／発売中／2500円[込]／45分06秒収録



メガ-CDにも移植される『ナイトストライカー』。このゲームミュージックのファンは多く、それだけに原曲の完成度は高かった。その曲をタイトーのバンド、ZUNTATAがすべてフルアレンジし、収録したアルバムだ。テンポのよさもさることながら、メロディーの美しさも必聴だ。

G.S.M.1500 SERIES ワールドヒーローズ2



ポニーキャニオン(サイトロン)／６月18日発売／1500円[込]／70分55秒収録

オリジナルバージョン、ボイス&S.E.を完全収録し、さらに作曲者自身の手によるボーカルつきアレンジバージョンが同時に収録されている。各キャラクターの解説書と楽譜もついた豪華盤だ。リョウコのカラーステッカーもついて、ファンにはさらにお得な内容である。

G.S.M. 1500 SERIES ファイターズヒストリー/GAMADELIC



ポニーキャニオン(サイトロン)/6月18日発売/1500円[込]/37分03秒収録

データイーストの最新アクションゲーム『ファイターズヒストリー』の、15曲のオリジナルバージョンとS.E.がすべて収録されているアルバム。解説書にはキャラクターのプロフィール紹介、楽譜が載っているのだ。ゲームインストラクションも特典としてついている

ウィンビーのネオシネマ倶楽部 ―エバーグリーン編―



キングレコード/発売中/3000円[込]/45分56秒収録

『ツインビー』のヒロイン、ウィンビーが送るコナミのゲームミュージックセレクション。タイトルのとおり、喫茶店などのBGMにぴったりの、ゆったりとした曲調のものが中心。ピアニカからロックまで幅広い。6曲目の『グラディウスⅡ』のエンディングテーマ『フェアウェル』のギターソロが圧巻。

パーフェクト・セレクション サウンド・レーシング・ヒストリー

キングレコード/発売中/3000円[込]/46分37秒収録



コナミのレーシングゲームの人気曲ばかりを集めたアルバム。エナミサウンドチームのNazo^{2}プロジェクトが編曲、演奏をおこなっている。フュージョンを中心に、ハードロックなどノリのよい曲ばかりで、ハードなノリの好きな人にはもってこいの作品。アレンジも秀逸。

パーフェクト・コレクション イース 天空の神殿Ⅰ J.D.K.BAND編

キングレコード/発売中/2300円[込]/35分44秒収録



オリジナルビデオアニメ『イース 天空の神殿 アドル＝クリスティンの冒険』のオリジナル・サントラ盤。ハードロック中心のバンドアレンジで構成されている。同時に発売した『パーフェクト・コレクション イース 天空の神殿Ⅱ J.D.K.E. オーケストラ編』は壮大なシンフォニーアレンジだ。

KONAMI GM HITS FACTORY Ⅰ



キングレコード/発売中/2800円[込]/43分18秒収録

アルファレコード/GMOレーベルなど、人気の高い数年まえのコナミミュージックを集めたアルバム。『ツインビー』や『悪魔城ドラキュラ』、『ギャラクティック・ウォーリアーズ』などの曲で、すべてアレンジされたものばかりを集めている。往年のコナミファンには懐かしく、新鮮なアルバムである。

Pop'n ツインビー



キングレコード/発売中/1800円[込]/32分28秒収録

スーパーファミコン版『POP'n ツインビー』のイメージアルバム集。オリジナルアレンジ5曲、ヒロインのMADOKAからのメッセージ、カラオケアレンジバージョンの7曲収録。解説書は遊び心いっぱいで、楽譜もついてくる。曲もノリもタイトルどおりにポップな感じだ。

MUSIC FROM BRANDISH2 ~THE PLANET BUSTER~

キングレコード/発売中/2800円[込]/70分03秒収録



パソコン版のリアルタイムRPG『ブランディッシュ2』の、オリジナルBGMを全曲収録。ファルコムレーベルでは久々の内蔵音源そのまま収録という内容。それだけにもとの音楽がFM音源をうまく使ってよくできた、ファルコム・サウンド・チームJ.D.K.の自信作なのだ。

Pop'n ツインビー グラフィティ

キングレコード/6月23日発売/3000円[込]/71分33秒収録



前回出たアルバムに引き続き、オリジナルサウンドとMADOKAの歌1曲を含む6曲のアレンジバージョン、そしてカラオケとMADOKAからのメッセージを収録して、さらに充実している。ウィンビー国民的アイドル化計画の第3弾として送るアルバムでもある。矩形波倶楽部が実力を発揮しているぞ。

パーフェクト・コレクション イース 天空の神殿Ⅲ J.D.K. BAND編



キングレコード/6月23日発売/2300円[込]/29分54秒収録

前作と同じく、オリジナルビデオアニメのオリジナルサウンドトラックとして、J.D.K.BANDとJ.D.K.E.オーケストラによる、『イース』のアレンジ集だ。同時発売のJ.D.K.E.オーケストラによる『Ⅳ』のシンフォニックバージョンで完結する。ボーナストラックが盛りだくさんだ。

真・女神転生



ビクターエンタテインメント/発売中/3900円[込]/77分04秒収録(2枚組)

ロウディスクとカオスディスクと名づけられた、2枚組という豪華な内容のCDアルバム。ロウディスクのほうは、スーパーファミコンのオリジナル音源バージョンを、カオスディスクはアレンジバージョンを収録している。楽屋落ちのネタなどがつまったライナーノーツがマニアック。

ナムコビデオゲームグラフティVol.8

ビクターエンタテインメント/発売中/2800円[込]/44分50秒収録



2年ぶりのグラフティシリーズのリリースだ。今回は『ソルバルウ』、『DRIVER'S EYES』、『FINAL LAP 3』のオリジナルに加え、ダンスミュージック界で知られるGULT DEP(ガルトデップ)がアレンジした『F/A』、『ソルバルウ』、『FINAL LAP2』、『TANK FORCE』が挿入されている。

ナムコゲーム サウンドエクスプレス Vol.9 KNUCLE HEADS

ビクターエンタテインメント/発売中/1500円[込]/50分00秒収録



ナムコの対戦格闘ゲーム『KNUCKLE HEADS』のオリジナルBGMをすべて収録。ハードなテンポが心地よい。曲間には、出場キャラクターのインタビューも収録してあり、ゲームの雰囲気を盛り上げる。ちょっと下品なものもあったりして、なかなか笑えるところも。S.E.も未使用分を含めて収録。

Walkure Story For ORCHESTRA



ビクターエンタテインメント/7月21日発売/2800円(ピクチャーブック付4600円[込])/40分30秒収録

いまでも人気の高いゲームキャラクター、ナムコのワルキューレ。その『ワルキューレの伝説』と『ワルキューレの冒険』のゲームミュージックを、壮大なクラシックオーケストラにアレンジ。そのバックボーンをモチーフに、千住明編曲、スロヴァキア・フィルハーモニー管弦楽団演奏という意欲作！

古代裕三アーリーコレクション



アルファレコード/発売中/1500円[込]/41分03秒収録

『イース』など、音楽的に話題になったゲームのコンポーザー古代裕三。彼がフリーとなって活動し始めた初期の作品を収録している。とくに人気の高い『ザ・スキーム』の曲が入っているなど、意外にマニアックなファンに受けそうな内容。同時収録の『スライス』の音楽は、彼の初めてのラップハウスだ。

ベアナックルⅡ 古代裕三

アルファレコード/発売中/2000円[込]/55分35秒収録



『イース』だけでなく『アクトレイザー』などでも名を馳けている古代裕三の、最新アルバム『ベアナックルⅡ』。ラップ、ハウスミュージック系の音楽で、バリバリにノリのいい曲が押し寄せるのだ。メガドライブでやっているとは思えないほど、音源を使いこなす古代裕三のテクニックが光る作品である。

スーパーマリオランド Ambassadors Of Funk Featuring M.C.Mario

アルファレコード/6月18日発売/1500円[込]/19分09秒収録



イギリスのクラブDJ、サイモン・ハリスのプロデュースによる黒人グループ"アンバサダ・オブ・ファング"が、M.C.マリオとなって、ゲームボーイ版『スーパーマリオランド』の曲をハウスミックスでスーパーアレンジ！ 全英ナショナル・チャートでも8位にまで上昇したという折り紙つきのアルバム。

CAL

NECアベニュー/発売中/2800円[込]/43分43秒収録



パソコン版、ＰＣエンジン版と、美少女が登場のゲームとして人気のある『CAL』のBGMをアレンジしたアルバム。ラブストーリーものなので、優雅な曲が多い。ＰＣエンジンのCD-ROMに移植に際して、音楽もアレンジされた。音楽はパソコン版から思いっきりグレードアップしている。

SUPER DARIUS Ⅱ／PC-Engine World

NECアベニュー/発売中/2800円[込]/49分25秒収録



ＰＣエンジンに移植される『ダライアスⅡ』のオリジナル BGMを集めたアルバム。しかし、CD-ROMへの移植なので、曲はすべてフルアレンジである。もともとの音源からしてデキは好評だったが、今回はさらにその音楽をアレンジして、ＣＤの生音用にパワーアップしている。

卒業～グラデュエーション～



NECアベニュー/発売中/2800円[込]/57分52秒収録

パソコン版に続き、ＰＣエンジン版も発売される、シミュレーションゲームのサウンドトラック。オリジナルのショートドラマが曲間に収録してある。曲はすべて歌つきで、それぞれのキャラクターのイメージに合わせた歌になっている。カラオケもついている『花の女子高５vsＩ』は爆笑必聴。

BEASTⅢ　劇的音楽集第二章



ポリドール(サンドストーム)/発売中/2500円[込]/75分39秒収録

パソコン版ギャルゲーム『ビーストⅢ』のフルアレンジバージョンが収録されている。同時にミニドラマも収録、ゲームの世界を表現しているのだ。これは前作『ビースト音楽集』に挿入されているものの続編。ビーストイメージギャルによる、ヴォーカルバージョンも２曲収録。

RED

ポリドール(サンドストーム)/発売中/2500円[込]/54分08秒収録



パソコンゲームメーカーの新鋭ディスカバリーが制作した、美少女ソフト『RED』のオリジナルサウンドトラック。すべての曲をフルアレンジし、曲間には声優を使ったゲームのハイライトシーンを挿入してある。曲のデキはなかなかのもので、一聴の価値があるかもしれない。

フィーンド・ハンター

ポリドール(サンドストーム)/発売中/2500円[込]/57分21秒収録



パソコン版からＰＣエンジンのCD-ROMへ移植される、アクションRPG『フィーンド・ハンター』のBGMをフルアレンジしたアルバム。全12曲中８曲がヴォーカルバージョンになっていて、曲もフルオーケストラやフュージョンなど、バラエティー豊かな内容になっている。

ファーストクイーン



ポリドール(サンドストーム)/発売中/2500円[込]/50分13秒収録

パソコン版シミュレーションゲーム『ファーストクイーン』のオリジナルサウンドトラック。全３作あるゲームのうちの、最初のゲームのBGMをフルアレンジしたアルバムだ。シーケンサーを使った曲は、見事なアレンジで15曲をテンポよく仕上げている。聴きごたえのある作品だ。

ファイナルファンタジーⅤ オリジナルサウンドヴァージョン

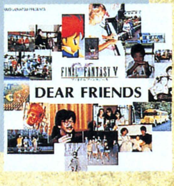


NTT出版/発売中/3300円[込]/129分00秒収録(２枚組)

スーパーファミコンの大ヒット作『ファイナルファンタジーⅤ』のオリジナルBGMを収録した、２枚組全67曲収録のアルバム。ドラマチックな『ＦＦ』の世界を表現するスーパーファミコンの音源を自由に聴けるのだ。オリコンランキングでも１週間目で19位に入ったヒット作。

ファイナルファンタジーⅤ／DEAR FRIENDS

NTT出版/発売中/3000円[込]/55分55秒収録



『ファイナルファンタジーⅤ』の曲を、シンセサイザーミュージックとフィンランドの民族音楽とのコラボレイトでアレンジした、清廉な曲調のアルバム。東京とフィンランドで録音している。朗読詩がさらに雰囲気をかもし出し、幻想的な内容になっている。

ファイナルファンタジーⅤ／ピアノコレクションズ

NTT出版/６月21日発売/3800円[込]/46分35秒収録



ＣＤアルバムと言うよりは、ＣＤ付き楽譜集といった内容の作品。全13曲の楽譜を72ページのハードカバーブックに掲載、その曲をＣＤに収録したもの。原曲のコンポーザー植松伸夫が自ら選曲し、編曲家の佐藤史朗がピアノにアレンジした。美しいピアノの調べで『ＦＦ』の世界が広がる。

ミュージシャンやバンドで盛り上がるぜ!!

ゲームミュージックの質の向上にともない、やはりその音楽を作る側もその腕を要求されている。そのため、ゲーム作りにおいて、音楽専門のプログラマー、またはプロのミュージシャンは必需。『ドラゴンクエスト』のすぎやまこういちや、『ベアナックル』の古代裕三などが有名になってきたのも、彼らの音楽作りに定評があるから。そんななかで大手メーカーでは、自社のサウンド開発チームをプロバンド化させているところが多い。セガを皮切りに、タイトー、コナミ、カプコンなど数社で、プロミュージシャンなどの参加もあったりし、活発に活動をしているのだ。コナミの古川もとあきのように、ソロデビューする人もいる。

ゲームミュージックバンド一覧

S.S.T.BAND	(セガ)
ZUNTATA	(タイトー)
アルフ ライラ	(カプコン)
ゲーマデリック	(データイースト)
矩形波倶楽部	(コナミ)
J.D.K.BAND	(日本ファルコム)
新世界楽曲雑技団	(SNK)

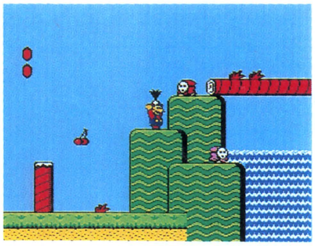
ライブもノリまくり



⬆『超兄貴』のライブ風景。異常なほどみんなノリまくる。

ゲームミュージックCDはアレンジが花盛り!!

最近のほとんどのアルバムは、ゲームミュージックをコンピューターの音源でなく、ギターやドラム、シーケンサーなど本格的に楽器を使ってアレンジしたバージョンを、オリジナルと同時に収録していることが多い。もともとゲームミュージックをアルバムとして出した最初の作品は、あのYMOの細野晴臣が'84年に出した、『ビデオゲーム・ミュージック』(アルファレコード)なのだ。当時細野自身がファンだったという『ゼビウス』など、ナムコ作品のゲームミュージックを集めたものだ。そのつぎに出された『スーパーゼビウス』(アルファレコード)では、すでに全曲がアレンジされて出ている。現在アルバムに収録されているアレンジ曲は、各メーカーのサウンドチームのスタッフやバンドがほとんど作り上げている。その質は年々よくなっていて、そのジャンルもハードロック、オーケストラ、ハウス、ブルース、ラップなど、じつに多種多様にわたっている。フルアレンジのみのアルバムも、最近ではかなり人気が出ているのだ。このように充実してきたゲームミュージック界では、『ドラゴンクエスト』のオーケストラコンサートや、S.S.T.BANDの単独ライブなども盛況を見せるようになった。



⬆『マリオ』のＢＧＭも、プロの手にかかって見事なアレンバージョンに。

ファイナルファンタジーIII～悠久の風伝説



データム・ポリスター/発売中/2400円[込]/46分15秒収録

『ファイナルファンタジー』シリーズの３作目のアルバム。英文によるモノローグから始まり、新たに作曲されたボーカル曲を３曲含む、全７曲でおくる大叙事詩。解説書にも書いてあるが、収録中に怪奇現象がたくさん起こったという、いわくつきのＣＤ。

伝説のオウガバトル

データム・ポリスター/発売中/2400円[込]/69分39秒収録



依然人気の高い『伝説のオウガバトル』のアルバム化だ。オリジナルの音源23曲と、ＭＩＤＩによるアレンジバージョン23曲の全46曲を収録。映画のサントラをほうふつさせるような、壮大なサウンドが聴きごたえたっぷり。ドラマチックな展開でゲームの感動を呼び起こさせるのだ。

XakIII全曲集



データム・ポリスター/6月25日発売/2400円[込]/71分00秒収録

パソコンで人気を博し、コンシューマーにも移植されているRPG『サーク』。そのパソコン版第３作目のアルバムだ。オリジナルであるＦＭ音源27曲に、ＭＩＤＩ音源によるアレンジバージョンが11曲、フルアレンジバージョンが２曲という構成になっている。アレンジバージョンの壮大さに注目。

三國志・究極音盤

光栄/発売中/2900円[込]/56分03秒収録



根強い人気の光栄の『三國志』シリーズの３作品から、全部で19曲をセレクトして、物語のハイライトシーンを中心に再構成した、『三國志』のベストアルバム。雄大なゲームの世界を表現する名曲の数々が聴けるという、まさに『三國志』ファンにとって究極といえる贅沢な構成なのだ。

LUNAR—THE SILVER STAR—



東芝EMI/発売中/2500円[込]/53分27秒収録

メガ-ＣＤで人気の高い『LUNAR—THE SILVER STAR—』のオリジナル曲に、リアレンジバージョン、そしてヴォーカル曲を挿入してできた、ソフト中では聴けない内容のアルバム。主人公ルーナ役を演じる井上喜久子もヴォーカルを担当。オリジナルカラオケバージョンもついてくる、歌えるＣＤ。

～スーパーファミコン・ゲームミュージック～サイバリオン

東芝EMI/発売中/2500円[込]/41分47秒収録



スーパーファミコン版『サイバリオン』を、音源も新たにリアレンジを施して収録した秀作。アーケード版とはまったく違う曲だ。音楽監修がすぎやまこういちということで話題を呼んだが、作曲の松尾早人もかなりの経歴の持ち主で、このアルバムの音作り、アレンジは聴かせてくれるものがある。

ストリートファイターII・復讐の戦士



東芝EMI/発売中/3000円[込]/66分01秒収録

前作『ストリートファイターII・春麗飛翔伝説』と同じく、『ストII』をドラマ化したというＣＤ。そうそうたる声優陣が参加した力作。ボーナストラックとして、春麗の声を演じる冬馬由美によるＤＪが収録されている。ゲームだけでは飽きたりないファンにおすすめの１作。

ウィザードリィ・外伝II・古代皇帝の呪い

コロムビアレコード/発売中/2800円[込]/73分52秒収録



ゲームボーイで出ている『ウィザードリィ・外伝II』を題材に、アレンジ曲とドラマで構成したアルバム。解説書にはゲームで使われた曲の楽譜が18ページに渡って載っている。曲のあいだにドラマが２編収録されているといった構成で、どちらかというと音楽を盛り上げるためのドラマという感じだ。

ALL SOUNDS OF MAHJONG QUEST

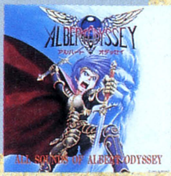


データム・ポリスター/発売中/2800円[込]/52分32秒収録

その人気からアーケードの脱衣麻雀ゲームにしては、初めての１タイトルリリースとなった『麻雀クエスト』。スーパーファミコンの『負けるな！　魔剣道』と同じ制作者だ。おかしなおまけトラックが４曲ついて、全41曲が収録されている。マニアックな内容がなかなか楽しい。

アルバートオデッセイ全曲集

データム・ポリスター/6月25日発売/2400円[込]/57分19秒収録



オーケストラ風のサウンドが多く、ゲームのスケールの大きさがわかる、スーパーファミコン版『アルバートオデッセイ』のアルバム。オリジナル音源の曲のほかに、ＭＩＤＩ音源によるアレンジバージョンが１曲挿入されている。落ち着いた感じのする１枚だ。

スーパーリアル麻雀PIV みつめていいよ～香織・悠・愛菜 IN FOUR SEASONS～



ポリスター/6月25日発売/2400円[込]/33分25秒収録

アーケードで話題沸騰中の『スーパーリアル麻雀ＰIV』のアルバム。ゲーム中しゃべるキャラクターの声優が、そのままドラマや歌を歌うという内容。３人のキャラの自己紹介とドラマのあいだに歌が入るという、まさにコレクターズアイテムの極みという作品。

CDドラマコレクション 三國志/五、関羽雲長之巻～武神、千里を翔る～

光栄/6月25日発売/3300円[込]/65分07秒収録



『三國志』の世界をサウンドドラマ化したシリーズの５作目。最高の武将と呼ばれる関羽を主役に、豪華な顔ぶれの声優陣で歴史ドラマを再現。シリーズ中、最高の見せ場を用意し完成度も高い。同時発売の『周瑜公瑾之巻～稀玉、碧水に燿く』といっしょに聴くとさらに燃える。

ヒューマン・スーパー・F2H.E.L.P.



東芝EMI/発売中/2500円[込]/53分27秒収録

対戦ものスポーツゲームの老舗、ヒューマンの『スーパーファイヤープロレスリング』と『スーパーフォーメーションサッカー』の曲をカップリングしたアルバム。オリジナル音源とともに、アレンジバージョン６曲を収録した、ファイヤー燃え燃えの作品だ。

重装機兵ヴァルケン

東芝EMI/発売中/2500円[込]/43分28秒収録



スーパーファミコンで人気のアクションゲームのサウンドアルバム。オリジナル音源の曲のほかに、アレンジバージョン３曲が入っている。ストーリー重視のゲームに沿った曲作りで、少しアダルトな雰囲気の曲とハードな曲が揃っている。さすがスーパーファミコンという音を聴かせてくれるぞ。

弦楽4重奏曲「モノポリー」



アポロン/発売中/2500円[込]/43分16秒収録

すぎやまこういち作曲ということで、期待は裏切らないスーパーファミコンのボードゲーム『モノポリー』。弦楽４重奏という、思い切ったBGMを取り入れている。生の弦楽４重奏によるアレンジバージョンも入っているので、オリジナル音源と聴きくらべるのが通ってもの。

ドラゴンボールZ 超武闘伝

コロムビア/発売中/2800円[込]/46分43秒収録



スーパーファミコン版『ドラゴンボールＺ超武闘伝』のアレンジアルバム。もともとハードはＢＧＭだったが、さらにハードロックやハウスミックスなどを取り入れて、ノリノリのアレンジで戦闘意欲を高めるのだ。『ピッコロのテーマ』など、全13曲を収録している。

これは聴いておくのだ！ベストセレクション8本

最後にファミ通でおすすめのアルバムタイトルを、8作品ばかりあげてみたぞ。どれも、原曲はさることながらアレンジバージョンがとてもよくできていて、聴きごたえのある作品ばかり。ちょっと偏った選曲もあるかもしれないが、これは個人によって違うもの。しかし、だいたいが評価の高い作品ばかりなので、ぜひとも聴いてもらいたい。もちろん、このほかにも秀作はたくさんあるけどね。

アウトラン/S.S.T.



ポニーキャニオン(サイトロン)/発売中/1500円[込]/38分35秒収録

セガのゲームミュージックのなかでも最高といわれる、ドライビングゲーム『アウトラン』の曲の集大成。アレンジ3曲、オリジナル4曲、S.E.&ボイスコレクションと、聴きごたえあり。なかでもS.S.T.BANDによるアレンジは、ドライブなどに最高のBGMとなる曲ばかりだ。

メタルブラック



ポニーキャニオン(サイトロン)/発売中/1500円[込]/37分15秒収録

最近のタイトーゲームのなかでも、マニアのあいだで評価の高い音楽がこの『メタルブラック』。オリジナル音源の曲しか入っていないが、もとの曲からしてデキがいいので、これだけで聴いても満足できる作りだ。独特の雰囲気の曲が多いので、人によっては評価の分かれる作品でもある。

ダライアスII－G.S.M. TAITO 4－/ZUNTATA

ポニーキャニオン(サイトロン)/発売中/3200円[込]/89分02秒収録(2枚組)



低音を響かせる特殊筐体で、長くインカムを高ランクにつけていた『ダライアスII』と、タイトーの名作と呼ばれる『ナイトストライカー』のふたつのゲームのアレンジバージョンを収録した、豪華なアルバム。どちらの曲も非常に高い人気で、印象の強い曲ばかり。オリジナル音源も2枚目に収録。

38万キロの虚空

東芝EMI/発売中/2530円[込]/66分33秒収録



その曲作りに定評のあった、システムサコムのコンポーザー故斉藤学の名作、パソコン版『38万キロの虚空』のアルバム。マイナーなアルバムかもしれないが、落ち着いたきれいなメロディーの曲がまるで映画のよう。ちなみに、日本で初めてMIDI楽器に対応したゲーム音楽でもある。

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.4 ドラゴンセイバー



ビクターエンタテインメント/発売中/3000円[込]/83分16秒収録(2枚組)

ナムコのベストシューティング『ドラゴンセイバー』のアルバム。ゲーム音楽も各ゲーム誌で賞を総ナメにするくらい評価が高い。秘技で聴ける、このゲームの前作『ドラゴンスピリット』のニューバージョンも収録。さらにアレンジバージョンも3曲入っていて、絶対に損しないであろう1本だ。

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.1 ワルキューレの伝説



ビクターエンタテインメント/発売中/1400円[込]/25分45秒収録

脅威的な人気をいまでも持続しているアーケード版『ワルキューレの伝説』の、オリジナル音源＋S.E.集のアルバム。その人気は音楽もしかりで、聴いているだけで元気が出てきそうな曲調のメインテーマは、何回聴いていても飽きない。数年前のゲーム曲とは思えないほど。

超兄貴－兄貴のすべて－

NECアベニュー/発売中/2800円[込]/50分29秒収録



ここまでやるのか、というくらいキレまくっている、とてもゲームのBGMとは思えないほどの、おかしなサウンドでいっぱいのシューティングゲーム『超兄貴』のアルバム。細かいところまで遊びがたくさんあって、聴いていて思わず笑ってしまう。アレンジした6曲がさらにキレている。必聴盤。

アルシス・ベスト・セレクション

データムポリスター/発売中/2400円[込]/73分54秒収録



ゲームだけでなく、その音楽にも定評のあるアルシスソフトウェアの制作した3つのゲームの、オリジナル音源＋アレンジバージョンを収録したアルバム。『プリンス・オブ・ペルシャ』(PC-9801版)と『ナイトアームズ』(X68000版)、『スタークルザー』(メガドライブ版)の3本、全44曲を収録。

CD-ROMゲームのアレンジを聴け！

コンシューマーのCD-ROMのゲームは、ハードの機能を活かしてアレンジバージョン、あるいは生の演奏を取り入れているものが多い。それを聴き逃す手はない。PCエンジンなどは、ずいぶんまえからCD-ROMを出しているため、豊富なソフトのなかから自分の気に入った音楽を見つけられるだろう。またメガ-CDにも人気ゲームの移植が増えてきている。これからのアレンジバージョンも気になるところだ。これらの音楽をごく普通のCDで再生するとき、注意することがある。「ガーッ！」っというコンピューターのデータ部分を再生すると、CDプレイヤーに異常が出ることがあるので再生しないように。それさえ注意すれば自由にCD-ROMの音楽を聴くことができるぞ。CD・ROM²やメガ-CDのユーザーは、気に入った曲をくり返し聴いている人も多いのでは？　というわけで、このBGMはいいぞ、というゲームのタイトルを4本ばかしあげてみた。



CD-ROMが花盛り！！

SNATCHER
(スーパーCD・ROM²)



RSS方式という立体音響効果で臨場感バッチリ。大人気アドベンチャー。

モンスター・レア
(CD・ROM²)



マンボやサンバなど、明るい曲調のノリノリの曲ばかりで楽しいぞ。

LUNAR-THE SILVER STAR-
(メガ-CD)



ゲームアーツの力作だけあって、音楽のほうも贅沢な音作りなのだ。

アーネストエバンス
(メガ-CD)



音源は貧弱ながら、テンポがいいのでゲームをやっていてノれるのだ。

GOODS

キミは、せっかく買ったスグレモノのグッズの機能を、十分使いこなしているかな？　機能が増えると、それをおぼえるほうも大変だよね。ビデオの予約が難しいなんて昔よく言われたけど、いまは予約の方法だけでも何通りもある始末。簡単になったんだか、よくわかんないかも。ビデオを買い換えたらその機能を勉強し直しなんてね～。最近の道具や機械は高性能化する一方でどんどん操作が複雑化してしまっているし。だから、使う側の人間が勉強しないと、せっかく買ったスグレものを上手に使いこなせない。だけど考えてみるとコレってヘンじゃない？　便利になるためにアクセク勉強しなくちゃいけないなんて。ということで今週は、簡単に使いこなせる便利商品を特集してみたゾ。



⬆無線で人形の手を動かして思いどうりに操縦することができる、ラジコンパラグライダーが発売された。操作方法が単純なので手軽に空の散歩が楽しめる。**●ラジコンパラグライダー　69800円　ブルースカイ　☎098・862・3536**



⬅このラベルライターはそんじょそこらのものとはわけが違う。漢字はもちろん、似顔絵や飾りフレームを使って、とってもおしゃれなラベルが作れるゾ。**●ネームランド　1万6千800円　カシオ計算機　☎03・3347・4811**



⬅今年の夏はおもいっきりバケーションを楽しもうと、いまから計画たてているキミにピッタリな時計がコレ。カラフルなバンドは海によく似合うし、10気圧防水機能もついている。**●オキシーカラーマリンシリーズ　6000円　シチズン　☎03・3342・1232**



➡便利なんだけど操作方法がとっても面倒なのがビデオデッキ。いまだに録画がにがてという人がたっくさんいる。録画予約ができないばっかりに、電話で彼氏に助けを求める女の子もいるという話だ。そんな人たちには簡単操作のこのビデオ内蔵テレビがお勧め。**●ビデオ内蔵テレビ　21V5　17万2千円　東芝　☎03・5484・5432**



➡機械の操作表示が英語なので、なかなか操作方法が覚えられないという人が、意外に多い。そんな人たちのために日本語表示に徹した、簡単操作のCDラジカセだよ。**●CSD－EX30　2万3千円　アイワ　☎03・3834・3351**

VERY GOODS

ヒーローの新しい敵は悪臭？

子供から中年と呼ばれ始めたおじさんまで、幅広い年齢層に人気があるウルトラマン。彼はM78星雲からやってきて、凶悪怪獣を倒すのが仕事だった。ところが最近怪獣を倒しつくしてしまったのか、違う職業にデューダしてしまったらしい。彼の今度の任務は、怪獣退治ならぬ悪臭退治。トイレや玄関、居間などでキミたちが大嫌いな強烈なニオイと戦ってくれるのだ。彼の新しい必殺技は玄関を舞台にした戦いなら、ホワイトフローラルの香り。トイレならラベンダーブーケの香り。どちらもスペシウム光線に劣らぬとっても強力な技だぞ。マンの活躍にこれからも注目だね。



⬆芳香心理学(こんな学問もあったのか！)に基づいた、誰からも好まれる香りを使用している。**●香ってきたウルトラマン　680円　バンダイ　☎03・3847・5101**

CD

オリジナル・ラブ
EYES



●東芝ＥＭＩ／6月16日発売／3000円[込]

大好評だったリミックスアルバム『SESSIONS』以来、オリジナルアルバムとしては1年2ヵ月ぶり、待望の第3作目がこの『EYES』だ。今作でも、田島のイカすボーカルは健在。また、あの吉田美奈子が作詞＆コーラスで参加してるのだ。

カシオ20BAR CFソング『サンシャイン・ロマンス』も収録した全10曲。もう、スッゲーカッコイイから聞いてみ。大人の雰囲気を醸し出した、オシャレな仕上がりですぜ。

佐藤聖子
SEASON



前作『AFTER BLUE』が好評。女の子の気持ちを素直に表現することで、注目の女性アーティストとなった佐藤聖子の3rd。
●フォーライフレコード／6月18日発売／3000円[込]

チューブ
浪漫の夏



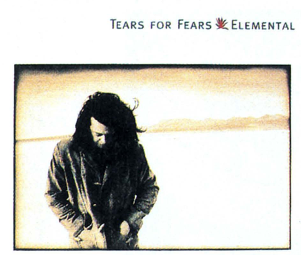
夏、海、男と女、お祭り、チューブ。これで常夏気分が満開。夏にチューブを聴れずに何を聴く。限定版は6月16日発売。
●ソニーレコード／6月19日発売／2800円[込]

Magic
天使のジェラシー MAGIC Best Collection



ロカビリーバンドはBLUE ANGEL だけじゃない。ドラマ『ツインズ教師』のテーマ曲『天使のジェラシー』を含むベスト盤。
●メルダック／発売中／3000円[込]

ティアーズ・フォー・フィアーズ
BREAK IT DOWN AGAIN



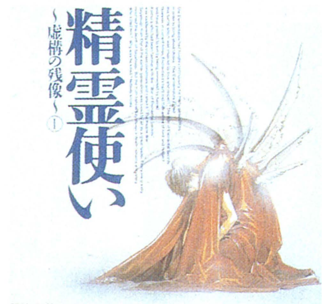
ローランド・オーザバルひとりになってしまったT・F・Fだけど、アルバムはしっかり出ます。ベスト盤以来の新作に期待大。
●日本フォノグラム／発売中／2500円[込]

ジョニー・ギル
プロヴォカティヴ



ブラック・コンテンポラリーの旗手、ジョニー・ギルの最新アルバム。ボビーほどの知名度はないけど、なかなかの実力者ね。
●ポリドール／発売中／2500円[込]

イメージアルバム
精霊使い〜虚構の残像〜



もともと角川書店のコミックGENKiで大人気連載中のファンタジーコミック。そのドラマCDのミュージック集なのだ。
●ソニーレコード／発売中／2800円[込]

BOOKS

全日本大人養成学会
大人養成講座



この本は、「大人あふれる住みよい社会」を実現させるために創設された、全日本大人養成学会の研究結果の集大成。

「子持ちの上司や同僚に、たまには子供の自慢話のキッカケを与えよう」など、大人ならではの気の使いかたが満載されている。悩みの大半は人付き合いに関することで占められている現代では、この本を読むことはまさに若者の義務といえるだろう。

●扶桑社／1000円[込]

桐生操
世界史迷宮のミステリー2



ジョン・レノン暗殺やモンローの変死など、歴史的に有名な怪事件の真相に迫る。
●ワニ文庫／480円

五島勉
イソップ物語の謎



『ウサギとカメ』、『北風と太陽』などの、童話に秘められたメッセージを解読する。
●詳伝社／750円

日本ドラえもん党
野比家の真実



じつはドラえもんは同性愛者だった!? など『ドラえもん』に関する101の新事実を暴露。
●ワニブックス／1000円

VIDEO, LD

新日本プロレスビデオマガジン 闘魂Vスペシャル



これぞ、プロレスマニア、なかでも新日本プロレスマニアのためのビデオである。テレビ未放映の試合、反選手会同盟の荒っぽいファイッなど、通好みな試合をセレクト。だが蝶野正洋対佐々木健介の名勝負をノーカット収録しているのがいっちゃん嬉しい。もちろん、弊誌でお悩みバスターをやってくれている獣神サンダーライガーの美麗空中戦も収録。

●ポニーキャニオン/90分/6月18日発売/9516円 出演：長州力、藤波辰爾、獣神サンダーライガー、エル・サムライほか。

寝盗られ宗介



原作つかこうへい、監督若松孝二、音楽監督宇崎竜童、製作奥山和由の豪華キャストで贈る。主演の原田芳雄、藤谷美和子は数々の映画賞を総ナメにした話題作でもあるのだ。

●バンダイ ホーム ビデオ/106分/6月21日発売/16000円 原作：つかこうへい、出演：藤谷美和子、原田芳雄 ほか。

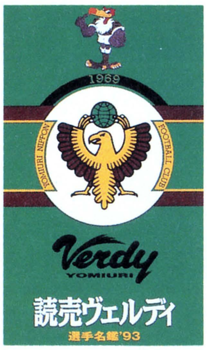
はるか、ノスタルジィ



『転校生』、『さびしんぼう』などの大林宣彦監督の最新作。主演は前作『ふたり』に続いて、お茶の間でも人気の石田ひかりちゃん。ヌードも披露して、超話題である。

●アミューズビデオ/165分/7月23日発売/15000円 監督：大林宣彦 出演：石田ひかり、松田洋治、尾美としのり ほか。

読売ヴェルディ 選手名鑑'93



開幕したとたん、えらい人気のJリーグ。なかでも人気断トツの読売ヴェルディの選手のすべてがわかる、選手名鑑ビデオの登場だ。トップからサテライトチームまで完全網羅。

●ポニーキャニオン/50分/6月18日発売 3689円 出演：三浦知良(FW)、武田修宏(FW)、ラモス瑠偉(MF)、ほか。

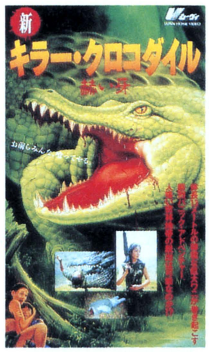
GUITARHYTHM WILD II



布袋寅泰、初のライブビデオは横浜アリーナを揺るがした60分間を熱気もそのまま収録。浦和でのライブを収録したIも同時発売、2巻セットのI+IIもお得であります。

●東芝EMI/60分/6月16日発売/5631円(I+II)は9709円 収録曲：I'M FREE、GUITARHYTHM、WAITING FOR YOU ほか。

新キラー・クロコダイル



全長13メートルもの人喰いワニが人を食う。タイの密林ジャングルで撮影された、本格的オリジナルビデオ。主演はアメリカンエクスプレスカードのCMなどに出演した野田善子。

●ジャパンホームビデオ/73分/6月25日発売/14800円 出演：野田善子、中根徹、瀬下和久、コビット・ワタナクルほか。

HEART OF SOUL 仲井戸麗市



活動停止中のRCサクセションのギタリスト、チャボこと仲井戸麗市のソロライブの模様を収録。ギターでヴォーカルで聞かせるブルースはRC時代とは、またべつの味わいだ。

●東芝EMI/60分/6月30日発売/6602円 収録曲：ムーンライト・ドライヴ、特別な夏、さまざまな自由、ランタンほか。

餓狼伝説2



不知火舞ほか、各キャラクターの描き下ろしで見せる徹底紹介アンド徹底攻略。見るだけでも、100メガショックッ！

●ポニーキャニオン/60分/6月18日発売 デジタルオーディオ/CLV/4660円

DOUBLE・ダブル 荻野目慶子VS斉藤慶子



荻野目慶子を陰、斉藤慶子を陽に見立て、ふたりの慶子をセクシーに見せる。荻野目慶子は和服、斉藤慶子は小さなビキニ。

●ポニーキャニオン/30分/6月18日発売 デジタルオーディオ/CLV/3398円

史上最大の作戦ワイド版



ドキュメンタリータッチでありながらドラマ仕立て。名作中の名作が、いよいよワイド版成る。ファン要チェック。

●パイオニアLDC/178分/発売中/デジタルオーディオ/CLV/5700円

吸血鬼ドラキュラ



怪奇映画の定番ドラキュラの最高傑作と評される作品なのだ。もちろん、サウンドもデジタルオーディオで、いとナイス。

●ワーナー・ホーム・ビデオ/81分/発売中 デジタルオーディオ/CLV/4700円

MOVIE

Writer：渡辺真紀

キャプテン・スーパーマーケット

監督／サム・ライミ
出演／ブルース・キャンベル
　　　エンベス・ディビッツ

『ダークマン』でメジャーデビューを果たしたサム・ライミ。その彼が、今度は古巣のインディペンデントに戻って、あの『死霊のはらわた』の3作目を作ってしまったのだ。その邦題がなんとっ！『キャプテン・スーパーマーケット』。

血ミドロ映画のシリーズ作とは思えないおバカなタイトルだけど、これがあながちはずれていない。『2』で活躍した、ブルース・キャンベル演じるアッシュは、なんとスーパーの店員だったんすよ(笑)。その彼が古代の秘書『ネクロノミコン』のお導きで中世にタイムスリップ。死霊と人間が壮絶なバトルをくり広げる、暗黒時代の希望の星となって大活躍するのだ!?









現代から持ってきた、愛用のレミントン銃とチェーンソーを武器に、死霊をこれでもかとぶった切る。そのとき、いちいちタンカ切ってかっこつけるところが、かわいいやらおバカやらで爆笑もの。今回は、いままでのシリーズ作と違い、血がドバーッと吹き出すようなシーンがない代わりに、抱腹絶倒しちゃう笑いのオンパレード。だから、スプラッターものはちょっとという人でも十分楽しめる。

もしライミが目指している映画がこの作品の路線だったら、ますます好きになってしまいそう。

東宝東和配給／6月下旬公開

秋菊の物語

監督／チャン・イーモウ
出演／コン・リー

躍進目ざましいアジア映画界だけれど、そのなかで発表する作品全部がスゴイって言えるのは、『紅いコーリャン』、『菊豆』のチャン・イーモウ監督くらいかもしれない。この最新作でもなかなか魅せてくれている。



村長に暴力を振るわれた夫のため、臨月ま近い妻が村長の謝罪を得よう、と四苦八苦するお話なんだけれど、その四苦八苦ぶりがとってもユーモラス。

まず村役場に行き、謝ってくれないから今度は町役場に行く。それでもダメだったので都市にまで行き、ついには裁判まで起こしてしまうのだ。この連鎖反応的展開は、なんだか寓話を観てるような気分で笑える。また、都市が出現することで舞台がやっと現代だったということがわかり、これにも驚かされる。

中国の広さとともに、いままで悲劇ばかり描いてきたイーモウ監督の、意外なセンスにふれる思いがした。

フランス映画社配給／公開中



たま 石川浩司の 第5話 最近、怖かったこと



はいはい、今、『スイッチ』をやっております。なんといっても、僕が子供のころ大好きだった『ゲバゲバ90分』の世界がＴＶゲームで蘇るとあっちゃあ、こりゃ、指くわえて見てろ、ヨダレたらして耐えろ、ったってそういうわけにはまいりません。じつはメガドライブは本体、ＣＤ共に持っていなかったのですが、こいつが出るという噂で、ウキーッとうなり声をあげてちょっとまえに購入したのです。まぁ、買った次の週のファミコン通信見たら、メガ-CD2発売！という記事が載っていて、またウキーッとうなり声を上げて泣いたんですけどね。ともかく『スイッチ』。アニメ・音楽・ギャグともども古臭さが懐かしさを生んで、なにやら今はもう飲めないチクロジュースの味わい。う～ん。てな事でその日も僕は『スイッチ』をやっておりました。と、ピンポ～ン、は～い、誰かな？　おや、カブニー。というわけで友人のカブニー君が遊びにきました。僕が次々押すスイッチを、しばらく無言で見ていた彼は、突然、こう言いました。「駄目だよ、石川さん。どのスイッチ押したか覚えとかないと、同じところを押しちゃうじゃないか。俺は見始めたら、全部の画面を見ないと気がすまないんだよ」。そして彼は紙に表を作り始めた。僕が仕事に出ようが、妻が買い物に出ようが、かまわずに。一心不乱に。「あれっ、このエレベーター、上上下、と押したときと上下上と押したときでは行き先が変わる。全部のパターンを解明しなければ……」などとぶつぶつつぶやきながら。研究者のように。ハアハア。途中で紙が足りなくなったのか、ピーッというセロハンテープを貼り付ける音がした。夜になり２階で寝ていると、突然ドヒャーとかケケケケケという狂人にも似た雄叫びが聞こえてきた。３日めの夜、彼はついにその表を完成させた。くるっ、とこちらを振り返った。まっ赤な眼でニヤリと笑った。……怖かった。



たまのNEWシングル『ふしぎな夜のうた』(東芝EMI 930円[込])NOW ON SALE!

それいけ！アイドリスト3

IDOLIST

final word on idol

花をプレゼントするのが、日本でも日常となりそうな今日このごろですねぇ。

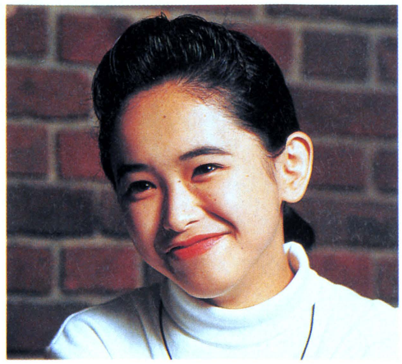
今週のコレ



知恵ちゃんにとって５枚目のシングル。今回の曲のテーマは女のコどうしの友情。友だちのすばらしさ大切さを、いま一度考えてみませんか？

ふたり
横山知枝
●ポニーキャニオン 1000円[込]
NOW ON SALE

横山知枝ちゃんの新曲は女の友情物語
ふられたときには愛情より友情です



６月11日に新曲『ふたり』をリリースする知技ちゃん。てことはこの号のファミ通と発売日が同じ。いまからCDショップに行けば買えるわけだ。お店に行くのは知枝ちゃんの話を聞いてからでも遅くはない。とりあえず読んでから。

――新曲『ふたり』ではどんなことを歌ってるの？

横山知枝(以下**知枝**)　今回はキャンパス内での女のコどうしの友情を歌ってるんです。

――あれ？　前回はキャンパスラブだったよね？

知枝　そうです。今度は男の子にふられて、女のコの友だちにははげまされるっていうシチュエーションで。

――ふられたときのはげましかたって、難しいものがあるよねぇ。

知枝　そうそう。ふられたことをなぐさめてあげるっていうより、いっしょにいてたわいもない話をしてあげるっていう感じですね。

――じゃ、実際にはげまされちゃった経験は？

知枝　……ありますね！　そういうときは、愛情より友情です。私にも、何でも話せる友だちがひとりいるんですね。で、そのコは、友だちだけどもいい意味でライバルなんですよ。

――そんな知枝ちゃんも、大学２年生に進級したわけだ。

知枝　……できました(笑)。大学生って自由で、のほほ〜んとしててイイですよね。みんなフワフワしてる。ようやくサークルにも入って……。テニスや野球をやるスポーツサークルなんですけど。

――いよいよキャンパスライフを楽しもうってわけね。

知枝　で、新人歓迎コンパがあったんですよ。行く気で張り切ってたのに、仕事が入って……。

――もしかして、いまだにコンパの経験は……。

知枝　ゼロなんですよぉ。友だちから話だけは聞いてて。物を壊したとかなんとか……。おもしろそうだなぁって(笑)。

――あ、あのねぇ。ま、いい



⬅今度のアルバムのコンセプトは「自分に素直になり続ける」なんだそうな。

瀬能あづさ"After, I miss You"ツアービデオ化
さらにニューシングル・アルバムも発売間近！

春の全国ツアーの成功でソロ活動の足場をしっかりかためたと同時に、ミュージシャンとしての地位も確立しつつある瀬能あづさ。ライブでの、歌や曲に対するこだわりは、ミュージシャンとも言えるぐらい。じつは、そのライブビデオが７月７日にリリースされるのだ。ビデオには渋谷公会堂での最終日の模様をメインに、ほか数カ所の会場の様子も収められている。さらに６月18日には新曲『失恋カフェ』、７月21日にはニューアルバムもリリースされるのだ。ツアーの成功だけにとどまらず活動を続ける彼女を応援すべし！

▽YURI NAKAE

みんなの前で歌うのは一年振り！
中江有里ちゃんのアルバム発売記念"限定"イベント!!

４月７日にビデオ、５月８日にニューシングル『見つめてほしいの』、５月21日にはニューアルバム『Deux couleurs』と、たて続けにリリースした中江有里ちゃん。彼女のセカンドアルバム発売記念イベントがあったのだ。有里ちゃんにとっては１年ぶりのコンサートであり、ファンにとっては待ちに待った日。でも、このライブを体験できたのは抽選に当たった幸運なファンのみ。その抽選には30000通もの応募があったというからスゴイ。「一年間待っててくれたファンのために」と、デビュー曲『花をください』から新曲『見つめてほしいの』までの11曲を気持ちを込めて歌ってくれたぞ。１年振りとは思えない有里ちゃんの振舞いに、ファンも満足したのでは？



⬆透明感のある声に心が洗われる!?



▽CHIE YOKOYAMA

か。で、大学には仕事以外ではまじめに通ってるの？

知枝　はい、比較的。授業が好きなんですよ。簿記原理とか、数字の羅列がおもしろくて、おもしろくて。

——げげ、珍しい！　ところで、6月24日には初のライブだけど、どんなステージになりそう？

知枝　タイトルの『アコースティックな木曜日』のとおり、木の香りのする音楽をみんなで聞いて歌おうって。私の曲もそれ風にアレンジして歌うので楽しみにしててください。

知枝ちゃんの夢はホームドラマに出演することなんだそうな。今後に期待しようっ!!

●横山知枝(よこやまちえ)
'73年9月9日生まれ　A型
●初ライブ『アコースティックな木曜日』は6月24日、渋谷ヤマハ・エピキュラスで行なわれる。問い合わせは横山知枝ファンクラブ、☎03・3710・1109まで。



⬆念願のツードアの冷蔵庫を購入して喜ぶ女子大生なのです。

CM Girls!!!!

立原麻衣
Mai Tachihara

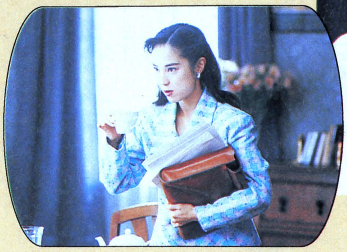
3人の働く女の人をクローズアップした、メナード薬用ビューネのCM。そのなかで、デパートのバイヤー役を演じていた、立原麻衣さんの紹介です。'83年にNHKの銀河テレビ小説でデビューして以来、20本以上のテレビドラマに出演してきた麻衣さん。映画のほうも、昨年の『天河伝説殺人事件』に続いて、6月26日公開予定の『打鐘(ジャン)』に出演するのだ。

DATA

●'68年2月16日生まれ
東京都出身　身長：161センチ
B82-W60-H87　特技：日本舞踊
●ファンレターのあて先
〒154 東京都世田谷区三軒茶屋1-39-7-806
夏木プロダクション　立原麻衣WF係

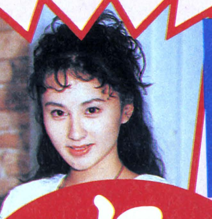


メナード
薬用ビューネ



ロケ地から こんにちは

遠野舞子





ウィッキーさんに会えたのは、この番組のおかげなんだそうです

ピンクダイヤモンドのいちばん以合うタレントについで、浅田飴エリースリムのイメージガール、と今年はイメージづいてる舞子ちゃん。4月からレギュラー出演している、『いつみても波瀾万丈』ではちょっとシリアスな顔も見せてくれるが、はたしてその実体は？　ナ〜ンテ大げさに書いたけど、スタジオに行ってみると、いつもの元気な舞子ちゃんが待ってたのだ。

舞子　もう、今日は暑くってたいへん。移動中、クルマのクーラーが効かなくて、のぼせちゃって。メイクなんかボロボロ。スタジオ入って、あせって直したんですよぉ。

——でも、撮影となると背筋がピンと伸びてて、さすが！

舞子　最初の回が放送されたとき、家族から「姿勢が悪い」って注意されて、それから姿勢には気をつけてるんです。

——放送されるのは1時間だけど収録は2時間みっちりあるんだよね。

舞子　そう、だから腰が痛いのぉ。あと、番組の内容が高度だから、くだけすぎてもいけないし、キチッとしすぎてもねぇ、いまはまだどんなリアクションをするか研究中。

——じゃあ、これからはもっと楽しませてくれるわけだ。

舞子　がんばります。あと7月に新曲が出て、これがすっごい元気な曲で最高に気に入ってます。ぜひ聞いてネ。

●遠野舞子(とおのまいこ)
'73年10月6日生まれ
身長：161センチ　B型
●ニューシングル『みんな太陽のせい』7月21日、日本クラウンからリリース。フジテレビの深夜番組『ASOCO』(土曜深夜1時30分)も必見。



こんな顔して腰が痛い痛い病なのサ。ちょっぴり厚化粧ウフ！



毎回ゲストを招いて、その人の人生をひもとく、『いつみても波瀾万丈』(日本テレビ毎週日曜朝9時30分)。こりゃあ日曜の朝からタメになる番組。大志がわく!?

Arcade Windows 3.0

アーケード
ウインドーズ3.0

DERBY



BATTLE

今週は宝塚記念。ファン投票で選ばれた馬たち（推薦あり）が阪神のターフを駆け抜けるが、俺の選んだ馬はこの晴れ舞台にはいない。ちと寂しいぜ、サンマルタンシチー。

COMMENT

とどまることを知らない対戦型格闘アクションのあ・ショックウェーブ。今度はコナミから登場だ。その名は『マーシャルチャンピオン』。マーシャルアーツのすげえヤツってことでしょうか。よくわかりませんがまあよい。この記事が掲載されるころにはゲーセンで稼働しているハズなので、ダッシュで見に行こう。んで遊びましょ。

MAIN SCREEN



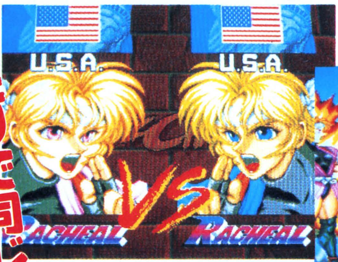
TITLE



対戦型格闘アクションの波はまだまだ続く

『マーシャルチャンピオン』のルールは、従来の対戦型格闘アクションと同じ。戦って相手に2回勝てばいい。社会生活の不満などをレバーとボタンに充塡させて相手をぶちのめせ。

ふたりで同じ人を使えるのじゃよ





燃えるわ

⬆➡同じ人を選べるのはもはや常識。

燃えるの

トーナメントです



⬅ひとりで遊ぶときはトーナメントを楽しめる。がんばって頂点に立て。

HOW TO CONTROL



8方向レバー
上でジャンプ、下でしゃがむ。向いている方向と逆に入れると防御する。

下段攻撃ボタン
下段、すなわち足を攻撃する。着地の瞬間を狙って攻撃するのがベスト。

上段攻撃ボタン
上段を攻撃する。しゃがんで攻撃すれば中段攻撃になるわな。

中段攻撃ボタン
中段を攻撃する。間合いを詰めてボタンを押せば投げられる。

威力より位置を考えた攻撃を!

弱い、ふつう、強いではありませぬ。威力じゃなくて攻撃の狙う位置によってボタンを使い分けるんですったら。

上段攻撃



⬆顔付近を攻撃。顔面攻撃は好ましくないが、なんでもアリだからしかたないか。

中段攻撃



⬅みぞおち近辺を攻撃。少し間合いを詰めれば投げられるぞ。

下段攻撃



➡足を攻撃。足を狙えば、転がすことも可能だ。

中段攻撃がゲームのキモといえましょう

なんでもアリアリの大会は勝ったヤツがエライのよ

『マーシャルチャンピオン』では、武器の使用が許可されている。キャラクターによっては最初から持ってない人もいるので、相手の武器を奪って自分のものにしよう。安上がりだし……。

必殺技もあるの



⬆対戦型格闘アクションとは切っても切れない複雑な操作の必殺技もある。鍛錬あるのみ。

落ちている武器を拾って自分のものに



⬆相手が武器を持っている場合は、ボコボコに攻撃しよう。するとあまりの激しさにクラクラして武器を落としてしまうぞ。こうなったらチャンス。しゃがんで拾おう。





⬇➡2種類の武器を同時に持つのは無理だ。諦めろ。

交換も可能でっせ



チャンピオンをめざす格闘馬鹿はなんと10人もいるのでした、はい

10人もいれば、ひとり1ヵ月の計算で10ヵ月は遊べる。個性的なメンツが多いので、骨の髄まで味わい尽くすには長期間かかるだろう。一生遊んでても罪にはならぬので、じっくり楽しんではいかが？　強制はしないけどね。



⬅選ぶときは好みで選んだほうがいいぞ。

マハンバ



アフリカの誇り高き戦士。野性動物を守るため、密猟者と戦っている。

サバンナトルネード
レバー➡⬊⬇＋上段攻撃ボタン
パンサークロー
レバー⬇に溜めて⬆＋中段攻撃ボタン

アヴゥ



美人妻を多数抱える色男。切れ味のよい半月刀を華麗に使いこなすぞ。

アラビアンバーナー
レバー⬇⬊➡＋中段攻撃ボタン
アラビアンドリル
レバー⬅に溜めて➡＋中段攻撃ボタン

ティティ



覆面レスラーの娘。5歳から英才教育を受けてきた。今回がデビュー戦だ。

ダブルクロス
レバー⬇に溜めて⬆＋中段攻撃ボタン
ナイルスター
レバー⬇⬊➡＋中段攻撃ボタン

ボビー



傭兵部隊出身。いつでもメリケンサックを外さない。ケンカが趣味。

ブラッディスクリュー
レバー⬇⬋⬅＋中段攻撃ボタン
ヘルスラッガー
レバー⬇⬊➡＋中段攻撃ボタン

ジン



空手や少林寺拳法などのいろいろな格闘技をかじっているただのマニア。

天牙連拳
レバー➡⬊⬇＋上段攻撃ボタン
鳳凰拳
レバー⬇⬊➡＋中段攻撃ボタン

ゴルドー



礼儀正しく紳士的な合気道の達人。小鳥を愛する優しい心の持ち主だ。

ゴルウェーブ
レバー⬅に溜めて➡＋中段攻撃ボタン
ゴルバリア
中段攻撃ボタンを連打する

レイチェル



幼いころからアメリカ忍者の修行を積んでいるアメリカンなくの一だ。

シャドウアタック
レバー⬅に溜めて➡＋中段攻撃ボタン
火とんの術
中段攻撃ボタンを連打する

ゼン



元歌舞伎の人気役者。歌舞伎は格闘技だ、としてハリセンを振り回す。

くもの糸
レバー⬇⬊➡＋中段攻撃ボタン
こまの舞い
レバー⬅に溜めて➡＋中段攻撃ボタン

ホイ



中国拳法全般の達人。ジンの師匠にあたる。仙人だというウワサが……。

真空拳
レバー⬅に溜めて➡＋中段攻撃ボタン
昇猿脚
レバー➡⬊⬇＋上段攻撃ボタン

ケイオス



謎の人。両手の甲に鉄の爪をつけている。ただの残虐な戦闘野郎らしい。

カメレオンアタック
レバー⬇⬊➡＋中段攻撃ボタン
百烈突拳
中段攻撃ボタンを連打する

COLUMN



ふと思ったんですけどね、"格闘技ゲーム統一仕様要項"とかいうのをＪＩＳで制定してですね、基本的な仕様を統一しちゃうってのはどうでしょうか。決めるのは操作方法とか数値関係ですか。演出とかサウンドとか、細かいところは各社次第、と。ついでに各ゲームどうしで通信できるように設定しておいて、異機種対戦なんかができるとたいへんよろしい。格闘技センターとかいうのが街中に出現して、なかには各社の格闘技ゲームが勢揃い。賭けの対象にもなるかな(やばいスね)。もちろんコンピューターどうしの対戦もできるんです。こうすると各社腕によりをかけてスンゲー強いキャラクター作りますから、おもろいスよきっと。



特報

やったネ！パパ　今日もホームランだ！

スーパーパワーリーグ

選手の動きや球場を、とってもリアルに再現している『スーパーパワーリーグ』を徹底分析。各チームの戦力紹介や、いままで明らかにされていなかったアッ！　と驚く試合後のお楽しみなど、野球ゲームファン騒然の新事実を大発表するゾ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ハドソン　8月6日発売　9500円	12メガ

ついに野球ゲームここに極まれりっ！

こんなにスゴイゲームなのだ!!

『スーパーパワーリーグ』の最大の魅力は、バッターのフォームだけでも、打者の個性に合わせて40種類も用意されている超リアルな画面。また、門奈や杉山、伊藤智仁などの新戦力が登録されているのもうれしい魅力だろう。とってもリアルなゲームが楽しめるゾ。



⬆巨人の打撃陣を例に挙げると、バーフィールド、長嶋一茂、松井といった新戦力がちゃんと選手登録されているのだ。

■■■バッティングシーンだけでもコレだけ違うぞ!!

イ 超リアルな投手



⬅各投手の投球モーションの実写を撮り込んだ。だから野球中継なみのゲーム画面が実現した。



ロ ずう〜っと表示される球速



⬅次の球が投げられるまで球速は表示されたまま。だから見落とすことなく、投手の球速を確認できる。

ハ グローブをたたく内野手



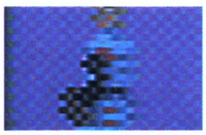
⬅さすが『スーパーパワーリーグ』は芸が細かい。投手の投球動作中、内野手もちゃんとアクションするゾ。

ホ とってもリアルな打者



⬅助っ人外人などの、特徴ある打撃フォームを細かく再現。好きなバッターが登場したら、思わず感動もの。

ヘ 巨大なオーロラビジョン



⬅特大スクリーンに活躍中の選手が映し出されるのだ。

ニ とっても楽しい看板



⬅看板さえもが、とってもていねいに描かれている。

ト 一目でわかる成績表



⬅各打者の能力と、試合のこれまでの成績がハッキリと表示される。

試合を盛りあげてくれる親切機能の数々　Part1

その1 オート機能



⬆初心者はオート機能で。上級者はマニュアルで操作したほうがいいだろう。

● 初心者も楽々プレー ●

野球ゲーム初心者にとってなかなかなじめないのが、外野フライの捕球と走塁だろう。このゲームでは捕球と走塁のオート機能が搭載されているので、初心者でも簡単にゲームを楽しめる。

もちろんマニュアルでの操作も可能。



⬅捕球体勢まで、リアルだぞ。

その2 1P2P VS 3P



⬆１Ｐ２ＰＶＳ３Ｐ４Ｐや、ふたりがかりでコンピューターと対戦することもできる。

● 強敵には2人がかりで ●

兄弟が多い家庭や、子供ふたりで大人を打ち負かしたいときにとっても便利なのがこのモード。ふたりでひとつのチームを操作して、対戦することができるのだ。

投球が得意な人と打撃が得意な人が協力すれば、かなりの強敵も打ち負かせる。



⬆ヒットエンドランも可能に。

セ・パ12球団期待の投手・打者紹介!!

ヤクルトスワローズ





期待の打者 ハウエル

セ・リーグを代表する重量打線で、相手の先発投手を粉砕してしまおう。計算できる投手が少ないので、ある程度の失点は覚悟しなければならないのが残念。

読売ジャイアンツ





期待の打者 バーフィールド

クリーンアップが成績どおりに活躍し、斉藤、宮本、石毛などの強力ピッチャー陣で相手の打線を抑えれば勝利は確実。一茂や松井もぜひ使いたい。

西武ライオンズ





期待の打者 清原

さすが去年のチャンピオンチームだけあって、投手力、打撃力はもちろん守備力、走力の面でも充実している。このチームで負けるのは、自分の腕の責任なのだ。

近鉄バッファローズ





期待の打者 ブライアント

打撃面ではブライアント、投手面では野茂を中心に戦力的にバランスのとれた好チーム。守護神の赤堀を有効に使えれば連勝街道まっしぐらまちがいなし。

阪神タイガース





期待の打者 オマリー

防御率リーグナンバーワンの投手力で、守り重視の野球を目指そう。打線が長打力に欠けるので、打ち合いの試合展開になるとちょっと分が悪い。

広島東洋カープ





期待の打者 前田

野村、正田が確実に出塁し、江藤、前田、町田の主力打者で返す野球を目指したい。投手陣では北別府、大野らのベテラン投手が健在なのが心強い。

オリックスブルーウェーブ





期待の打者 高橋

野田の加入により層が厚くなった投手陣で、失点をできるだけ抑えよう。打線にパンチ力がないので、ヒットをつなげて得点すれば勝機もあるはず。

日本ハムファイターズ

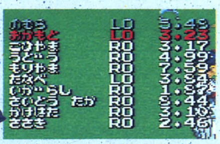




期待の打者 ウインタース

とにもかくにも４番打者、ウインタースの打棒に勝敗がかかっている。得点したらピッチャーをつぎこんで、なんとか逃げきるように努力しよう。

横浜ベイスターズ

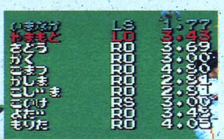




期待の打者 ブラッグス

得点が相手を上回っている状態で、リリーフエースの佐々木を投入させたい。打線ではブラッグスやローズなどの新外国人の活躍も期待できる。

中日ドラゴンズ





期待の打者 落合

ほかのチームと比べると投手力が見劣りするので、打撃でカバーしたいところ。しかし打線に以前の恐竜打線の面影はなく、我慢の野球を強いられそう。

福岡ダイエーホークス





期待の打者 佐々木

中継ぎ、抑えのピッチャーがピリッとしないので、先発投手陣がふんばるしかない。打撃では、藤本、吉永らが活躍しないと得点能力がガタ落ちしてしまう。

千葉ロッテマリーンズ



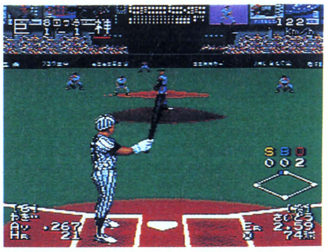


期待の打者 ホール

打てない打線が命取りになりかねない。ここは助っ人のホールの活躍に期待したい。小宮山の出現で、投手陣がどこまでがんばれるかが勝敗を決めそう。

試合を盛りあげてくれる親切機能の数々!! Part2

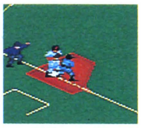
その3 音楽が変わる



⬆それ、チャンスだチャッチャッチャ。力強い音楽にのってイッキに攻めまくろう。

● 好機には派手な応援歌が ●

ランナーが２塁か３塁に進塁して、得点のチャンスを迎えると音楽が勢いのあるものに変わるゾ。ちょっとした演出なんだけれど、これだけのことで試合の盛りあがりかたがぜんぜん違ってくる。バットを操作する指にも緊張感が漂うのだ。



⬆３塁への盗塁も可能だぞ。

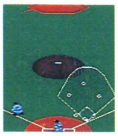
その4 バントが充実



⬆ノーアウトランナー１塁、ここは迷わずバントでランナーを進塁させよう。

● 頭脳プレーが大切に ●

バントがとってもキメやすくなっているので、打率が低い打者にはバントをさせることが多くなるはず。✚ボタンを操作することにより、打球の方向が決められる。これなら監督になったつもりで戦略的なプレーをすることもできるよね。



⬅ライン上を狙うのがポイント。

まだあるぞスーパーパワーリーグの魅力

プレーヤーをあきさせない多彩なモード





⬆ホームラン競争は、ストレス解消にピッタリだぞ。

⬅オールスター戦も楽しめるのだ。

『スーパーパワーリーグ』ではオープン戦、ペナント戦モードのほかに、セ・パ両リーグのスター選手が活躍するオールスターモード。コンピューターどうしの試合を観戦できるウオッチモード。このほかにもホームラン競争モード、エディットモードが用意されている。

これだけモードが充実していると、長いあいだあきずにゲームが楽しめそう。うれしいことだ。

とってもリアルなスタジアム

各球団のホーム球場と、隠し球場ひとつの計12も球場が用意されている。ただ12も球場があるというだけじゃない。隠し球場以外はどの球場も、広さやフェンスの高さはもちろん、ブルペンの作りやベンチの位置、広告にいたるまで本物にマネてある。もちろん観客も細かく描き込まれている。このこだわりには脱帽させられてしまう。

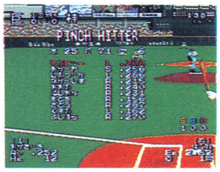
また、各球場ではデーゲーム、ナイターどちらでもプレーすることが可能になっている。





豊富な選手層

バッター18人、ピッチャー10人も登録されている。だからワンポイントでピッチャーを登板させたり、右ピッチャーにたいして左バッターをズラリと並べることもできる。つまり戦況に応じた打順編成、ピッチャーの継投策をとれるというわけ。打撃や投球の技術以上に戦略も勝敗を分ける要素のひとつなのだ。

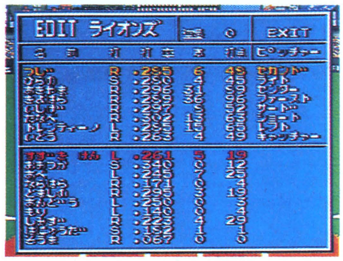




先発メンバーも自由自在

試合を1回～9回までの好きなイニング数に変更が可能。

また先発メンバーを打者18人のなかから自由に選べる。従来のほとんどの野球ゲームと違い、控えの選手を先発で使いたい場合、先発メンバーのひとりを無駄にしなくてもすむぞ。



⬆打撃を重視するか、守備を重視するか、プレイヤーのお好みで先発オーダーを自由に選択可能になっている。もちろん、話題のルーキー松井を先発で出場させることもできる。

試合後にはなんと! プロ野球ニュースが

あの中井美穂がゲーム結果を解説

試合終了後にはなんと、中井美穂の司会でプロ野球ニュースが始まるぞ。残念ながら田尾や関根は登場しないけど、番組の雰囲気そのままで、キミのゲームの解説をしてくれるのだ。ゲーム画面とは思えないほどリアルな中井美穂が、笑ったり、原稿を読んだり、コケちゃったりする様はまさしく圧巻。激しく緊迫した戦いのあとでのカワイイ彼女のスマイルは、まさに一服の清涼剤と言える。

ファン感動!! 中井美穂三景





⬅『プロ野球ニュース』のタイトルのあと、試合結果とゲーム中に打たれたホームランのリプレーを観ることができるのだ。

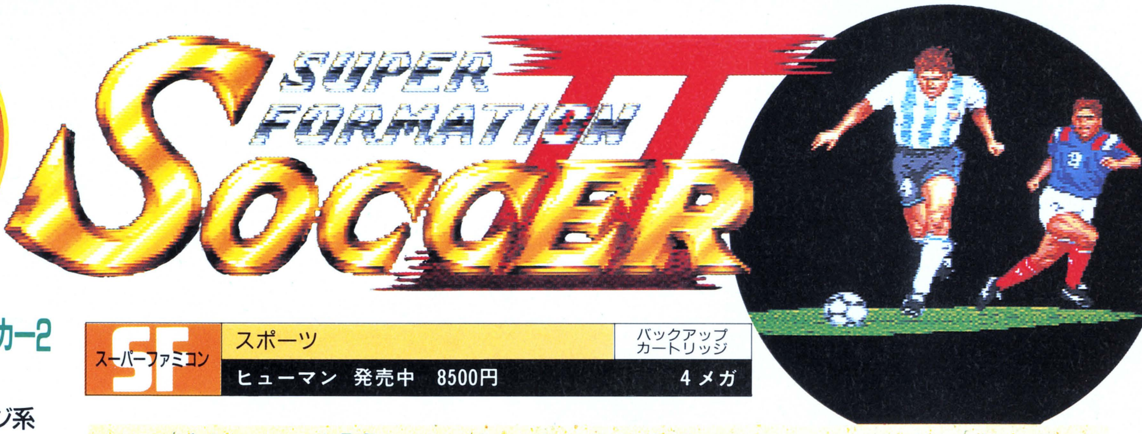
中井美穂プロフィール

1965年3月11日生まれ、血液型はO型。アメリカロサンゼルス生まれ。日本大学芸術学部卒業後フジテレビ入社。



ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。





スーパーフォーメーションサッカー2

第4回

スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ヒューマン　発売中　8500円	4メガ

いまハマってるのが、フジ系の深夜番組『デタカルチョ』。吉田姉妹の淡々とした進行がイカす。文：サウナマン野口

どうせ遊ぶなら骨までしゃぶれ！

ジイサンの盆栽いじりみたいな楽しみアリ

対戦スポーツゲームで、なにが哀しいってアンタ、相手がいないことに尽きますよ。たとえばコンピューターと対戦のヒューマンカップ。こいつはコツさえつかめば、すぐにエンディングが拝めてしまうしね。まあ、このモードは初心者が基本操作を覚えるためにあるようなもんだから。それにしても、コンピューターの理想的（理不尽ではなく、ワンパターンでもない）な強さの設定。これは、このジャンルの永遠のテーマだわな。

このゲームでは解決策のひとつとしてオールスターモードというのが登場している。オールスターとはいうものの、エディットモードと呼んだほうがピッタリくるかも。16ヵ国、総勢256人の選手のなかから好きなヤツを選んでチームを編成。ここで嬉しいのが、編成後のチームデータをセーブしておけるところ。つまり、自分が夜中シコシコ作ったチームを、翌日友だちに自慢が可能なわけ。日ごろテクニックに磨きをかけていると、選手のデータと、個人への思い入れが命のこのモードが新鮮に感じるぜ。キミも盆栽ってみない？

オールスターモードの遊びかたアレコレ

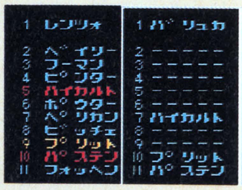
❶オリジナルの最強軍団を作ってみる

友だちと同じ選手を使うのがイヤなら、選べる国を、それぞれ欧州と南米に限定させて東西対決ってのはどうだ？　国の数は少ないけど、アルゼンチン&ブラジル連合軍は手ごわいぜ……あ、コロンビアを忘れていたわい。



❷世界のクラブチームをエディット！

各国のクラブチームを作ってみるのもミソ。注目すべきは"セリエA"と呼ばれるイタリアリーグ。毎週ワールドカップやってんの？と言いたくなるほど、東西のスターたちが活躍中。専門誌なんかで調べて挑戦してみよう。



倒してみろ！　これが俺の作ったチームだ！

むやみに強いチームを作るのは単細胞のやること。やはりエディットにも、こうビシッと主張がないとな。オレの場合は、スター選手をひとりも使わないで編成してみたぜ。意外な掘り出しモノがいるんだよ、これがさ。

	P	選手名	国　名
1	GK	コイコイ	アルゼンチン1
2	DF	ベキスタ	スペイン8
3	DF	グンユウ	スウェーデン13
4	DF	ニルス	ベルギー8
5	MF	バリア	フランス15
6	MF	エルエル	スペイン2
7	MF	ストップ	デンマーク11
8	MF	ゴイケア	スペイン13
9	MF	ミューエウ	ブラジル15
10	FW	エックス	スウェーデン16
11	FW	クラベレ	フランス9
12	DF	チンドン	イングランド14
13	DF	カシラッキ	イタリア14
14	MF	リピ	カメルーン14
15	FW	イライト	イングランド11
16	FW	アルホンス	スペイン11



⬅このチームの弱点は空中戦。Aボタンヘディングは苦手だ。

F 途中経過発表（5/20現在）

下馬評どおり新山がトップを独走。得点力もすごいんだけど、あいかわらず失点が少ない。やるね。意外なのは美村仙人の不調。開幕まえは新山の対抗馬に挙げられていただけに、みんな驚いているやら、喜んでいるやらだ。リーグも消化試合の数からいけば、折り返し地点に到着。最終順位の発表は、第6回のセレクションにて。はたして大逆転はあるか？

	中治	野口	澄田	美村	水ピン	加藤	新山	野崎
ジョルジョ中治		●	●				●	●
サウナマン野口	○		●					
澄田美崎	○	○		○			●	
美村仙人			●				●	
水PIN								○
ジェフ加藤							●	○
ホルモン新山	○		○	○		○		
野崎へーじ	○				●	●		


KONAMI
幾千の日が昇る。幾千の日が沈む。
太古より未来永劫、
幾千の夜。
赤い日が東から西へ、東から西へ。
……、闇。
異世界に邪悪な
欲望の権化が復活するとき、
神は、運命を勇者の血に委ねる。
いくつもの輪廻転生を超えて
宿命を背負った勇者よ。
今こそ覚醒のときは来た。
SFC オリジナルストーリー版 インタラクティブ RPG「魍魎戦記 摩陀羅 2」
7月16日発売予定
定価9,800円（税別）
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
コナミ株式会社
本　社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30
コナミの最新情報は
週間テレホンサービス
関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578



幾千の昼。
©1993 sho-u Tajima with MADARA PROJECT/ Kadokawa Shoten
©1993 Yukihiro Kuroda・Muse Soft / Kadokawa Media Office
©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.


ARTDINK
世界のA列車。ついにPCエンジンに到着。
国内はもちろん、海外でも大ヒット。
世界中にファンを持つ、あのA.Ⅲ.が、ついにPCエンジンに登場！
自由な発想のもと、キミの創造した都市が動き出す。
これまでのゲームにはない、大きなスケール！
想像するだけでワクワクしてしまうA.Ⅲ.の世界。
キミもチャレンジしてみないか。
駅周辺に貸ビルやマンションを建設しよう。
人口増加のための工夫が、発展のコツだ。
3年 6月14日 (日) 8:00
FACTORY
1年 4月 6日 (土) 9:00
STOCK MARKET
3081354
購入 売却
高層ビルが並ぶ光景に、いよいよ大都市を予感。次につくるのはスキー場かスタジアムか!?
キミは鉄道会社の経営者。まずはレールを敷き、列車を運行させる。街づくりの第一歩だ。
3年 4月23日
ROLLING STOCK
53000
SIMULATION GAME
RAILROAD MANAGEMENT
URBAN DEVELOPMENT
1990 ベストヒット・ソフトウェア賞シミュレーション・ゲーム賞受賞
1991 ベストヒット・ソフトウェア賞大賞受賞
1992 THE BEST OF 1992 SOFTWARE PRODUCTS受賞(U.S.A.)
1993 BEST STRATEGY GAME OF 1992受賞(U.S.A.)
受賞作品
1991 BHS大賞
受賞作品
CODIES
受賞作品
A.Ⅲ.
本日発売
A列車で行こう 標準価格(税別) 9,800円
SUPER CD·ROM² SYSTEM
PC Engine
マウス 対応
メモリーベース 128 対応ソフト
※データのセーブには、メモリーベース128(別売)かセーブくん(別売)が必要です。
株式会社 アートディンク
〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1三基ビル3F TEL043-279-9356
●本ソフトを当社に無断で複製する事、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩を十分にとり、無理のないプレイをお楽しみください。
©1990,1993 by ARTDINK
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構


ASCII
月刊 アスキーコミック
この勝負(レース)、もらった!!
6月号
好評発売中
(毎月19日発売)
特別定価 380円
がらくた屋 まん太
能田達規
RPGコミック革命!
前後編 読み切り
ELFARIA
あだちひろし/佐々木よしの
究極ツメエリ伝説!
大河番長アクション シリーズスタート
戦え!筋肉番長
加藤礼次郎
『ウィザードリィ読み切りシリーズ』
迷宮内で展開するシリアスロマン!
Wizardry異聞
幻想の領域
久保田眞二
『新連載! ギャグ版ウィザードリィ』
ダンジョンよいとこ一度はおいで!?
洞窟ギャグ爆発
Wizardry
ダンジョン退屈男
渡辺電機株
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸/竹邑真字
聖球史伝ベースボーラー 山中あきら
しましま曜日 竹本 泉
ディファレント・レルム 夢幻の探索 北川 直/藤村文彦
コミカルモンスターメーカー 突撃ウィザードリィ 岡田敦志
モンスターメーカー・サガ 九月姫
真・女神転生 鈴木一也/御祇島千明
極楽遊撃隊(エンジェル・ライダース) 羅門祐人/梶山 弘
遥かなる異郷 ガーディアン 市川みなみ
DAIHONYA(ダイホンヤ) とり・みき
ニューボンボン 吉田戦車
スナッチャー 小林 治
強力連載陣
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



好評発売中!

	凱羅 ①古都発動編 ②古都因縁編 板橋しゅうほう 各定価980円	がらくた屋まん太① 能田達規 定価580円	真・女神転生① 鈴木一也/御紙島千朔 定価580円	大トロ倶楽部①～② 片山まさゆき 各定価980円
あんたっちゃぶる①～② 鈴木みそ 各定価980円	空間凶機デバステイター 吉田俊/やぎゆむら亜樹 定価580円	SUPER ALESTE 久保宗雄／岡崎沙実 定価580円	わんだりんぐ WONDERLAND① めるへんめーかー 定価640円	遥かなる異郷 ガーディアン① 市川みなみ 定価580円
べーしっ君①～③ 荒井清和 各定価520円	ゲーム戦士アニマード 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	ルナティックLOVERS とりうみ詳子 定価580円	ネシア Nesia!! 山本貴嗣 定価580円	モンスターメーカー・サガ①～② 九月姫 定価640円
ワンダービット① 島本和彦 定価980円	ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦 定価980円	電子妖精 アバタモ☆エクボ① こやま基夫 定価980円	墜落日誌① 寺島令子 定価780円	しあわせのかたち①～③ 桜玉吉 各定価980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A4判　定価2,800円
末弥純
Jun-Suemi
Wizardry®
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

週刊ファミコン通信 6月11日号増刊 データ満載のゲーム攻略専門誌

増刊 ファミコン通信

6月発売号 定価480円 攻略スペシャル

特集　ここが変わった!

ストリートファイターⅡダッシュ 解析書

『ダッシュ』のことは、これでバッチリ。
四天王を含めた総勢12人のファイターを徹底解剖。



©LIGHT & SHADOWS, INC.
SUSUMU MATSUSHITA

―人気ソフトを徹底攻略―

シルヴァ・サーガ2／ファイナルファイト2
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
ジョイメカファイト　ほか

永久保存版　秘技のアルバム

スーパーマリオカート

秘技、隠れステージを大公開!

ドラゴンボールZ超武闘伝のすべて

超悟空からPセルやサタンまで
すべての秘密を一挙大公開だ!!

特別2大付録

①スーパーフォーメーションサッカー2
完全選手データブック
②ストリートファイターⅡダッシュ
特製キャラクターカード

好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

クイズ！ のーてん 脳天逆SAKAおとし

漢字ゲームタイトル

ROUND 93

赤ちゃんにゃ難問？　タイトルが漢字のゲーム大集合！

問題 誰でも解ける！　をモットーにするシークワーズパズル、今回は趣向を変えて、漢字だらけのパズルなのだ。パズル面に隠されている20のゲームタイトルを捜そう。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右どちらから読んでもいいし、おなじ文字を何度読んでもいい。残る漢字は5つ。それを組み合わせてできるゲーム名は何？

生	矢	星	士	闘	聖	命	本
転	王	者	境	剣	三	國	志
神	道	上	伝	魔	討	平	源
女	鉄	説	海	界	外	忍	雄
伝	電	陀	伝	村	怒	天	英
龍	郎	雷	曼	狼	亀	略	熟
截	太	魂	斗	羅	餓	戦	半
双	桃	弟	切	草	沙	大	激

先週の答え

チチビンタリカ

ア	テ	ナ	ビ	チ	サ	ウ	ユ
ワ	ロ	ー	ザ	ユ	イ	ヨ	ミ
ル	ジ	カ	チ	ン	シ	リ	ミ
キ	イ	ヤ	ビ	リ	タ	ア	ダ
ユ	ユ	ー	メ	ー	ー	ル	タ
ー	キ	ツ	ン	ヌ	ゼ	チ	チ
レ	ヌ	チ	ト	モ	モ	ミ	ー
リ	デ	ィ	ア	ン	カ	ス	ピ

応募のきまり

今回の問題は、ひとえに小学生時代に漢字の書き取りで痛い目にあった、出題者の怨念が込められている。漢字に当て字を使ったタイトルが多いから、注意して解こう。答えがわかったらハガキに書いて、6月25日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は6月18日、当日消印有効だぞ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントしよう！　さて、この欄までチャンと読んだキミにごほうびのヒント。1字だけのタイトルがひとつ、2字のタイトルが3つ隠されているぞ。少しは安心できるかな？

クイズ！脳天逆おとし 5月7・14日号当選者

●福島県　池田和也
●三重県　橋爪良樹
●栃木県　丸山裕之
●京都府　浜田真二
●千葉県　三上正幸
●大阪府　山之内幸子
●東京都　上村亮太
●広島県　富田修史
●長野県　上條真哉
●分県　深川敦子

INFORMATION

インフォメーション

『ラプラスの魔』ポスタープレゼント！



⬅ホラーな内容のRPGだが、ポスターのイラストはなかなかかっこよしてある。

原作のパソコン版にアレンジを加えて、完全版としてスーパーファミコンに登場するホラーRPG『ラプラスの魔』。安田均原案で、ストーリーはパソコン版のころから定評があったのだ。このゲームのポスターを、やのまんからの提供で3名様にプレゼント。なかなかグーなイラストが描かれているポスターだ。ゲーム内容はオドロオドロしいんだけどね。あて先はファミ通編集部「ラプラスのポスター」係まで。

『コズミック・ファンタジー』壁掛け時計なのだ!!

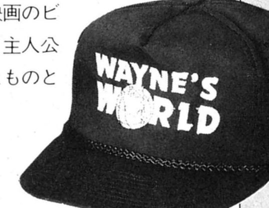
CD・ROM²、メガ-CDと、CD-ROMゲームではお馴染みとなった、レーザーソフトの人気RPG『コズミックファンタジー』のシリーズ。その人気に答えて、さらにPCエンジン版『4』も現在開発中とか。そのシリーズのなかのひとつ、メガドライブ版の『コズミック・ファンタジーSTORIES』の壁掛け時計を1名の読者にプレゼントするぞ！　ひとつしかないので、心して応募しよう。あて先はファミ通編集部「コズミック・ファンタジーの時計ほしいぞ」係まで。このとおりに書いてね。



➡時計の文字盤が、主要キャラクターのイラストで飾られている。

『ウェインズ・ワールド』オリジナルキャッププレゼント

恋とロックに生きる若者の青春を、ナンセンスギャグいっぱいに描いたアメリカンコメディー映画『ウェインズ・ワールド』。この映画のビデオリリースを記念して、主人公のウェインがかぶっていたものと同じ、オリジナルキャップを5名にプレゼント。あて先などは下のとおりにね。



ウェインズ・ワールドキャップ応募要項

要　項：ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、下記の住所まで。
あて先：〒107 東京都港区赤坂9-6-30-106 ㈱Kプレス ウェインズ・ワールドキャップ ファミ通
提　供：CIC・ビクタービデオ

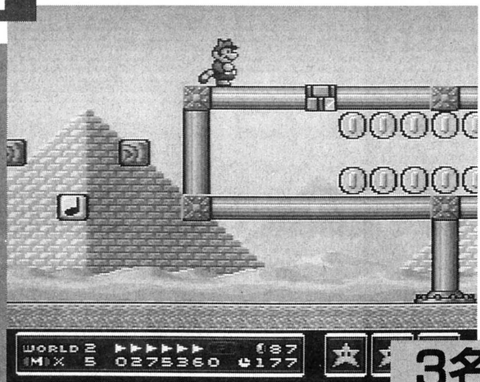
PRESENTS

読者プレゼント

6月25日号の当選者は7月16日号(7月2日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 スーパーマリオコレクション



3名

任天堂　スーパーファミコン

大傑作の『スーパーマリオ』シリーズが、4本まとめてスーパーファミコンでリメイクされるという期待の作品だ。

2 スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2

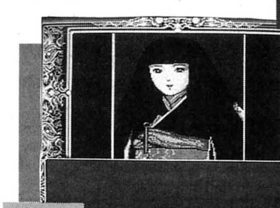
スピルバーグ制作の同名の映画タイトルのゲーム化なのだ。



東芝EMI　スーパーファミコン　3名

3 Orgel(オルゴール)

パソコンからの移植アドベンチャー。ちょっとホラーなの。



3名　データウエスト　PCエンジン

4 聖魔伝説3×3EYES

人気マンガがCD-ROMのアドベンチャーになった!



3名　セガ　メガドライブ

5 マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン

アメリカバスケ界のスーパースターがゲームボーイに登場。



EAビクター　ゲームギア　3名

テレホンカード

6 ギリギリガールズ

テレビ東京系列で深夜に放映中の番組『平成女学園』に出演する、アダルトな魅力たっぷりの5人組だ。

ホワイト加刷



3名

7 持田真樹

ドラマ、CMの出演で人気急上昇中の真樹ちゃんだ。



ホワイト加刷

3名

10 無責任艦長タイラー

シリーズ小説で人気を得て、テレビアニメが現在放映中の作品。テレカの見た目と違って、ノリはむかしの植木等『無責任シリーズ』そっくりなのだ。



2名

ホワイト加刷

8 ソニックウイングス

アーケードでインカムが大好調の、シューティング。



5名

9 影山ヒロノブ

『ドラゴンボールZ』や『鳥人戦隊ジェットマン』などアニメの主題歌を数多く歌ったミュージシャンなのだ。



5名

締切 6月17日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券　大爆発放出ハガキ送れ　6月25日号

6/4号の当選者発表

ゲームソフト

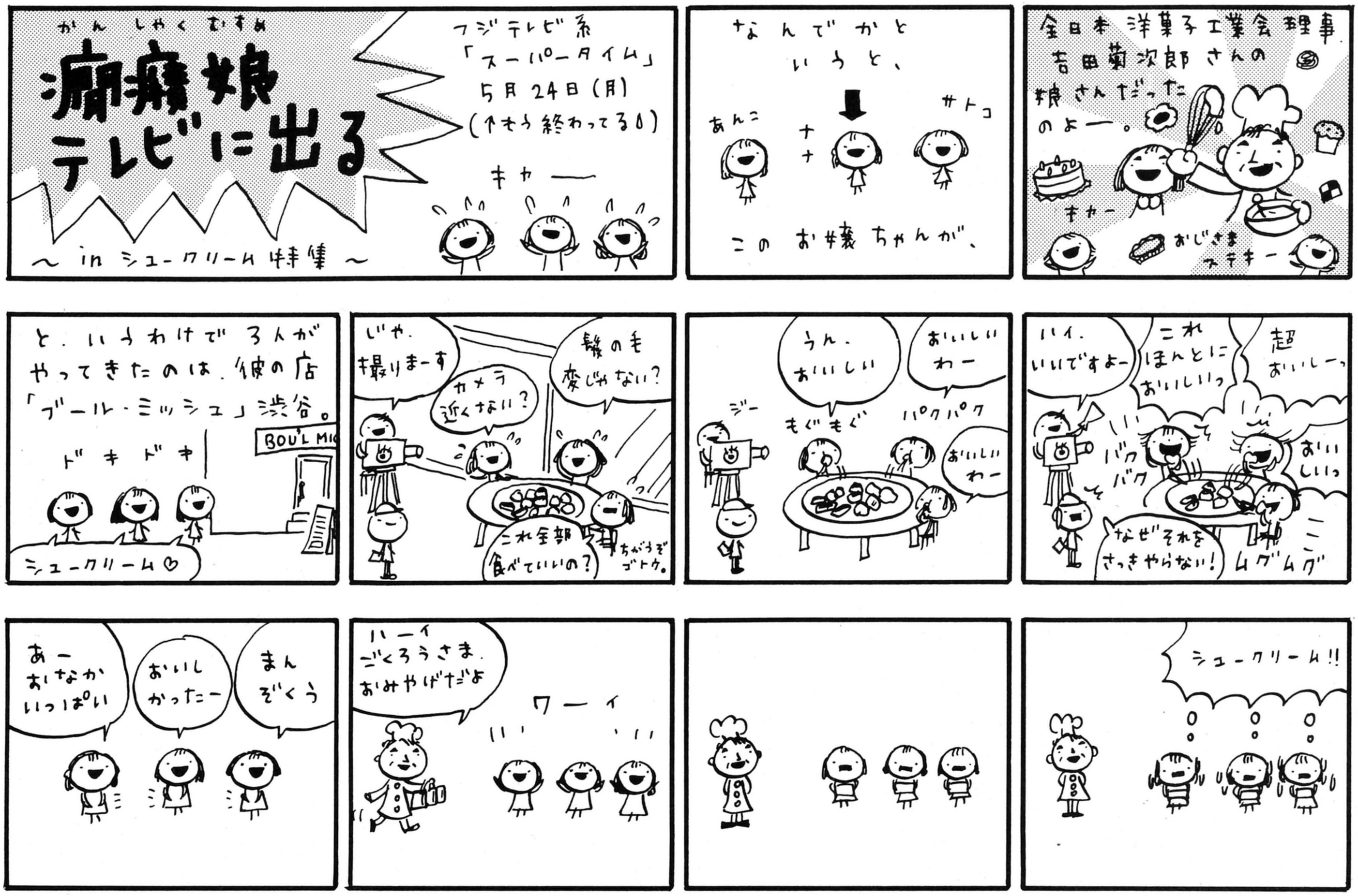
●セプテントリオン
北海道　竹内博志
栃木県　坂田　公
神奈川県　古垣雅浩
●芹沢信雄のバーディートライ
福島県　石黒圭一
愛知県　久田宗寛
大分県　武田和弘
●パワーテニス
東京都　渡辺美由季
香川県　山地孝史
大阪府　湧岡新次
●ジェームスボンドⅡ
秋田県　杉渕　平
静岡県　森　隆志
愛知県　武富士朗
●ああ播磨灘
東京都　武田裕和
和歌山県　寒川雅之
大阪府　坂本　剛

テレホンカード

●カブキ団十郎
岩手県　広野隼人
愛媛県　三好孝典
福岡県　児島啓介
●出たな!!ツインビー
北海道　寺内仁郎
秋田県　山崎宏之
東京都　伊勢義仁
京都府　藤本伸次
兵庫県　増田裕司
●鈴木亜久里
東京都　長谷川桂子
滋賀県　中西　章
鳥取県　池原啓志
●細川ふみえ
宮城県　高橋　哲
福島県　平塚健之
長野県　小原　睦
●デッド・ダンス
千葉県　矢島秀明
大阪府　根間栄一
兵庫県　大賀茂輝
広島県　那須まゆみ
高知県　足立　巡

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



ゲーム文化って何だろう?

人前には直接顔を出さないことにしている私ですが、このあいだ、あるトークショーに出演しちゃった。だってメンバーがすごいんだもん。林家こぶ平、いとうせいこう、ログインのK野編集長、それに、ジャーン、堀井雄二さん(ここだけ〝さん〟がつく)! 堀井さんなんてあんまりにも偉大すぎて目のまえにいても実感がわかなかったんで、なれなれしくしちゃった。「いやぁ、こんな暑い日に座談会なんてカンベンしてほしいっすよねー」なんて感じで。でも、よく考えると、堀井さんがゲームを作ってなかったら、私の人生の楽しみの何割かは確実にダウンしていたでしょうね。もっと素直に、「これからもがんばって!」と抱きついたりすればよかったわん。

さて、そのトークショーなんですけど、〝新しい文化としてのゲームの魅力をさぐる〟という内容でした。最新のゲームの映像や、バーチャルリアリティーっぽいCGを見て、なかなかおもしろかったんですけど、それだけでは〝新しい文化〟という話にはつながらないんですよ。個々のゲームについては、「この主人公は父親にコンプレックスを持っている」とか、「この戦闘をふたりプレーで切り抜けたときは、現実の世界でも友情が芽生えるだろう」とか、いくらでも細かく解説できるとは思いますが……。

けっきょく、トークショーの時間内では、ゲーム文化とはこれだ!という結論は出なくて、集まったお客さんもいまひとつ納得いかないような顔つきでした。ゲームを作ったり売ったりするのはそれだけで大きな産業になっているから、〝ゲーム業界〟っていうのが存在するのはたしかだけど、〝ゲーム文化〟なんてジャンルはまだ成立してないないんじゃないの……? だいたい、文化なんて言葉を使う人はゲームやんないかもしれないしねえ、と、ちょっとさびしい気分になった〝ゲーム文化人〟の私でした。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通楽品株式会社

かやまりか：先月結婚しちゃった精神科医。『ドラゴンクエスト』のテーマに乗ってケーキに入刀したゲーム好きだ。

今週の目玉商品

各先着50名様に限ります。(ひとりにつき1台)

980円均一

- MD 太平記
- SC 熱血ドッヂCDサッカー編
- FC レッドアリーマー

もれなくメガドライブソフト(当社指定)プレゼント!!



メガドライブ+1
標準価格 27,000円
販売価格 **11,800円**

通信販売 チャドランニュース



次回掲載は6/25発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK!チャドランの商品はすべて新品です。

新作・再販ソフト予約受付中

日付	機種	商品名
6月18日新作	SF	早指し二段森田将棋
6月19日新作	FC	Jリーグファイティングサッカー
6月21日新作	SF	スーパースコープ
6月21日新作	SF	スペースバズーカー
6月21日新作	SF	ヨッシーのロードハンティング
6月25日新作	SF	エストポリス伝記
6月25日新作	SF	シルヴァサーガII
6月25日新作	SF	天舞スピリッツ
6月25日新作	MD	ゴールデンアックスIII
6月25日新作	MD	スティールタロンズ
6月上旬再販	SF	スーパースターウォーズ
6月中旬新作	FC	パチ夫くん5
6月中旬新作	FC	マイティファイナルファイト
6月下旬新作	GB	パチスロキッズ
7月9日新作	SF	ヨッシーのクッキー
7月9日新作	GG	シャイニングフォース外伝II
7月16日新作	SF	スーパーエアーダイバー
7月16日新作	SF	MADARA2
7月16日新作	GB	びっくり熱血新記録
7月16日新作	GB	マイケル・ジョーダンONE ON ONE
7月16日新作	SC	1552天下大乱
7月16日新作	SC	オルゴール
7月21日新作	SF	マリオとワリオ
7月23日新作	SF	メガロマニア
7月23日新作	GB	ああ播磨灘
7月23日新作	MC	聖魔伝説 3×3 EYES
7月23日新作	FC	ぷよぷよ
7月30日新作	FC	FC原人
7月30日新作	SF	大爆笑 人生劇場 青春編
7月30日新作	SC	スタートリングオデッセイ
7月上旬新作	FC	うしおととら
7月上旬新作	SF	全日本プロレス
7月下旬新作	SF	第3次スーパーロボット大戦
7月下旬新作	SF	ワールドヒーローズ
7月下旬新作	SF	スーパーF-1サーカス2
7月下旬再販	SF	スーパー上海ドラゴンズアイ
7月下旬再販	SF	スーパーブラックバス
7月下旬新作	SC	ウィザードリィI・II
7月下旬新作	GB	幽・遊・白書
7月下旬新作	GB	鉄球ファイトザ・グレイトバトル外伝
7月下旬新作	SC	卒業・グラデュエーション
7月下旬新作	SF	バトルドッジボールII
7月末 新作	SF	聖剣伝説2
8月6日新作	SF	くにお君のドッジボール
8月6日新作	SF	スーパーパワーリーグ
8月6日新作	SF	Jリーグサッカープライムゴール
8月10日新作	SF	スーパー競馬
8月25日新作	SF	サラブレッドブリーダー
8月上旬新作	SF	ソードワールド

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥11,800	¥9,400
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥7,800
F-ZERO	¥6,796	¥5,400
NBAオールスターチャレンジ	¥8,800	¥7,000
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
エルナード	¥9,600	¥7,680
カードマスター	¥8,641	¥3,680
餓狼伝説	¥9,800	¥7,800
キャプテン翼IV	¥9,700	¥7,780
ぎゃわんぶらぁ自己中心派	¥8,800	¥7,000
コズモギャングザパズル	¥7,900	¥6,300
コンバットライブス	¥9,300	¥2,980
ザ・グレイトバトルIII	¥8,700	¥6,980
ザ麻雀・闘牌伝	¥8,900	¥7,100
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥7,600
神聖紀オデッセリア	¥9,500	¥7,600
信長公記	¥12,136	¥9,700
スーパー伊忍道	¥11,800	¥2,980
スーパー三国志III	¥14,800	¥11,800
スーパー将棋	¥8,800	¥7,000
スーパーフォーメーションサッカーII	¥8,500	¥6,800
スーパーダンクスター	¥7,900	¥6,300
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパーバレーII	¥8,900	¥7,100
スーパーファイヤープロレスII	¥8,500	¥6,800
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
スーパーボンバーマン	¥7,800	¥6,200
スーパー麻雀	¥8,000	¥6,400
スーパー麻雀大会	¥9,800	¥7,800
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
スターフォックス	¥9,515	¥7,600
ストリートファイターII	¥9,800	¥7,800
太閤立志伝	¥11,800	¥9,400
対局囲碁ゴライアス	¥14,800	¥11,800
つっぱり大相撲・立身出世編	¥9,000	¥7,200
テクモNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
デュアルオーブ	¥9,700	¥7,780
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
ドラゴンスレイヤーII	¥9,800	¥7,800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥7,800
ナイジェルマンセルF-1チャレンジ	¥8,800	¥7,000
ナイトガンダム物語2円卓の騎士	¥9,500	¥3,980
バーコードバトラー戦記	¥9,980	¥7,980
パチンコ物語 パチスロもあるでよ	¥9,515	¥7,600
ヒーロー戦記	¥9,600	¥2,980
BIG RUN	¥8,700	¥3,680
ファイナルファイト2	¥9,000	¥7,200
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,800
ブレスオブファイア	¥9,800	¥7,800
プロ麻雀「極」	¥9,600	¥7,680
ペブルビーチの波濤	¥9,800	¥7,800
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
ポピュラス2	¥9,800	¥4,980
マリオペイント	¥9,515	¥7,600
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
メタルマックスII	¥9,500	¥7,600
モノポリー	¥9,700	¥7,780
らんま2/1爆裂乱闘篇	¥9,600	¥7,680
ロードモナーク	¥8,800	¥3,680
ロマンシングサガ	¥9,500	¥4,680
ワールドクラスラグビー	¥7,900	¥6,300

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
くにおくんの熱血サッカーリーグ	¥6,500	¥5,200
シャッフルファイト	¥7,600	¥1,980
ジャストブリード	¥9,700	¥1,980
ジョイメカファイト	¥4,757	¥3,800
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥3,880
スーパーマリオUSA	¥4,757	¥3,780
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,980
ネイビーブルー	¥5,900	¥1,680
熱血格闘伝説	¥6,500	¥5,200
バトルベースボール	¥8,600	¥4,980
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
桃太郎伝説	¥5,800	¥3,980
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックマン5	¥7,800	¥6,200

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
アウトバースト	¥4,000	¥3,200
NBAオールスターチャレンジ2	¥3,864	¥3,080
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥1,980
クレヨンしんちゃん	¥3,398	¥2,700
ゼルダの伝説	¥3,786	¥3,000
F-1スーパードライビング	¥3,786	¥3,000
Jリーグファイティングサッカー	¥4,660	¥3,700
GB原人	¥3,864	¥3,080
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
WWFスーパーマスターズ2	¥3,864	¥3,080
バブルボブルジュニア	¥3,495	¥2,780
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
ミッキーマウス4	¥3,900	¥3,100
モンスターメーカー2 ウルの秘剣	¥4,835	¥3,880
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
Jリーググレイテストイレブン	¥7,400	¥5,900
ストリートファイターII'	6/12発売	
ゼロヨンチャンプ	¥6,900	¥5,500
つっぱり大相撲平成版	¥6,800	¥5,400
PC原人3	¥7,200	¥5,780
ボンバーマン'93	¥6,500	¥5,200
ワールドスタジアム'91	¥5,800	¥1,680

PCエンジンCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
シャーロックホームズ2	¥8,200	¥6,580
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥1,680
ハイグレネーダー	¥6,780	¥1,680
ビックリマン大事界	¥4,980	¥1,680
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680
マジカルサウルスツアー	¥8,700	¥1,680
YAWARA 両対応	¥6,900	¥3,980

PCエンジンスーパーCD-ROM²

商品名	標準価格	販売価格
A列車で行こうIII	¥9,800	¥7,800
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥580
クイズキャラバンカルトQ	¥5,800	¥4,600
グラディウスII	¥7,800	¥6,200
CAL II	¥7,800	¥6,200
CDバトル光の勇者たち	¥6,300	¥5,000
雀偵物語3 セイバーエンジェル	¥7,800	¥6,200
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥4,980
スナッチャー	¥7,800	¥6,200
ゼロヨンチャンプII	¥7,800	¥6,200
ダウンタウン熱血行進曲	¥7,200	¥2,480
ダンジョンエクスプローラーII	¥6,800	¥5,400
天外魔境II	¥7,800	¥6,280
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780
ドラゴンスレイヤーII	¥7,200	¥5,780

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥7,100
餓狼伝説	¥8,800	¥7,000
Jリーグプロストライカー	¥6,800	¥5,400
I LOVE ドナルドダック	¥4,800	¥1,680
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥1,680
ソニック・ザ・ヘッジ・ホッグ2	¥6,800	¥5,400
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
ベアナックル2	¥7,800	¥6,200

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
セガクラシック	¥2,980	¥2,400
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥7,000
らんま1/2白蘭愛歌	¥8,300	¥6,600

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥3,800	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
プロ野球GGリーグ	¥4,500	¥3,600
ベアナックル	¥3,500	¥2,800
まじかるタルるートくん	¥3,980	¥3,180
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000

ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
ワールドヒーローズ2	¥28,000	¥22,400
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
得点王	¥23,000	¥18,400
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥9,800
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥22,400
ベースボールスターズプロフェッショナル	¥18,000	¥7,980
みなさんのおかげ様です	¥21,000	¥9,800
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400

ハード&パーツ

商品名	標準価格	販売価格
ゲームギア本体	¥19,800	¥11,800
ゲームボーイ本体	¥12,136	☎
スーパーファミコン本体	¥24,272	☎
メガCD2本体	¥29,800	☎
メガドライブ2本体	¥12,800	☎
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PCエンジンコアグラフィックスII本体	¥19,800	¥10,800
PCスーパーシステムカード	¥9,800	☎
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	¥47,800	¥26,800
PCエンジンDUO-R	¥39,800	☎
PCエンジンDUO本体	¥59,800	¥34,800
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	☎
メガドライブ+1本体	¥21,000	¥12,800
メガドライブ本体	¥21,000	¥9,800
SF用CPSファイター	¥9,800	¥6,980
SF用スーパーアスキースティック	¥6,500	¥5,880
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
NG用PFコンバーターセット	¥1,500	☎
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥3,980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオ麻雀コントローラー	¥5,800	¥2,980
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥4,480
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥4,480
バーコードバトラーII	¥7,800	¥4,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は、消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

ただ今予約受付中!!

このワクのソフトの予約はハガキで受付ます。住所、氏名、年令、TEL明記。未成年の方は保護者の署名、捺印が必要です。

7/10 SC
天外魔境風雲カブキ伝
定価¥7,800→売価☎

7/14 SF
スーパーマリオコレクション
定価¥9,515→売価☎

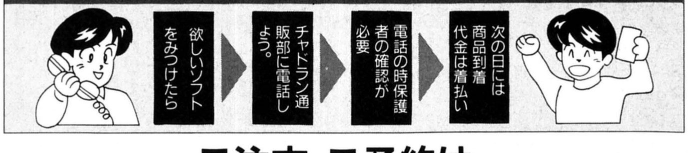
7/10(予) SF
ストリートファイターIIターボ
定価¥9,980→売価☎

※発売日と価格はメーカーの都合により変更になる場合があります。

お願い

- ■発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- ■万一品切れの場合はご了承下さい。
- ■商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部地域のぞく)
- ■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ■日曜・祝日はお休みです。
- ■受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ウワサのチャドランシステムってなんだ?



ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00~夕方7:00

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号
(心斎橋シキシマビル2F)
TEL.06-253-2010(代)
FAX.06-281-8601(代)

TV·GAME

#8180もしくは0990-32-7611・サービスコード5353(#)

フォーラム

うらわざの情報交換やソフトの売買が24時間電話でできる!

TVゲームフォーラムでなんでも情報交換



17才A子さん

いま○○○○2にはまってるんですけど、第3章の◇◇のところで行き詰まってしまいました。だれか攻略法を知っている人がいたら教えてください。お願いします!



18才B男くん

よくぞ聞いてくれました。○○○○2ならボクにまかせてください。第3章の◇◇は、右に3つ進んで上に4つ進んで・・・・・。これでばっちりクリアーだよ。他にもわからないことあったら、いつでもメールください。じゃあネッ!



メニュー
1#・うらわざコーナー
2#・Q&Aコーナー
3#・ゲーム売ります買います

Q2だけどムダなお金を使わせません!

1 情報料が安い
Q2だからと言って全てのサービスが高いわけではありません。TVゲームフォーラムはこんなに便利なのに、1分あたり30円!

2 伝言をスキップできる
聞きたくもない伝言を最後まで聞かなくてはならない、と言うのは時間もお金もまったくムダなこと。TVゲームフォーラムは、次の伝言に簡単にスキップできるスグレモノだ!
(7と#~前に戻る・8と#~繰り返す・9と#~次にスキップする)

3 先行入力ができる
いろいろな操作説明が出てくるけれど、全部聞いてたら、これまたムダなこと。確かに初めのうちは必要かも知れないけれど、慣れてきて次は何を押せばいいのかわかってる人は、イライラしちゃうかもしれない。どんどん先行入力して先行入力の達人になっちゃおう!

使い込めば込むほどに割安になります!

例えば
[Q&A]の[スーパーファミコンのコーナー]に以前「質問」の伝言を残した人が、自分の伝言ポストに誰かからの「答え」のメールが届いていないか確認した後、[うらわざコーナー]の伝言を聞いてみたいと思ったとき

1 電話をかける
▼ #8180もしくは0990-32-7611に電話をする

2 つながったらすぐ、6桁のポスト番号と#、4桁の暗証番号と#を続けて押す
▼ 初めての人やわからない人は#だけを押す

3 新規メールが届いていたので1と#を押して聞く
▼ 興味ないメールは9#でスキップして次ぎのメールを聞く

4 TVゲームフォーラムのサービスコード5353#を押す
▼

5 すかさず、うらわざコーナーの1#、スーパーファミコンの1#、伝言を聞くの1#をたてつづけに押し、後は9#でスキップさせて興味ある伝言を探して聞く

これを身に付ければ、1回約3~5分で120円前後の情報料でOK!10回かけても1200円前後ですんじゃうぞッ!

注意点
●ダイヤル回線の方は電話をかけた後, トーンボタンまたはPBボタンを押し、ピッポッパの音が出るようにしてからでご利用下さい。●地域によりご利用できないところがありますのでご了承下さい。

その他のサービスコード案内 ☆は人気コーナー

0000(#)システム案内	☆4322(#)F-1フォーラム
2000(#)伝言ポスト	4444(#)売ります買います
☆4311(#)バンドフォーラム	☆4545(#)うわさのフォーラム
4312(#)KANファンクラブ	☆5121(#)ミーハー情報ダイヤル
4321(#)4輪情報交換	☆5353(#)TVゲームフォーラム

コメボタン[*]の後に4桁のサービスコードと#を押せば,
ご希望のサービスにいつでも行くことが出来ます。

システム運営
HYPER DIAL
HD #8180
株式会社ハイパーネット
東京都渋谷区渋谷3-17-4-2F TEL03-3797-8180
郵政省一般第二種電気通信事業者
届出番号 A-03-472

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

6月発売のソフト

11日	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極<アテナ> 9600円/カートリッジ
11日	スーパーフォーメーションサッカー2<ヒューマン> 8500円/バックアップカートリッジ
11日	コスモポリスギャリバン<日本物産> 8800円/カートリッジ
18日	早指し 二段森田将棋<セタ> 14800円/バックアップカートリッジ
18日	神聖紀オデッセリア<ビック東海> 9500円/バックアップカートリッジ
21日	スーパースコープセット<任天堂> 9800円[込]/カートリッジ
21日	スペースバズーカ<任天堂> 6500円[込]/カートリッジ
25日	トムとジェリー<アルトロン> 8900円/カートリッジ
25日	三国志正史 天舞スピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記<タイトー> 8900円/バックアップカートリッジ
25日	ドラゴンズマジック<コナミ> 8800円/カートリッジ
25日	スーパーファミリーテニス<ナムコ> 7900円/カートリッジ
25日	シルヴァ・サーガ2<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	GP-1<アトラス> 8800円/カートリッジ
25日	マジンガーZ<バンダイ> 8800円/カートリッジ
25日	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル<システムサコム> 8800円/カートリッジ

7月発売のソフト

2日	ファーストサムライ<ケムコ> 7800円/カートリッジ
2日	ヨッシーのクッキー<ビー・ピー・エス> 6600円/カートリッジ
9日	エイリアン3<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
9日	スーパーハイインパクト<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
10日	ストリートファイターIIターボ<カプコン> 9980円(予価)/カートリッジ
14日	スーパーマリオコレクション(仮題)<任天堂> 9800円[込]/バックアップカートリッジ
16日	**■全日本プロレス<メサイヤ> 9800円/カートリッジ**
16日	マジックジョンソンのスーパースラムダンク<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
16日	デスブレイド<アイマックス> 9700円/カートリッジ
16日	スーパーエアダイバー<アスミック> 8900円/カートリッジ
16日	MADARA2<コナミ> 9800円/バックアップカートリッジ
16日	サンリオワールド スマッシュボール!<キャラクターソフト> 6980円/カートリッジ
16日	化学者ハリーの波乱万丈<アルトロン> 8900円/カートリッジ
21日	**■ヨッシーのロードハンティング<任天堂> 6500円[込]/カートリッジ**
23日	**■WWFロイヤルランブル<アクレイムジャパン> 9800円/カートリッジ**
23日	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2<東芝EMI> 9000円/カートリッジ
23日	メガロマニア-時空大戦略-<イマジニア> 12800円/バックアップカートリッジ
23日	スーパージェームスポンドII<ビクター エンタテインメント> 8800円/カートリッジ
23日	ウイング・コマンダー<アスキー> 9800円/カートリッジ
27日	**■マリオとワリオ<任天堂> 6800円[込]/カートリッジ**
30日	**■パティームーン<バリエ> 8900円/カートリッジ**
30日	大爆笑人生劇場~ドキドキ青春編~<タイトー> 8800円(予価)/カートリッジ
上旬	ワールドサッカー<ココナッツジャパン> 9500円/バックアップカートリッジ
中旬	**■スーパーF1サーカス2<日本物産> 9500円/バックアップカートリッジ**
下旬	スーパー競走馬 風のシルフィード<キングレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	宇宙の騎士テッカマンブレード<ベック> 8800円/カートリッジ
下旬	クレヨンしんちゃん<バンダイ> 9500円/カートリッジ
7月	バズー!魔法世界<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	聖剣伝説2<スクウェア> 9800円/バックアップカートリッジ
7月	ソニックウィングス<ビデオシステム> 8900円(予価)/カートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
7月	バトルドッジボールII<バンプレスト> 9600円(予価)/カートリッジ
7月	仮面ライダーSD<バンダイ> 8800円(予価)/カートリッジ
7月	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム<徳間インターメディア> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	第3次スーパーロボット大戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	ニトロパンクス マイトヘッズ<アイレム> 8800円(予価)/カートリッジ
7月~8月	トールキンの「指輪物語」<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月~8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII<ジャレコ> 価格未定/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

5日	スーパー信長の野望・全国版<光栄> 8800円/バックアップカートリッジ
6日	**■スーパーパワーリーグ<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ**
6日	**■くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!<テクノスジャパン>** 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
6日	大仁田厚「FMW」<ポニーキャニオン> 9800円/カートリッジ
10日	ラプラスの魔<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ
10日	スーパー競馬<アイマックス> 9700円/バックアップカートリッジ
25日	サラブレッドブリーダー<ヘクト> 9700円/バックアップカートリッジ
27日	樹帝戦紀<エニックス> 9600円/バックアップカートリッジ
上旬	ソード・ワールドSFC<ティーアンドイーソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	**■MVPベースボール(仮題)<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ**
下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	トリネア<やのまん> 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	美少女戦士セーラームーン<エンジェル> 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	エックスゾーン<ケムコ> 6500円/カートリッジ
8月	ワールドヒーローズ<サンソフト> 9800円/カートリッジ
8月	スーパーチャイニーズワールド2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
8月	スーパースラップショット<アルトロン> 8500円/カートリッジ
8月	Jリーグサッカー プライムゴール<ナムコ> 8500円(予価)/カートリッジ
8月	キネシス<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	ヒューマン・ベースボール<ヒューマン> 8600円/カートリッジ

9月発売のソフト

17日	ファイナルセット<FORUM> 8500円(予価)/カートリッジ
上旬	ソルスティスII<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ
上旬	ユートピア<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ
上旬	ウイニング・ポスト<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
上旬	戦国伝承<データイースト> 価格未定/カートリッジ
中旬	スーパー3Dベースボール<ジャレコ> 12800円/バックアップカートリッジ
下旬	アークス・スピリッツ<サミー> 価格未定/カートリッジ
9月	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE<ユタカ・バンダイ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢<バリエ> 9800円(予価)/カートリッジ
9月	クラシック・ロード<ビクター エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	ダライアスフォース<タイトー> 価格未定/カートリッジ
9月	ホーリーストライカー<ヘクト> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	NFLフットボール<コナミ> 8800円/カートリッジ
9月~10月	**■ダウンタウン熱血べーすぼーる物語野球で勝負だ!くにおくん<テクノスジャパン>9600円(予価)** バックアップカートリッジ
9月~10月	ランセイバー<ホリ電機> 8500円(予価)/カートリッジ
9月~10月	らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題)<東宝> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月~10月	デザートファイター<セタ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

10月以降発売のソフト

10月15日	将棋 風林火山<ポニーキャニオン> 8800円/バックアップカートリッジ
10月上旬	SD飛龍の拳(仮題)<カルチャーブレーン> 9800円(予価)/カートリッジ
10月下旬	ラストショット<サミー> 価格未定/カートリッジ
10月下旬	バトルマスター~究極の戦士たち~<東芝EMI> 価格未定/カートリッジ
10月	**■T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ**
10月	超時空要塞マクロス(仮題)<ザムス> 8800円(予価)/カートリッジ
10月	ZOOL<インフォコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	装甲騎兵ボトムズ<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
10月	アクタリオン<テクモ> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
11月5日	トップレーサー2<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
11月19日	アレサ<やのまん> 9800円(予価)/カートリッジ
11月下旬	ソード・マニアック<東芝EMI> 8600円(予価)/カートリッジ
11月	**■夢幻の如く<インテック> 9800円/バックアップカートリッジ**
11月	龍虎の拳<ケイ・アミューズメントリース> 9800円(予価)/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)<ザムス> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2(仮題)<パウ> 価格未定/カートリッジ
11月	クールスポット<ヴァージンゲーム> 8900円(予価)/カートリッジ
11月	アクセルブリッド<トミー> 9800円(予価)/カートリッジ
11月	ミラクルガールズ<タカラ> 8800円(予価)/カートリッジ
11月	実践! パチスロ必勝法(仮題)<サミー> 価格未定/カートリッジ
11月	**●アルディーライトフット<アスキー> 9800円(予価)/カートリッジ**
12月22日	スーパードラッケン(仮題)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月下旬	サッカーキッド<やのまん> 価格未定/カートリッジ
12月	**■ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/カートリッジ
12月	エスパークス<トミー> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)<パウ> 価格未定/カートリッジ
12月	アストロゴーゴー(仮題)<メルダック> 価格未定/カートリッジ
12月	お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	シェラザード伝説 黄金の帝国第1章 光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム<タイトー> 価格未定/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2<タカラ・アミューズメント> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説ヤイバ<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	超幻魔大戦<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	デバステイター<マイクロワールド> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2<バリエ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	雀獣学園(仮題)<バリエ> 8900円(予価)/カートリッジ
'93年	コットン100%<データム・ポリスター> 価格未定/カートリッジ
'93年	キーパー<データム・ポリスター> 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
'94年2月中旬	G2ジェノサイド<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の凄涼<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	アップルシード<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- **■テクモスーパーボール(仮題)<テクモ> 価格未定/カートリッジ**
- 餓狼伝説2<タカラ> 価格未定/カートリッジ
- ラスベガスドリーム<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ソウル&ソード(仮題)<ザムス> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
- 高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ
- サージェント サンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- UNO<トミー> 価格未定/カートリッジ
- ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
- サンサーラナーガ2<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパーフルメタル<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
- マスターオブモンスターズ(仮題)~大魔王ガイヤの誕生~<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スパークリングワールド(仮題)<任天堂> 8000円(予価)[込]/カートリッジ
- スーパーノヴァ<コピアシステム> 価格未定/カートリッジ
- ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
- ザ・ラストバトル<テイチク> 価格未定/バックアップカートリッジ
- アミュージングドリーム<タカラ・アミューズメント> 8800円/カートリッジ
- バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
- マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
- フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
- レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
- モンスターメーカー 3(仮題)<ソフエル> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ドラゴンクエストI・II<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- BASTARD!!<コブラチーム> 価格未定/カートリッジ
- R-TYPE III<アイレム> 価格未定/カートリッジ
- ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
- 超ゴジラ(仮題)<東宝> 価格未定/カートリッジ
- エイトアワーズ(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
- イースIV MASK OF THE SUN<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
- スーパー麻雀2<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
- カブキロックス<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 幽☆遊☆白書(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
- プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
- CIVILI ZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 鋼鉄の騎士2<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
- グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
- バトルZEQUE伝(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
- オペレーション・デザート・ストーム(仮題)<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- B.O.B(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
- がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス<コナミ> 価格未定/カートリッジ
- ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント> 価格未定/カートリッジ
- 大工の源さん(仮題)<アイレム> 価格未定/カートリッジ
- ファイナルストレッチ<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
- アラジン<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版(仮題)<エポック社> 価格未定/バックアップカートリッジ
- トルネコの大冒険~不思議のダンジョン~<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 鉄腕アトム<ザムス> 価格未定/カートリッジ
- サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!<コブラチーム> 価格未定/カートリッジ
- 岡本綾子とマッチプレイゴルフ<ツクダオリジナル> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 南国少年パプワくん(仮題)<エニックス> 価格未定/カートリッジ
- **●テトリス武闘外伝<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ**

FC ファミコン

6月発売のソフト

11日	マイティファイナルファイト<カプコン> 6500円/カートリッジ
18日	パチ夫くん5<ココナッツジャパン> 8500円/バックアップカートリッジ
19日	Jリーグ ファイティングサッカー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

9日	うしおととら<ユタカ・バンダイ> 7800円/バックアップカートリッジ
30日	FC原人<ハドソン> 5800円/カートリッジ
下旬	甲竜伝説ヴィルガスト外伝<エンジェル> 8000円(予価)/カートリッジ
7月~8月	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-<アイレム> 価格未定/カートリッジ

8月発売のソフト

上旬	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画<バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ

10月以降発売のソフト

10月~11月	**■アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ**
11月	RPG人生ゲーム<タカラ> 7800円(予価)/カートリッジ
11月~12月	少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
'93年	ロックマン6<カプコン> 7800円(予価)[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

- グローブビート<タイトー> 価格未定/カートリッジ
- ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円(予価)/カートリッジ
- レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
- スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
- ゼルダの伝説1<任天堂> 価格未定/カートリッジ
- オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
- なかよしといっしょ<ユタカ・バンダイ> 価格未定/カートリッジ
- ろくでなしブルース<バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ

PC PCエンジン

6月発売のソフト

11日	A.III.<アートディンク> 9800円/スーパーCD-ROM専用
12日	ストリートファイターII ダッシュ<NECホームエレクトロニクス> 9800円(予価)/Huカード
25日	パワーテニス<ハドソン> 6500円/Huカード

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝<ハドソン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	BLACK HOLE ASSAULT<マイクロネット> 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ミスティック フォーミュラー<マイクロキャビン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	卒業・グラデュエーション・<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	GALAXY刑事GAYVAN<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ウィザードリィI・II<ナグザット> 8400円/スーパーCD-ROM専用
23日	**●サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル<ナグザット> 4980円/スーパーCD-ROM専用**
30日	CD電人 ロカビリー天国<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
30日	原由子の眠れぬ夜の小さなお話<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 8200円/スーパーCD-ROM専用
7月	1552 天下大乱<アスク講談社> 8800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

6日	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)<データウエスト> 7600円/スーパーCD-ROM専用
6日	チャンピオンシップ・ラリー<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
27日	PCココロン<シュールド・ウェーブ> 7900円/スーパーCD-ROM専用
上旬	麻雀オンザビーチ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
上旬	ラングリッサー光輝の末裔<メサイヤ> 7900円/スーパーCD-ROM専用
上旬	もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
下旬	伊賀忍伝 凱王<日本物産> 7900円/スーパーCD-ROM専用
下旬	スーパーダライアスII<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	三國志III<光栄> 14800円/スーパーCD-ROM専用
8月	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄> 11800円/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

24日	**■真・女神転生<アトラス> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
30日	機動警察パトレイバー グリフォン篇<リバーヒルソフト> 7200円/スーパーCD-ROM専用
9月	ルイン<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
9月	幽☆遊☆白書<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
9月	マジクール<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用

10月以降発売のソフト

10月22日	麻雀レモンエンジェル<ホームデータ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークIII(仮題)<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	**■悪魔城ドラキュラX 血の輪廻<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	メタルエンジェル<パック・イン・ビデオ> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

'93年	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	**●ゴジラ爆闘列伝＜東宝＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**

発売日未定のソフト

■ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
■風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記2＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
フェイスボール＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
Might＆MagicIII＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2＜ソフィックス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
シルフィア＜トンキンハウス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
PD3(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
美少女戦士セーラームーン(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●麻雀クリニックスペシャル＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●闇の血族(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●風霧＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●クイズ文化祭＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

6月発売のソフト

11日	スラップファイト＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
18日	Jリーグプロストライカー＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
18日	パワーモンガー＜EAビクター＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	Aランクサンダー誕生編＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
25日	スティールタロンズ＜テンゲン＞ 6800円/カートリッジ
25日	メガ シュヴァルツシルト＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
25日	ゴールデンアックスIII＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
25日	エリミネート・ダウン＜ソフトビジョン＞ 8500円/カートリッジ
25日	トッププロゴルフ2＜ソフトビジョン＞ 8500円/カートリッジ
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞ 8900円/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

16日	騎士伝説＜講談社総研＞ 9800円/バックアップカートリッジ
16日	ダイナミックカントリークラブ＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
23日	ザ・スーパー忍II＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
23日	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞ 8800円/CD-ROM
23日	ロード・ラッシュII＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
30日	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/CD-ROM
30日	モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
30日	NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
上旬	F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞ 8800円/CD-ROM
中旬	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	サイボーグ009＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
7月	アークスＩIIIII＜ウルフ・チーム＞ 8800円/CD-ROM
7月	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
7月	バリアーム＜ヒューマン＞ 7500円/CD-ROM
7月	エコー・ザ・ドルフィン＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ

8月発売のソフト

6日	**■江川卓のスーパーリーグCD＜セガ＞ 7800円/CD-ROM**
6日	**■ロケットナイト アドベンチャーズ＜コナミ＞ 7800円/カートリッジ**
6日	コラムスIII＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
6日	慶応遊撃隊＜ビクター エンタテインメント＞ 7400円/CD-ROM
10日	ウィザード・オブ・イモータル＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
27日	**■ああ播磨灘＜セガ＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
8月	ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
8月	ペブルビーチの波涛＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
8月	雀豪 ワールドカップ＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM

9月発売のソフト

3日	キリング・ゲーム・ショー(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
10日	ミュータントリーグ・フットボール＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
24日	B.O.B(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
9月	**■ソニック・ザ・ヘッジホッグCD＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM**
9月	**■雀皇登龍門＜セガ＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ**
9月	**■夢見館の物語(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM**
9月	笑ゥせえるすまん＜セガ＞ 7800円(予価)/CD-ROM
9月	ガンスターヒーローズ＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
9月	アルシャーク＜ポリドール＞ 8800円(予価)/CD-ROM
9月	マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
9月	アルスラーン戦記＜セガ＞ 7800円(予価)/CD-ROM
9月	信長の野望・全国版＜光栄＞ 8800円/カートリッジ
9月～10月	ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
9月～10月	戦国伝承＜サミー＞ 価格未定/CD-ROM

10月以降発売のソフト

10月	**■クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
10月	**■モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
10月	シャイニングフォースII＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	パーティークイズ MEGA Q＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
10月	ウイニング・ポスト＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
10月	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
11月	**■アリボクシング(仮題)＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
11月	デューン＜ヴァージンゲーム＞ 7800円(予価)/CD-ROM
12月	**■幽遊白書外伝＜セガ＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
12月	ファンタシースターIV＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バーニングフィスト＜セガ＞ 8800円(予価)/CD-ROM
'93年	**■リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM**
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	センチュリオン＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	VAMPIRE KILLER＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ハイブリッドフロント＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
■ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
ジョーダン VS バードONE on ONE＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
アフター ハルマゲドン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
タイムドミネーター＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ストリートファイターII ダッシュ＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
ぽっぷるメイル＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
デビルバスター(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
ポリゴナルゴルフ(仮題) ＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
狼兵(ランピン)(仮題)＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
真・女神転生＜シムス＞ 価格未定/CD-ROM
エイリアン3＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞ 6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルIII＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ミグ29＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
レースドライビン＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
シャドウラン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
マルチ野球(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ナイトトラップ＜セガ＞ 7800円(予価)/CD-ROM
ダンジョン・マスター/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
サンダーホーク＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ブラスターマスター＜サンソフト＞ 6800円(予価)/カートリッジ
AX101(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

6月発売のソフト

11日	パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ
17日	エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 3980円/カートリッジ
25日	ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
25日	SPLITZ＜イマジニア＞ 3900円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

16日	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞ 3800円/カートリッジ
16日	マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン＜EAビクター＞ 3900円/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン＜コナミ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
23日	ああ 播磨灘＜アスク講談社＞ 4500円[込]/カートリッジ
23日	**●ミステリアム＜バップ＞ 4660円/カートリッジ**
下旬	的中ラッシュ＜日本クラリービジネス＞ 6900円[込]/カートリッジ
下旬	幽☆遊☆白書＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
7月	J・カップサッカー＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 3900円[込]/カートリッジ
7月	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト＜バンプレスト＞ 3980円/カートリッジ
7月	主役戦隊アイレムファイター＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ

8月発売のソフト

8日	桃太郎電劇＜ハドソン＞ 4500円[込]/カートリッジ
8日	**●ダブル役満Jr.＜バップ＞ 4660円/カートリッジ**
10日	**■モンスターメーカー バーコードサーガ＜ナムコ＞ 3800円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ**
10日	**●バーコードボーイセット2＜ナムコ＞ 8600円[セット価格][込]/バーコードボーイ専用カートリッジ**
27日	**■ファミリージョッキー2 名馬の血統＜ナムコ＞ 4800円[込]/カートリッジ**
27日	**■ダッシュカーバトル(仮題)＜ナムコ＞ 4800円[込]/カートリッジ**
下旬	**■MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 4200円(予価)[込]/カートリッジ**
下旬	勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	仮面ライダーSD＜ユタカ＞ 3500円[込]/カートリッジ
8月	らんま1/2 格劇問答!!＜バンプレスト＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

17日	**●ダブル役満II＜バップ＞ 4660円/カートリッジ**
9月	エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞ 4500円[込]/カートリッジ

10月以降発売のソフト

11月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
12月22日	ミッキーマウスV＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ＵＮＯ＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
ルクル(仮題)＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
アメリカ横断ウルトラクイズ4＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
剣勇伝説ヤイバ＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
●CULTジャンプ＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

6月発売のソフト

25日	トム＆ジェリー＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
25日	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

2日	ああ播磨灘＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
23日	ベアナックルII～死闘への鎮魂歌～＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
23日	ジュラシックパーク＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

9月発売のソフト

9月	GGアレスタII＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

10月以降発売のソフト

10月	**■妖逢伝ひすい丸 梵天の剣(仮題)＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ**

発売日未定のソフト

■魔導物語1～3つの魔導球～＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
■対戦麻雀 好牌II＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
■ソニック＆テイルス＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
ヤングインディ・ジョーンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ALADDIN＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ぷよぷよ2(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
NBAバスケットボール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
NFLフットボール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
TEAM WILLIAMS(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
エイリアン3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
RIDDCK BOWE BOXING＜マイクロネット＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ^2 で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!	9800円[込]	6880円[込]
	セプテントリオン	8500円	5980円
	エルナード	9600円	6480円
	スーパーダンクスター	7900円	5480円
	キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち	9700円	6150円
	龍騎兵団ダンザルブ	9500円	6780円
	対局囲碁ゴライアス	14800円	10500円
	NBAオールスターチャレンジ	8800円	5980円
	ブレスオブファイア ～竜の戦士～	9800円	7980円
	ファイナルファイト2	9000円	5980円
	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	7480円
	デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～	9700円	6980円
	太閤立志伝	11800円	8480円
	スーパーバトルタンク	7800円	5980円
	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ!	7680円	4980円
ファミコン	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	1980円
	ジョイメカファイト	4900円[込]	3584円[込]
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	6980円
	ジェットソン	6800円	4780円
	ゴリラーマン	6900円	4980円
	ダックテイルズ2	5800円	3980円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	3980円
	バブルボブル2	5900円	1980円
	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!	2800円	1980円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4099円[込]
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8500円
	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2480円
	USA ICE HOCKEY in FC	6300円	3980円
	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	4980円
	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	3980円
PCエンジン	クイズキャラバン カルトQ	5800円	4100円
	シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ	8200円	5780円
	ウインズ・オブ・サンダー	6800円	4780円
	ムーンライトレディ	6800円	4980円
	英雄三国志	7700円	5480円
	雀偵物語3 セイバーエンジェル	7800円	5680円
	Jリーグ グレイテストイレブン	7400円	4980円
	TVスポーツ・バスケットボール	7200円	5480円
	フィーンドハンター	7800円	5480円
	ラプラスの魔	7500円	5100円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	デバステイター	7800円	4980円
	ナイトストライカー	7800円	4980円
	スノーブラザーズ	7800円	4980円
	太閤立志伝	11800円	7980円
	エクスランザー	6800円	4980円
	幻影都市 ～ILLUSION CITY～	4980円	3280円
	スイッチ	8800円	5680円
	三國志Ⅲ＜MEGA-CD版＞	14800円	10980円
ゲームボーイ	ポピュラス外伝	4900円[込]	3481円[込]
	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング	3900円[込]	2760円[込]
	バブルボブルJR.	3600円[込]	2554円[込]
	魔界村外伝	3500円[込]	3069円[込]
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	3069円[込]
	妖精物語 ロッド・ランド	3900円[込]	2863円[込]
	WWFスーパースターズ2	3980円[込]	2863円[込]
	NBAオールスターチャレンジ2	3980円[込]	2884円[込]
ゲームギア	KICK&RASH	4500円	2880円
	ぷよぷよ	3500円	2480円
	プロ野球GGリーグ	4500円	2980円
	ドラえもん ノラのすけの野望	3500円	2480円
	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2480円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16459円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9580円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	23500円
ゲームギア本体	19800円	11300円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27800円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	10980円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得情報

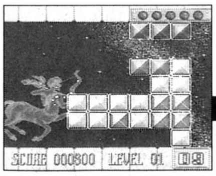
○つっぱり大相撲 立身出世編 (スーパーファミコン) ------ 1980円
○アクションパチ夫 (スーパーファミコン) ------------ 1980円
○スーパーダンクショット (スーパーファミコン) --- 1980円
○伝説のオウガバトル (スーパーファミコン) --------- 6980円
○ザ・心理ゲーム ～悪魔のココロジー～ (スーパーファミコン) --------- 6980円
○イーハトーヴォ物語 (スーパーファミコン) --------- 6800円
○アウターワールド (スーパーファミコン) ------------ 3980円
○プロフットボール'93 (スーパーファミコン) --------- 3980円
○スーパーテトリス2+BomBliss (スーパーファミコン) ------------ 6980円
○スターフォックス (スーパーファミコン) ------------ 4980円
○グラディウスⅡ ～ゴーファーの野望～ (PCエンジン) -- 2980円
○SNATCHER (PCエンジン) ------------------------------ 4780円
○A列車で行こう (メガドライブ) -------------------------- 440円
○邪神ドラクソス (メガドライブ) ------------------------- 971円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
6月11日	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 ＜ビー・ピー・エス＞
6月18日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
6月25日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝 9800円 ＜バンダイ＞
6月25日	○雀闘士銅羅王 8900円 ＜パウ＞
6月上旬	○スーパーファイヤープロレスリング2 8500円 ＜ヒューマン＞
6月中旬	○白熱プロ野球 ガンバリーグ'93 9500円 ＜EPICソニー＞
6月下旬	○ナイジェル・マンセル F1チャレンジ 8800円 ＜インフォコム＞
6月	○オセロワールド 8700円 ＜ツクダオリジナル＞
6月	○雀闘士銅羅王 8900円 ＜パウ＞
7月下旬	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ 9700円 ＜アイマックス＞
7月下旬	○メタルマックス2 9500円 ＜データイースト＞
7月下旬	○伝説のオウガバトル 9600円 ＜クエスト＞
7月	○スーパーブラックバス 9800円 ＜ホットビィ＞
7月	○スーパー上海 ドラゴンズアイ 7800円 ＜ホットビィ＞
ファミコン	
6月25日	○テトリス 4900円 ＜ビー・ピー・エス＞
PCエンジン	
7月16日	○ライザンバーⅢ 7600円 ＜データウエスト＞
7月16日	○PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA 7600円 ＜データウエスト＞
ゲームボーイ	
6月25日	○美少女戦士セーラームーン 3500円[込] ＜エンジェル＞
6月25日	○クレヨンしんちゃん オラとシロはおともだちだよ 3500円[込] ＜バンダイ＞
7月	○ハイパーブラックバス 4500円[込] ＜ホットビィ＞

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

アメリカで評価が高かったスーパースコープが、ついに日本上陸。ワイヤレスで精度の高い赤外線スコープと、6種類のゲームが盛り込まれた専用ソフトがセットになっているのだ。操作が単純なうえルールもわかりやすいので、家族そろって楽しめるぞ。販売予想本数は70万本。



スーパースコープ
スーパーファミコン ＜任天堂＞
9800円[込] 6月21日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★5月31日調べ

スタパ斎藤の



no. 11 メカフェチ バカ一代

機械は便利でよい。人間は楽だし、合理的だし。機械のある時代に生まれてまったくよかったと思う今日この頃も束の間、映画『ウォール街』を見たら、そうとばかりも思っていられなくなった。

その映画のパーティーのシーンで寿司にぎりマシンが登場する。プラスチック製の、そのマシンに飯を装填しハンドルを回すと円筒状の飯が排出される。ガイジンの人はきっちり直方体に切られた寿司ネタを円筒飯の上に固定し口に挿入し咀嚼する。つまり食うわけ。

あのねえ、あんたらねえ、日本じゃ100円の回転寿司だって手で握ってるのにだねえ。まあいいや。

そのマシンは寿司というものがないアメリカならではのマシンで、一見便利そうでもあるのだが、そのマシンで作られた寿司を食うことを考えると最高にゲンナリする。頑固一徹の江戸っ子なオヤジがそういう光景を見たらきっと突然死するだろう。とにかく、そのマシンは寿司というものに関する風情を完璧に壊しちゃってた。だいたいワサビがない。寿司だけにワサビサビが必要なんてなことを申しまして。おあとがよろしいようで。

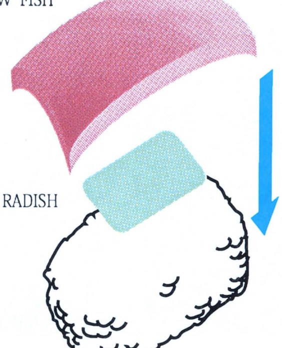
以前、某クッキーメーカーでバイトをしたときにも似たような経験をした。消費者だった時点ではそこのクッキーに「清潔な身なりの女子従業員がきれいな手で丹念に焼いた」というようなイメージがあった。だがバイトした瞬間、そのイメージは「不潔な野郎が野太い指でクッキーを摘み食いしている」というふうに汚染されてしまった。それどころか、クッキーは完全に機械に作られていた。遠くでウンコみたいに吐き出されたクッキーの素がベルトコンベアで流れると、アラ不思議、ウンコがこんがり焼けてクッキーに。

製麺工場でのバイトでもそうだった。そこでは「威勢のいいおばさんと職人気質のおじさんが粉まみれでさわやかに製麺」が、「機械油臭い巨大装置が小麦粉を食って麺を排泄。しかも従業員はエロ話でくわえ煙草」というふうにイメージが変換された。でも麺のパッケージには"手作り田舎風"とか書かれちゃってるから腰抜けまくり。

私が食品に抱いていたイメージは機械によってことごとく破壊されてきたのだ。ともあれ、ちょいと考えると、そーゆーよーな風情台無しマシンは多量にあった。全自動キャベツ刻み装置、牛丼用肉薄切りカッター、冷凍マグロ切断用チェーンソーなどなど。

ああいうのを見ると、「俺はもう点滴だけうって生きよう」という気にもなる。ああ、もうちょっと風情のある食品加工機械があればいいのに。風情なんかいらねい!! という人は『ソイレントグリーン』というSF映画を見てゾクゾクしてみたりするのもいいかもしれない。

寿司マシンを操作していたのはチャーリー・シーンである





加藤博一の代打一発！

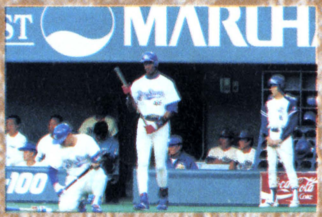
復活横浜に足をすくわれる?

チーム名、ユニフォーム、そして監督も変わり今シーズンから新たなる船出をしたベイスターズ。だが、その航海も波乱に満ちたものとなった。開幕からの連敗地獄。見事立ち上がりに失敗したのだ。

ところが。もう、今シーズンはこのままずーっと沈んだまんまかと思われていたベイスターズの野球が変わった。だんだんチーム全体が、落ち着いて野球というものをできるようになりつつある。もう5強1弱なんて言っていられないような状態になってきたのだ。これも打線がある程度形になってきたし、投手陣もいくらかふんばれるようになってきたからだろう。ベイスターズは、それまでの大洋時代のチーム作りがなっていなかった。ここ2～3年はとくにどういう方向性でチーム作りをしていくのかが見えていなかった。しかし、ここにきてまた思い出したように走る野球を見せている。走ることにより、相手投手にプレッシャーを与える。やっぱりベイスターズには、走る野球が似合っているのだ。いい流れになっている。

打線の固定により投手陣も呼応するようによくなってきた。投打の噛み合いでひとりひとりの野球がようやく行なえるようになったわけだ。ただ、いまだ投手陣の層の薄さは否めない。エースとして野村が立ち直り、そのあとに続く投手が伸びれば佐々木という万全の抑えがいるだけに、先発、中継ぎ陣の奮起を促したいところだ。

いまの横浜をナメたら恐ろしいということは他球団も理解しているはず。依然、混戦が続くなかでこの横浜に足をすくわれたチームが首位戦線から脱落するだろう。



⬆ローズとともに線の細い打線を引っ張るブラッグス。ようやく日本野球のスタイルになれてきたようだ。



A書店の○村さんへ。あまり変な注文はしないでください。それならこっちだって……



■もっと上品な『ブロイラーおやじFX』をみたいなオレ

おやじマンガの開祖・桜先生へおたよりを

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今回で、めでたく214回目を迎えたこのコーナー。ゲームソフトとファミコン通信が発売されている限りは、ずーっと続くぞ。これからも、末長く禁断の秘技をよろしく頼む。ハガキを待つ。

ファミ通㊙情報局

MD スラップファイト　テンゲン

秘技も完全移植されていたのだ

昔のアーケード版からの移植であるこのゲーム。当時隠されていた数々の秘技もチャント移植されているのだ。そこで、その秘技をすべて紹介。

ゲームが始まったら、1機目はなにもしないで、スグにやられよう。すると、2機目はフルウイング＋ホーミングミサイルの状態になる。また、なにも攻撃しないで先に進みやられよう。その攻撃しなかった分、先のステージにワープするぞ。武器がショットで連続して星を25個取るとオプションが出現する。じつはこのオプションを2パット側で操作することができるのだ。ほかにも装備している武器によって、いろいろな隠れキャラが出現するぞ。

ゲームスタート



⬆1機目はゲームが始まったら、攻撃してはいけない。

やられる



⬆わざと敵の弾に当たってやられるのだ。

ホーミング＋フルウイング



⬆2機目になると、この状態。ほとんど最強だね。

攻撃するな



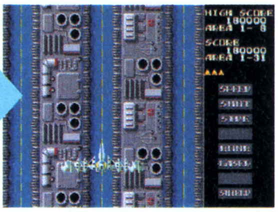
⬆ずーっと敵の弾をよけて、よけまくるのだ。

やられる



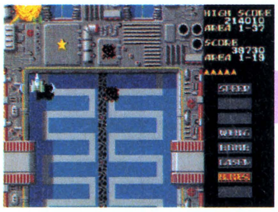
⬆攻撃しないで先に進むのだ。あえなくやられると。

先にワープ



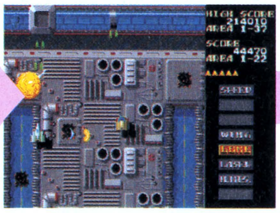
⬆攻撃しないでよけ続けた分だけ先へワープするぞ。

☆を25個取れ



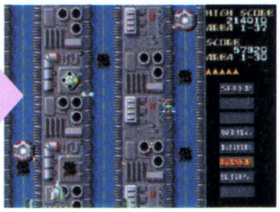
⬆武器はショットの状態で星を25個取るのだ。

オプション登場



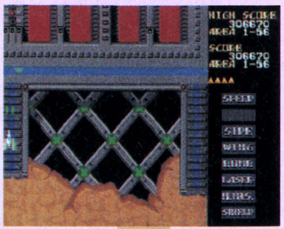
⬆すると、オプションが出てきて敵を攻撃してくれる。

パッド2で操作可能



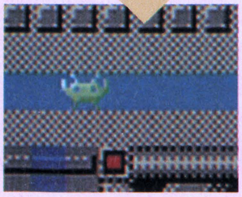
⬆パッド2のCボタンを押したまま✚ボタンで操作可。

ショット



⬆エリア56のいま攻撃しているポイントである、青い通路の左端を攻撃。

インベーダー



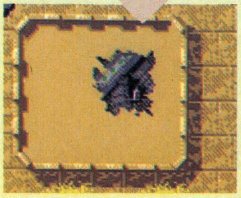
⬆こいつを攻撃するたびに10点入るぞ。

ボム



⬆ステージの途中に出現する建物や緑色の草をボムを使って攻撃するのだ。

破壊できる



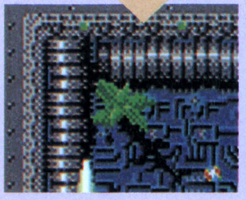
⬆すると、屋根を破壊することができるのだ。

レーザー



⬆ボム同様にステージ途中にある、緑色の草を攻撃するのだ。

草が育つ



⬆すると、草がドンドン育っていくぞ。

ホーミング



⬆ホーミングの場合は、ただそのまま攻撃しているだけでいいのだ。

パネルが現われる



⬆隠しパネルが現われて点数が入る。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

MD 餓狼伝説 宿命の闘い セガ

何度でも挑戦してやるーっ！

北海道　八代龍児（会員番号903816）

コンティニューのクレジット数を最高９まで増やすことができるという、ありがたくてうれし涙がチョチョ切れまくる秘技が発見されたぞ。

やりかたは、コンティニュー画面が現われたときに、右のコマンドを入力するだけ。とっても簡単なコマンドだから、ストーリーモードを遊ぶ人はぜひ覚えておこう。

やられちゃったぁ！



⬆くっそー、負けちまったい！　こうなったら勝つまで挑戦してやるからな！

秘 コンティニュー画面で✚ボタンの上とA、Bボタンを押しながら、Cボタンを押す

やりぃ！ 増えますぅ



⬆Cボタンを押すたびに、クレジットが１ずつ増えるのだ。うっしゃーぁ！

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

MD 餓狼伝説 宿命の闘い セガ

時間無制限３本勝負を行ないます！

千葉県　小浜将司（会員番号903817）

オプション画面で



⬆試合時間は最大で90秒まで変更が可能なんだけど……。

秘 オプション画面で試合時間を10にしたあと、✚ボタンの左を押しながらAボタンを押す

時間無制限じゃ



⬆さぁ、時間無制限３本勝負の試合がいま始まろうとしています！　ファイト！

さて、おつぎは試合時間を無制限にしてプレーできるという秘技の紹介だ。これも簡単なコマンドなので、プレーするまえにあらかじめ入力するクセをつけておくといいぞ。

この秘技さえ入力しておけば、時間を気にしながら戦う必要がなくなるので、殴りあいだけに集中できるってワケ。こりゃいいやね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

MD 餓狼伝説 宿命の闘い セガ

いつもと違う音楽なんです

大阪府　山本邦高（会員番号903384）

さてさて最後にお届けするのは、VSモードでプレーするときに流れている敵キャラの音楽を、主人公のテーマ曲に変えてしまうという秘技だぞ。

やりかたは、まずストーリーモードで主人公のひとりが現われるまで進む。で、わざと負けたあとで、あらためてVSモードを選んでプレーするだけ。これまた簡単っスね。

わざと負けましょう



⬆主人公のうちのひとりが敵として挑戦してきたら、わざと負けちゃいましょう。

VSモードを選ぼう



⬆今度はVSモードを選ぶのだ。このとき、リセットボタンを押したりしないこと。

音楽が違うー！



⬆どのステージを選んでも、さっき闘った主人公のテーマ曲が流れているのだ。

ファミ通㊙情報局

MD ゾウ！ゾウ！ゾウ！ レスキュー大作戦　EAビクター

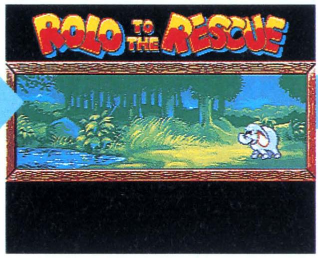
テストモードでどこまでも

まず、ゲーム中の適当なところで右のコマンドを入力しよう。そして、ゲームが再び始まったら、今度はBボタンを押すのだ。すると、5つの項目があるテストモードに入れるぞ。

ちなみに用意されているのはBGMを聞くことができる項目、自機を無敵にすることができる項目、などだ。

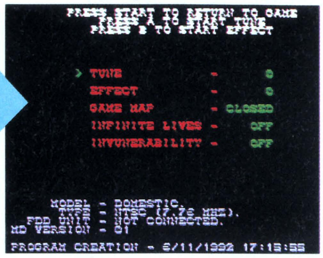
ゲーム中に
✚ボタンの左上、
Aボタン、
Cボタンを
押したまま
リセットボタンを押す

ゲームが始まったらBボタンを押す



⬆コマンドを入力し終わり、ゲームが再開したらBボタンを押すのだ。ほーれ。

テストモードに突入だ



⬆項目の設定は✚ボタンを左右に動かし行なう。残機数無限なんて項目もあるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC フィーンドハンター　ライトスタッフ

これはステージセレクトです

愛媛県　亀田好人　（会員番号903819）

タイトル画面で
✚ボタンの
上、上、
下、下、下、下、下、
の順に押し
セレクトボタンを
押したままⅠボタンを押す

左上の黒いカーソルでステージを選べ



⬆でっかくて黒いのが左上に出現。これこそがステージセレクトをする鍵なのだ。

ステージ2からスタートだ



⬆この画面の状態で、ⅠボタンかⅡボタンを押す。ステージ2から始まるのだ。

タイトル画面でコマンドを入力しよう。成功すれば、タイトル画面の左上に黒くて大きなカーソルが出現するはず。このカーソルを左右に動かせば、ステージ１～ステージ５までの、好きなステージからプレーできるぞ。なお、カーソルの位置を右にすればするほど先のステージを選択することになるのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC フォーセットアムール　ナグザット

んで、こちらはステージ&ビジュアルセレクトです

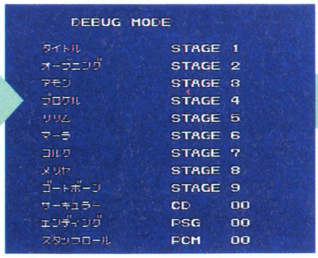
石川県　船津俊樹　（会員番号903820）

オープニングデモがスタートしたら、コマンドをすかさず入力。すると、デモ画面からデバッグモード画面にチェンジ！　ビジュアルセレクトやステージセレクト、サウンドテストなど何種類もの項目で遊べるようになるのだ。

ひとつのコマンドでこれだけ楽しめるなんて、なんともお得な秘技だよね。

オープニングデモで
✚ボタンの
上、上、上、
下、下、下、
Ⅰボタン、Ⅱボタン、
Ⅱボタン、Ⅰボタン、
Ⅰボタン、Ⅰボタンの
順に押す

ここで選べば



⬆こーんなに、こーんなに選べる項目があるんです。豪華絢爛、完全無欠、です。

ほら、このとおり



⬆とりあえずステージ4にカーソルを合わせ、Ⅰボタンを押し、選んでみました。

ファミ通㊙情報局

GB アウトバースト コナミ

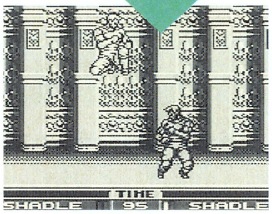
同キャラ対戦コマンドがまだあったのだ!!

5月28日号の禁断の秘技のページで『アウトバースト』の同キャラ対戦コマンドを紹介したけど、またも同キャラ対戦コマンドが発見されてしまいました。しかも3つも！

やりかたは同じ。タイトル画面で、今回紹介する3つのコマンドをす速く入力すれば、ノーマルモードで同じキャラを使ったふたり対戦や、マニアックモードでコンピュータ一相手の同キャラ対戦などができるぞ。ただし、一度マニアックモード用のコマンドを入力してしまうと、ノーマルモードに戻すには電源を切らなくてはならないので注意。

VERSUSで同キャラ対戦（ノーマルモード）

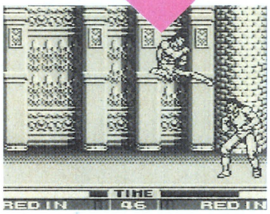
タイトル画面で✚ボタンの上、上、下、下、左、右、左、右、Aボタン、Bボタンの順に押す



←色違いのキャラクターで同キャラ対戦ができる。

1PLAYERで同キャラ対戦（マニアックモード）

タイトル画面で✚ボタンの上、上、下、下、左、右、左、右、Bボタン、Bボタンの順に押す



←こちらは色も同じ。これぞ真の同キャラ対戦だ。

VERSUSで同キャラ対戦（マニアックモード）

タイトル画面で✚ボタンの上、上、下、下、左、右、左、右、Aボタン、Aボタンの順に押す



←どっちのキャラを操作すりゃいいのかわからん。

ファミ通㊙情報局

GB アウトバースト コナミ

すべてのキャラの技コマンド表を一挙公開!!

対戦において勝負を分けるのはウデだけど、技を知らなきゃ勝てない。というわけで、こんどは各キャラクターの技コマンド表をドーゾ。この表を見ながら練習して、友だちとの対戦で差をつけよう。なお、表のコマンドはキャラクターが右向きのときのもので、取扱い説明書に載っている技は除いてあるぞ。

全キャラ共通の技

←＋B……間合いの遠いパンチ
←＋A……間合いの遠いキック

REDIN

↓・←・→＋B……下段の連続技
斜めジャンプ後、相手の上空付近で↓＋A……踏みつけキック

BULK

↓・←・→＋B……ショルダーアタック
相手に接近して→＋B……投げ
相手に接近して↓・↑＋A……投げ
相手が上空付近にいるときに→＋Bか↓＋B……アッパー

SAYAKA

→＋B・B・B(連打)……連続パンチ
相手に接近して→＋B……投げ
ジャンプ中に相手の近くで→＋B……空中投げ
斜めジャンプ後、相手の上空付近で↓＋A……踏みつけキック

ASKA

→・↓・→＋B……突きと肘打ちの二段攻撃
相手が上空付近にいるときに→＋Bか↓＋B……アッパー
↑＋A……上方向へのキック

VANDAL

→・↓・→＋A……ジャンプからのキック
→＋A……スライディングキック
相手が上空付近にいるときに→＋B……アッパー
斜めジャンプ中に✚ボタンを押したままA……上方向へのキック
斜めジャンプ中に✚ボタンを押さずにA……横方向へのキック

RUOH

←・↓・→＋A……速い気合弾
真上および斜めジャンプ中に相手の上空付近で↓＋B……エルボードロップ
→・↓・→＋A……ジャンプからのニーキック
→・→・→＋A……ショルダーアタック
相手に接近して→＋B……投げ
相手に接近して↓・↑＋A……投げ
ジャンプ中に相手の近くで→＋B……空中投げ
相手が上空付近にいるときに→＋Bか↓＋B……アッパー
斜めジャンプ中に✚ボタンを押したままA……上方向へのキック
斜めジャンプ中に✚ボタンを押さずにA……横方向へのキック

SHADLE

↓・←・→＋A……強いジャンピングアッパー
←・↓・→＋A……速い気合弾
真上および斜めジャンプ中に相手の上空付近で↓＋B……エルボードロップ
→・↓・→＋A……ジャンプからのニーキック
→・→・→＋A……ショルダーアタック
相手に接近して→＋B……投げ
相手に接近して↓・↑＋A……投げ
相手が上空付近にいるときに→＋Bか↓＋B……アッパー
斜めジャンプ中に✚ボタンを押したままA……上方向へのキック
斜めジャンプ中に✚ボタンを押さずにA……横方向へのキック

SF スーパーボンバーマン　ハドソン

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

ソフトクリームが食べたい

東京都　熊本晴久（会員番号903821）

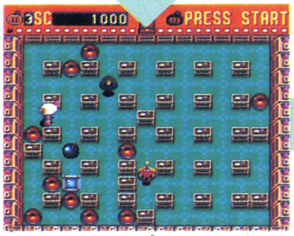
1-2で



⬆とにかく、このステージ1-2じゃないとソフトクリームは出現しないぞ。

とっても甘くて美味しく、これからの季節に食べたくなっちゃうソフトクリーム。そのソフトクリームがこのゲームに出現するぞ。ステージ1-2に行き、出口に爆風を当てるだけでオーケー。なんと、このソフトクリームを取ると50000点が入るのだ。これもおいしいネ。

出口を爆破



⬆普通にゲームをプレーして、出口をだそう。そして、出口に爆風を当てろ。

ソフトクリームだっ



⬆このソフトクリームを取ると50000点が入り、残りボンマーマンが増える。

SF スーパーボンバーマン　ハドソン

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

バトルに絶対勝てます

大阪府　上田洋介（会員番号903822）

モッテケアイテムで



⬆コンピューターを3人にして、モッテケアイテムステージで戦うのだ。

ここにリセット

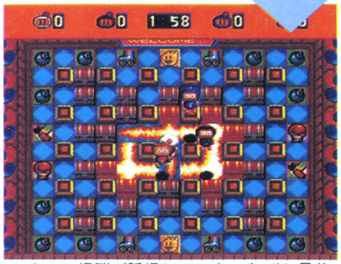


⬆すぐに右に移動し、ここに爆弾をセットする。そして1歩下に移動しよう。

バトルゲームのコンピューター3人との戦いで絶対勝てる方法を伝授する。

モッテケアイテムステージで、スタート地点から右に2マス移動して、そこに爆弾をセットする。そして、ボンバーマンを1マス下に移動して待とう。するとなぜか簡単に勝てちゃうゾ。

なぜか勝利

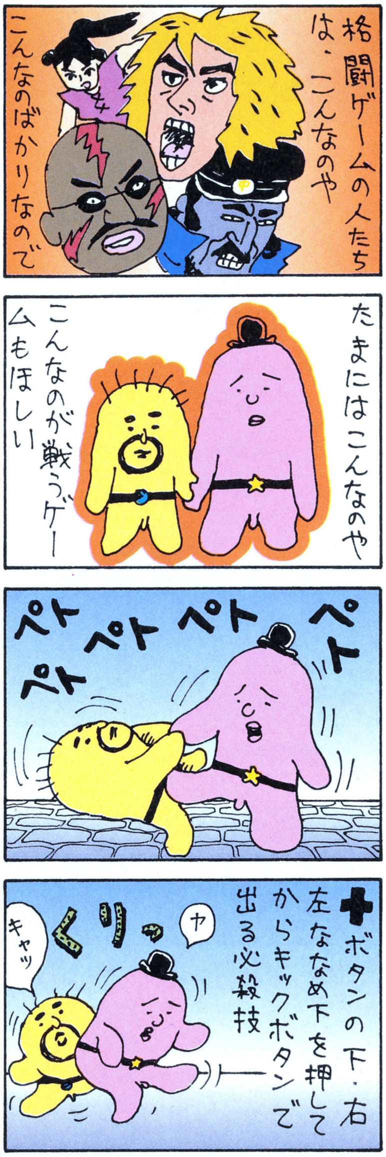


⬆すると爆弾が誘爆していき、なぜか最後に勝ち残っちゃうのだ。

はまり道

隔号連載　停

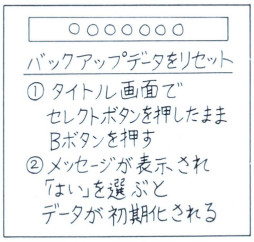
吉田戦車



禁断の秘技 大募集

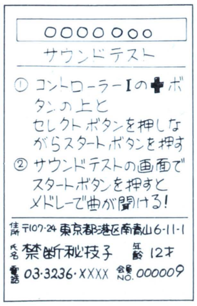
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

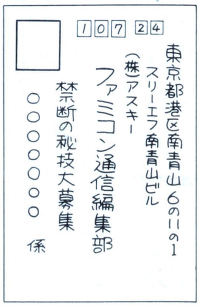
●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03･5411･0071

●はがきの場合●



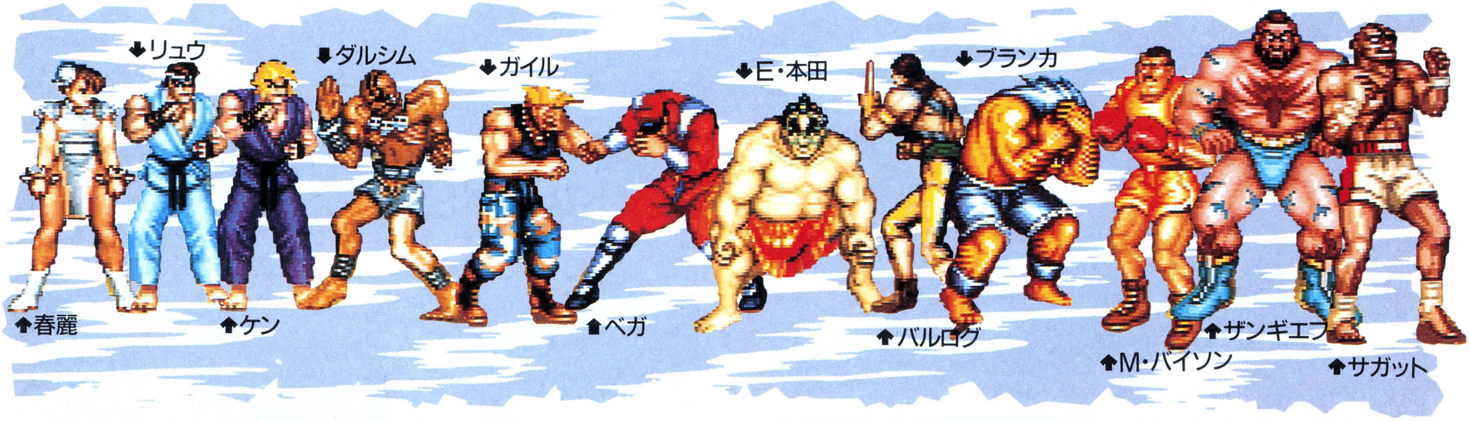


STREET FIGHTER II TURBO

○○順キャラクター紹介

ついに『ストリートファイターⅡターボ』の全貌が明らかになるのだ。まずは、12人の怒れる格闘家たちの徹底解剖から。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　7月10日発売予定　9980円(予価)	20メガ



ターボなファイターのみなさん、整列して下さい

大ニュースですよ。なんとスーパーファミコン版の『ストリートファイターⅡターボ』はアーケード版より速いのだ!? こう書くとえっ、ただでさえ『ターボ』は速くてついていけないのに、それ以上のスピードアップなわけ？ と目を剝く読者ちゃんも多いかと思う。まあ、ウソではないんだが……。

スピード設定について説明すると、キャラクターの動く速さは設定が全部で5段階あり、最高段階ではアーケード版よりも速かったりするってことなのだ。安心したかな？ とまあ今回のビッグニュースをセンセーショナルに披露したところで、恒例のキャラクター紹介へと突入するわけですよ。



⬇スピード設定画面。星の数を0～4まで変えることができる。当然、星が多いほどスピードは速くなるのだ。



⬆キャラクターの動くスピードが速くなるってことは、技を出すときのコマンド入力も速くしなければならない。

ヒント1

強い順…ではない

強い順に並んどるに決まっとろうが!! な〜んて春麗使いのかたがたは思うかもしれません。でも違います。もし強い順なら、ひとりプレーで最後に登場するベガがこの位置にいるのはおかしいですよね。誰が強いかを決められないところに『ストⅡ』の魅力があるわけだし。



⬆ファイターさんたちは、使う人の技量によって強さも変わってくるよね。

ヒント2

賢い順…ではない

バイソンは苦手なものが算数。これはかなりヤバイ。算数ったら小学生ですよ。これは賢いとか、頭が悪いとか、そういった次元のものではないと思うんですよ。まあ、みなさん似たりよったりなんでしょうけどね。このメンバーで、賢さの順なんて決められんでしょう。

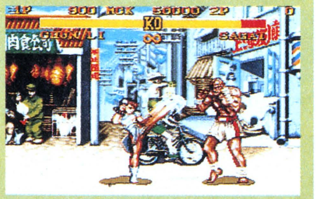


⬆過酷なファイター稼業で脳をやられた人が多いと思うのだが……。

ヒント3

醜い順…ではない

「醜い順に並んでるんだよ」などと言おうもんなら、全国5000万人からなる春麗ファンクラブのかたがたから百裂キックのお礼参りがありそう。5000万人に取り囲まれるとチト怖いのでこの話はなかったことにしてください。本当の"醜さ"なんて外見だけじゃわからんしね。



⬆たで食う虫も好きずき。美しさや醜さは主観的なものでしかないよね。

さて、問題です

○○順キャラクター紹介

タイトルの下に勢ぞろいしたファイターの面々。彼らは、ある一定の法則にしたがって順序よく並んでいるのだ。以下のページを読んで、その法則を見つけ出し、上の○○の部分を埋めてほしい。正解者には、抽選で1000ガバスを進呈するぞ!! あて先は下記の通りね。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部
「ストⅡターボ ○○を当てよう」係



春麗

生年月日	1968年3月1日
身長／体重	170センチ／ヒ・ミ・ツ♡
スリーサイズ	B88　W58　H90

戦いの場に咲く一輪の華

す速い動きで相手を翻弄し、蹴りと投げを主体とした攻撃が得意な春麗。アーケード版『ダッシュ』にあった鶴脚落(背中蹴り)や後方回転脚に加え、『ターボ』では、気功拳という遠距離攻撃技も使えるようになった。また、スピニングバードキックが空中でも出せるようになり、戦いかたのバリエーションがさらに広がっている。

気功拳

パンチボタンの
どれかひとつを押す

『ターボ』で追加された新必殺技。両手のひらから相手に気を放つ。



⬅技のコマンドがやや長めなのが難点かも。

スピニングバードキック



➡上昇中と下降中は無敵状態になるのだ

キックボタンの
どれかひとつを押す

逆さまの状態で高速回転する連続蹴り。ジャンプ中にも出せる。

百裂脚

キックボタンを
連打する

片足を上げた状態からの、目にも止まらぬ速さの連続キック。



⬅比較的遅い連打でも出やすくなった

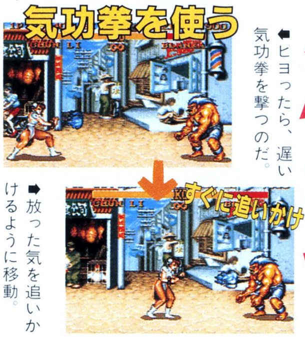
たとえば相手を踏んで　空中スピニングバードキック!!



➡俗にいう踏みつけ。着地を狙われやすかったが。

⬅空中スピニングバードキックで逃げろや逃げろ。

気功拳を使う



⬅ヒヨったら、遅い気功拳を撃つのだ。

➡放った気を追いかけるように移動。

連続でダメージ!!



⬆気功拳とキックが連続でヒットするぞ。あとは、そのまま連続技に移行してしまえばよい。



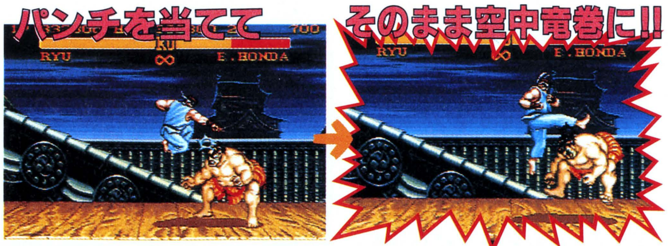
リュウ

生年月日	昭和39年7月21日
身長／体重	175センチ／68キロ
スリーサイズ	B112　W81　H85

今日も修行で日が暮れる

真の格闘家になるために修行を続けるさすらいの一匹狼リュウ。『ターボ』では、修行の成果が表われたようで、波動拳のスキが小さくなり、竜巻旋風脚にも磨きがかかって空中で出すこともできるようになった。さらに、パンチやキックなど通常技の威力も全体的に上がったぞ。必殺技を使いこなすことができれば、どんな相手とも互角以上に渡り合えるスタンダードで使いやすいキャラなのだ。

パンチを当てて　そのまま空中竜巻に!!



⬆ジャンプパンチがヒットしたら、すかさず竜巻旋風脚のコマンドを入力する。

⬆着地するまえに竜巻が出て、連続でダメージを与えることができるのだ。

波動拳

パンチボタンの
どれかひとつを押す

両手のひらに気を集め、全身をヒネりながら相手に放つ技。



⬅リュウの波動拳は、出るまでの時間が速い。

昇龍拳



➡波動拳と組み合わせて使うのが基本だ。

パンチボタンの
どれかひとつを押す

まさに龍のごとく天に向かって拳を突き上げる。上昇中は無敵。

竜巻旋風脚

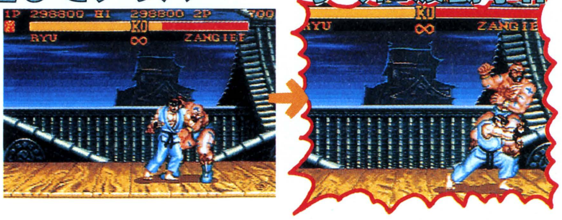
キックボタンの
どれかひとつを押す

回転しながらくり出す連続キック。ジャンプ中でも出せる。



⬅『ターボ』では空中でも竜巻旋風脚が出せる。

接近してアッパー　すぐに波動拳!!



➡アッパーを当てると同時に波動拳コマンド入力。

⬅アッパーに続いて波動拳も当たる連続技。



ケン

生 年 月 日	1965年2月14日
身 長／体 重	176センチ／76キロ
スリーサイズ	B114 W82 H86

ひひひひぃ～、それはケンケン

ケンの場合、スーパーファミコン版『ストⅡ』では、リュウとほとんど技が同じだったが、『ターボ』ではかなり違う。アーケード版の『ダッシュ』と同様、昇龍拳は前方に大きく伸び、竜巻旋風脚は高速で回転する。アーケード版の『ダッシュ』にもなかった点は、空中での竜巻旋風脚が出せること。〝空中竜巻〟はいろんな局面で使えるぞ。

波動拳

パンチボタンのどれかひとつ

遠距離攻撃が可能な波動拳だが、出したあとのスキには注意。



⬅出したあとのスキはリュウよりやや長い。

昇龍拳



➡下降中はまったく無防備な状態になる。

パンチボタンのどれかひとつ

もともと上昇中無敵なうえ、前方にも攻撃範囲が広がった。

竜巻旋風脚

キックボタンのどれかひとつ

リュウより回転は速いが無敵時間はない。空中でも出せるぞ。



⬅キックボタンによって、滞空時間が違うぞ。

これが空中竜巻だぁー!!



⬅前にジャンプして、そのまま竜巻旋風脚を出すってのもグー。

強パンチを使え!!



⬆強パンチは威力がアップしたので重要だ。逆に弱足払いなどはパワーダウン。



⬆相手が波動拳を出した瞬間に昇龍拳。避けながら当てて一石二鳥。

昇龍拳だぁ～っ!!





ダルシム

生 年 月 日	1952年11月22日
身 長／体 重	176センチ／48キロ（ある程度自由に変えられる）
スリーサイズ	B107 W46 H65

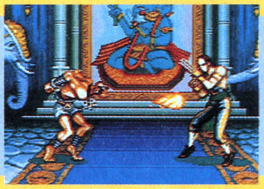
消えちゃった、新しいヨガナノダ。

ただでさえ、手足が伸び、火を吐くというヨガパワー爆発のダルシムに強力な新しい技が登場した。なんと瞬間移動してしまうというヨガテレポートという技。ゲーム野郎の心をくすぐり、使いこなしたいと思わせるナイスな技だが、ボタンを3つ同時に押すのはかなり難しく、ボタンの配置に頭を使いそう。また、ドリルキック、ドリル頭突きも『ダッシュ』同様、ジャンプ中ならいつでも出せるぞ。

ヨガファイヤー

パンチボタンのどれかひとつ

口から火を吐く。ボタンにより、火の玉の速さ、ダメージが違う。



➡遠距離攻撃が可能な使用頻度の高い技だ。

ヨガフレイム



➡やはり火を吐くという技だが、近距離用だ。

パンチボタンをどれかひとつ

口から火を吐く。ボタンにより、燃え続ける時間、ダメージが違う。

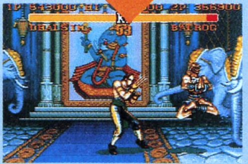
ヨガテレポート

この位置から



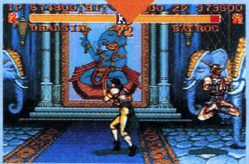
一瞬消え、テレポートして別の場所に現われる。コマンドは"昇龍拳＋ボタンふたつ"って感じだね。

パンチボタンを3つ同時に押す



⬆画面の右側の、相手に近い位置に現われるぞ。

キックボタンを3つ同時に押す



⬆画面の右側の、相手からもやや遠い場所に出現する。

パンチボタンを3つ同時に押す



⬆画面の左側の、中央よりの位置に出現しましたぁ～。

キックボタンを3つ同時に押す



⬆画面の左側の、相手からも遠いところに出てきます。



ガイル

生年月日	1960年12月23日
身長／体重	182センチ／86キロ
スリーサイズ	B125 W83 H89

かつて、『ストⅡ』では最強と言がれたガイルだが、ほかのキャラクターが軒並みパワーアップしているなか、それほど大きなパワーアップは見られない。しかし、スキの少ない飛び道具のソニックブーム、かなり強力な必殺技サマーソルトキック、そして空中投げを持つことに変わりはないわけで、やはり強いキャラクターと言える。

前作の『ストⅡ』にない新しい技としては、ニーバズーカーが。それほど、威力があるわけではないが、前に進みながらソニックブームを溜められるという利点があるので使いこなしたいところだ。

おニュー技 ニーバズーカー!!



⬆ニーバズーカーは✚ボタンの左右どちらかと中キックボタンを押せば出る。



⬇敵に接近して、✚ボタンの左右どちらかと強キックを押せば、リバーススピンキックが出せる。

空中投げぇー!!

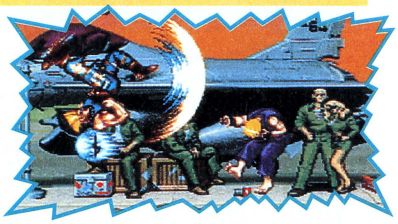


⬆いわゆる空中投げ、フライングメイヤー。間合いは前作よりやや狭いが使える技だ。

ドラゴンスープレ



⬇相手に接近して、✚ボタンの左右どちらかと強パンチ。与えるダメージが大きいのでグー。



⬆接近した間合いで波動拳を撃たれたら、サマーソルトで抜けながら当てる。よく使う技。

キミがいて、僕ガイルって

ソニックブーム



➡溜め技なので、飛び道具の撃ち合いになるとちょっと苦しい。

パンチボタンのどれかひとつ

遠距離攻撃が可能な技。波動拳などと違い、出したあとのスキがない。ただし、リュウ、ケンの竜巻旋風脚は抜けるので注意が必要。

サマーソルトキック

キックボタンのどれかひとつ

地上での攻撃用としても対空撃墜用兵器としても、非常に使える技だ。ただし、『ストⅡ』より、威力はかなり弱くなっている。



⬅近い間合いで強キックサマーソルトを入れれば2発入るぞ。



ベガ

生年月日	????年4月17日
身長／体重	182センチ／80キロ
スリーサイズ	B129 W85 H91

好きなことは世界征服という悪の帝王ベガ。サイキックパワーを操り、悪のオーラに身を含んだその姿は、見る者に畏怖の念を与えずにはおかない。す速い動きと高いジャンプ力。強靭な肉体、さまざまな必殺技は、最強の格闘王の名にふさわしいものだ。

ダブルニープレスやサイコクラッシャーアタックなどの必殺技は、非常に有効な技だし、通常のパンチやキック、投げ技も威力が大きいので、初心者でも使えるキャラクターだ。ただ、必殺技がすべて溜め系なのがネックと言えばネックかも。いつでも溜めておくクセをつけることが大事だぞ。

サマーソルトスカルダイバー





⬆接近したらデッドリースルーで投げろ！　間合いも広いので有効な技だ。

⬅クエクエパーンチ！　大きなジャンプは魅力的だが、昇龍拳のターゲット。

ベェーガァーっ!(一発芸)

ダブルニープレス

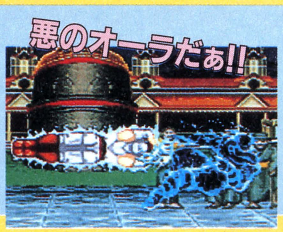
キックボタンのどれかひとつ

上下に2段のキックが入るダブルニープレスは、スキをつくることが大事だ。防御されていると、そのあと無防備なスキができてしまう。



⬅上が入れば下も入る。ピヨらせやすいので吉。

サイコクラッシャーアタック



➡相手を抜けていくが無敵ではないので注意。

パンチボタンのどれかひとつ

悪のオーラを全身に包み、回転しながら空中を飛んでいく。相手が防御していても突き抜けるので、確実に体力を削ることができる。

ヘッドプレス

キックボタンのどれかひとつ

ジャンプして頭を踏みつけるという、敵にしてみれば屈辱的な技。直後にパンチボタンを押すと、サマーソルトスカルダイバーになる。



⬆さすが、悪の帝王。憎たらしい技だなあ。



エドモンド本田

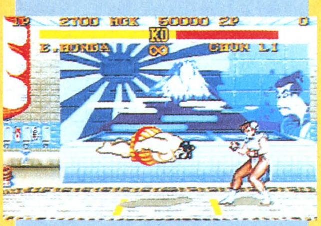
生年月日	昭和35年11月3日
身長／体重	185センチ／137キロ
スリーサイズ	B212 W180 H210

空中戦もこなすスモウレスラー

丸くてつやつやしている体とはうらはらに、一撃必中の技を持っているスモウレスラー。百裂張り手が移動しながら使えるうえ、新必殺技のスーパー百貫落としが加わったのが大きい。また動きもスムースになって、波動拳などの飛び道具を避けやすくなっている。そのため、対戦プレーで本田を選ぶと、かなり有利かもしれないぞ。

スーパー頭突き

パンチボタンのどれかひとつ

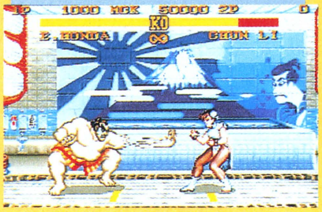


プロレスでいうところのトペスイシーダーに酷似した技。遠い間合いの相手に攻撃でき、破壊力もそこそこある。押すボタンによって、空中を飛ぶスピードや距離が変わる。使い分けてフェイントとして使いたいね。『ストII』からの変更点はとくにない。

百裂張り手

パンチボタンのどれかひとつを連打

超高速で張り手を食らわす技。相手の上半身、下半身ともに攻撃できるうえ、ジャンプしてのパンチなどにも(ジャンプ力のないザンギエフなど・のキャラに限る)応戦できるのだ。『ストIIターボ』では技の最中に移動することができるようになっている。



スーパー百貫落とし

キックボタンのどれかひとつ



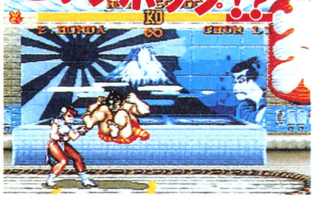
新必殺技。斜め前方にボディーアタックしたのち、落下しながらヒップドロップを食らわす。全身これ凶器といえるスモウレスラーならではの技だ。不用意にジャンプしてきた相手に決めるとよい。

大空にはばたけ！



⬆鳥のように軽やかに舞う。大空は本田のためにあるのかもしれない。

ヒップポップ!?



⬆ジャンプしてから弱キックで出せる。あまり食らいたくない技だ。



バルログ

生年月日	1967年1月27日
身長／体重	186センチ／72キロ
スリーサイズ	B121 W73 H83

ブレーキの壊れた仮面野郎！

全キャラ中でただひとり、凶器を使うファイターがバルログ。手につけた爪で、遠距離からでも相手を攻撃できるのが強みだ。『ストIIターボ』では、目もまわるほどのスピードで画面内を縦横無尽に駆けめぐるので、操作は難しいぞ。そのかわり、昇龍拳などの撃墜技でイズナドロップを返される確率は低くなったかも。

バック転の喜び



⬅後ろ方向に移動しパンチボタンをふたつ押せばグッ。

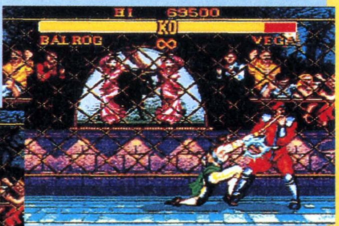
空中投げの恐怖

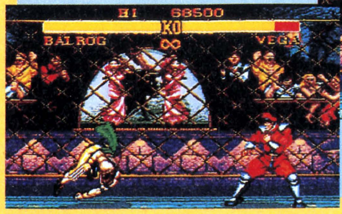


⬆飛び込んできた相手をジャンプでつかんでポイしちゃうのだ。

ローリングクリスタルフラッシュ

パンチボタンのどれかひとつ



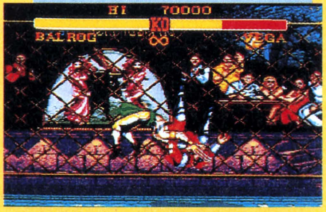


地面を前転し、回転が終わったところでパンチを放つ技。決まればかなりのダメージを与えるぞ。

イズナドロップ

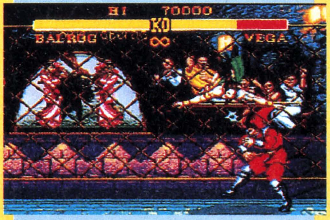
キックで飛んで✚ボタン左右とパンチボタン

画面左右の端にジャンプしたあと、そのまま空中で相手をつかみ、投げてしまう技。『ストIIターボ』では技のスピードがアップしているので、ボーッとしていると決められないぞ。



フライングバルセロナアタック

キックで飛んでパンチボタン



画面左右の端に飛んだあと、空中で相手に体当たりをする技。かなり破壊力がある技だぞ。



ブランカ

生年月日	1966年2月12日
身長／体重	192センチ／98キロ
スリーサイズ	B198　W120　H172

上下左右変幻のローリング

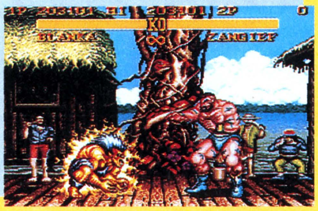
ブラジル育ちの格闘家。その風貌からは想像しにくいのだが、かなりスピーディーな動きをする。また、バック転からのキックや後ろを向いてからの下段蹴りなど、トリッキーな動きで、対戦相手を惑わすキャラだ。バーチカルローリングが加わり、攻撃力もアップ。



⬆➡人知を超えた攻撃が魅力なのだ。

エレクトリックサンダー

パンチボタンのどれかひとつを連打



体から電気を放電して、相手にダメージを与える技。たいがいの人は弱パンチを連打して出す。強パンチで出せる人はかなりの強者だろう。

ローリングアタック



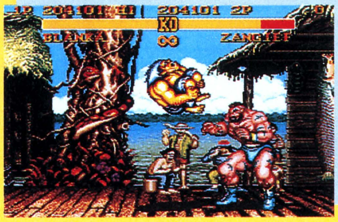
パンチボタンのどれかひとつ

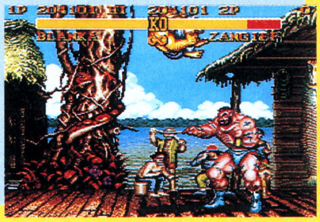
体を回転させながら、相手に体当たりする技。相手との間合いが長いとき弱パンチでこの技を出すと、ぶつかるまえに途中で着地してしまう。

バーチカルローリング

キックボタンのどれかひとつ

『ストⅡターボ』で加わったニューアタック。基本的にはローリングアタックと同じなのだが、回転して飛んでいく軌道が違う。左右に直線的に飛ぶのではなく、斜め上方向に回転していく。ジャンプしている相手にとても有効な技なのだ。







バイソン

生年月日	1968年9月4日
身長／体重	198センチ／102キロ
スリーサイズ	B120　W89　H100

パンチョなハードパンチャー

スーパーヘビー級の体を持ったアメリカのボクサー。キック攻撃はまったくなく、スピーディーでハードなパンチが攻撃の主体だ。ジャブの連打からダッシュストレートといった連続技を決めやすいキャラ。ターンパンチはアーケード版と同じく、3つのボタンを押し続けなければならない。慣れないうちは、出しづらいかも。



⬅ピヨリ状態に陥ったとき、バイソンの本当の魅力がにじみ出てくるのだ。



⬆まるでウサギ飛びのようにジャンプする。礼儀正しくて好感が持てます。

ダッシュアッパー

キックボタンのどれかひとつ

読んで字のごとくの技。相手との間合いを一挙につめて、攻撃できる。一発の破壊力はバツグンなのだが、しゃがみ弱キックで返されてしまうところが難点。そのかわり飛び込んでくる相手に決まると、非常に爽快でハッピーなのだ（破壊力は変わらないが）。



ダッシュストレート

パンチボタンのどれかひとつ



名は体を表わすを地でいった技。ダッシュアッパーがストレートになったと思えばイッツイージー。ダッシュしている最中のグラフィックが若干違うが破壊力などに影響はない。むしろ相手がジャンプして逃げるかどうかを判断するためにあるようだ（？）。

ターンパンチ

パンチボタンかキックボタンのどちらかを3つ

体をツイストさせて放つ強力無比な必殺技。『ストⅡターボ』では回転している最中に一瞬だけ無敵状態になるように改良されている。スタート時から時間ギリギリまで溜めて出すと、ファイナルターンパンチとなり、絶大なダメージを相手に与えられるのだ。





ザンギエフ

ハメて投げてハメて投げて

生年月日	1956年6月1日
身長／体重	211センチ／115キロ
スリーサイズ	B163　W128　H150

ソ連出身のモヒカンレスラー。多彩な投げ技と破壊力のある打撃技が魅力のキャラだ。接近戦に強く、相手を一度捕まえたら、昇天まで一直線に爆進できるのだ。『ストⅡターボ』では動きが速くなっている（相対的にはまだ遅い）ため、かなり使いやすくなっている。また、ハイスピードダブルラリアットが加わって、攻撃に幅ができた。

ダブルラリアット

パンチボタンのどれか3つ（ふたつでも可）を同時に押す

回転しながら両腕を広げて放つ変型のラリアット。アーケード版と違って、パンチボタンふたつで出せる。技を出しながら、移動できるのもユーザーフレンドリーでよい。飛び込んでくる相手に有効だが、逆に足元を攻撃されるともろいので注意が必要だ。



ハイスピードダブルラリアット



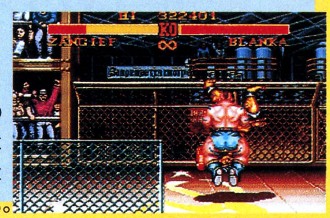
キックボタンのどれか3つ（ふたつでも可）を同時に押す

ダブルラリアットと違って、回転している時間が短く、スピードも速い。さらに下半身に攻撃を受けても、ダメージを受けないときがある。

スクリューパイルドライバー

パンチボタンのどれかひとつ

相手に与えるダメージが最強クラスの技。しかし、この技を出すには、かなりのテクが必要。『ストⅡターボ』になって、難易度はさらに高くなったかも。

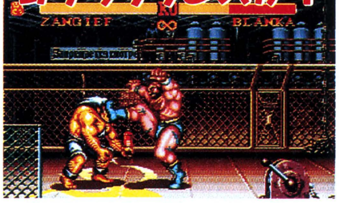


日本名は原爆固め!



⬆ジャーマンスープレックスホールドが出せるようになったのだ。

コサックダンスか?



⬆立ち中キックで出せる前蹴り。なぜ腕をバンザイ状態にしているのかは不明。



サガット

ノッポのムエタイ戦士さん

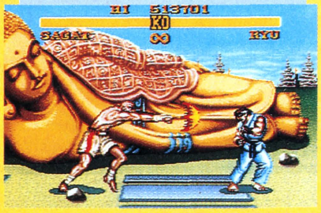
生年月日	1955年7月2日
身長／体重	226センチ／78キロ
スリーサイズ	B130　W86　H95

長い間合いからでもキックが決められるほどリーチが長く、そのうえ飛び道具と撃墜技を持ったタイ出身の格闘家。胸に刻まれた昇龍拳のキズにスキンヘッドという風貌で、相手を圧倒するキャラだ。必殺技はリュウやケンと似たものが多いが、動きは意外に遅い。そのため連続攻撃より、技の破壊力を活かした戦法が有効だぞ。

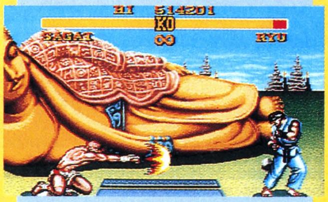
タイガーショット

パンチボタンのどれかひとつ

サガットバージョンの波動拳といえる技。威力はかなり強力なのだが、相手にしゃがまれると、頭の上を通過してしまうのがトホホな感じ。グランドタイガーショットと思わせて、相手がジャンプしてきてたところを撃ち落とすと、効果があるぞ。



グランドタイガーショット



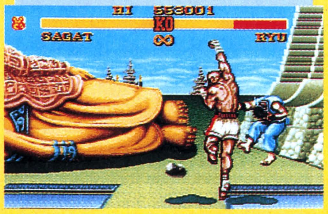
キックボタンのどれかひとつ

タイガーショットと違って、相手がしゃがんでいる状態でもダメージを与えることができる。ただし、速いグランドタイガーショットの場合では、サイコクラッシャーアタックやスーパー頭突きなどの技を撃墜できないので、注意が必要なのだ。

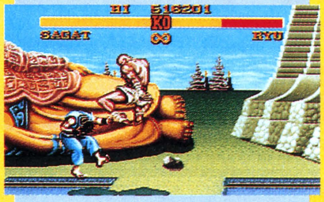
タイガーアッパーカット

パンチボタンのどれかひとつ

天高く昇りつめるアッパーカット。見目麗しく、決まったときはプレーヤーをも昇天モードに導く。昇龍拳との違いは、技を出しているときに完全な無敵状態ではないこと。そのため、昇りつめる最中に、相手の攻撃を受けることもあるのだ。



タイガークラッシュ



キックボタンのどれかひとつ

超スピードでくり出すジャンプしてからのヒザ蹴り。出しかたは波動拳と似ているが、意外と出しづらい（という編集者が多い）。しかも相手の虚を突くかたちで出さなければ、なかなか決まらないのだ。撃墜用、もしくは間合いをつめるときに使うとよいかも。

ATLUS

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

上等だあ! 役者なら勝負は舞台でつけようぜ!!

ロック(助六)とマッキー(揚巻)、そしてその仲間やイタコが繰りひろげるカブキの世界。シリアスなストーリー、かと思えば爆笑ギャグのてんこ盛り! ロックの十八番だ! 見得を切れ!! おいらの歌武器が火を吹くぜ!! 目指せ! オエドの千両役者!!

アトラスとレッドカンパニーがタッグを組んでキミに送るハイパー歌舞伎RPG!

感動が骨髄を突き抜けるゼ!!



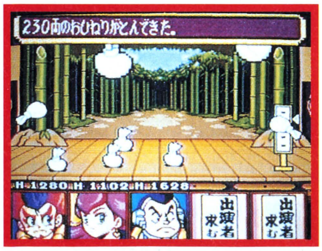
KaBuKi RocKs

カブキロックス

イラスト/水谷謙之介(RED) 講談社コミックボンボン掲載







画面は開発中のものです。

氏神(うじがみ) 一番(いちばん)

400年の時空(とき)を越え、ついに「カブキ」がゲームになるぞよ。その名も……"KABUKI ROCKS"! 買わない奴は、打ち首・獄門じゃあああ!! これでおぬしも必見落着! 拙者は満足じゃ。いざ御免!



(プロフィール)
ロックバンド『カブキロックス』リーダー兼ヴォーカル。元禄3年4月3日生まれ(304才)

スーパーファミコン®用ROMカセット 12メガ　　今秋発売予定　価格未定

株式会社アトラス　〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

NEW SOFT 新着ゲーム通信



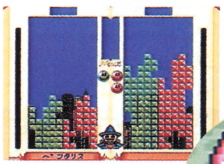
SF テトリス武闘外伝

スーパーファミコン | ビー・ピー・エス　発売日未定　価格未定 | アクションパズル | カートリッジ | 容量未定

アクションパズルゲームの元祖、と言っても過言ではない『テトリス』の、シリーズ最新作。このゲームはシリーズ初の対コンピューター戦ができるのだ。もちろん、友だちと対戦することも可能だぞ。

対戦に使えるキャラクターは全部で8人用意されているのだ。キャラクターは相手側の落ちてくるブロックの回転を止めるなどの強力な必殺技をそれぞれ持っているぞ。必殺技はときどきブロックに含まれて落ちてくるクリスタルというアイテムを集めることで初めて使うことができるのだ。クリスタルはブロックといっしょに消すと手に入れることができるぞ。必殺技によっては必要となるクリスタルの数も異なっているのだ。

また、このゲームはいままでの『テトリス』シリーズのようにたくさんのブロックを消して楽しむことが目的ではない。必殺技を駆使し、敵のブロックを積み上がらせて身動きがとれない状態にさせて初めて勝利を手にすることができるってわけなのだ。

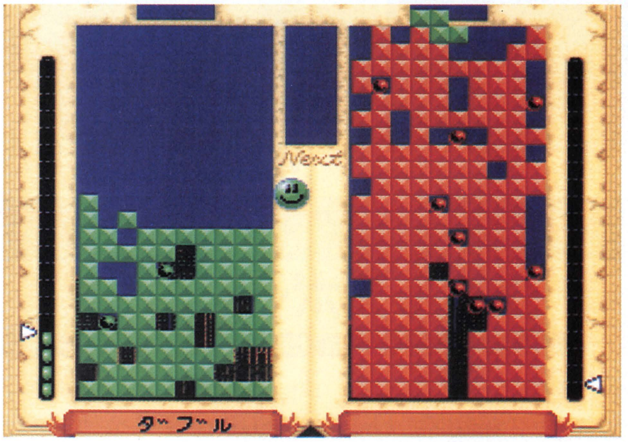


⬅こんなにたくさんのキャラが登場する『テトリス』は初めて。





⬅⬆キャラはかわいいものから怖そうなものまでさまざまなのだ。

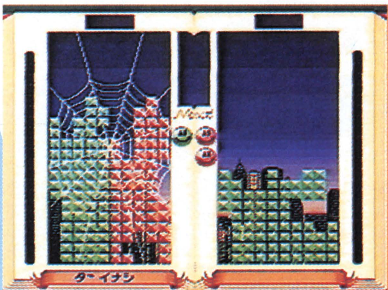


⬅ブロックとブロックのあいだには見慣れない丸い形をしたものが埋まっているぞ。これがクリスタルなのだ。

ブロック病になりません?

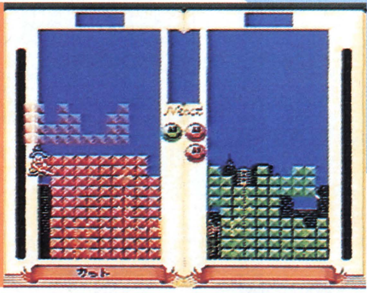
➡各キャラは5、6個の必殺技を持っている。全キャラの必殺技を合わせると30種類以上にも及ぶぞ。

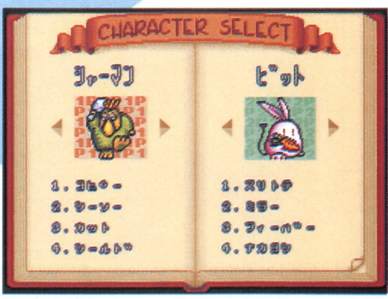




⬅対戦だけを楽しむために作られた『テトリス』シリーズの最新作。う〜っ、燃えるぜぃ〜!!

➡カットという必殺技を使ってみよう。自分側のブロックを何ラインか削ることができるのだ。





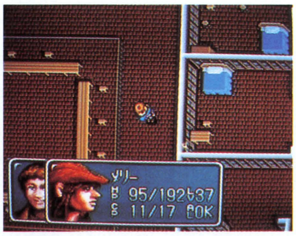
⬅画面の下にはキャラの使える必殺技が表示してある。必殺技を使ってドンドン相手を邪魔しよう。

SF スーパーファミコン トールキンの指輪物語～第一話～

RPG　バックアップカートリッジ

ロジーク（ジー・アミューズメンツ）　7月～8月発売予定　価格未定　16メガ

世界的に有名なファンタジー小説『指輪物語』を原作としたRPG。このゲームの特色として上げられるのが、パーティーをふたつに分けられる点だ。片方のパーティーをモンスターのおとりにしたり、ひとつのパーティーでは解けないトラップを共同で解いていこう。



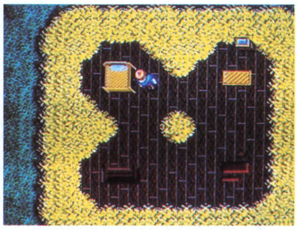
⬆難解なクエストをクリアーするのだ。



⬆戦闘はリアルタイムで進行するぞ。



⬆必要とあれば、パーティーを分けろ。



⬆グラフィックも高水準、キレイだね。

世界的名作がゲームに!!

SF スーパーファミコン エックスゾーン

シューティング　カートリッジ

ケムコ　8月下旬発売予定　6500円　8メガ

スーパースコープ専用のシューティングゲームだぞ。舞台は近未来、暴走したコンピューターを破壊するために要塞と化した研究所に乗り込め。待ち受ける敵は、ロボットや無人兵器などのメカ軍団だ。連射機能が付いているので、お手軽に壮快感が味わえるぞ。

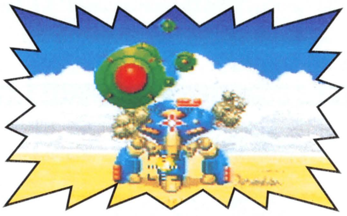


➡研究所に向けて降下せよ。



➡基地からの迎撃機が来た。

バリバリ撃ちまくろうぜ!!





⬅要塞に潜入すれば、攻撃はより激しくなるのだ。

SF スーパーファミコン クールスポット

アクション　カートリッジ

ヴァージンゲーム　11月発売予定　8900円（予価）　8メガ

アメリカ産のジュース〝7UP〟のイメージキャラクター、スポットが活躍する面クリアー型のアクションゲーム。各面の目的は仲間を捜し、助け出すこと。主人公のスポットはほっておくと、サングラスを拭いたり、アクビをしたりとユニークなしぐさをするのだ。





⬆ここはボーナスステージ。シャボン玉を利用してアイテムを集めろ。

オイラは人気者!!



⬆泡のなかに入って移動するスポット。ちょっと狭くて、苦しそうだね。



⬆ここはおもちゃの世界。まるでおとぎ話のなかにいるような雰囲気だ。

SF スーパーファミコン UNO

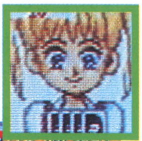
テーブル　カートリッジ

トミー　11月発売予定　8500円（予価）　8メガ

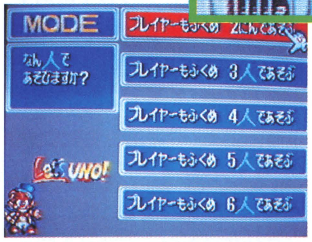
赤、青、黄、緑の4色に分けられた、1から9までのカードを使うカードゲーム。同じ色か同じ数字のカードを順番に出して、いちばん早くカードがなくなれば勝ち。該当するものがないときは、山から1枚引くのだ。対戦相手も個性的なキャラが用意されているぞ。



カードを捨てるのだ！
捨てなきゃ負けだ!!

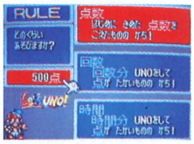








⬅⬆コンピューターと交渉することもできる。奥が深いのだ。



⬆➡勝利条件などを細かく設定できるのがうれしいよね。

親切設計だよん！

SF バトルマスター 〜究極の戦士たち〜

スーパーファミコン | アクション | カートリッジ

東芝EMI　10月下旬発売予定　価格未定　容量未定

必殺技がひとり当たり、約8つもあるという格闘ゲーム。ストーリーモードの目的は、高度な文明を持つ宇宙人ゼノを倒すこと。しかしゼノと闘うまえに7人の強敵を相手にしなければならないのだ。対戦モードではこの8人のなかから、自分のキャラを選べるぞ。



⬆最近はヘンな奴らが多いよ。で、そういう奴らを集めたのが、このゲームなのさ。

宇宙最強の奴は誰だ？オレだ、オレだって！！



⬆カウンター攻撃、連続攻撃など格闘ゲームの本質をクローズアップしている。



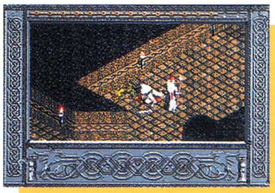


MD ウィザード・オブ・イモータル

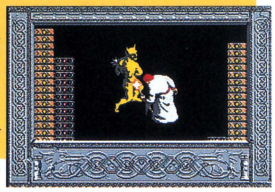
メガドライブ | アクション | カートリッジ

EAビクター　8月10日発売予定　9800円(予価)　16メガ

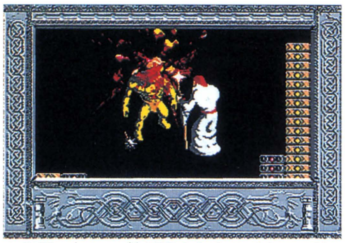
謎解きの要素が強いアクションゲーム。老魔法使いとなってダンジョンを探索して、大魔法使いモーダミアを見つけるのが目的だ。ダンジョンは凶暴な怪物や危険な罠に満ちているぞ。敵の死ぬパターンのアニメが非常に多いというスプラッターな感覚がウリだ。



⬅通常は斜め見下ろしの画面構成なのだ。



➡戦闘になるとデカいキャラを操作する。



⬆戦闘シーン。敵が死ぬときのパターンはとにかく多彩だ。首が跳んだり、まっぷたつになったり、血みどろ18禁なのだ。

もしかして史上初？ジジイが主人公だ！！





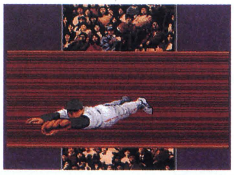
MD 江川卓のスーパーリーグCD

メガドライブ | スポーツ | CD-ROM

セガ　8月6日発売予定　7800円

元巨人のエースピッチャー、江川卓が監修したプロ野球ゲーム。ペナントレースでは江川がアドバイスしてくれたり、選手をみずからトレーニングしてくれるのだ。またCD-ROMの大容量という特性を活かして、選手名鑑も付いているぞ。さあ、優勝を狙うのだ。





⬅キワドいシーンの演出が盛り上がるぜ。

カキーンといこうぜ！！



⬆➡前作『スーパーリーグCD'93』と比べると、試合中のグラフィックもパワーアップした。う〜む、おそるべし。



⬆名投手は名コーチとなれるか？

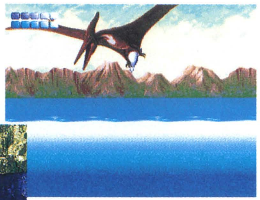
MD エコー・ザ・ドルフィン

メガドライブ | アクション | カートリッジ

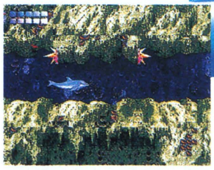
セガ　7月発売予定　6800円(予価)　8メガ

アドベンチャーやパズルの要素があるアクションゲーム。主人公はなんとイルカ、巨大な竜巻に連れ去られた仲間を追って大海原を冒険するのだ。美しい背景をバックに滑らかに泳ぐイルカは、一見の価値あり。キミもイルカになって、海を探検するのだ。

海外でも大ヒット！次世代のゲームか!?

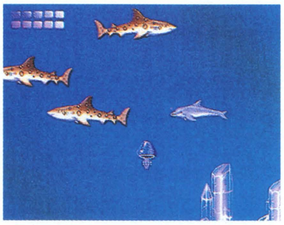




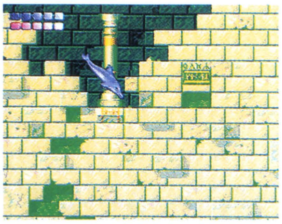


⬆恐竜が出てきたりするのだ。時代はいつなの。

動きがスンゴイぞ!!



➡海のなかは危険がいっぱい。獰猛なサメだっているのだ。



⬅パズル的な要素もある。困ったらいろいろ試してみよう。

MD メガドライブ 夢見館の物語(仮題)

アドベンチャー
CD-ROM

セガ　9月発売予定　価格未定

アイコンや文字などが画面中に表示されない斬新なゲームシステム。そしてリアリティー溢れるビジュアルが満載のアドベンチャーゲーム『夢見館の物語(仮題)』。

物語の舞台は謎めいた雰囲気を持つ洋館のなか。いっしょに遊んでいたはずの妹とはぐれてしまった兄。その妹を捜すために、その洋館に入り込んでしまったことから奇怪で不思議な物語は始まる。

キミは主人公の兄を操作し、この不思議な館を探索していこう。移動したい方向へ、ボタンを押すとその方向へ進むことができるぞ。すべて主人公の視点で風景などが映し出されるので、まるで自分自身が物語の世界に入って冒険しているような気持ちになれるのだ。

恐ろしい世界が……



⬆蝶々が……。物語に何か関係しているのか？

⬇こんな恐ろしいものに追いかけられることも……。



⬇➡✚ボタンを上に入れると階段を上ぼることができるのだ。

助けてー怖いよー



⬅異様な雰囲気のする部屋へ来てしまった。壁にたくさん何かが飾ってあるなぁ。

⬇何が飾ってあるのか気になるなぁ……。近寄って行って調べてみよう。

⬆✚ボタンを左右に入れてみよう。グルッとまわりを見渡すことができるぞ。

➡ずーっと✚ボタンを上に入れたままにしていると……。

⬅こんなに近くまで壁に接近することができる。でも、この蝶々の標本はいったい……。

MD メガドライブ ダイナミックカントリークラブ

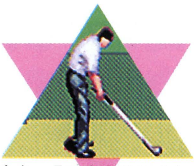
スポーツ
CD-ROM

セガ　7月18日発売予定　7800円

ポリゴンを使ったリアル感バツグンの本格的ゴルフゲーム。ストロークプレー、マッチプレーなど4つのモードが用意されている。モードによって、4人まで参加できるので、ワイワイ楽しめるぞ。キャディーが肉声でアドバイスしてくれるのも、グーなのだ。

チャーシューメーン!!





⬆キャラの動きはリアル。グラフィックはキレイ。もう、言うことなしだね。



⬆ポリゴンを使っているので、グラフィックはサイコー。気持ちいいッスねーっ!!

➡4つのモードのなかには4人で試合を楽しむフォーサムモードも用意されている。一度は挑戦してみよう。

パコーン、スコーン

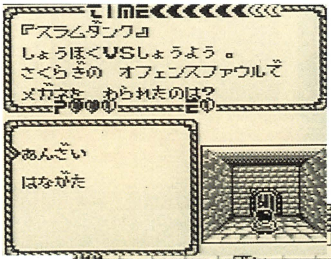
GB ゲームボーイ カルトジャンプ

クイズ
カートリッジ

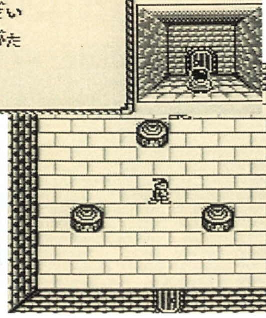
バンダイ　発売日未定　価格未定　2メガ

週刊少年ジャンプに連載中の人気マンガに関した問題ばかりが出題されるクイズゲームがゲームボーイで登場するぞ。戦いの舞台はクイズの塔。キミは塔に乗り込み、スポーツやギャグマンガなどといった、敵が出題するさまざまのジャンルのクイズに挑戦するのだ。

ジャンプキングの道は近い!!



⬅出題される問題は2千問以上用意されているってんだから、驚きだよね。

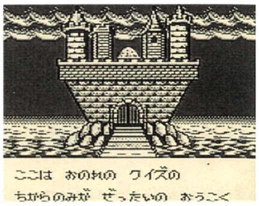


➡部屋の中央は敵がいるぞ。敵に接触すると、その敵に問題を出される。



⬅おなじみのキャラクターたちに会えるのだ。

頭の体操



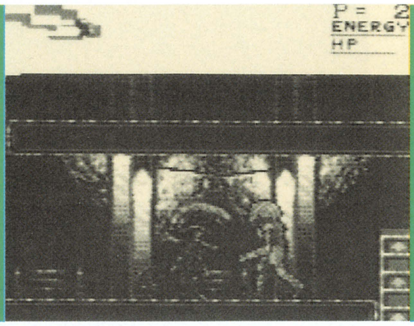
GB ゲームボーイ エイリアンVSプレデター

アクション カートリッジ

アスク講談社 9月発売予定 4500円 込

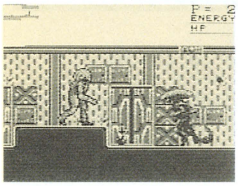
ひとりのプレデターが主人公のアクションゲーム。仲間のプレデターを倒したエイリアンたちのボス、エイリアンクィーンを倒すのが目的なのだ。舞台は人類が開拓したコロニー。どんな罠が、そしてどんなエイリアンがプレデターを待ち受けているのか……？

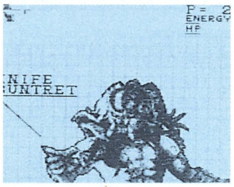
喰われるまえにやっつけろっ!!



➡エイリアンクィーンはどこにいる!!

恐ろしい奴エイリアン





⬅宇宙人とエイリアンの壮絶な戦いを見よ!!

➡エイリアンはドンドン卵からかえるぞ。

GG ゲームギア ベアナックルII ～死闘への鎮魂歌～

アクション カートリッジ

セガ 7月23日発売予定 3800円(予価) 2メガ

メガドライブで人気だったアクションゲームがゲームギアに移植されて登場だ。操作できるキャラクターは3人。キャラクターの派手な技もほとんど移植されているってのがウレシイよね。これで、いつでもどこでも本格的なアクションゲームがプレーできるぞ。

戦いは、まだまだ続く



⬆ケーブルをつなげば友だちと同時プレーが楽しめる。メガドライブ版の興奮がゲームギアでも味わえるぞ。



⬆パンチやキックは基本でしょー!! エイ!! ヤァ～!!



⬆キミはどのキャラを選ぶ？

あの技も、この技も……

GG ゲームギア ジュラシックパーク

アクション カートリッジ

セガ 7月23日発売予定 3800円 2メガ

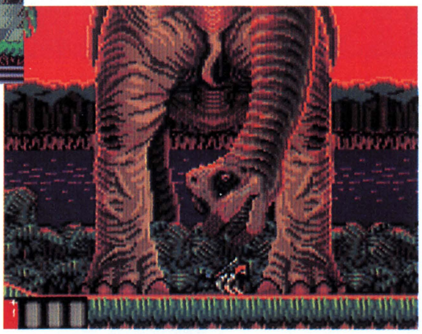
この夏、日本で公開予定のスピルバーグ監督の映画を題材にしたアクションゲームだ。ステージは全部で4つ。各ステージの前半にはたくさんの恐竜が現われるぞ。この恐竜たちを攻撃するとアイテムが手に入るので、ステージの後半でそれを上手に利用して進もう。

ハラハラドキドキ 興奮しどおしなの

恐竜がゾロゾロ



⬆夢いっぱいの映画が早くもアクションゲームになった。

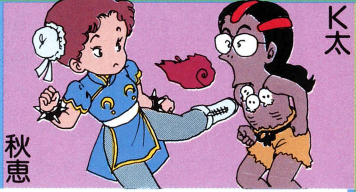


⬆ゾウなのか、マンモスなのか？ デカすぎる……。



➡数多くの恐竜が登場するのだ。

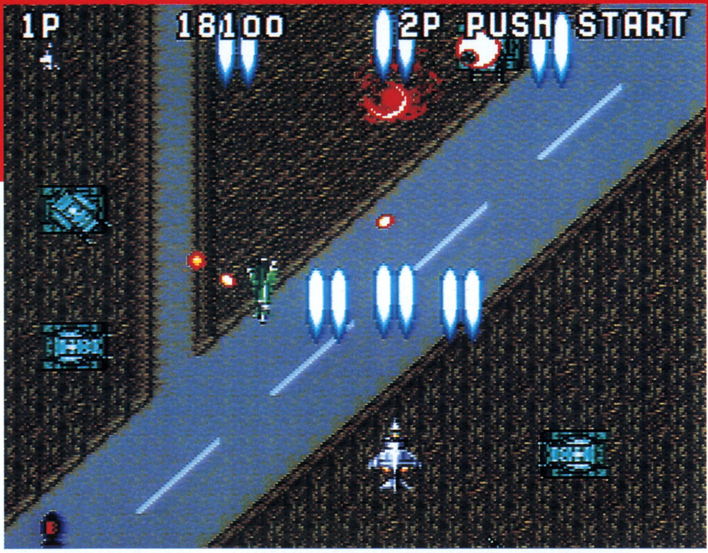
K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　あるオヤジネコの一日。
K太　何だよ、それ。
秋恵　朝だ。早速、トイレで砂遊び。
K太　アホにはつき合ってられないからオレは勝手に仕事するぞ。
秋恵　そこでご主人様、臭いと言ってオヤジネコのシリ叩く。
K太　(無視)何ヵ月かまえにチュンソフトがスーパーファミコンで『弟切草』みたいなサウンドノベルのゲームを作るウワサがある、って情報をハイパー新着でお知らせしたよな。
秋恵　オヤジネコ、叩かれすぎてオシッコもらした……。
K太　調べたら、ウワサではなくて、最近、本格的に開発に取りかかったらしいぞ。チュンソフトに直接問い合せたところ今年は発売しないって言ってた。だから来年あたり、発売するんじゃないかとオレは思うね。
秋恵　オシッコもらして、オヤジネコ、またご主人様にシリを叩かれる。
K太　あとね、ヒューマンのウワサをチラッと耳にしたんだ。スーパーファミコンでスポーツゲームを1本とレースゲームを1本発売する……、なんていうウワサがあるんだ。オレは、あのシリーズとあのシリーズの最新作なのでは……？ と予想しているのだよ。ワハハハハ。
秋恵　オヤジネコ、あ～、痛い。人生って厳しいものなのね(続く)。
K太　オレは仕事に厳しい男～、ラララン♪ そうそう、アスキーはスーパーファミコンで横スクロール型のアクションゲームを11月に発売するんだって。9800円らしいぞ。
秋恵　K太の一日。朝だ。今日も、元気にがんばるぞお～。
K太　(無視)アスキーのゲームのタイトルは、たしか『アルディーライトフット』っていうのだったなあ。
秋恵　さあ、メシだ。今日も元気にいただきます!! あっ、舌噛んだ。痛い。K太、死んだ。さようなら。
K太　人を勝手に殺すな(怒り)!!

イラスト 弓月光

緊急速報2



SONIC WINGS™

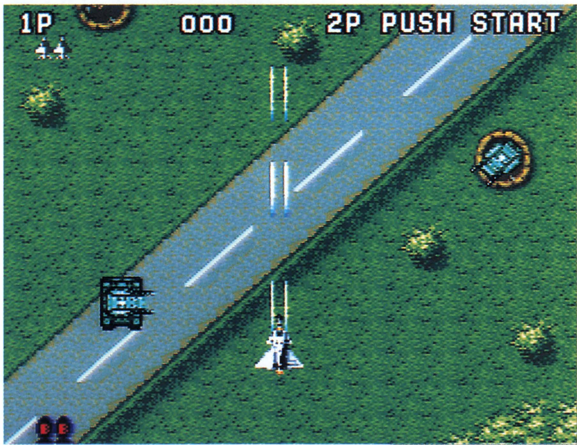
SF スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	ビデオシステム　7月発売予定　8900円	10メガ

シューティングゲームに言葉はいらない。必要なのは鍛えぬかれた左右の指と熱いハートだけだ。なんちて。

あ、あ、熱い！　熱すぎるぅ〜!!

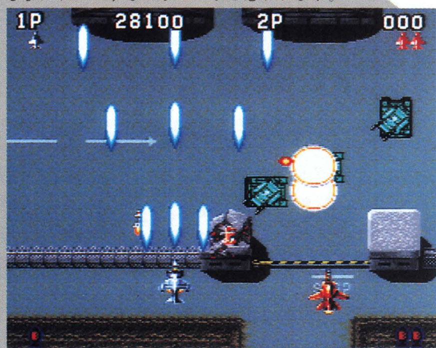
撃つ、とにかく撃つ！　避ける、とにかく避ける！　熱い、とにかく熱い！　この『ソニック・ウィングス』はアーケードからの移植で、気分爽快、スピード感抜群のシューティングゲームなのだ。

プレーヤーが選べるパイロットは8人。それぞれが乗っている戦闘機は通常兵器、特殊兵器、移動スピードなどが違うので自分の好みで選んでくれ。さらにパイロットによってエンディングも違うので、何度でも楽しめるぞ。もちろんふたり同時プレーも可能なのだ。



⬆このゲームに限らず、シューティングゲームにおいて敵の出現、即撃破というのは基本でしょう。とくに戦車なんかは動きまわるしね。

⬇シューティングゲームが苦手な人は、うまい人といっしょにプレーするのがいいかと思われます。



ふたり同時プレーも!

8人のパイロットたち

アメリカ

ブラスター・キートン KEATON



世界各地のクーデターを鎮圧するために大空を飛びまわるキートン。愛機F-18の併発兵器、スネークナパームは強力だ。

キース・ビショップ KEITH



キートンと同じく、クーデターを鎮圧するために戦うキース。彼の乗るF-14の特殊兵器、トマホークはかなり派手だ。

日本

緋炎 HIEN



忍者みたいな風貌の緋炎。彼の乗るFSXの併発兵器、忍者ミサイルは誘導式なのでかなり使える。初心者にオススメ。

真尾まお MAO



一日司令官の予定だったが、なぜかF-15に乗って戦うことになってしまったまおちゃん。ああ、なんてかわいそう。

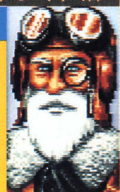
イギリス

ヴィリアム・シド・ブライド VILLIAM



さらわれた恋人を捜すというきわめて個人的な理由で戦うヴィリアム。愛機AV-8の特殊兵器はむちゃくちゃ強力。

リヴァー・N・ホワイト卿 LOAD WHITE



白いひげがかっこいいホワイト卿。秘密救助隊の隊長として出撃するのだ。彼の乗るIDSの特殊兵器は一見の価値あり。

スウェーデン

コウフル・ザ・バイキング KOHFUL



自分が世界最強のパイロットであることを証明するために、AJ-37に乗り込んだコウフル。かなりの自信家のようだ。

ティービィーA-10 TEE-BEE

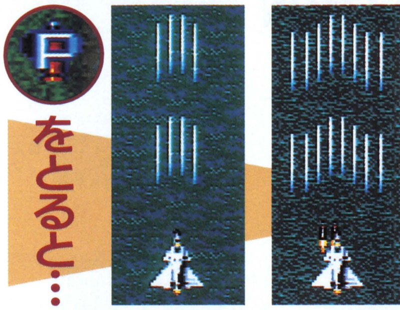


自分が世界最強のマシーンであることを証明するためにJAS-39を駆るティービィー。かなりの自信マシーンのようだ。

　※画面は開発中のものです。

パワーアップせい!!

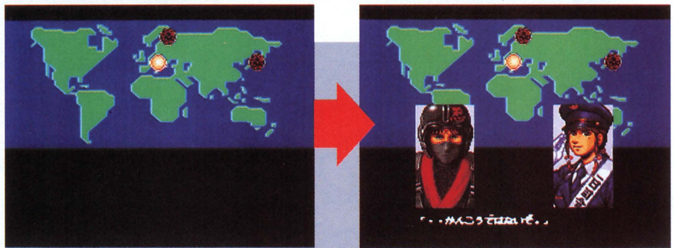
超ド派手なパワーアップも魅力のひとつ。というか、まあパワーアップしないと極悪非道な敵には勝てません。パワーアップアイテムが出たら死んでも……じゃ意味がないので、死なないように必ず取りましょう。言い忘れましたが、アイテムは中型の敵を破壊したときなどに出現します。





序盤3ステージを紹介

アメリカ、日本などステージは全部で8つある。そのうちひとつは自分の国となるので、実質7つだ。地形もさまざまで、都市、海岸から軍事基地、さらには宇宙ステーションなんてのもあるぞ。そしてステージの最後にデンと待ちかまえているボス。やつらはホントにいやらしい攻撃をしかけてくるぞ。でも楽しいんだな、これが。さて、ここでは序盤3ステージを紹介しますが、あとはないしょ。

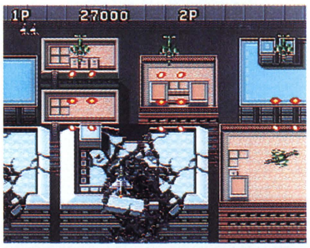


⬆ここでどのステージをクリアーしたかわかります。つぎへいくまえには……。

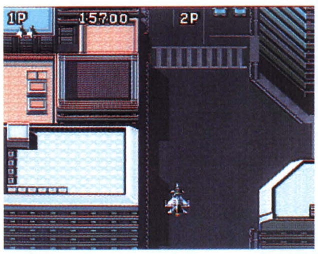
⬆こんなカンジで会話が始まることも。いやぁ、なんか気が休まりますね。

日本

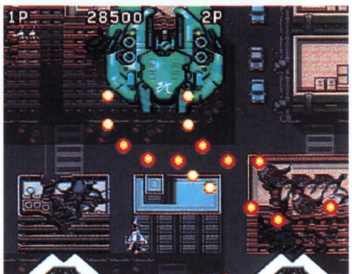
都市上空で戦うステージ。たいした難所はないが、ビルの陰から突然出現し、バルカンを乱射するヘリコプターに注意してくれ。ボスは自衛隊の秘密兵器、SX改。ワイヤーフックやレーザーなど多彩な攻撃をしかけてくるぞ。



⬅こいつがにっくきヘリコプター。逃げるが勝ちよ。



⬆でかいビルが乱立する日本で戦いがくり広げられます。ビル破壊も可。

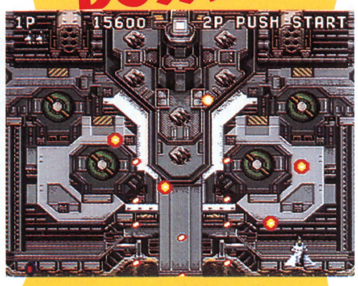


スウェーデン

スウェーデンでは海岸から森林へと戦いの舞台は移っていく。序盤の海に点在する島に、突然現われる砲台には要注意だ。画面左右から飛んでくるヘリコプターは、かなりいやらしい動きをするので出現、即撃破がベスト。ボスは秘密基地ホーリーマウンテン。まずは地上にある砲台を撃破しよう。そうすると地下にある新たな砲台が顔を出すぞ。こいつを撃破すればクリアーだ。

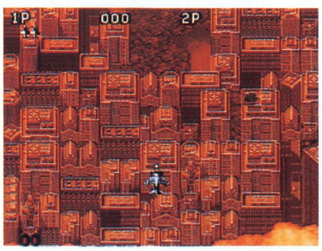


⬆戦闘機と砲台の同時攻撃に、もはや風前のともしび。パ、パ、パ、パニック!!



アメリカ

都市上空と海上が戦いの舞台。海上で出現する潜水艦はそれだけだとたいしたことはないが、ヘリコプターと同時に攻撃されるとピンチなので、やはり出現、即撃破が基本。ボスは戦艦ニュージャージー。やはりまわりを飛び交うヘリコプターがちとうるさい。



⬆アメリカ上空はこんなカンジ。敵の攻撃は相変わらずですが。トホホ。

⬇潜水艦出現!! 0.1ミリ秒で破壊せよ。でもシーバットだったら無理です。





開発状況

あと少しです。細かいバランスなどを調整したら完成です。期待してください。

ビデオシステム 三嶋

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

こんな時代やさかい格闘ゲームを特集するでぇ

あいも変わらぬ格闘技ブーム!!
それなら『ストⅡターボ』の最新
情報など、まとめて一挙公開だ

次号は **6/18** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、村田順一、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、石川浩司、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁　■出版総務統括部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-25 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 6.11-6.25

6.11	FRI	週刊ファミコン通信 6月25日号発売 ●日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極 ●スーパーフォーメーションサッカー2 ●コスモポリスギャリバン ●マイティファイナルファイト	●A.Ⅲ. ●スラップファイト
12	SAT	●ストリートファイターⅡ ダッシュ	
13	SUN		
14	MON		
15	TUE		
16	WED		
17	THU	●エイリアン3	
18	FRI	週刊ファミコン通信 7月2日号発売 LOGIN 13号発売	●早指し 二段森田将棋 ●神聖紀オデッセリア ●パチ夫くん5 ●Jリーグプロスライカー ●パワーモンガー ●ブービーボーイズ
19	SAT	アスキーコミック 7月号	●Jリーグ ファイティングサッカー
20	SUN		
21	MON	●スーパースコープ ●スペースバズーカ	
22	TUE		
23	WED		
24	THU		
25	FRI	週刊ファミコン通信 7月9日号発売 ●トムとジェリー ●三国志正史 天舞スピリッツ ●エストポリス伝記 ●ドラゴンズマジック ●スーパーファミリーテニス ●シルヴァ・サーガ2 ●GP-1 ●マジンガーZ ●激突弾丸自動車決戦 バトルモービル ●パワーテニス ●スティールタロンズ	●Aランクサンダー誕生編 ●メガ シュバルツシルト ●ゴールデンアックス3 ●エリミネート・ダウン ●トッププロゴルフ ●SPLITZ ●トム&ジェリー ●シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで

1083064



マルピーファイブ
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES
営業戦線
P5

セールストーキング/ACT.27

アカピーだ。そろそろ鮎が旨いよな。ローカルTV局の「男一本釣りロマン、疑似餌で勝負」てなノリのマニア番組が組まれるに違いない。土井勝先生、金子信雄先生、まして周富徳先生ならどう料理するか。塩焼き以外に手はあるのか？◇PCエンジンSCD－ROM²「ラングリッサー光輝の末裔」。うるし原智志氏デザインのキャラ使用のポスターもあるからお店で探してみてくれ！８月上旬発売予定。◇メガドライブ版のラングリッサーも再販決定。６月中には出回ってるハズ。こっちもやるべし。◇東京おもちゃショーは多数ご来場ありがとう。◇今週疲れのたまった俺は、五平餅を縁側から責めつつ、ＮＨＫのど自慢をさらりとＢＧＭにする日曜で鋭気を養うつもりだ。のんびりするのも悪くない。ただ暇だという説もあるが……。くっくやしいなぁ。じゃ～またな。



▲豪快な必殺技も君の腕次第！



▲試合会場の興奮・臨場感がダイレクトに！

メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル9F TEL.03-3486-6314(代表)

敬称は略させていただきました。

おまたせ。追加発売

遊び心いっぱいなところが面白いと思いました。市川市・中村篤

ポチがすぐしんでしまう。かわいそうだ。松戸市・浮ヶ谷政博

モンスターにかかっている賞金を上げて欲しい。鹿児島県・川井孝広

METALMAXを、アクションロールプレイングで出して欲しい。綾部市・辻建作

ぜひ音楽CDも出して欲しい。神戸市・楊健治

他のゲームにないことをやっている。1をやって2を待ったかいがあった。堺市・岡島毅

これってなかなか面白いシステムだね。買って損はなかったよ。群馬県・高橋誠

雑誌で上位を占めているが独り占めしたいほど面白い。1も2も最高！横須賀市・熊本正義

戦車の改造がとっても楽しい。METALMAX3も出して欲しいです。福岡県・田中陽一

ぜひ3を作ってくれー。戦車と船だけじゃもの足りないー。大阪府・福井太志

オリジナリティあふれる作品を又作って。説明書の四コママンガがおもしろい。奈良県・藤下隆明

また自由度の高いRPGをつくってください。札幌市・国井瞳

天才！天才！天才！すごすぎる！DQ、FFをはるかに超えた！宮岡世界一！大阪市・山田克弥

このゲームは花マルだ！改造がムチャクチャおもろい。茨木市・森田義孝

ストレス発散に最高だぜ！サウルス砲拾ったよ。和歌山県・尾上全邦

面白かったのでこのゲームを買って得した。仙台市・佐藤大介

予約したぞ！原画集。大垣市・安藤政次

METALMAX3ではヘリコプターも出してください。茨城県・大貫暁

大変良かったです。これからも頑張ってください。姫路市・田中宏和

面白さを信じて定価で買った。3にとっても期待している。新座市・田中孝尚

前作より自由度が上がって難しくなったが、そこがおもしろい。松江市・山根優

前作より8倍は面白い。最初から面白いと思ったのはDQV以来です。出雲市・立野茂樹

2を昨年から予約していたので待ち遠しかったです。続編を出してください。兵庫県・西村賢二

このゲームはオリジナリティがあって楽しい。熱中してしまう。船橋市・田嶋靖典

前作以上にノメリコミ！自由度ありお遊びありのこのゲーム、私好きです。板橋区・長島崇智

戦車を改造していくのはとても面白いと思います。これからも頑張ってください。港区・渡部尚也

RPGは食傷でFFVも途中で止めてしまったが、本作は面白かった。長野県・鮎沢隆雄

クルマの改造なんかとても変で他のゲームで味わえない面白みがありました。佐世保市・辻泰男

2で移動スピードが早いのがとてもよかった。絶対3を出して。期待してます。大阪市・馬渕大介

マリアの仇を取るぞーと頑張りました。自由に色々楽しめて戦車とも遊べて満足できました。高知市・山村美奈子

RPGは好きではないがMMだけは例外！戦車のパワーアップが楽しくて仕方ありません。3にも期待。宮城県・佐々木栄夫

自由度の高さがウリだが町の人の話でストーリーを進められる。ユーザーを放りっぱなしにしない所に好感。大阪府・井上佳治

親切なシステム、へんなギャグ、怖すぎる位のストーリー。前作から確実に進化してる。3待ってます。世田谷区・樫尾英司

取説のブ厚さと四コママンガの笑いはものすごい！イラストかわいいぞ。大阪市・安田さおり

面白くて飽きない。戦う相手も迫力がある。姫路市・宮里優喜

基本的には、この路線で進めてもらいたい。兵庫県・川上雅明

さすがにSFC版！面白い。久しぶりにRPGがおもしろいと思った。知多市・寺本賢一

いいゲームだと思うが、グラフィックをもう少し派手にしてほしい。静岡県・清水司

いままでのRPGとは違った感じでした。キャラがおもしろい。調布市・雨宮邦明

ボスをもうちょっと増やして欲しい。文句ばっかり言ってすみませんさよなら。大分県・古山太一

戦車を自分の好みで作れるところがとても好きです。ぜひ3を出してください。群馬県・牧野日文

前作がメチャクチャ良かったので買いました。小金井市・沖俊平

移動の速さ、手配犯の多さ、自作戦車など前作の3倍以上の価値があり良い。吹田市・春馬達也

戦車チューンアップ目新しいしおもしろい。自動販売機はとてもグッド！大分市・深川敦子

自由度が高いためとても楽しめるゲームだ。千葉県・大橋努

他のRPGにない楽しさがありとても楽しいです。METALMAX3を出して。前橋市・木崎誠人

とっても面白かった。とくに音楽が良かった。改造も最高。ぜひ3を。大宮市・岸洋一郎

ストーリーが一本道でなく自由度があるのがいい。戦車のパワーアップがいい。寝屋川市・井田大輔

このゲームは、面白い発想で作られている。熱海市・雲野弘

オリジナリティがあり面白い。やりがいがあるので買ってよかったと思う。山口県・友利文昭

他ゲームと違って戦車に乗って戦う所がいい。M1も買ったんだぞ！鎌倉市・久次米武

オリジナリティあふれる内容でとても面白かったです。中本さんによろしく！東大和市・石橋孝洋

DQ、FFより自由度が高いのにストーリーがしっかりしている。新宿区・刑部大

前作よりもパワーアップした改造がよかった。大垣市・金子裕

前作MMのCDを出して。MM2のやつも！神戸市・天津新司

前作よりもっと面白くなったのでうれしい。つくば市・小林利勝

自由度がすごい！ハメはずして思うままにプレイできたのはこのゲームだけだ。横浜市・片平将弘

最高に面白いぜーテッドブロイラー強すぎるー。良いアドバイス欲しいぜー。札幌市・相馬芳暁

ものすごく楽しい。DQより好きだ。ぜひ3も作って欲しい。名古屋市・岡田辰也

サウンドパッドとかあらゆる所にこだわっている。プレイしてて楽しいです。新潟県・後藤桃代

音楽集を出して欲しい。川口市・広瀬利治

いろいろな所で頑張っていると思う。やたらお金がかかるのがよい。徳島市・阿瀬川聖彦

序盤で、レッドウルフが手に入るのがいい。愛知県・戸田崇之

とても面白いゲームです。始めたばかりですが最後までキチンとプレイします。松戸市・鈴木亮仁

戦車を作るというところがすごくいい。札幌市・石田洋介

システム、ストーリー、世界観には文句なし！旭川市・磯野武晴

戦車がカッコいい。改造が楽しい。いろんな遊びが入っていていい。熊本市・東秀大

前作もプレイしましたがどちらも非常に良い出来でした。次回作も期待してます。日立市・雪征敬

バギーを改造とかできてとても良かったです。三重県・大西貴博

熱中度があるのでおもしろい。金沢市・吉村亮

短時間に遊びきれないのはシミュレーション並のすごい出来ですね。北九州市・平原嘉彰

ミリタリーファンの私には最高！お金をもっと簡単に集めたいのですが。札幌市・木村博之

1は何度も楽しみました。待望の2を出して頂き誠に有難うございます。世田谷区・長屋勝利

今までにないスゲェーゲームだと思う。DQ、FFよりすごかった。佐賀県・鶴田修

戦車がカッコ良くていい。ポチは弱いからいなくてもよかった。札幌市・山田貞治

とてもよかったのでこんどは3を出してください。川口市・石田誠

METALMAX2の続きを出してください。尼崎市・川田大介

なかなか。徳島市・古川就一

絶対3出しますよね。練馬区・森川裕司

3をだしてほしい。ポチが弱い。君津市・小倉茂和

かなり熱中できるソフトです。宮城県・佐藤幸博

METALMAX3を出して欲しい。八王子市・伊藤洋祐

また続編を出してください。江戸川区・岡田彰久

自由に進めたり改造できたりできるのでとても面白い。堺市・川勝岳流

本当に良かったです。ストーリーも前作に比べてすっごくおもしろかったです。京都府・藤田啓悟

まず、面白すぎる。発売日をどんなに待ち望んだことか。メチャ面白すぎるぞ。大和市・庄司哲道

3を出してください。とても面白い。熊本県・門田孝之

続編では、職業を選べるようにしてほしい。小平市・佐藤高広

続編を作って欲しいと思う。横須賀市・廣田順一

戦車というのが、良かった！守口市・出野陽一

ぜひ続編を！岩手県・岩崎和則

DQVより面白い。岸和田市・阪口陽一

3を作って欲しい。能代市・長内多津雄

ユーモアのあるRPGってとてもすきだなあ。3、4とお願いします。山口市・清水悠

続編をぜひお願い申す。埼玉県・歌島大輔

人間のもてる武器が現実的だ。そこがとてもいい。岩手県・小野寺謙士

1とくらべて更にハデになっていておもしろい。3も作ってほしい。江東区・石川浩一

3でますように。三郷市・堀口忠彦

フィールド移動がすごく速い。本編そっちのけで改造にハマると思います。台東区・野上和広

原画集をください。江戸川区・白石英昭

METALMAX3とシリーズ化してほしい。東京都・田中克巳

3を出すときは指名手配犯を増やして！愛知県・鈴木崇

METALMAXの続編を出してください。北海道・中山陽介

最高に面白いぜMETALMAX。江戸川区・庄司力也

METALMAX3も絶対作ってください。石垣市・村山信太郎

メガCDで1、2まとめて出してほしい。もーほか言うこと無し！最高！群馬県・正田高志

次回作も期待してます。舞鶴市・松岡功士

METALMAX3が待ち遠しい。横浜市・大田一成

前作よりも面白かった。大田区・長沢千秋

このゲームは1からやっていたので楽しみでした。続編求む！千葉県・増田浩二

次回作も作ってくれ。江東区・塩田睦大

ボスの曲がいい。ボスに会うのは怖いけど、曲がいいので会うのが楽しみです。奈良市・渡辺清周

おもしろさはプレイした人の保証つきです。

4月末日までに届いたアンケートハガキより

このゲームはある意味で「FF-V」を超えたと思う。変なゲームをありがとう。佐賀県・山口裕文

このシリーズをこのまま終わらせるなんてもったいない。3を出してください。横浜市・成毛淳史

シナリオはもっと自由に。改造は自由すぎると魅力がなくなる。2がギリギリか。新潟県・永井信隆

スーファミでこんなゲームをしたかった。MM2買ってとっても良かった。下関市・大谷隆広

けっこう面白い。またこういうゲームを作ってください。倉敷市・白神昌昭

METALMAX2はすごく面白かったです。3をだしてください。厚木市・本郷尚武

SFCでMETALMAX3を出して欲しい。本庄市・小坂潤矢

すごくおもしろいゲームを作ってくれて本当にありがとうございました。名古屋市・西川竜男

このゲームを創った人は天才だと思う。前作も、今作も面白かった。横浜市・芥川浩一朗

面白くてテスト前でもやってしまいました。攻略本が欲しい。茅ケ崎市・宮田良司

前作で熱中して期待してました。自由度の高さとなんでもアリな所がいいです。荒川区・富山隆博

改造もここまできたかといわんばかりのパワーアップ。オリジナル戦車も◎名古屋市・伊藤康広

期待を裏切らない出来で大満足。これからも次作も期待しています。松山市・岩本浩一

自由度の高いこういうゲームが欲しかった。ウルティマ、ウィズが最高に好き！京都市・堀田龍哉

戦車をもっと増やして欲しかった。大阪市・三宅豊和

メチャクチャおもしろい。逗子市・神岡勇人

前作もよかったけど今回も楽しめた。次回作も期待しています。富山県・高木陽一

キャラクターをもう少し大きくして欲しい。でもゲームはおもしろかったです。杉並区・亀坂彰人

なかなか楽しいし、熱中できるゲームだからいいと思う。岐阜県・青木紀明

METALMAX3だして。MM1やってないけど2は楽しい。小樽市・南一彦

友達から借りてやったら面白くて自分で買ってしまいました。3、4と出して。山形市・阿部　仁

ぜひ3も出してください。石川県・西山和孝

「ゲコゲコ大作戦」に障害走があるといい。戦車の名前をもっと長くしたい。逗子市・中村龍五

たのしかった。浜松市・花嶋洋孝

戦車を手にいれる前の音楽がすごく良かった。こうしろと言わない自由がイイ。栃木市・大塚洋平

METALMAXをシミュレーションにしてみれば面白いと思います。静岡市・大石正勝

ポチが良かった。タンスの開け閉めが楽しい。3も出して、買うから。埼玉県・高山統士久

世界のあれた雰囲気がよく伝わってくる。一風変わっていて面白い。仙台市・大湊雅也

前作はやったことがなかったが、かなり楽しめる。金沢市・古谷豊明

戦車でバンバンの掛け金を増やしたい。犯人の数を増やして！MM3を待つ板橋区・塚原阿紀夫

METALMAX2は期待してただけあって最高に面白いです。山口県・穐村義博

とにかくおもしろい。浦和市・石神　優

まだ終わってないんだよ～。年度末で残業しまくり。みなさんガンバリましょう。東京都・村上桂

3を出してください。その時は、戦車にタイガーを加えてください。大阪市・山本周平

戦車で戦うのがいい。すごい面白い。いままでにない楽しさ。我孫子市・川村一秋

すごくおもしろいです。群馬県・小室　尊

戦車がいい。武器を装備するとその様にグラフィック表示されるのがすごくいい島根県・安部良介

さすがにデータイーストの代表作だけあって前作よりさらに面白かった。宇都宮市・漆原良夫

面白い。面白すぎて夜寝られなくて困る。北九州市・宮崎俊二

3では飛行機も出して。戦車の数も増やして欲しい。キャラの動きはいい。座間市・大江淳一郎

ギャンブルマシンはとても良いと思う。犬があまり役に立たない！浦和市・矢部友和

友達のすすめで買おうとしたらなく、手にいれるため愛媛を捜し回りました。愛媛県・永井崇洋

アイテムが他のRPGにない斬新なものだったので良かったです。岡崎市・嶋田甚一郎

武器を装備すると絵が変わり、特徴的な攻撃ができる。町中のゲームも面白い。岐阜市・橘　悟

もっとこのゲームの内容を長くしてくれ。広尾郡・小畑賢治

とってもおもしろい！これからもよりよいゲームを。十金食い虫のイラスト。岩手県・高橋　光

最高に面白かった。次作では部屋のレイアウトも出来るようにしてほしい。八王子市・鬼澤理一郎

せん車の絵がカッコイイ。昭島市・杉山浩一

もう待ってました。とっても楽しみにしてました。宮崎市・三尾由美子

3ではカエル競争以外にもギャンブルを沢山用意してください。期待してます。横浜市・村田　誠

すべての面でDQ、FFに勝ったと思う。前作も持ってる。続編は必ず買うぞ！富山市・碓井和也

本当にこのゲームはいい。最初からとても良かった。おすすめ品だと思った。埼玉県・高島祐樹

今までのゲームとまた違った印象を受けた。そして、大いなる感動ありがとう。岩手県・中野達也

「METALMAX3」をぜひ出してください。大津市・高橋　淳

パーツを変える毎に戦車の絵が変わり良かった。こういうゲーム好き！3作って練馬区・澤村泰寛

途中だけどすごく面白い。セーブをどこでもできるようにしてほしい。津市・松下　要

すごく楽しい。FF-V、DQ-Vより楽しい。買って良かった！市川市・丸山大介

これからも頑張ってください。METALMAXシリーズ続けてください。板橋区・西川　純

いいっすよこのゲーム。前作も買いました。3も期待してますんで作ってチョ山形県・菊地賢太郎

大砲を装備する位置を3ケ所で選べるようにしてほしい。十戦車の絵。大田区・松田國宏

おもしろいのひとことしかない。データイーストさん、原画集をはやくください。長崎市・勝島元

戦車のNo2についてですけどどこにあるのかヒントください。横浜市・三野健太郎

また、このような面白いゲームを作ってください。岐阜市・松山　豊

METALMAX3期待してます。大東市・周防哲嗣

一匹目の四天王を倒してからの展開は最高！チューンナップにハマってます。大阪市・山本和幸

全体的に見れば面白いと思う。仲間のソルジャーが見つかりません。横浜市・谷口雅樹

最後のボスを倒したあともゲームが続いて欲しかった（前作みたいにね）広島県・中島哲也

2で改良された所が沢山あってたのしいと思います。宇都宮市・小野真行

とっても面白い。次回作品も期待してます。清瀬市・上原末男

こんどはRウルフだけでなくブルーウルフとか作ってください。3作って。中野区・杉浦　健

METALMAX3をだしてください。三田市・足立和久

おもしろい。ファンタジーじゃなく現実的なのがいい。和歌山市・浜田誠

前作も面白かったので、ぜひ3も出してください。小樽市・菊地正行

前回のゲームよりもっとパワフルになって面白い。大阪市・岡本隆史

おもしろいと思う。賞金首、戦車の数を増やして欲しい。石巻市・今野道生

戦車があるなら戦闘機もあっていいのでは。埼玉県・野崎真一

自由度が高いゆえバランスがちょっとという所もありましたが熱中できました。清水市・山下恭信

どえりゃーたのしいがぁー。僕は戦車が好きだから3も出して。ポチかわいい名古屋市・細江恭平

ついついやりこんでしまうほどおもしろい。大分県・甲斐弘樹

続編、だしてちょ。大阪市・喜多友樹

METALMAX3を作ってください。岐阜県・澤　公晃

3をはやくだしてほしい。愛知県・荒木謙二

とくに内容が良かった。2が出て本当に良かったです。福岡県・上野尚人

今回もメチャ×2面白かったです。次回も期待大。横浜市・彦坂英徳

ボクは戦車モノ、銃、ナイフが好きなのでボク好みのこのゲームはうれしい。江戸川区・松原史昂

戦車の改造は前作より細かくでき、自分だけの戦車を作れるのも良かった。江戸川区・佐藤正春

どれも最高！他のRPGとは違う面白さ。改造もやりごたえあった。山形市・吉田雄一郎

移動スピードが速く操作性もよいのであまりストレスがたまらなかった。彦根市・嶋田高圭

ストーリーでつまづくことがなく大変良かった。富士吉田市・永田末紀

このゲームの続編をぜひ出して欲しい。秋田県・吉野　博

早くMETALMAX3がしたい。津市・菊永真人

METALMAX3を出して下さい。富士見市・武山　聡

METALMAX3をどんどん出していってほしい。堺市・柏木伸之

1と同じく今までにないRPGです。これからもガンバッテください。品川区・小澤一貴

とても面白かった。歩く速さがいい。大阪府・中瀬義樹

なかなかいいので3も期待します！館林市・斉藤雅英

METALMAX2の攻略本を早く出して欲しい。大阪市・中村公人

3を出してください！広島県・鎌田　裕

今回もオリジナルがいっぱいあって楽しい。練馬区・相沢武志

あんなにファミ通に宣伝するとお金がかかり心配。売れるならうれしいけど。江戸川区・勝矢桂子

発売日に買った！やっぱりMMは面白い。おもしろすぎる。3も出して！昭島市・新藤孔仁

1よりも操作性がとてもよくなった。3が出たら絶対買おうと思ってます。熊本市・田中丈久

MMは大好きです。RPG中では一番面白い。MM3、4は絶対買います。名古屋市・矢作和久

METALMAX3をだしてください。METALMAX2とても面白いです。墨田区・荒巻良一

個性的ゲームはMMしか残ってなく貴重だ。妻も好きでやってます。小平市・大泉　謙

おもしろかった。METALMAX3を出して欲しい。神奈川県・松之尾裕介

METALMAX3をだしてください。鹿沼市・清水真義

ストーリー通りプレイするのでなく改造など自分の思いのままできるのがよい。天竜市・鈴木康利

METALMAX3を出すときは、カッコイイ車を作ってください。門真市・奥本泰典

すごくよかった。METALMAX3も作ってくれ。郡山市・高萩真弘

指名手配が少ない。増やして。戦車改造は面白い。大阪市・松吉大輔

METALMAX3を絶対出してください。お願いします。山形市・青木崇博

おもしろいので3、4と続いて欲しい。倉敷市・妹尾伸一

金食い虫良かった。音楽もキャラも気に入った。次回作希望。調布市・宇田尻陽子

やっぱり1よりはおもしろい。3も出して欲しい。松山市・武内恭造

METALMAX3も、ぜひだしてほしい。横浜市・三浦澄夫

なかなか良い。福岡県・友納崇俊

面白い。自由度が高い。浜松市・石塚尚弘

おもしろかったです。徳島市・明石和之

続編希望。出雲市・小早川　靖

音楽がよかった。北海道・福田竜太

内容がとても良い。千葉市・岡真一

3も作ってください。秋田県・武藤　徹

改造が面白かった。藤沢市・近藤哲仁

賞金稼ぎがよかった。旭川市・平隆之介

期待以上だった。名古屋市・荒川憲一

今回のは手が込んでいてなかなか良かったです。続編を出してください。岡山県・新山公輝

1、2共に好きなので続編かオリジナリティのあるRPGを出してください。吹田市・岡本英明

MMシリーズはとても面白いし、ファンなのでぜひ3も発売してください。札幌市・赤松健一

3に期待しています！横浜市・霜田尚志

自由度がとても高い。でも操作性がもうちょっと高いほうがよかった。広島市・松浦　啓

悪いとは言いませんが前作が良かった。3には期待してます。千葉県・高山　誠

ぜひこのゲームのCDを出してほしい！倉敷市・宮原利彦

ぜひ続編を開発してください。名古屋市・鈴木博行

中!!

WEEKLY
ファミコン通信 no.236
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信6月25日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第26号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信 6*25

海外を探訪してチョイト変なゲームを見つけちゃったよん！



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026254060293
雑誌26254—6/25
ASCII